

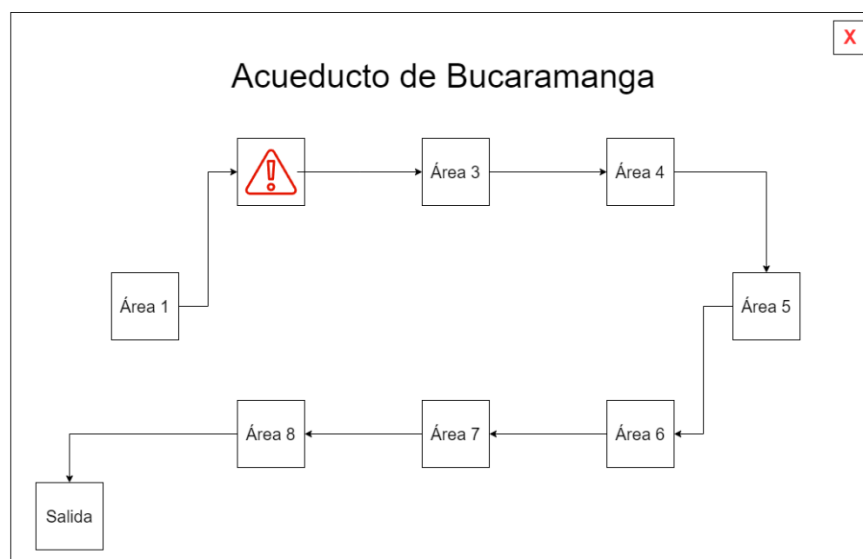
# Bosquejos del videojuego de acueducto

Se quiere que los gráficos estén en PizelArt y el personaje que es un trabajador de la planta, se quiere que tenga la animación de quedarse en su lugar y la animación de correr.

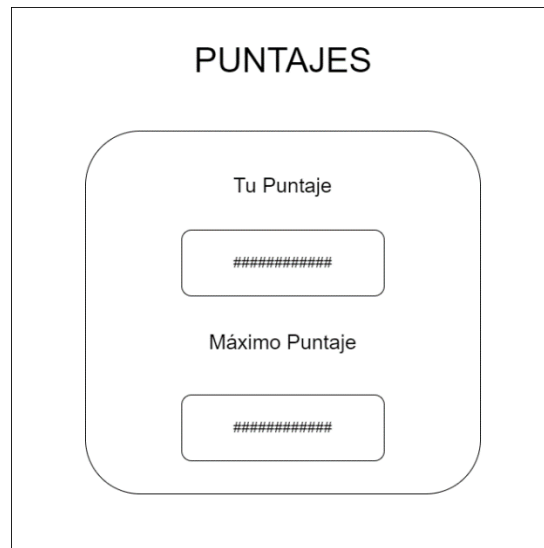
Una pantalla de inicio que tenga botón de inicio, puntaje y salir del juego



Una pantalla donde se puede mover el jugador, la pantalla hace referencia al mapa de una planta de tratamiento, cada área, excepto la salida, debe tener dos estados, uno normal y el otro en alerta o peligro



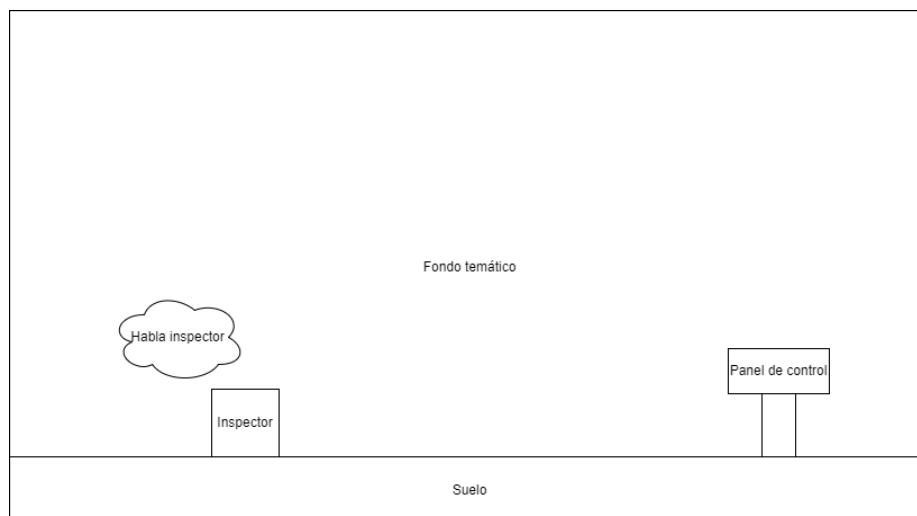
Pantalla de puntaje donde se debe poder mostrar el puntaje actual y el mejor:



