

UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA

NOMBRE: ANDRÉS JIMÉNEZ

EJERCICIO 1

- Análisis del programa

Detectar objetos -> Ejercicio1

Entradas -> ancho

largo

precio

precioT

Procesos -> $\text{precioT} = \text{precio}$

$\text{precioT} = (\text{precio} * 0,1)$

Salidas -> Presentar: precioT

- Diseño del Programa

1. Diagrama de clase
2. Pseudocódigo o miniespecificación (Algoritmo)
Algoritmo Calcular el precio Total del terreno
Clase Terrenos
 1. Declarar datos
ancho: double
precioT: double
largo: double
precio: double
 2. Método establecerAncho (ancho: double)
 - a. ancho: ancho
 - b. Fin Método establecerAncho
 3. Método establecerLargo (largo: double)
 - a. largo: largo
 - b. Fin Método establecerLargo
 4. Método establecerPrecioT (costo: double)
 - a. precioT: precioT
 - b. Fin Método establecerPrecioT
 5. Método establecerPrecio (precio: double)
 - a. precio: precio
 - b. Fin Método establecerPrecio
 6. Método calcularPrecioTI ()
 - a. If tamaño <= 40 then

```

        1. precioT = precio;
    b. Else
        2. precioT = (precio*0.1);

    c. endif
    d. Fin del Método  calcularCostoTotal
Fin Clase Terrenos

```

Clase EjecutaTerrenos

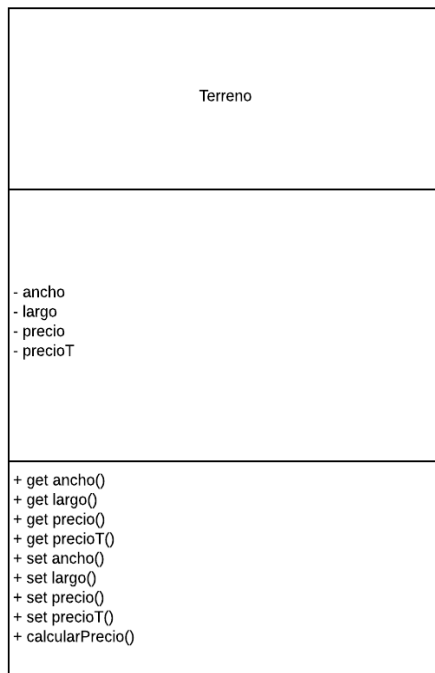
```

1. Método Principal ()
    a. Declarar, crear e iniciar objeto
        Terrenos objTerrenos = new Terrenos ()
    b. Solicitar ancho del terreno
    c. Leer ancho
    d. Solicitar largo del terreno
    e. Leer largo
    f. Solicitar el precio del terreno
    g. Leer precio
    h. Establecer objTerrenos. calcularPrecioT ()
    i. Imprimir objTerrenos. getPrecioT()
    j. Fin Método principal

```

Fin Clase EjecutaTerrenos

- Diagrama de clases



- **Pseudocódigo**

```
package clase5_deber;
```

```
public class Terreno {  
    private int largo;  
    private int ancho;  
    private double precio;  
    private double precioT;  
  
    public double getPrecioT() {  
        return precioT;  
    }  
  
    public void setPrecioT(double precioT) {  
        this.precioT = precioT;  
    }  
  
    public void setPrecio(double precio) {  
        this.precio = precio;  
    }  
  
    public int getLargo() {  
        return largo;  
    }  
  
    public void setLargo(int largo) {  
        this.largo = largo;  
    }  
  
    public int getAncho() {  
        return ancho;  
    }  
  
    public void setAncho(int ancho) {  
        this.ancho = ancho;  
    }  
  
    public double getPrecio() {  
        return precio;  
    }  
}
```

```

public void calcularPrecioT(){

    if((ancho*largo) <= 400){
        precioT = precio ;

    }else{
        precioT = precio - (precio * 0.1);
    }
}
}

package clase5_deber;

import java.util.Scanner;

public class EjecutaTerreno {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        int ancho;
        int largo;
        double precio;
        Terreno objTerreno = new Terreno();
        System.out.println("Ingrese el ancho del terreno");
        ancho = teclado.nextInt();
        System.out.println("Ingrese el largo del terreno");
        largo = teclado.nextInt();
        System.out.println("Ingrese el precio del terreno");
        precio = teclado.nextDouble();

        objTerreno.setAncho(ancho);
        objTerreno.setLargo(largo);
        objTerreno.setPrecio(precio);

        objTerreno.calcularPrecioT();

        System.out.println("Ancho: " +ancho);
        System.out.println("Largo: " +largo);
        System.out.println("Precio: "+objTerreno.getPrecioT());
    }
}

