

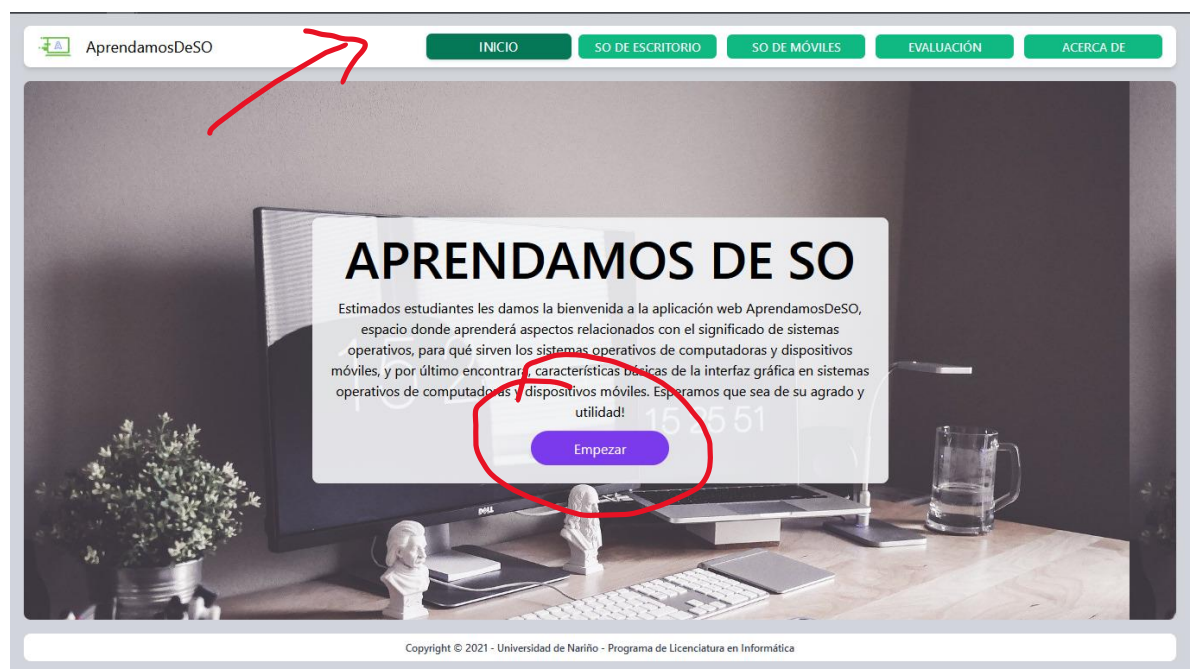


Software Educativo
AprendamosDeSo
Ayuda

INTRODUCCIÓN

En este documento encontrara un manual de ayuda dirigido al usuario final y enfocado en la utilización del software educativo. Se abarcará cada página incluida en el software con el fin de describir las acciones o funciones que se pueden llevar a cabo en dicha página.

1. Página principal o de Inicio:



En esta página encontraremos en la parte superior de la pantalla el menú principal del sitio web o software educativo, desde esta barra de navegación podremos acceder a las temáticas de Sistemas Operativos de Escritorio, Sistemas Operativos de Dispositivos Móviles, Evaluación o Acerca de. Para ello solo debemos hacer click sobre el botón correspondiente.

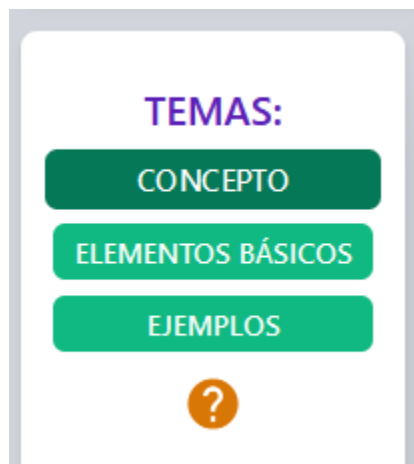
De igual manera en esta página se incluye un texto de bienvenida y explicación breve del software educativo, el botón “Empezar” nos permite ingresar directamente en el tema de Sistemas Operativos de Escritorio.

Finalmente, en la parte inferior de la pantalla y página encontraremos la licencia del software educativo, el año de desarrollo y la Entidad en la que fue desarrollado.

2. Páginas de Sistemas Operativos (So de Escritorio – So de Móviles)

A continuación, presentamos una descripción de las paginas incluidas o ligadas a cada sistema operativo, tomaremos con ejemplo lo presentado en Sistemas Operativos de Escritorio. Es valido aclarar que la siguiente explicación también aplica para Sistemas Operativos de Dispositivos Móviles

a. Botones de temas:



Esta sección la podemos ubicar en la parte izquierda de las páginas de sistemas operativos de escritorio y dispositivos móviles. Esta sección incluye 3 botones que nos permiten cargar la información correspondiente el Concepto, Elementos básicos y Ejemplos de la página de sistemas operativos que hayamos cargado.

