

## Tarea Corta #2

Andres Murillo Murillo – C15424

Tabla Comparativa de Algoritmos de Ordenamiento

Algoritmo	Mejor Caso	Peor Caso	Caso Promedio	Espacio
Insertion Sort	$\Theta(n)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$O(1)$
Selection Sort	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n^2)$	$O(1)$
Merge Sort	$\Omega(n \log n)$	$\Theta(n \log n)$	$\Theta(n \log n)$	$O(n)$
Heap Sort	$\Omega(n \log n)$	$O(n \log n)$	$\Theta(n \log n)$	$O(1)$
Counting Sort	$\Omega(n + k)$	$\Theta(n + k)$	$\Theta(n + k)$	$O(n + k)$
Radix Sort	$\Omega(d(n + k))$	$\Theta(d(n + k))$	$\Theta(nk)$	$O(n + k)$

### 1. Insertion Sort (Ordenamiento por Inserción)

- Mejor caso: Eficiente para conjuntos pequeños de datos o casi ordenados,  $\Theta(n)$ .
- Peor caso y caso promedio: Ineficiente para conjuntos grandes o desordenados,  $\Theta(n^2)$ .
- Espacio requerido: Mínimo, solo necesita espacio adicional constante,  $O(1)$ .

### 2. Selection Sort (Ordenamiento por Selección)

- Mejor, peor y caso promedio: Siempre tiene complejidad cuadrática,  $\Theta(n^2)$  independientemente del orden de los datos.
- Espacio requerido: También es mínimo y constante,  $O(1)$ .

### 3. Merge Sort (Ordenamiento por Mezcla)

- Caso promedio y peor caso:  $\Theta(n \log n)$ , donde cada división del arreglo implica pasar por todos los elementos  $O(n)$  y se hace una cantidad de divisiones proporcional al logaritmo del número de elementos ( $\log n$ ).
- Mejor caso: También  $\Omega(n \log n)$ , ya que incluso en el mejor de los casos se realizan las mismas divisiones y fusiones del arreglo.
- Espacio:  $O(n)$ , requiere memoria adicional para almacenar las divisiones temporales del arreglo durante la ordenación.

#### 4. Heap Sort (Ordenamiento por montículo)

- Mejor caso: tiene un comportamiento que refleja la eficiencia  $\Omega(n \log n)$ .
- Peor caso: aun en la situación más desfavorable su tiempo de ejecución es  $O(n \log n)$ .
- Caso promedio:  $\Theta(n \log n)$ , que indica que, en el caso promedio, el tiempo de ejecución será proporcional a  $n \log n$  también.

#### 5. Counting Sort (Ordenamiento por Conteo)

- Mejor caso:  $\Omega(n + k)$ , incluso en el mejor de los casos, donde los datos están distribuidos de manera que permiten un conteo rápido.
- Peor caso:  $\Theta(n + k)$ , lo mismo sucede en el peor caso, siendo  $k$  el rango de los números a ordenar.
- Caso promedio:  $\Theta(n + k)$ , refleja que el tiempo de ejecución es usualmente proporcional a  $n + k$ .
- Espacio:  $O(n + k)$ , debido al espacio necesario para los conteos.

#### 6. Radix Sort (Ordenamiento por Residuos)

- Mejor caso:  $\Omega(d(n + k))$ , aquí  $d$  representa el número de dígitos y  $k$  el rango de valores por dígito.
- Peor caso:  $\Theta(d(n + k))$ , el peor caso tiene la misma complejidad que el mejor caso.
- Caso promedio:  $\Theta(nk)$ , esto indica que, en promedio, el algoritmo es lineal con respecto al número de dígitos y el rango de valores.
- Espacio:  $O(n + k)$ , necesita espacio adicional para la ordenación de los "buckets".