```

```
}  
}
```

EJERCICIO 4

- Análisis del programa

Detectar objetos -> Articulos

Entradas -> cantidad

precio

precioT

descripcion

Procesos -> $\text{precioT} = \text{precio} * \text{cantidad}$

$\text{precioT} = (\text{precio} * 0.15);$

Salidas -> Presentar: precioT

- Diseño del Programa

1. Diagrama de clase
2. Pseudocódigo o miniespecificación (Algoritmo)
Algoritmo Calcular el precio Total por los productos
Clase Ejercicio4
3. Declarar datos
cantidad: entero
precio: double
precioT: Double
descripcion: String
4. Método establecerCantidad (cantidad: entero)
 - c. cantidad: ancho
 - d. Fin Método establecerCantidad
5. Método establecerPrecio (precio: double)
 - c. precio: precio
 - d. Fin Método establecerPrecio
6. Método establecerPrecioT (precioT: double)
 - c. precioT: precioT
 - d. Fin Método establecerPrecioT
7. Método establecerDescripcion(descripción:String)
 - c. descripcion: descripción
 - d. Fin Método establecerDescripcion
8. If tamaño <= 50 then
 - a. $\text{precioT} = \text{precio}$

9. Else
 - b. `precioT=((precio *0.15));`
10. endif
11. Fin del Método `calcularPrecioTotal`

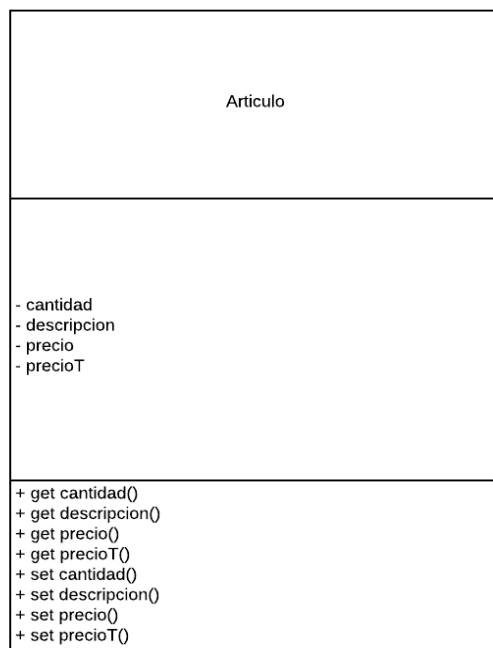
Fin Clase Articulos

Clase EjecutaArticulos

2. Método Principal ()
 - a. Declarar, crear e iniciar objeto
`Articulos objArticulos = new Articulos ()`
 - b. Solicitar nombre del articulo
 - c. Leer descripcion
 - d. Solicitar cantidad del producto
 - e. Leer cantidad
 - f. Solicitar precio del producto
 - g. Leer precio
 - h. Establecer `objArticulos. calcularPrecioT ()`
 - i. Imprimir `objArticulos. obtenerPrecioT ()`
 - j. Fin Método principal

