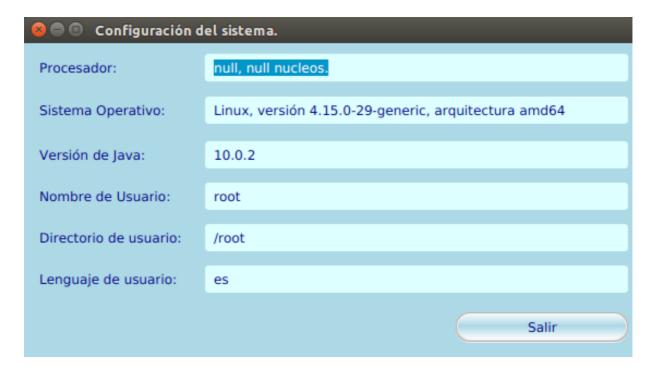
## Ejercicio 1

Utilizando una interface gráfica, (puede utilizar AWT, SWING o JavaFX), crear el siguiente formulario.



Utilizando los distintos diccionarios de la clase System, completar los valores de las casillas de texto.