











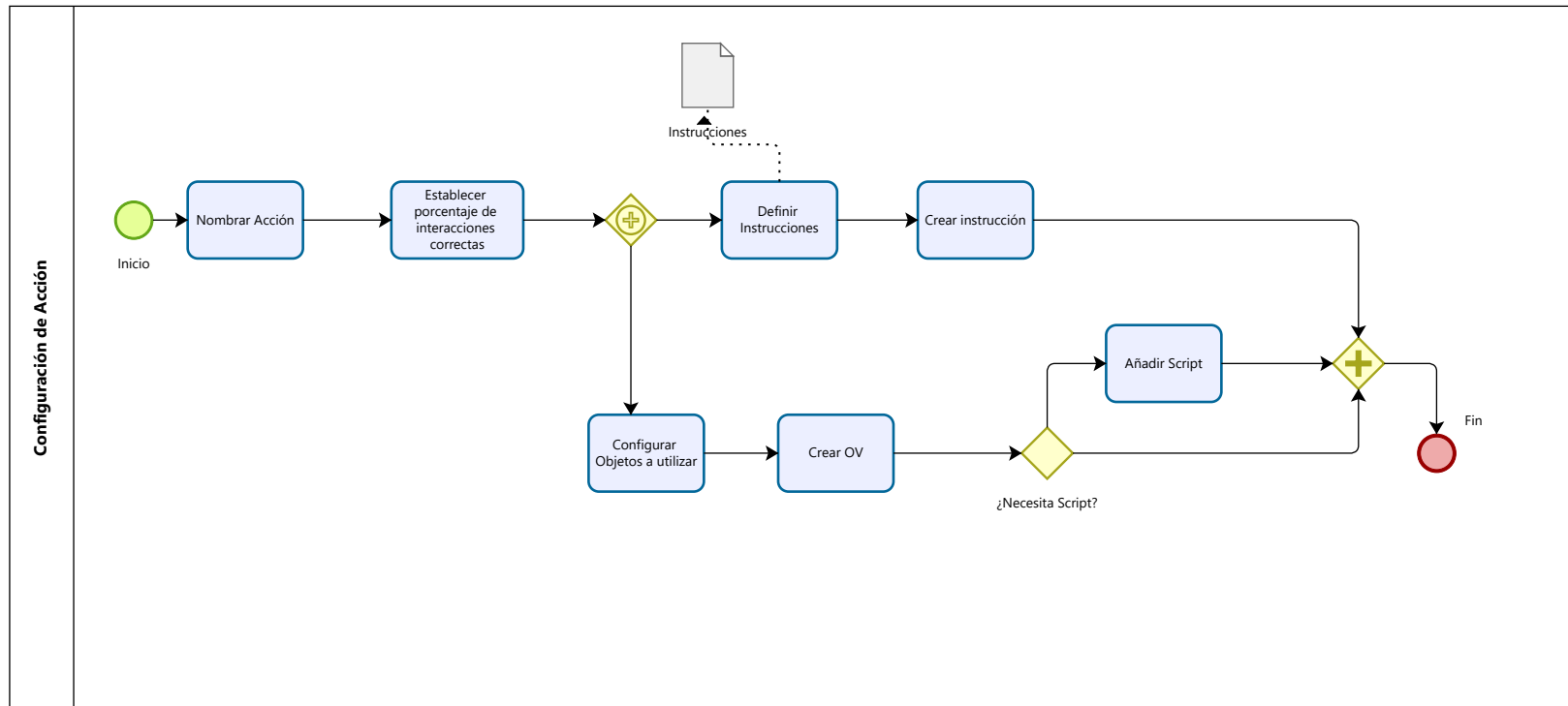
# Creación de AARV V3

Bizagi Modeler

## Tabla de Contenidos

|  |    |
|--|----|
| CREACIÓN DE AARV V3 .....  | 1  |
| BIZAGI MODELER .....   | 1  |
| 1 CONFIGURAR ACCIÓN .....  | 3  |
| 1.1 CONFIGURACIÓN DE ACCIÓN .....  | 4  |
| 1.1.1 Elementos del proceso .....  | 4  |
| 1.1.1.1  Establecer porcentaje de interacciones correctas .....   | 4  |
| 1.1.1.2  Crear OV .....   | 4  |
| 1.1.1.3  Instrucciones .....  | 4  |
| 2 CREACIÓN DE AARV .....   | 5  |
| 2.1 CREACIÓN DE AARV .....   | 6  |
| 2.1.1 Elementos del proceso .....  | 6  |
| 2.1.1.1  Definir en qué consiste la actividad de aprendizaje .....  | 6  |
| 2.1.1.2 Definición de la actividad de aprendizaje - Definir Actividade de Aprendizaje  Crear AARV con VRTBloom .....                              | 6  |
| 2.1.1.3  Generar Escena .....   | 6  |
| 2.1.1.4  Instanciar Acciones .....  | 6  |
| 2.1.1.5 Instanciación de Acciones - Instanciación de Acciones  Proporcionar Realimentación con base al Objetivo/Resultado de aprendizaje ..... | 6  |