Fin Clase EjecutaArticulos

- Diagrama de clase



- **Pseudocódigo**

```
package clase5_deber;
```

```
public class Artículo {  
    private String descripcion;  
    private int cantidad;  
    private double precio;  
    private double precioT;  
  
    public String getDescripcion() {  
        return descripcion;  
    }  
  
    public void setDescripcion(String descripcion) {  
        this.descripcion = descripcion;  
    }  
  
    public int getCantidad() {  
        return cantidad;  
    }  
  
    public void setCantidad(int cantidad) {  
        this.cantidad = cantidad;  
    }  
  
    public double getPrecio() {  
        return precio;  
    }  
  
    public void setPrecio(double precio) {  
        this.precio = precio;  
    }  
  
    public double getPrecioT() {  
        return precioT;  
    }  
  
    public void setPrecioT(double precioT) {  
        this.precioT = precioT;  
    }  
}
```

```

    public void calcularPrecioT(){
        if(cantidad > 50){
            precioT = precio - (precio*0.15);
        }else{
            precioT = precio;
        }
    }
}
package clase5_deber;

import java.util.Scanner;

public class EjecutaArticulo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        String descripcion;
        int cantidad;
        double precio;
        Articulo objArticulo = new Articulo();
        System.out.println("Ingrese el nombre del articulo");
        descripcion = teclado.nextLine();
        System.out.println("Ingrese la cantidad a pedir");
        cantidad = teclado.nextInt();
        System.out.println("Ingrese el precio unitario del articulo");
        precio = teclado.nextDouble();

        objArticulo.setDescripcion(descripcion);
        objArticulo.setCantidad(cantidad);
        objArticulo.setPrecio(precio);

        objArticulo.calcularPrecioT();

        System.out.println("Nombre del Articulo: " +descripcion);
        System.out.println("Cantidad: " +cantidad);
        System.out.println("Precio Unitario : "+objArticulo.getPrecioT());
    }
}

```

EJERCICIO 7

- Análisis del Problema

Detectar objetos -> Estudiante

Entradas -> nombre

nota1

nota2

nota3

notaF

promedio

Procesos -> $\text{promedio} = ((\text{nota1} + \text{nota2} + \text{nota3}) / 3);$

Salidas -> Presentar: notaF

promedio

- **Diseño del Programa**

1. Diagrama de clase
2. Pseudocódigo o miniespecificación (Algoritmo)
Algoritmo Calcular la Nota del estudiante
Clase Ejercicio7
3. Declarar datos
nombre: Cadena
nota1: double
nota2: double
nota3: double
promedio: double
notaF: String
4. Método establecerNombre (nombre: cadena)
 - a. nombre: nombre
 - b. Fin Método establecerNombre
5. Método establecerNota1 (nota1: double)
 - a. nota1: nota1
 - b. Fin Método establecerNota1
6. Método establecerNota2 (nota2: double)
 - c. nota2: nota2
 - d. Fin Método establecerNota2
7. Método establecerNota3(nota3: double)
 - e. nota3: nota3
 - f. Fin Metodo establecerNota3

8. Método NotaF ()
9. If nota1>70, nota2>70, nota3>70 then
 - a. notaF="Acreditado";
 - b. promedio=((nota1+nota2+nota3) /3);
10. Else
 - c. notaF= (" No Acreditado");
 - d. promedio=((nota1+nota2+nota3) /3);
11. endif
12. Fin del Método NotaF

