

descripción tienda de abastos

1. librerías

#include <iostream> → permite usar cin y cout

#include <string> → permite usar cadenas (palabras)

using namespace std; → evita escribir std

2. función comida: void comida(int cantidad[5], string carrito[5], int pre_comida[5])

Permite seleccionar productos de comida.

Se definen listas de productos (arroz, pollo, huevo, leche, pan) y sus precios.

Muestra los productos y pregunta al usuario:

- Nombre del producto.
- Cantidad que quiere.

Calcula el precio total (precio * cantidad) y lo guarda en pre_comida[i].

El usuario puede ingresar hasta 5 productos o detenerse antes.

3. Función limpieza: void limpieza(int cant_limpieza[5], string carrito[5], int pre_limpieza[5])

Igual que el de comida, solo que con productos de limpieza

Guarda el nombre, la cantidad y el precio de cada producto.

4. Función factura: void factura(int cantidad[5], string carrito[5], int pre_comida[5], int pre_limpieza[5], string carrito_limpieza[5], int cant_limpieza[5])

Genera la factura final.

Recorre los dos carritos (comida y limpieza) y muestra:

- Producto comprado.
- Cantidad.
- Precio total de cada producto.

Calcula el subtotal sumando todos los productos.

Aplica:

- Impuesto del 8% sobre el subtotal.
- Descuento del 10% si el costo total supera \$100.

Imprime el costo total y un mensaje.

5. Función menú: int menu()

Muestra un menú con tres opciones:

- Productos de comida.
- Productos de limpieza.
- Salir.

Retorna la opción elegida por el usuario.

6. Función main: int main()

Es el programa principal.

Declara arreglos para guardar los productos, cantidades y precios de comida y limpieza.

Pregunta si el usuario desea comprar algo.

Mientras responda "s", muestra el menú y permite elegir entre productos de comida o limpieza.

Al salir, se genera la factura final con todos los productos comprados.