Para acceder a la información que dispone cada botón simplemente debemos hacer un click sobre ellos.



Así mismo en esta sección encontramos un botón de ayuda que nos brinda una información breve sobre la funcionalidad de dichos botones.


b. Botones de material académico:





Estos botones los podemos encontrar en la parte inferior de la pantalla, y corresponde a las acciones habilitadas en cada subtema.

Disponemos de las siguientes funciones:

	Explicación: haciendo click sobre este botón el software educativo carga y presenta la información textual y explicativa del subtema seleccionado previamente.
	Imagen ilustrativa: haciendo click sobre este botón el software educativo carga y presenta la imagen ilustrativa del subtema seleccionado previamente.

	Software Educativo AprendamosDeSo Ayuda
---	--

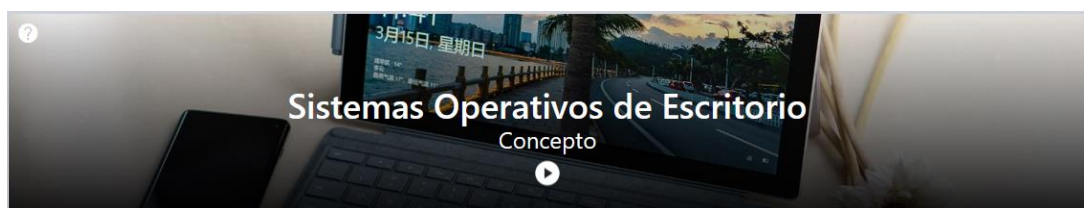
	Actividad: haciendo click sobre este botón el software educativo carga y presenta la actividad del subtema seleccionado previamente.
	Ayuda: haciendo click sobre este botón el software educativo lanzara una ventana modal con información breve sobre esto botones.

c. Sección de **explicación** en cada subtema:



Esta es la interfaz correspondiente a la explicación del subtema conceto de Sistemas Operativos de Escritorio, aquí podemos apreciar la disposición de los elementos mencionados previamente.

Ahora bien, es necesario resaltar dos funciones adicionales que podemos encontrar en este tipo de páginas:



En la explicación de cada subtema encontraremos este banner, el cual contiene el nombre del tema principal, el subtema y además se incluyen don botones, uno en



Software Educativo
AprendamosDeSo
Ayuda

la parte superior izquierda y en la parte inferior, a continuación, explicamos sus funciones:



Este botón nos permite reproducir en audio el texto presentado en pantalla, para ello solo debemos hacer click sobre él.



Este botón aparece cuando estemos reproduciendo el texto presentado en pantalla, al hacer click sobre este botón le pediremos al software educativo que pause la reproducción de dicho texto.

Ten en cuenta siempre lo siguiente, cada vez que quieras avanzar a una nueva página o sección del software educativo debes pausar la reproducción del texto. En caso de no hacerlo debes recargar la página utilizando el botón correspondiente en tu navegador o pulsando la tecla F4.



Finalmente, encontraremos este botón de ayuda que nos informa brevemente sobre la función de los botones presentados anteriormente.

d. Concepto

e. Elementos básicos



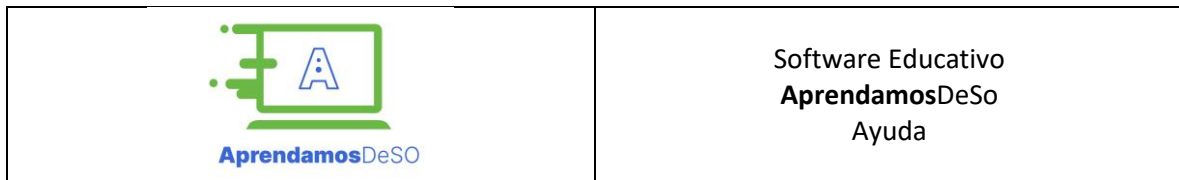
Software Educativo
AprendamosDeSO
Ayuda

Copyright © 2021 - Universidad de Nariño - Programa de Licenciatura en Informática