Fin Clase Estudiante

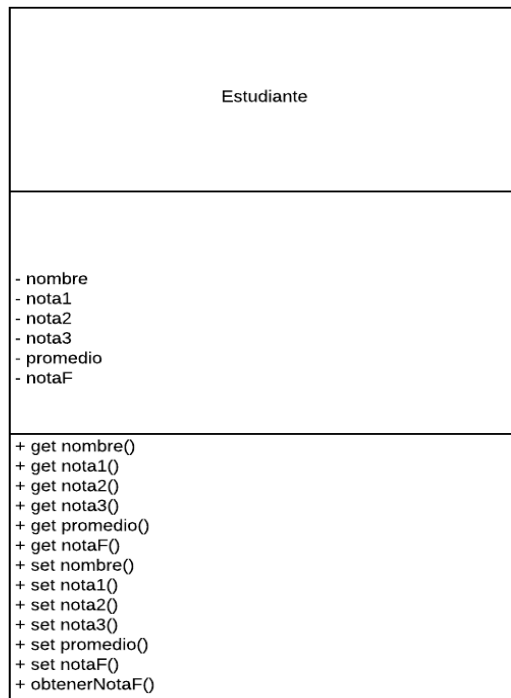
Clase EjecutaEstudiante

1. Método Principal ()
2. Declarar, crear e iniciar objeto

Estudiante objEstudiante= new Estudiante ()
- A. Solicitar el nombre del estudiante
- B. Leer nombre
- C. Solicitar nota1
- D. Leer nota1
- E. Solicitar nota2
- F. Leer nota2
- G. Solicitar nota3
- H. Leer nota3
- I. Establecer objEstudiante. calcularNotaF ()
- J. Imprimir objEstudiante.nombre ()
- K. Imprimir objEstudiante.notaF()
- L. Fin Método principal

Fin Clase EjecutaEstudiante

- **Diagrama de clase**



- **Pseudocódigo**

```
package clase5_deber;
```

```
public class Estudiante {  
    private String nombre;  
    private double nota1;  
    private double nota2;  
    private double nota3;  
    private String notaF;  
    private double promedio;  
  
    public String getNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public void setNombre(String nombre) {  
        this.nombre = nombre;  
    }  
  
    public double getNota1() {  
        return nota1;  
    }  
}
```

```
public void setNota1(double nota1) {  
    this.nota1 = nota1;  
}
```

```
public double getNota2() {  
    return nota2;  
}
```

```
public void setNota2(double nota2) {  
    this.nota2 = nota2;  
}
```

```
public double getNota3() {  
    return nota3;  
}
```

```
public void setNota3(double nota3) {  
    this.nota3 = nota3;  
}
```

```
public String getNotaF() {  
    return notaF;  
}
```

```
public void setNotaF(String notaF) {  
    this.notaF = notaF;  
}
```

```
public double getPromedio() {  
    return promedio;  
}
```

```
public void setPromedio(double promedio) {  
    this.promedio = promedio;  
}
```

```
public void obtenerNotaF(){  
    promedio = (nota1 + nota2 + nota3)/3;  
    if(nota1>=70 && nota2 >=70 && nota3 >=70){  
        notaF = "Aprobado";  
    }
```

```

        }else{
            notaF = "NA(No Acreditado)";
        }

    }
}

package clase5_deber;

import java.util.Scanner;

public class EjecutaEstudiante {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        String nombre;
        double nota1;
        double nota2;
        double nota3;

        Estudiante objEstudiante = new Estudiante();
        System.out.println("Ingrese el Nombre del Estudiante");
        nombre = teclado.nextLine();
        System.out.println("Ingrese la Nota del Parcial 1");
        nota1 = teclado.nextDouble();
        System.out.println("Ingrese la Nota del Parcial 2");
        nota2 = teclado.nextDouble();
        System.out.println("Ingrese la Nota del Parcial 3");
        nota3 = teclado.nextDouble();

        objEstudiante.setNombre(nombre);
        objEstudiante.setNota1(nota1);
        objEstudiante.setNota2(nota2);
        objEstudiante.setNota3(nota3);

        objEstudiante.obtenerNotaF();

        System.out.println("Nombre del Estudiante: " +nombre);
        System.out.println("Nota Parcial 1: " +nota1);
        System.out.println("Nota Parcial 2: " +nota2);
        System.out.println("Nota Parcial 3: " +nota3);
        System.out.println("Promedio Final: " +objEstudiante.getPromedio()+
objEstudiante.getNotaF());
    }
}