| 3 INSTANCIACIÓN DE ACCIONES .....  | 7  |
| 3.1 INSTANCIACIÓN DE ACCIONES .....  | 8  |
| 3.1.1 Elementos del proceso .....  | 8  |
| 3.1.1.1  Configurar Acción .....  | 8  |
| 4 DEFINICIÓN DE LA ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE .....  | 9  |
| 4.1 DEFINIR ACTIVIDADE DE APRENDIZAJE .....  | 10 |
| 4.1.1 Elementos del proceso .....  | 10 |
| 4.1.1.1  Especificar tipo de aprendices .....   | 10 |

# 1 CONFIGURAR ACCIÓN



**Versión:**

1.0

**Autor:**

santi

## 1.1 CONFIGURACIÓN DE ACCIÓN

---

### 1.1.1 ELEMENTOS DEL PROCESO

1.1.1.1  Establecer porcentaje de interacciones correctas

#### Descripción

Se establecen los parámetros de aceptación de una acción

1.1.1.2  Crear OV

#### Descripción

Ingresar nombre del objeto

Describir el objeto

Asignar modelo 3D

1.1.1.3  Instrucciones

#### Descripción

Título de la instrucción

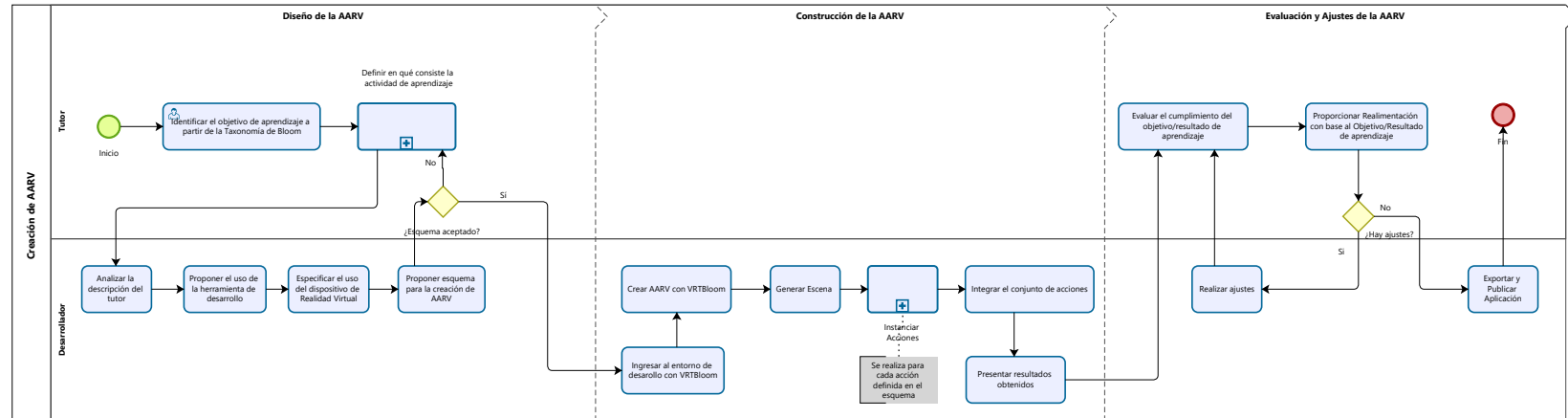
Texto

Imagen

Tema tratado

Pistas

## 2 CREACIÓN DE AARV



Versión:

