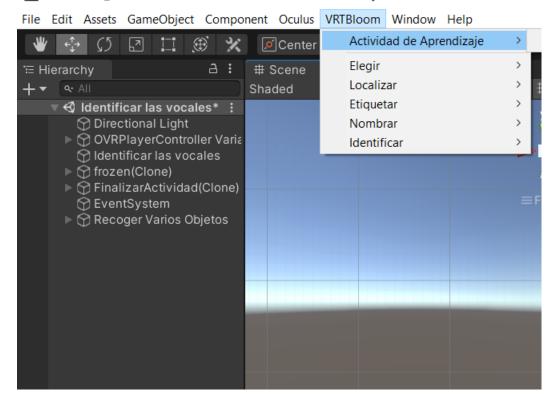
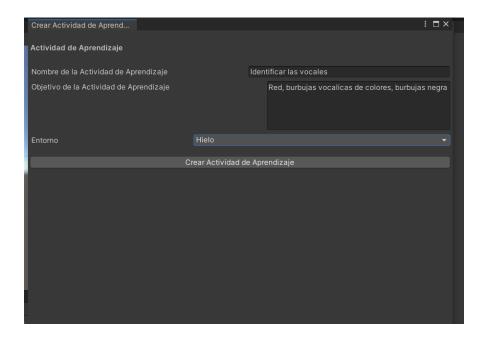
Cree la actividad de aprendizaje

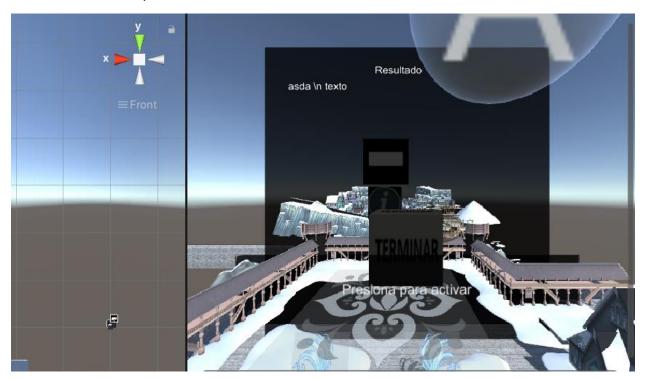
■ VTRBLOOM_Actividad - Identificar las vocales - Android - Unity 2020.3.16f1 Personal* < DX11>



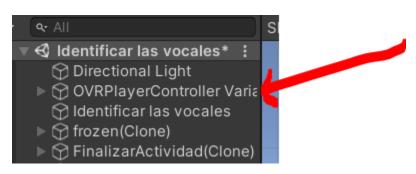
Decidí usar hielo porque las demás eran cerradas y era muy difícil posicional la UI

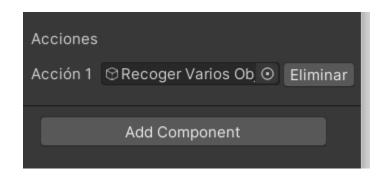


Posicionar la UI es muy difícil



Cree la actividad





Los objetos son burbujas de vocales y burbuja negra, solo las burbujas de vocales son correctas