```

```
}  
}
```

EJERCICIO 8

- **Análisis del Problema**

Detectar objetos -> Angulos

Entradas -> triangulo

Procesos -> triangulo==90

triangulo>90&triangulo<180

triangulo>180

Salidas -> Presentar: nTriangulo

- **Diseño del Programa**

1. Diagrama de clase
2. Pseudocódigo o miniespecificación (Algoritmo)
Algoritmo Calcular el nombre del triángulo según el ángulo ingresado
Clase Ejercicio8
3. Declarar datos
nTriangulo: Cadena
triangulo: int
4. Método establecerTriangulo (triangulo: int)
 - g. triangulo: triangulo
 - h. Fin Método establecerTriangulo
5. Método establecerNTriangulo (nTriangulo: double)
 - i. nTriangulo: nTriangulo
 - j. Fin Método establecerNTriangulo
6. Método establecerNota3(nota3: double)
 - k. nota3: nota3
7. Fin Método establecerNota3
8. Método NombreTriangulos ()
 - a. If (triangulo==90)
 - b. nTriangulo= ("Triangulo rectángulo");
 - c. Else

- d. If (triangulo>90&triangulo<180)
- e. nTriangulo= (" Triangulo Obtusángulo")
- f. nTriangulo= (" Triangulo Acutángulo");

9. endif

10. Fin del Método NombreTriangulos

Fin Clase Angulos

Clase EjecutaAngulos

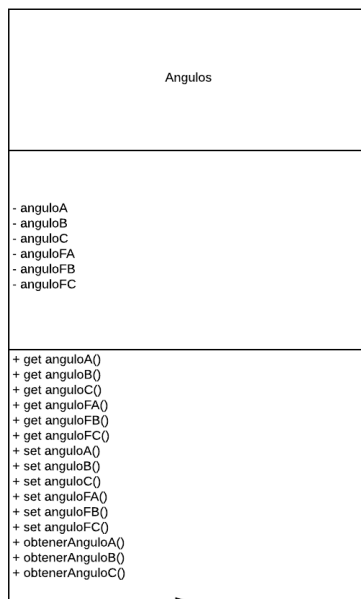
1. Método Principal ()

11. Declarar, crear e iniciar objeto

Angulos objAngulos= new Angulos ()

- a. Solicitar el grado del triangulo
 - b. Leer triangulo
 - c. Establecer ejercicio8.NombreTriangulos()
 - d. Imprimir ejercicio8. nTriangulo ()
 - e. Fin Método principal
- Fin Clase EjecutaAngulos

