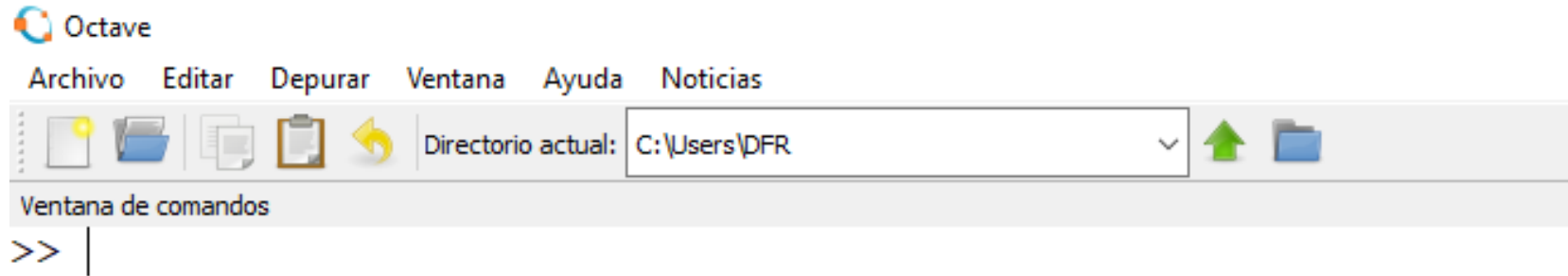


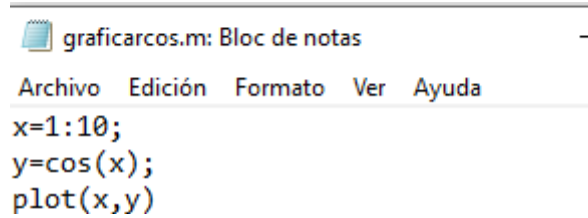
# Scripts

Un *script* es un conjunto de comandos concatenados que podemos ejecutar sin teclear cada vez por la línea de comandos.

El script es un archivo de texto simple (código ascii) con el nombre que deseemos y con terminación m que debe ser guardado en el **archivo actual**



Por ejemplo: graficarcos. m

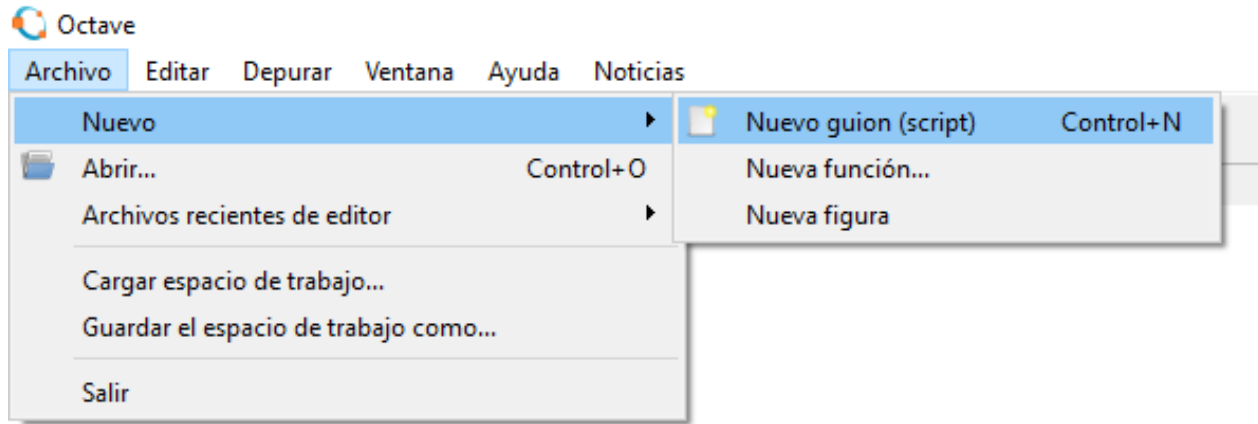



```
graficarcos.m: Bloc de notas
Archivo  Edición  Formato  Ver  Ayuda
x=1:10;
y=cos(x);
plot(x,y)
```

Para ejecutar el scrip por linea de comando hay que escribir su nombre

```
>>graficarcos
```

Para generar el *script* lo más común es utilizar directamente el editor de Octave



 Octave


Archivo Editar Depurar Ventana Ayuda Noticias



Editor

Archivo Editar Ver Depurar Ejecutar Ayuda



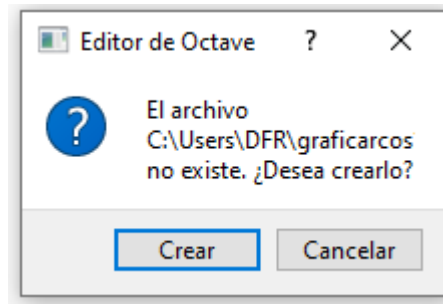
graficarcos.m 

```
1 x=1:10;  
2 y=cos(x);  
3 plot(x,y)  
4
```

La otra manera es directamente escribir por linea de comando lo siguiente

```
>>edit graficarcos
```

Si no llega a existir este archivo en el directorio actual aparecerá la siguiente pantalla



# Actividad 1

Construir un script que grafique en un misma figura lo siguiente:

*Generar un vector  $x \in [-1, 1]$  con 100 elementos equidistantes*

*generar un vector  $y = \exp(x)$*

*generar un vector  $y_1 = 1 + x$*

*generar un vector  $y_2 = 1 + x + \frac{x^2}{2}$*

*generar un vector  $y_3 = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{6}$*

*Graficar en la misma figura y en función de  $x$  en línea llena*

*y  $y_1$ ,  $y_2$ ,  $y_3$  en función de  $x$  en línea punteada en función de  $x$  en distintos colores*

*agregar una leyenda que indique cada figura a que vector corresponde*