DESARROLLO TALLER ARQUITECTURA COMPUTACIONAL.

PRESENTADO POR:

- ESTEBAN GIOVANNY MENESES
- GIOVANNY ANDRÉS ZAMBRANO
 - 1. ¿Qué hace lento este código? ¿Cómo acceder a una memoria? ¿Qué pasaría si lo dividimos?
 - Lo más lento está en el bucle for con la suma total += i, porque Python procesa cada número de manera individual y secuencial; la memoria se accede de forma dispersa al crear tantos objetos, y si lo dividimos en varias partes o usamos una fórmula directa, la ejecución sería mucho más rápida.

- 2. ¿Por qué NumPy es más rápido? ¿Qué ocurre a nivel de CPU? (Uso de instrucciones vectorizadas, menor CPI).
 - Es más rápido porque hace el trabajo "de un tirón" en código compilado (C) y usa instrucciones del procesador que operan sobre muchos datos a la vez; así evita el bucle anterior y reduce mucho el tiempo.

3. ¿Qué relación tiene esto con arquitecturas multinúcleo? ¿Cómo se distribuye la carga?

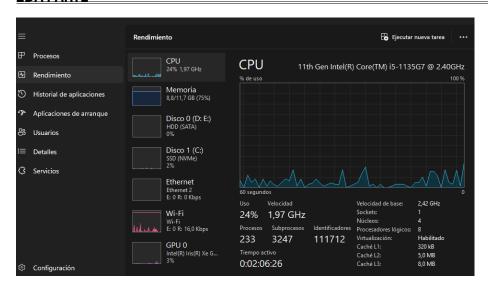
• Lo que pasa es que divide la lista en trozos y los reparte entre varios núcleos, cada uno calcula su parte en paralelo y luego se juntan los resultados; así se aprovecha el hardware multinúcleo y baja el tiempo total.

- 4. ¿Por qué la segunda es más lenta? Cada iteración evalúa la condición, lo que aumenta el número de ciclos necesarios por instrucción (CPI).
 - Porque la versión con la condición dentro del bucle es más lenta porque verifica lo mismo millones de veces; poner la condición fuera evita ese costo repetido.

```
🔥 talle_optimizacion.ipynb 🛚 🕁
       Archivo Editar Ver Insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda
▶ # Condicional dentro del bucle
≔
               def version_2():
                  data = range(10**7)
Q
                  for i in data:
                     if len(data) > 0:
                         total += i
☞
               for version in [version_1, version_2]:
start = time.perf_counter()
                  result = version()
                  end = time.perf_counter()
                  print(f"{version.__name__}): {end - start:.5f} segundos")
           version_1: 0.61911 segundos version_2: 1.19024 segundos
```

- 5. En la mayoría de las arquitecturas, las matrices se almacenan en memoria fila a fila. Acceder por columnas genera más fallos de caché, lo que afecta negativamente el rendimiento. ¿Por qué se presenta esto? Investiga y responde brevemente.
 - Recorrer por filas suele ser más rápido que por columnas porque los datos están guardados seguidos en memoria; al ir en el orden normal se aprovecha mejor la caché y se evitan saltos costosos.

2DA PARTE



Solución

