

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS**  
**Curso: Desenvolvimento de Software Multiplataforma**  
**Disciplina: Design Digital**  
**Professor: Fabrício Galende Marques de Carvalho**  
**Descrição do Trabalho Correspondente à 50% da Nota Isolada da Disciplina**  
**(sem considerar o Projeto Integrador)**

## **1. DESCRIÇÃO DO PROBLEMA**

Desenvolver um sistema para Internet que sirva como uma página pessoal onde possam ser encontradas as seguintes informações:

- i. Dados do proprietário do sistema (autor da página/aplicação web);
  - a. Uma foto que contenha efeitos de redimensionamento e filtro;
  - b. Informações educacionais;
  - c. Outras informações pertinentes (interesses, links para redes sociais, etc.).
- ii. Projetos (trabalhos desenvolvidos ou que pretende desenvolver). Nesse caso, incluir, quando pertinente, links para os Githubs quando forem projetos de software. Incluir uma pequena descrição destacando sua participação/contribuições específicas e tecnologias utilizadas.
  - a. Trabalhos acadêmicos, incluindo APIs;
  - b. Trabalhos profissionais / pessoais;
- iii. Outras informações relevantes ou de interesse do autor/proprietário.

Esse sistema deve ser responsivo de maneira a manter um layout amigável e bem estruturado tanto em um computador de mesa (desktop, laptop e similares) como em um dispositivo móvel.

Esse sistema deve seguir boas práticas de arquitetura de informação na construção das interfaces (ex: uma interface que fale de curriculum deve conter informações educacionais, já uma que fale de família, pode mostrar fotos de parentes, mas a mistura de dados e informações não deve acontecer de modo a confundir ou dispersar o usuário).

Esse sistema deve possuir, no mínimo, três interfaces acessíveis a partir de algum mecanismo de navegação (ex. menu).

Esse sistema deve possuir um esquema de cores e layout único com relação aos demais sistemas desenvolvidos pelos seus colegas de turma. (**cópias ou sistemas com variações ínfimas não serão toleradas**).

Esse sistema deverá fazer uso de arquivo de fonte externa, disponibilizado pelo servidor da aplicação, sendo que a tipografia deve ser adequada à natureza do uso escolhido (ex. uma fonte com espaçamento igual é apropriada para ilustrar código-fonte de um programa de computador).

Esse sistema deverá conter ao menos uma imagem ou logotipo que seja único e que contribua para dar uma identidade visual ao mesmo (o uso dessa imagem ou logotipo fica a cargo do aluno). A foto do autor não é contabilizada como “imagem única” da identidade visual.

Esse sistema deve aplicar a tecnologia/conceito de utilização de arquivos de imagens responsivas.

## 2. RESTRIÇÕES DE TECNOLOGIA

**(mandatório)** O sistema deverá ser desenvolvido utilizando-se HTML 5, com uso apropriado de cada elemento para estruturar o conteúdo da aplicação.

**(mandatório)** O sistema deverá ser desenvolvido utilizando-se CSS 3, com no mínimo 5 regras criadas sem a utilização de frameworks.

**(mandatório)** O sistema deverá fazer uso de pelo menos um framework de CSS 3 para estilizar a aplicação.

**(mandatório)** O *back end* do sistema deverá ser desenvolvido em Python 3.

**(mandatório)** O sistema deverá ser implantado em um servidor de aplicação, conforme estabelecido pelo professor ao longo do semestre, em sala de aula.

**(opcional – bônus)** O *front end* do sistema poderá fazer uso de JavaScript.

### POLÍTICA DE AVALIAÇÃO:

Análise de código e de apresentação para o professor;

Cumprimento de prazos;

Chamadas para esclarecimentos de dúvidas feitas pelo professor (caso seja necessário);

Adequada aplicação dos conceitos estudados na disciplina.