

Instituto Tecnológico de Las Américas (ITLA) Departamento de Educación Permanente Fundamentos de Programación con Python Unidad 4: Funciones 2

Nombre y apellidos:

Andres Rodriguez Liberato

Fecha: 26-8-2024

Completa los siguientes ejercicios luego copia y pega el código junto con el resultado de la ejecución bajo cada mandato:

Ejercicio 1: Calculadora de Potencias y Raíces

Instrucciones:

Crea una calculadora que permita al usuario realizar operaciones de potencia y raíz cuadrada.

Pasos:

- 1. Define dos funciones: potencia(base, exponente) y raiz_cuadrada(numero).
- 2. La función potencia debe tomar dos parámetros y devolver el resultado de elevar el primer número al segundo.
- 3. La función raiz_cuadrada debe tomar un parámetro y devolver la raíz cuadrada del número.
- 4. Pide al usuario que ingrese los números y la operación que desea realizar.
- 5. Usa un condicional para llamar a la función correcta y muestra el resultado.

Ejemplo de uso:

Entrada: 4, 2, potencia

Salida: 16

Tarea realizada esta en la parte de abajo

Ejercicio 2: Conversor de Unidades de Longitud

Instrucciones:

Crea un programa que convierta distancias entre metros, kilómetros y millas. Pasos:

- 1. Define tres funciones: metros_a_kilometros(metros), kilometros a millas(kilometros), y millas a metros(millas).
- 2. Cada función debe tomar un parámetro y devolver la conversión correspondiente.
- 3. Pide al usuario que ingrese una distancia y el tipo de conversión que desea realizar.
- 4. Llama a la función adecuada y muestra el resultado.

Ejemplo de uso:

Entrada: 1000, "metros a kilómetros"

Salida: 1.0 km

Ejercicio 3: Cálculo del Perímetro de un Rectángulo

Instrucciones:

Crea una función que calcule el perímetro de un rectángulo dados su largo y ancho. Pasos:

- 1. Define una función calcular_perimetro_rectangulo(largo, ancho) que tome dos parámetros.
- 2. Usa la fórmula perímetro = 2 * (largo + ancho).
- 3. Devuelve el perímetro calculado.
- 4. Pide al usuario que ingrese el largo y el ancho del rectángulo y muestra el perímetro.

Ejemplo de uso:

Entrada: 8, 5

Salida: El perímetro del rectángulo es 26

Ejercicio 4: Contador de Consonantes

Instrucciones:

Crea una función que cuente cuántas consonantes tiene una palabra o frase ingresada por el usuario.

Pasos:

- 1. Define una función contar consonantes(texto) que tome un parámetro texto.
- 2. Dentro de la función, recorre cada carácter del texto y cuenta las consonantes (todas las letras excepto a, e, i, o, u).
- 3. Devuelve el número de consonantes.
- 4. Pide al usuario que ingrese una palabra o frase y muestra el número de consonantes.

Ejemplo de uso:

Entrada: "Hola Mundo"

Salida: La frase tiene 5 consonantes

Ejercicio 5: Generador de Serie Fibonacci

Instrucciones:

Crea una función que genere los primeros n números de la serie de Fibonacci. Pasos:

- 1. Define una función fibonacci(n) que tome un parámetro n.
- 2. Usa un bucle para generar la serie de Fibonacci hasta el número n.
- 3. Muestra la serie generada.
- 4. Pide al usuario que ingrese un número y muestra la serie de Fibonacci correspondiente.

Ejemplo de uso:

