

## Código Callbacks:

- Ejemplos de ejecución:

```
@andres07joya00-dotcom →/workspaces/Ejercicios-Alse_25-2 (main) $ ./a.out
Ingrese el valor de A: 1
Ingrese el valor de B: 2
Operadores
(+). Suma
(*). Multiplicacion
(-). Resta
(/) Dvision
selecciones el opendor:
*
La multiplicación es: The result of the operation is: 2
Desea realizar otra operacion? (s/n): n
Operation 1: The result of the operation is: 3
Operation 2: The result of the operation is: 2
Operation 3: The result of the operation is: -1
Operation 4: The result of the operation is: 0.5
@andres07joya00-dotcom →/workspaces/Ejercicios-Alse_25-2 (main) $
```

```
Ingrese el valor de A: 3.7
Ingrese el valor de B: 4.5
Operadores
(+). Suma
(*). Multiplicacion
(-). Resta
(/) Dvision
selecciones el opendor:
/
La division es: The result of the operation is: 0.822222
Desea realizar otra operacion? (s/n): n
Operation 1: The result of the operation is: 8.2
Operation 2: The result of the operation is: 16.65
Operation 3: The result of the operation is: -0.8
Operation 4: The result of the operation is: 0.822222
```

- metodología:

Para desarrollar este programa comencé por definir las funciones básicas de operaciones matemáticas (suma, resta, multiplicación y división), cada una con su respectivo retorno de tipo “double” para números decimales. Una vez creadas, las estructuré como funciones de “callback” para poder pasarlas como parámetros a otra función. Esto lo logré implementando la función “performOperation”, que recibe el puntero a la función y ejecuta la operación correspondiente

Posteriormente, construí un menú de selección con un switch que me permitiera elegir entre los diferentes operadores. Para hacerlo más dinámico, utilicé un bucle “while” que mantiene la ejecución activa hasta que el usuario decide salir. De esta manera, pude controlar la interacción con el usuario y validar condiciones como la división por cero.

Y ya por último implementé un arreglo de punteros a funciones “operations[]” con el objetivo de recorrerlo y ejecutar automáticamente cada una de las operaciones matemáticas sobre los valores ingresado.

- dificultades:

Lo que más me costó al principio fue organizar la estructura del programa, sobre todo cómo hacer que el menú funcionara bien y que el usuario pudiera elegir varias veces sin que se cerrara. También tuve que pensar en cómo evitar errores, por ejemplo, cuando alguien tratara de dividir entre cero.

Otra cosa que cuando quise hacer que el programa ejecutara todas las operaciones en orden sin pedirselo al usuario. Pero al final se logro hacer de la mejor manera