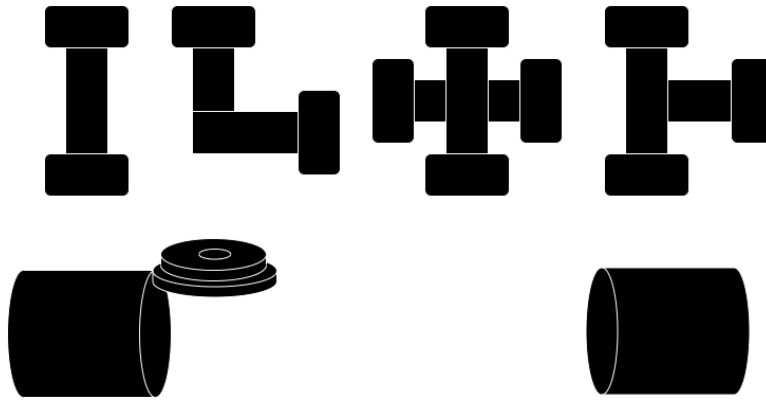
Base general de cada pantalla, el fondo debe hacer referencia al punto de interés de acuerdo al mapa, los puntos de interés son:

- Pantalla de Aducción y Aireación
- Pantalla de Presedimentación
- Pantalla de Medición de Flujo - Coagulación - Mezcla Rápida
- Pantalla de Floculación
- Pantalla de Sedimentación
- Pantalla de Filtración – Desinfección
- Pantalla de Control de Calidad
- Pantalla de Almacenamiento

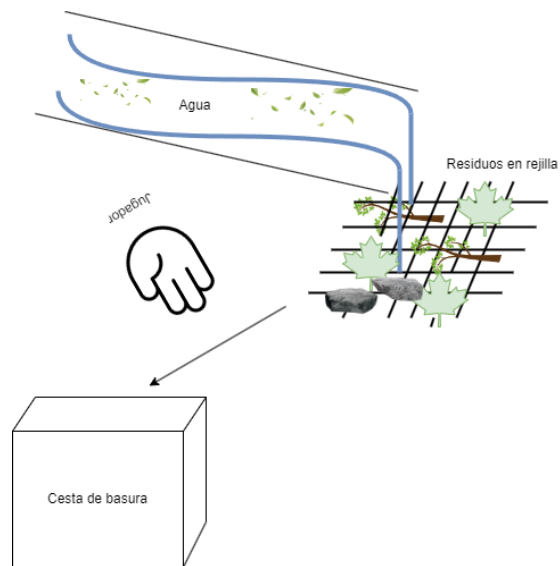
Debe haber un inspector que tenga la animación de quedarse en su lugar y hablar, también debe hacer un panel de control, ambos objetos interactivos



Mini juego de tuberías: Para este mini juego debe haber dos estados de cada tubería, uno normal y otro cuando esté pasando el agua, el mini juego consiste en hacer girar las tuberías y permitir llegar el agua desde el punto de inicio hasta el punto final por medio de las tuberías.



Mini juego de limpiar rejilla: Este mini juego consiste en el flujo de agua que trae desechos grandes como hojas y ramas, entonces toca retirarlos de manera manual hacia una cesta de basura



Mini juego de medir: Este mini juego consiste en calcular de manera simple la cantidad de químico que se necesita según la cantidad de agua que hay, entonces al calcular se ingresa con el panel de números y luego se oprime el botón de aceptar para empezar la mezcla.