Entrada: 6

Salida: 0, 1, 1, 2, 3, 5

Codigo Fuente

```
#Ejercicio de funciones Funciones parte 2
#Calculadora de Potencias y Raíces
import math
#Ejercicio 1: Calculadora de Potencias y Raíces
def potencia(bases,exponente):
 return round(math.pow(bases,exponente))
def raiceCuadrada(nuemeroRaiz):
 return round(math.sqrt(nuemeroRaiz))
def ejercicio1():
  er ejercicio1():
print("-----")
  print("Bienvenido a la Calculadora de Exponente y Raiz Cuadrada")
  print("1-Potencia")
  print("2-raiz cuadrada")
  opcion= int(input("Que deseas hacer: "))
  if opcion == 1:
    introducir= int(input("Introduce un numero: "))
    introducir2 = int(input("Introduce un numero: "))
    print(f'El resultado de la potencia que deceas hacer de {introducir} a la {introducir2}='
        f'{potencia(introducir,introducir2)}')
  elif opcion == 2:
    introducir = int(input("Introduce un numero"))
       f'El resultado de la Raiz Cuadrada que deceas hacer de {introducir} es igual a =
 raiceCuadrada(introducir)}')
    print(f'no existe{opcion} usa otro')
#Ejercicio 2: Conversor de Unidades de Longitud
def metroAKilometros(metros):
  KilometrosEquivalentes= 1000
  unKilometro= 1
  return (metros*unKilometro) /KilometrosEquivalentes
def kilometrosAMillas(kilometros):
  millaEquivalente=1.60934
  return round(kilometros/millaEquivalente)
def millasAMetros(millas):
  metrosEquivalente = 1609.34
  return round(millas*metrosEquivalente)
def ejercicio2():
  print("----
  print("Bienvenido a Calculadora la Longitud")
  print("1- De Metro a Kilometros")
  print("2- De Kilometros a milla")
  print("3-Millas a Metros")
  opcion = int(input("Que deseas hacer: "))
  if opcion == 1:
    introducir = int(input("Introduce un numero: "))
    print(f'El resultado de {introducir}= {metroAKilometros(introducir)} km')
  elif opcion == 2:
    introducir = int(input("Introduce un numero: "))
```

```
print(f'El resultado de {introducir}= {kilometrosAMillas(introducir)} MI')
  elif opcion == 3:
    introducir = int(input("Introduce un numero: "))
    print(f'El resultado de {introducir}= {millasAMetros(introducir)} Mtr')
    print(f'no existe{opcion} usa otro')
Ejercicio 3: Cálculo del Perímetro de un Rectángulo
def calcular_perimetro_rectangulo(largo, ancho):
 lados = 2
 return lados*(largo+ancho)
def ejercicio3():
 print("-----")
  print("Bienvenido a Calculadora el Perímetro de un Rectángulo")
 largo = int(input("Introduce un Largo: "))
  ancho = int(input("Introduce un Ancho: "))
 print(f'El resultado de {largo}= {calcular_perimetro_rectangulo(largo,ancho)}')
 Ejercicio 4: Contador de Consonantes
def contar_consonantes(texto):
 contador = 0
  consonantes = "cdfghjklmnñpqrstvxyz"
  for caracter in texto.lower():
    if caracter in consonantes:
      contador += 1
 return contador
def ejercicio4():
 print("-----")
 print("Bienvenido a Contador Consonantes")
 contadorConsonantes = input("Ingresa una palabra: ")
  print(f"La palabra ingresada es: { contadorConsonantes} y la cantidad de consonantes es:
(contar_consonantes(contadorConsonantes)}")
#Ejercicio 5: Generador de Serie Fibonacci
def serieFibonacci(n):
 a = 0
 b = 1
 contador = 0
 while contador <= n:
    r = a + b
    a = b
    b = r
    contador += 1
# for d in range(n):
def ejercicio5():
 print("-----")
  print("Bienvenido a La Serie Fibonacci")
  introducirNumeroSerie = int(input("Ingresa un numero de la Serie Fibonacci: "))
  serieFibonacci(introducirNumeroSerie)
    # print("Numero de la seria que pusite fue: ", introducirNumeroSerie)
    # print("La serie es", serieFibonacci(introducirNumeroSerie),end=",")
```

```
#Menu Principal para acceder a las demas Funciones
while True:
 print(" Bienvenidos a Control Menu de la Tarea")
  print("1-Calculadora de Potencias y Raíces")
  print("2-Conversor de Unidades de Longitud")
  print("3-Cálculo del Perímetro de un Rectángulo")
  print("4-Contador de Consonantes")
  print("5-Generador de Serie Fibonacci")
  print("6-Salir")
  selecciona = int(input("¿Qué deseas realizar?: "))
  if selectiona == 1:
    ejercicio1()
  elif selecciona == 2:
    ejercicio2()
  elif selecciona == 3:
    ejercicio3()
  elif selecciona == 4:
    ejercicio4()
  elif selecciona == 5:
    ejercicio5()
 elif selecciona == 6:
    print("Gracias por usar mi software. desarrollado y probado por Andres Rodriguez Liberato")
    print("-----")
    print(f"Error. {selecciona} no existe como opción. Por favor, usa las opciones del 1-6")
```

Ejecucion