1.0

Autor:

santi

## 2.1 CREACIÓN DE AARV

---

### 2.1.1 ELEMENTOS DEL PROCESO

2.1.1.1  Definir en qué consiste la actividad de aprendizaje

Proceso

2.1.1.2 [Definición de la actividad de aprendizaje - Definir Actividade de Aprendizaje](#)  Crear AARV con VRTBloom

Descripción

Nombre de la AARV

Objetivo de la AARV

Porcentaje de cumplimiento de la AARV

2.1.1.3  Generar Escena


Descripción

OVRPlayer Controlller

Elemento de verificación del cumplimiento de acciones

2.1.1.4  Instanciar Acciones

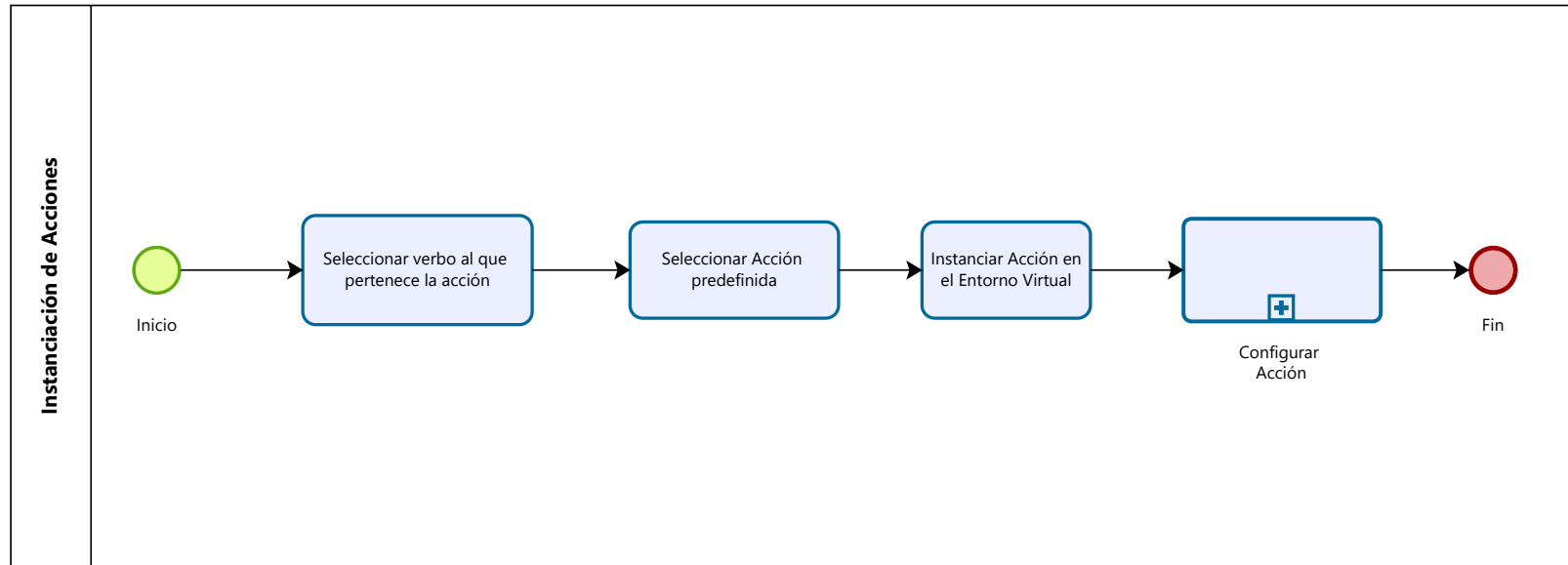
Proceso

2.1.1.5 [Instanciación de Acciones - Instanciación de Acciones](#)  Proporcionar Realimentación con base al Objetivo/Resultado de aprendizaje

