Gráficas sencillas con octave

Para realizar gráficas en 2 dimensiones vamos a utilizar el comando plot

Supongamos que queremos graficar la función cos(x) en el intervalo [0,2]

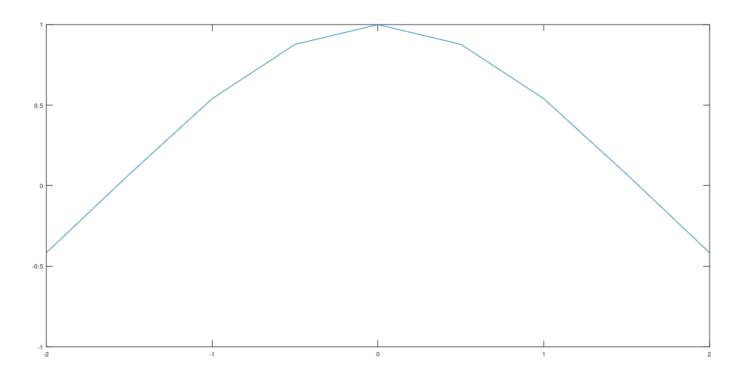
Primero tenemos que crear dos variables vectoriales: una, que llamaremos por ejemplo x, donde almacenaremos los valores de $x \in [0, 2]$ que deseamos graficar.

La otra la llamaremos y, en el que se almacenaremos las evaluaciones de f en esos puntos.

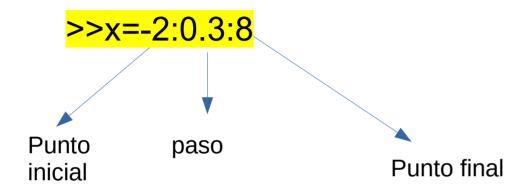
```
>>x=[0 0.5 1 1.5 2]
>>y=cos(x)
>>whos
```

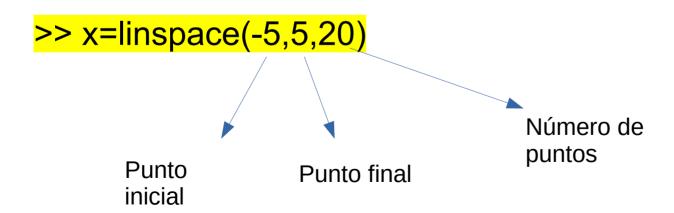

 $x \in \mathbb{R}^{1 \times 5}$ Son variables del tipo double y el tamaño total de cada matriz es de 40 bytes. Es decir que cada elemento de la matriz 8 bytes

File Edit Tools



Como generar el vector x

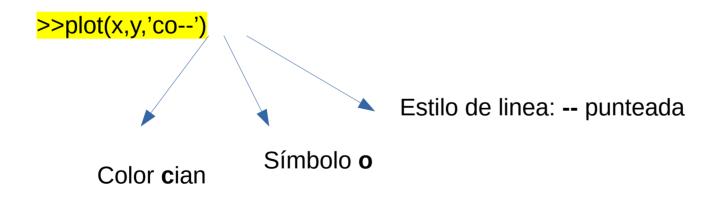




Si queremos tener más información de como utilizar plot podemos utilizar el comando help

>>help plot

Una de las formas de elegir color, el símbolo y estilo de linea es el siguiente



Color

Símbolo

Estilo de línea

'k' blacK 'r' Red 'g' Green 'b' Blue 'y' Yellow 'm' Magenta

'c' Cyan

'w' White

'+' crosshair

'o' circle

'*' star

'.' point

'x' cross

's' square

'd' diamond

'^' upward-facing triangle

'v' downward-facing triangle

'>' right-facing triangle

'<' left-facing triangle

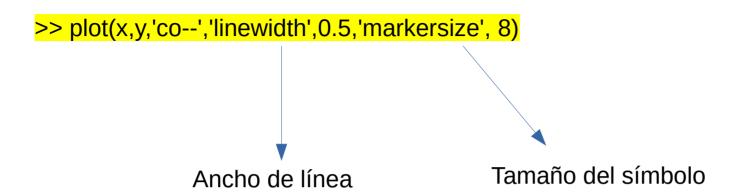
'p' pentagram

'h' hexagram

'-' Línea sólida '--' Línea punteada Actividad 1:

Graficar la función cos(x) entre -2 y 2 con una distancia entre puntos de 0.5

En color verde, con linea punteada y símbolo un cuadrado



Actividad 2:

Graficar la función seno entre -5 y 5 con una distancia entre puntos de 0.1

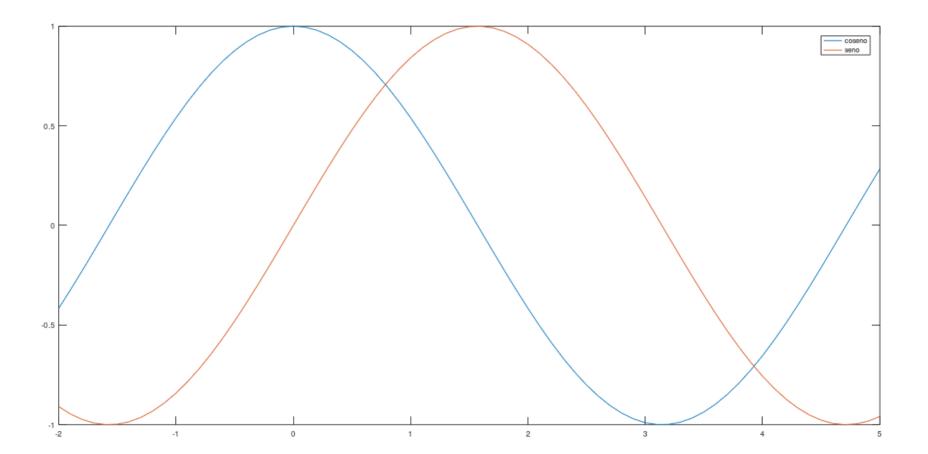
En color rojo, con linea llena y símbolo un triángulo. Ancho de linea 0.1 y tamaño de símbolo 4

Título, nombres a los ejes y grilla

```
>> grid on
>> xlabel('eje x')
>> ylabel('eje y')
>> title('Grafica de cos(x)')
```

Varios gráficos

```
>> x=-2:0.1:5;
>> y=cos(x);
>> z=sin(x);
>>plot(x,y,x,z)
>>legend('coseno','seno')
```



Actividad 3

Graficar exp(x) entre -1 y 1 con paso de 0.1 en color negro en línea llena 1+ x entre -1 y 1 con paso de 0.1 en color azul en línea punteada 1+x+x² entre -1 y 1 con paso de 0.1 en color verde en línea punteada

La figura tiene que tener grilla y una leyenda indicando cada uno de los gráfico Título: 'varios gráficos', nombre al eje x: 'Eje x', nombre al eje y: 'Eje y'