Cantidad de agua

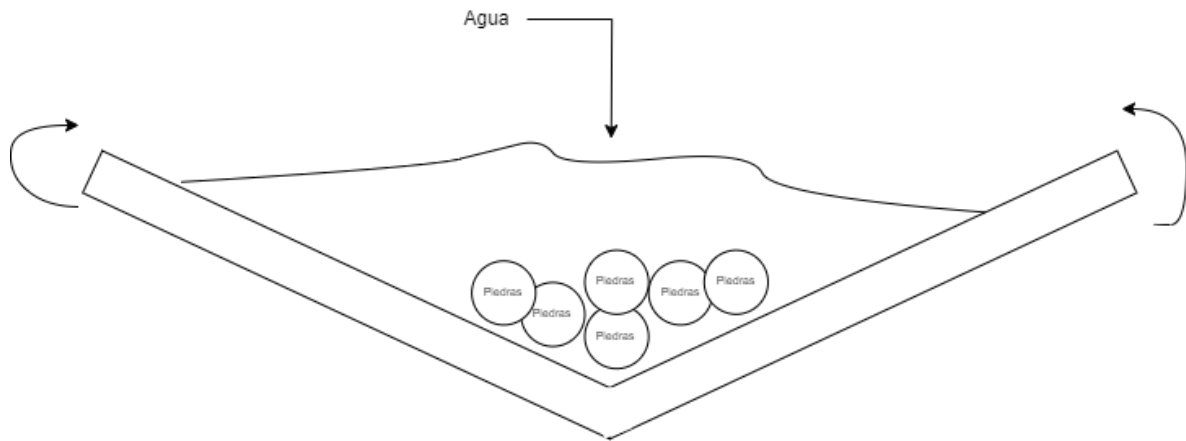
Mostrar Números

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0		

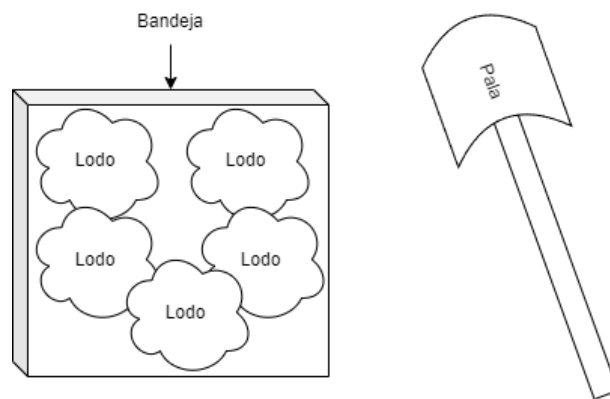
Aceptar

Formula

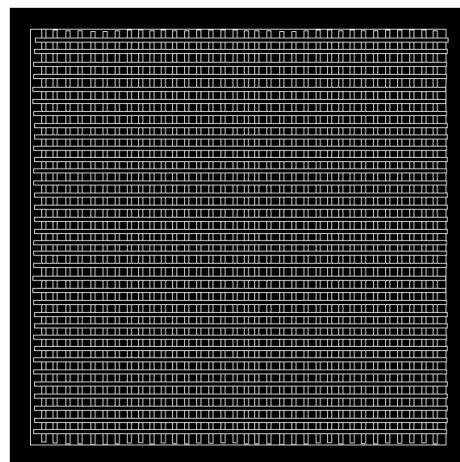
Mini juego de mover el agua de un lado a otro: Este mini juego consiste en mover de un lado a otro una plataforma en forma de V para que las piedras se queden en el fondo



Mini juego de sacar el lodo: Este mini juego consiste en sacar el lodo de la bandeja con una pala para que quede limpia.



Mini juego limpiar rejilla con escobilla: Este juego consiste en limpiar una rejilla donde quedan las partículas más finas con una escobilla.



Mini juego de aceptar informe: Este mini juego consiste en aceptar o rechazar un informe dependiendo de la calidad del agua, se necesita que el papel de informe ten un espacio en blanco para colocar el porcentaje de calidad y de los botones de aceptar y rechazar

The diagram shows a report form and two action buttons. The report form is a vertical rectangle with a wavy right edge. It has the word "Informe" at the top, followed by four horizontal lines for text entry. At the bottom, it says "Porcentaje Tratamiento". Below the form are two rectangular buttons: "Rechazar" on the left and "Aceptar" on the right.

Mini juego de conectar cables: Este mini juego consiste en conectar cuatro cables de diferentes colores para permitir el flujo del agua, se necesita de la animación del tanque de agua sin vaciarse y otra de cuando se está vaciando.