- Diagrama de Clase



- Pseudocódigo

package clase5_deber;

```
public class Angulos {

    private String anguloFA;
    private String anguloFB;
    private String anguloFC;

    public String getAnguloFB() {
        return anguloFB;
    }

    public void setAnguloFB(String anguloFB) {
        this.anguloFB = anguloFB;
    }

    public String getAnguloFC() {
        return anguloFC;
    }

    public void setAnguloFC(String anguloFC) {
        this.anguloFC = anguloFC;
    }

    private int anguloA;
    private int anguloB;
    private int anguloC;

    public String getAnguloFA() {
        return anguloFA;
    }

    public void setAnguloFA(String anguloFA) {
        this.anguloFA = anguloFA;
    }

    public int getAnguloA() {
        return anguloA;
    }

    public void setAnguloA(int anguloA) {
        this.anguloA = anguloA;
    }
}
```



```
public int getAnguloB() {  
    return anguloB;  
}
```

```
public void setAnguloB(int anguloB) {  
    this.anguloB = anguloB;  
}
```

```
public int getAnguloC() {  
    return anguloC;  
}
```

```
public void setAnguloC(int anguloC) {  
    this.anguloC = anguloC;  
}
```

```
public void obtenerAnguloA() {  
    if (anguloA == 90) {  
        anguloFA = "Rectángulo";  
    } else {  
        if (anguloA > 90 && anguloA <= 180) {  
            anguloFA = "Obtusángulo";  
        } else {  
            anguloFA = "Acutángulo";  
        }  
    }  
}
```

```
}}
```

```
public void obtenerAnguloB(){
```

```
    if (anguloB == 90) {  
        anguloFB = "Rectángulo";  
    } else {  
        if (anguloB > 90 && anguloB <= 180) {  
            anguloFB = "Obtusángulo";  
        } else {  
            anguloFB = "Acutángulo";  
        }  
    }  
}
```

```
}}
```

```
public void obtenerAnguloC(){
```

```

        if (anguloC == 90) {
            anguloFC = "Rectangulo";
        } else {
            if (anguloC > 90 && anguloC <= 180) {
                anguloFC = "Obtusángulo";
            } else {
                anguloFC = "Acutángulo";
            }
        }
    }
}

package clase5_deber;

import java.util.Scanner;

public class EjecutaAngulos {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        String nombre;
        int anguloA;
        int anguloB;
        int anguloC;

        Angulos objAngulos = new Angulos();
        System.out.println("Ingrese el Ángulo A del triángulo");
        anguloA = teclado.nextInt();
        System.out.println("Ingrese el Ángulo B del Triángulo");
        anguloB = teclado.nextInt();
        System.out.println("Ingrese el Ángulo C del Triángulo");
        anguloC = teclado.nextInt();

        objAngulos.setAnguloA(anguloA);
        objAngulos.setAnguloB(anguloB);
        objAngulos.setAnguloC(anguloC);

        objAngulos.obtenerAnguloA();
        objAngulos.obtenerAnguloB();
    }
}

```

```

objAngulos.obtenerAnguloC();

System.out.println("El Angulo A del triangulo es: " +objAngulos.getAnguloFA());
System.out.println("El Angulo B del triangulo es: " +objAngulos.getAnguloFB());
System.out.println("El Angulo C del triangulo es: " +objAngulos.getAnguloFC());
    }
}

```

EJERCICIO 16

- Análisis del Problema

Detectar objetos -> Grados

Entradas -> gradoF
 grados

Procesos -> (gradoF.equals("Fahrenheit")) {
 grados1 = ("Celsius: ");
 gradosC1 = (grados - 32 * (1 / 9));
 grados2 = ("Kelvin: ");
 gradosC2 = (gradosC1 + 273);
 grado3 = ("Rankine: ");
 gradosC3 = (gradosC1 + 460);

Salidas -> Presentar: grado1
 gradoC1

- Diseño del Programa

3. Diagrama de clase
4. Pseudocódigo o miniespecificación (Algoritmo)
 Algoritmo Calcular le precio Total del terreno
 Clase Ejercicio1
7. Declarar datos
 String :gradosF;
 String: grados1;
 String :grados2;
 String :grados3;
 String :grados1C;
 double :grados2C;
 double :grados3C;
 doublé: grados;