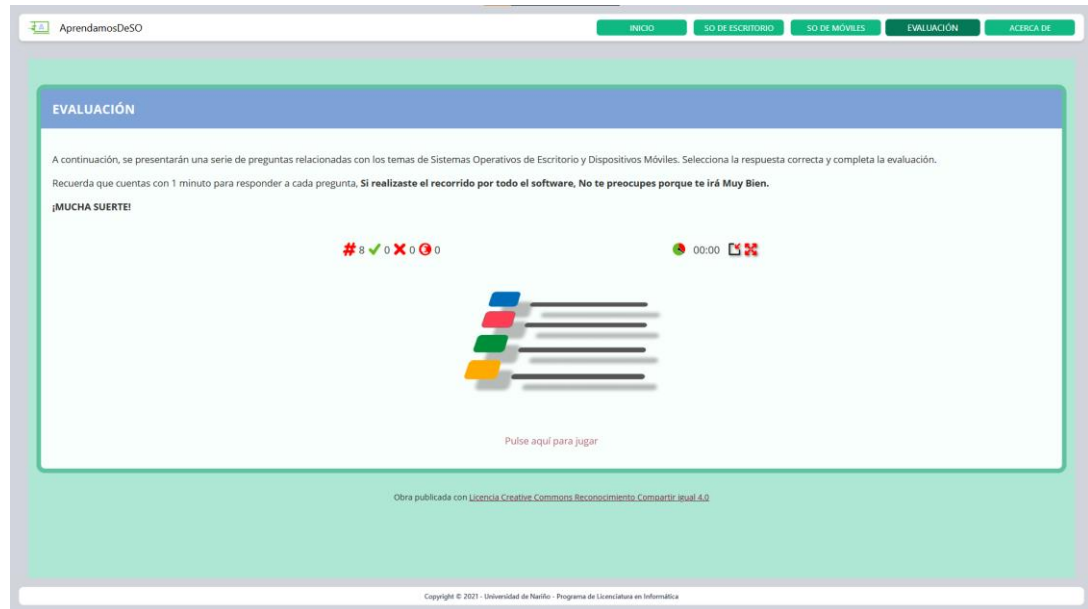
f. Ejemplos

Copyright © 2021 - Universidad de Nariño - Programa de Licenciatura en Informática

No es necesario hacer el repaso de lo expuesto anteriormente en cada sección de los sistemas operativos puesto que no existen variaciones en esta parte del software, reiteramos que lo explicado anteriormente aplica para las páginas de Sistemas Operativos de Escritorio y Sistemas Operativos de Dispositivos Móviles.

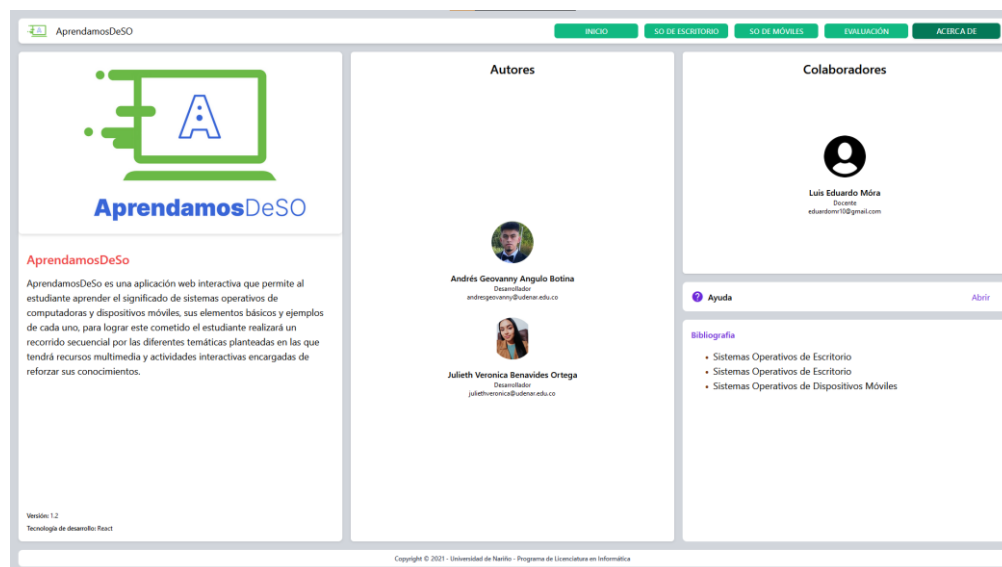


3. Página Evaluación



Haciendo click sobre el botón Evaluación ubicado en el menú del software educativo podremos acceder a la evaluación final. En esta parte del sistema solo debes seguir las instrucciones presentadas en pantalla y realizar la evaluación correspondiente, no olvides tener en cuenta las instrucciones del docente.

4. Página Acerca de





Software Educativo
AprendamosDeSo
Ayuda

Haciendo click sobre el botón **Acerca de** ubicado en el menú del software educativo podremos acceder a la información relevante del sistema, como la tecnología de desarrollo, los autores del software, el colaborador, la bibliografía y la ayuda.