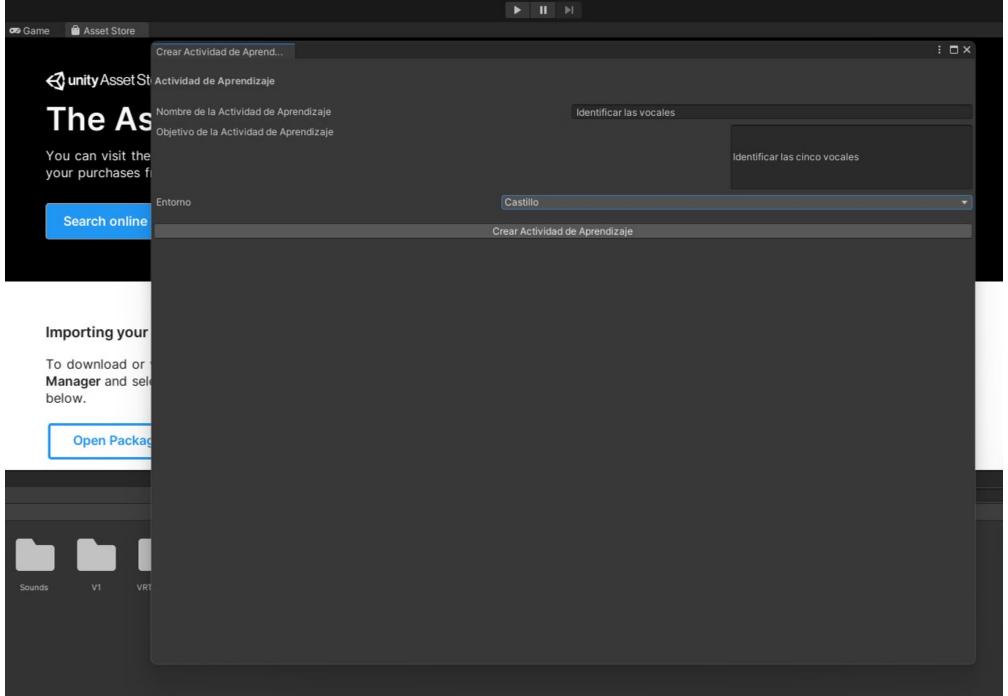
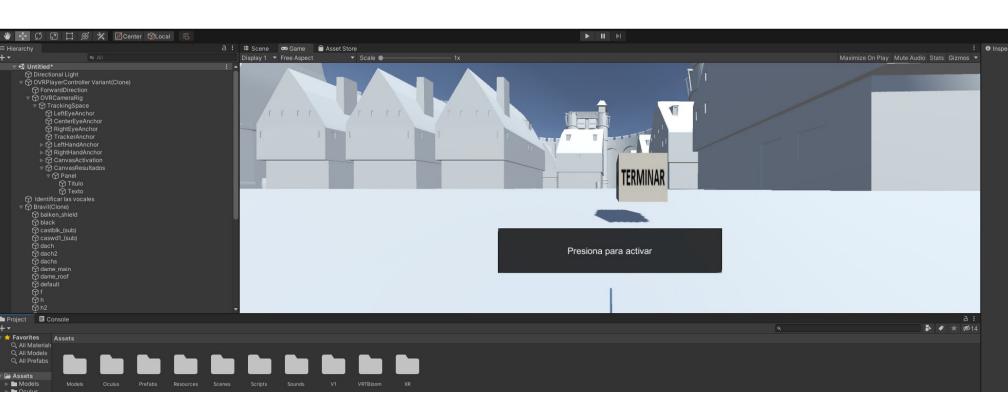
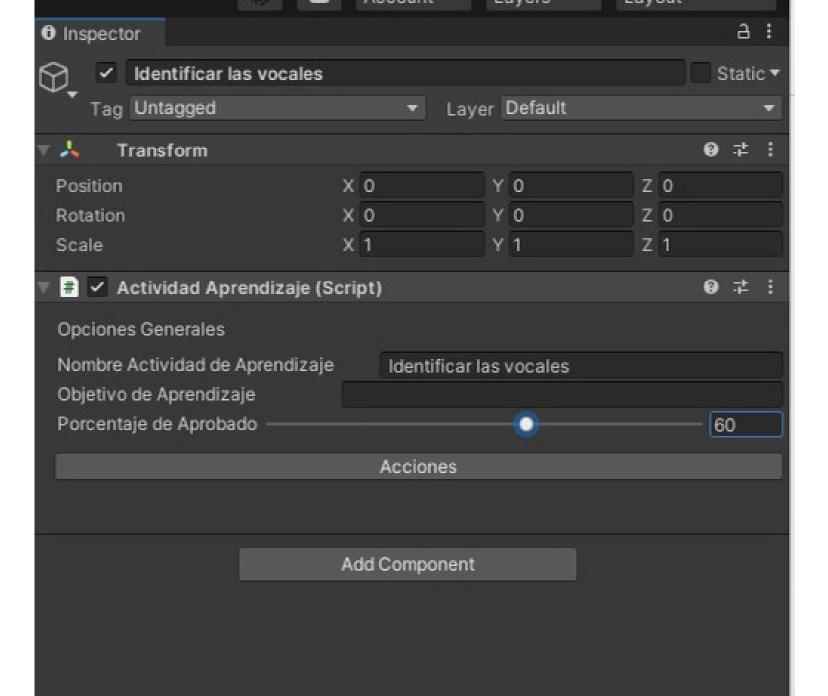
Crear Actividad de Aprend				- ×
Actividad de Aprendizaje				
		Li-vie - I		
Nombre de la Actividad de Aprendizaje		Identificar las vocales		
Objetivo de la Actividad de Aprendizaje			Identificar las cinco vocales	
Entorno	Castillo			
	Crear Actividad d	le Aprendizaje		











VRTBLOOM2 - sdsd - Android - Unity 2020.3.30f1 Personal < DX11> e Edit Assets GameObject Component VRTBloom Oculus Window Help ₩ 💠 🗘 🖸 🖽 🗯 💥 🔟 Center 🔞 Local 🖽 ⊕ Sdsd

⊕ Directional Light

⊨ ⊕ GlassBox

⊕ Black Bubble (4)

⊕ Black Bubble (3)

⊕ Black Bubble (2) G Black Bubble (2)
G Black Bubble (1)
G Black Bubble (1)
G Bubble U
G Bubble U
G Bubble U
G Bubble (1)
G Bubble (1)
G Bubble (1)
G Bubble (1)
G Bubble A
G OVRPlayerController Variant(Clone)
G Identificar las vocales
G Brack (1) Presione A para Finalizar ♣ ♦ ★ 9514