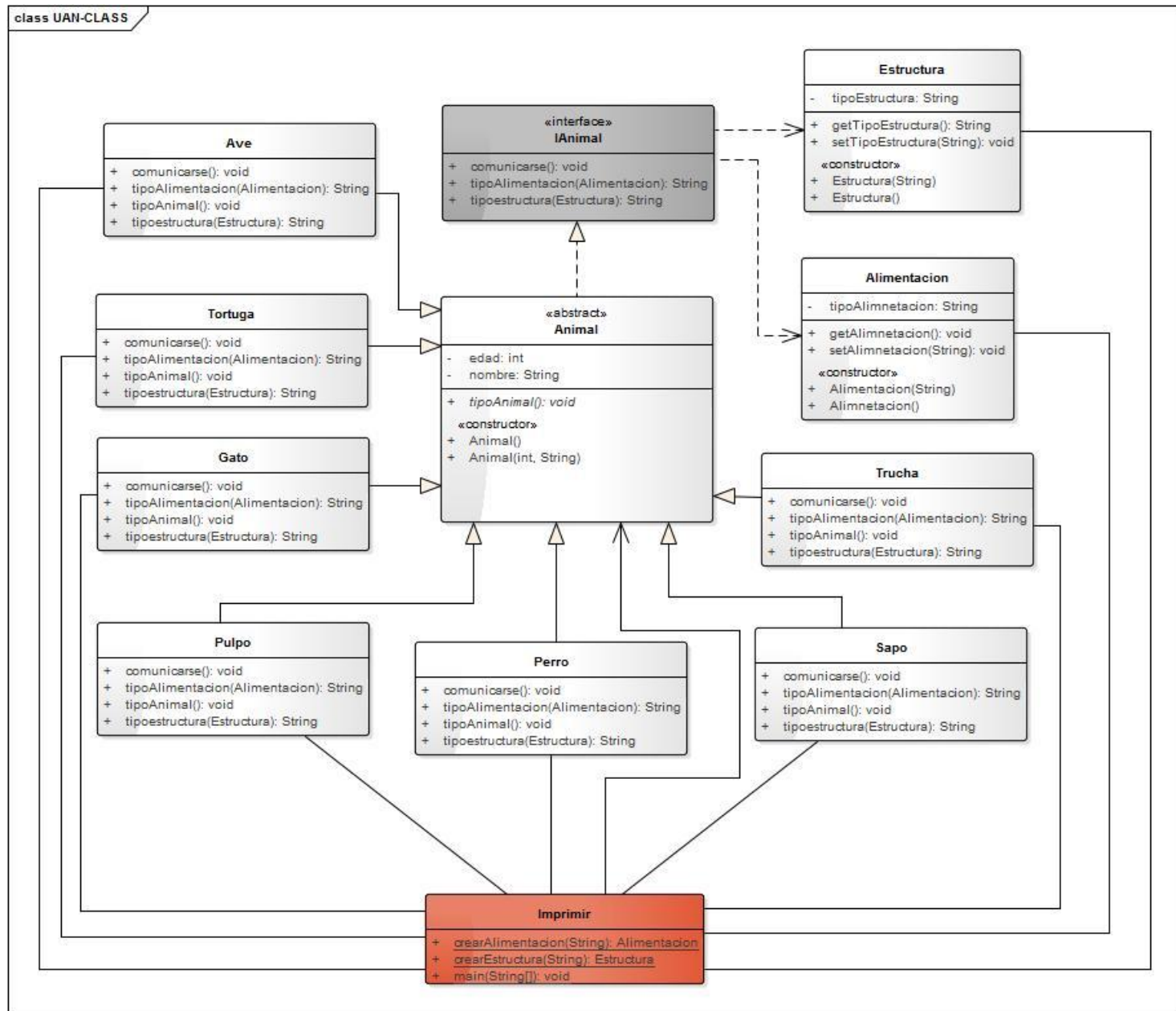


1. De acuerdo a los conceptos vistos (**Programación orientada a objetos POO**) en clase se requiere implementar un proyecto en java que satisfaga el siguiente diagrama de clases:



2. Se debe crear en el método main el código necesario para evidenciar el correcto uso del polimorfismo ejemplo:

```
24
25 public static void main(String[] args) {
26
27     Animal perro= new Perro();
28     perro.setNombre("Luna");
29     perro.setEdad(2);
30     perro.tipoAlimentacion(crearAlimentacion("Carnivoro"));
31     perro.tipoEstructura(crearEstructura("Vertebrado"));
32     perro.comunicarse();
33     perro.tipoAnimal();
34     System.out.println();
35
36     Animal ave= new Ave();
37     ave.setNombre("Maria");
38     ave.tipoAlimentacion(crearAlimentacion("Herbivoro"));
39     ave.tipoEstructura(crearEstructura("Vertebrado"));
40     ave.comunicarse();
41     ave.tipoAnimal();
42     System.out.println();
43
44 }
```

Problems Javadoc Declaration Console

<terminated> Imprimir [Java Application] C:\Program Files\Java\jre7\bin\javaw.exe (10/08/2016 6:59:57 p. m.)

El perro ladra!!!!

Perro: Yo soy un animal domestico!!!! y me llamo Luna y tengo 2 Años

El ave canta

Pajaro: Yo soy un volador y me llamo Maria

3. Se debe especializar al menos dos métodos.
4. Se debe implementar una operación adicional según su gusto.