8. Método establecerGradoF (gradoF: cadena)
 - e. GradoF: GradoF
 - f. Fin Método GradoF
9. Método establecerGrados (grados: double)
 - e. grados: grados
 - f. Fin Método establcerGrados
10. Método calcularGrados ()
 - a. if (gradoF.equals ("Fahrenheit"))
 - b. grados1 = ("Celsius: ");
 - c. gradosC1 = (grados - 32 * (1 / 9));
 - d. grados2 = ("Kelvin: ");
 - e. gradosC2 = (gradosC1 + 273);
 - f. grados3 = ("Rankine: ");
 - g. gradosC3 = (gradosC1 + 460);
 - h. else
 - a. if (gradoF.equals("Celsius"))
 - b. grados1 = ("Fahrenheit: ");
 - c. gradosC1 = (grados * (9 / 5) + 32);
 - d. grados2 = ("Kelvin: ");
 - e. gradosC2 = (grados + 273.15);
 - f. grados3 = ("Rankine: ");
 - g. gradosC3 = (grados * (9 / 5) + 491.67);
 - h. else
 - a. if (gradoF.equals("Kelvin"))
 - b. grados1 = ("Fahrenheit: ");
 - c. gradosC1 = ((grados - 273.15) * (9 / 5) + 32);
 - d. grados2 = ("Celcius: ");
 - e. gradosC2 = (grados - 273.15);
 - f. grados3 = ("Rankine: ");
 - g. gradosC3 = (grados * 1.8);
 - h. else
 - a. if (gradoF.equals("Rankine ")) {
 - b. grados1 = ("Fahrenheit: ");
 - c. gradosC1 = (grados - 459.7);
 - d. grados2 = ("Celsius: ");
 - e. gradosC2 = (gradosC1 - 491.67) * (5 / 9);
 - f. grados3 = ("Kelvin: ");
 - g. gradosC3 = (gradosC1 * 5 / 9);

Fin del Método CalcularGrados

Fin Clase Grados

Clase EjecutaGrados

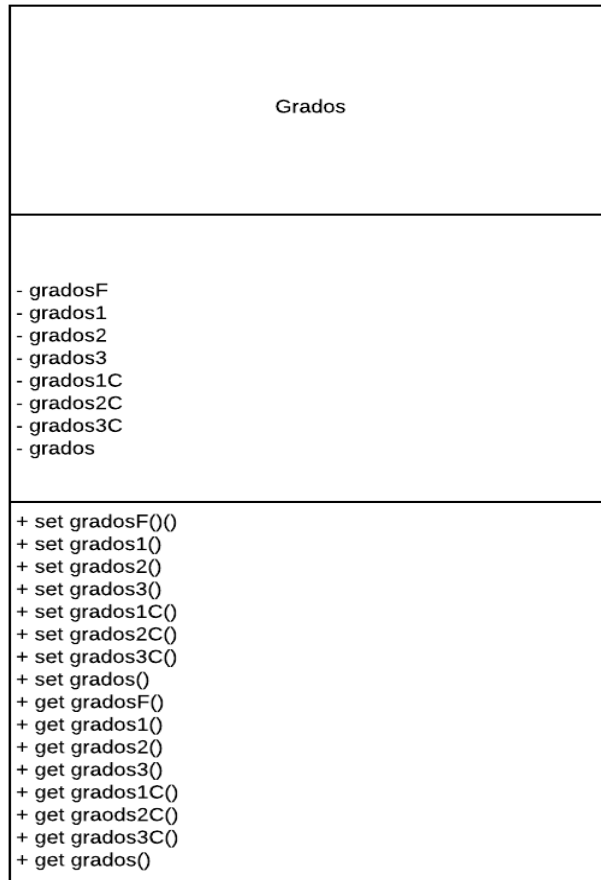
3. Método Principal ()

- a. Declarar, crear e iniciar objeto
- b. Grados objGrados= new Grados ()
- c. Solicitar el Nombre del tipo de grado
- d. Leer GradoF
- e. Solicitar el número de grados
- f. Leer Grados
- g. Establecer Ejercicio_1. calcularGrados ()
- h. Imprimir objGrados. grados1() +objGrados.gradosC1()
- i. Imprimir objGrados. grados2() +objGrados.gradosC2()
- j. Imprimir objGrados. grados3() +objGrados.gradosC3()

