

Enunciado

Reto I

1 - Crea un *script* llamado **zodiaco** que pida al usuario el día y el mes de nacimiento y este muestre por pantalla su signo zodiacal.

- Valida que el día y el mes sean valores correctos.

2 - Crea un *script* llamado **generatefile** que dados tres parámetros (nombre del fichero, tamaño (MB) y tipo de contenido) cree un fichero con el nombre, el tamaño y el contenido indicado. Para que os hagáis una idea, consultad el siguiente enlace: [https://www.linuxito.com/gnu-linux/nivel-basico/937-como-crear-un-archivo-de-gran-tamano-utilizando-ddLinks to an external site.](https://www.linuxito.com/gnu-linux/nivel-basico/937-como-crear-un-archivo-de-gran-tamano-utilizando-ddLinks%20to%20an%20external%20site)

- El nombre del fichero debe tener entre 6 y 20 caracteres.
- El tamaño del fichero debe estar entre 1Mb y 20Mb.
- El tipo de contenido solo puede ser "vacío" y "texto".

Reto II

4 - Crea un *script* llamado **rzip** que dado dos parámetros (nombre del fichero y tipo de compresión) comprima un fichero (si existe) y luego borre el mismo, dejando solo su versión comprimida. Comprime el fichero con la extensión que se indique por parámetro (zip, tar). Si el fichero no existe indicarlo por pantalla.

- Valida que cada parámetro tiene el valor esperado.

5 - Crea un *script* llamado **categoria** que reciba un valor numérico por parámetro y retorne otro valor que represente un rango o categoría. Si el valor por parámetro está entre 0 y 15, retorna el valor 1, si está entre 15 y 55 retorna 2, si está entre 56 y 100 retorna 3, si está entre 101 y 200 retorna 4 y si corresponde a otro valor, retorna 5.

- Valida que el valor dado por parámetro sea un número.

6 - Crea un *script* llamado **tablax** que, dado un número, muestre por pantalla la tabla de multiplicar de dicho número desde 1 hasta 12.

- Valida que el valor dado por parámetro sea un número.

Ejemplo:

- $N \times 1 = N$
- $N \times 2 = 2N$
- $N \times 3 = 3N$
- ...
- $N \times 12 = 12N$



Reto III

7 - Edita el fichero `'bashrc'` de tu terminal para modificar el **PATH** y añadir la carpeta donde tenéis los diferentes script con su correspondiente permiso de ejecución. Os doy una idea para ello: añadid la siguiente línea:

```
export PATH=$PATH":~/ruta_carpeta_script."
```

Nota: utiliza funciones para realizar las validaciones en todos los casos.

Entrega: subid un fichero zip con todos los *script* creados.

Importante: los mismos integrantes del grupo tendréis que validar todos y cada uno de los *scripts* que realices. Por cada *script* que falle o no funcione, el reto completo no puntuará.