Descripción

Objetivo/Resultado de aprendizaje

### 3 INSTANCIACIÓN DE ACCIONES



**Versión:**

1.0

**Autor:**

santi

## 3.1 INSTANCIACIÓN DE ACCIONES

---

### 3.1.1 ELEMENTOS DEL PROCESO

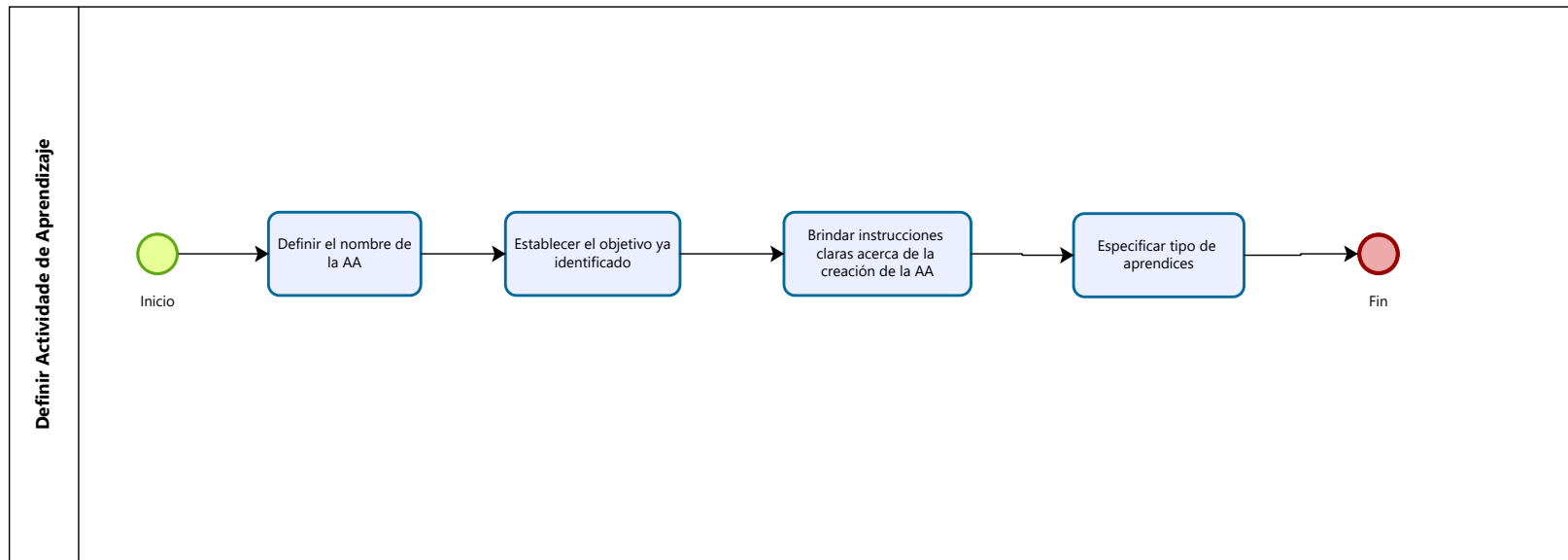
#### 3.1.1.1 Configurar Acción

**Proceso**

[Configurar Acción - Configuración de Acción](#)



## 4 DEFINICIÓN DE LA ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE



**Versión:**

1.0

**Autor:**

santi

## 4.1 DEFINIR ACTIVIDADE DE APRENDIZAJE

---

### 4.1.1 ELEMENTOS DEL PROCESO

#### 4.1.1.1 ☐ Especificar tipo de aprendices

#### Descripción

Todos aquellos aprendices que tengan conocimientos básicos en el manejo de equipos de computo