- k. Fin Método principal

Fin Clase EjecutaGrados

- **Diagrama de Clase**



- **Pseudocódigo**

```
package clase5_deber;
```

```
public class Grados {
```

```
    private String gradosF;
    private String grados1;
    private String grados2;
    private String grados3;
    private double grados1C;
    private double grados2C;
    private double grados3C;
    private double grados;
```

```
    public double getGrados() {
        return grados;
    }
```

```
    public void setGrados(double grados) {
```

```
    this.grados = grados;
}
```

```
public String getGradosF() {
    return gradosF;
}
```

```
public void setGradosF(String gradosF) {
    this.gradosF = gradosF;
}
```

```
public String getGrados1() {
    return grados1;
}
```

```
public void setGrados1(String grados1) {
    this.grados1 = grados1;
}
```

```
public String getGrados2() {
    return grados2;
}
```

```
public void setGrados2(String grados2) {
    this.grados2 = grados2;
}
```

```
public String getGrados3() {
    return grados3;
}
```

```
public void setGrados3(String grados3) {
    this.grados3 = grados3;
}
```

```
public double getGrados1C() {
    return grados1C;
}
```

```
public void setGrados1C(double grados1C) {
    this.grados1C = grados1C;
}
```

```
public double getGrados2C() {  
    return grados2C;  
}
```

```
public void setGrados2C(double grados2C) {  
    this.grados2C = grados2C;  
}
```

```
public double getGrados3C() {  
    return grados3C;  
}
```

```
public void setGrados3C(double grados3C) {  
    this.grados3C = grados3C;  
}
```

```
public void obtenerGrados() {  
    if (gradosF.equals("Fharenheit")) {  
        grados1 = "Celsius: ";  
         $\text{grados1C} = \text{grados} - 32 * (1 / 9);$   
        grados2 = "Kelvin: ";  
         $\text{grados2C} = \text{grados1C} + 273;$   
        grados3 = "Rankine: ";  
         $\text{grados3C} = \text{grados1C} + 460;$   
    }else{  
        if(gradosF.equals("Celsius")){  
            grados1 = "Fharenheit: ";  
             $\text{grados1C} = \text{grados} * (9 / 5) + 32;$   
            grados2 = "Kelvin: ";  
             $\text{grados2C} = \text{grados} + 273.15;$   
            grados3 = "Rankine: ";  
             $\text{grados3C} = \text{grados} + (9 / 5) + 491.67;$   
        }else{  
            if(gradosF.equals("Kelvin")){  
                grados1 = "Fharenheit: ";  
                 $\text{grados1C} = (\text{grados} - 273.15) * (9 / 5) + 32;$   
                grados2 = "Celsius: ";  
                 $\text{grados2C} = \text{grados} - 273.15;$   
                grados3 = "Rankine: ";  
                 $\text{grados3C} = \text{grados} * 1.8;$   
            }else{
```



```

        if(gradosF.equals("Rankine")){
            grados1 = "Fharenheit: ";
            grados1C = grados - 459.7;
            grados2 = "Celsius: ";
            grados2C = (grados1C - 491.67)*(5 / 9);
            grados3 = "Kelvin: ";
            grados3C = grados1C * 5/9 ;
        }else{
            System.out.println("No existe ese Grado");
        }
    }
}
}
}

}

package clase5_deber;

import java.util.Scanner;

public class EjecutaGrados {
    public static void main(String[] args) {
        String gradosT;
        double grados;
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        Grados objGrados = new Grados();
        System.out.println("Ingrese el tipo de grado a realizar(ojo la primera letra con mayúscula)");
        gradosT = teclado.nextLine();
        System.out.println("Ingrese el numero de grados a convertir");
        grados = teclado.nextDouble();

        objGrados.setGradosF(gradosT);
        objGrados.setGrados(grados);

        objGrados.obtenerGrados();

        System.out.println("Su Transofrmación es la siguiente");
        System.out.println(objGrados.getGrados1()+ objGrados.getGrados1C()+"°");
        System.out.println(objGrados.getGrados2()+ objGrados.getGrados2C()+"°");
        System.out.println(objGrados.getGrados3()+ objGrados.getGrados3C()+"°");
    }
}

```

}