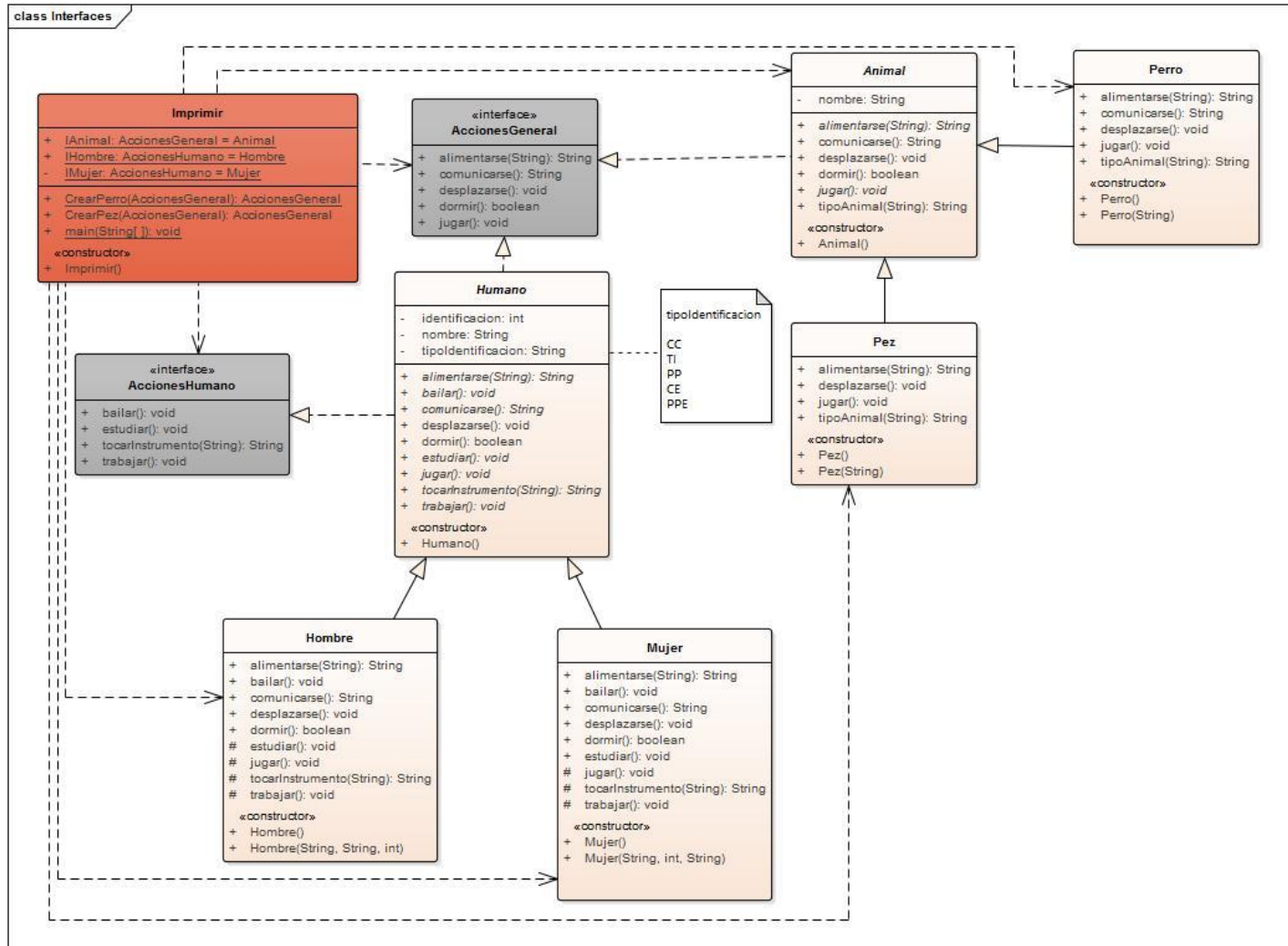


- De acuerdo a los conceptos vistos (**Programación orientada a objetos POO**) en clase se requiere implementar un proyecto en java que satisfaga el siguiente diagrama de clases:



- Se debe implementar el método main de la clase **Imprimir** con el código necesario para evidenciar el correcto uso de las interfaces; se debe mostrar al menos los siguientes mensajes :

- Alimentacion de la clase **Perro** personalizado.
- Comunicarse de la clase **Perro** personalizado.
- TipoAlimentacion de la clase **Perro** personalizado.
- La inicializacion de **Perro** por el contructor sobrecargado.
- Desplazarse de la clase **Pez** personalizado.
- Jugar de la clase **Pez** personalizado.
- Alimentacion de la clase **Pez** personalizado.
- La inicializacion de **Pez** por el contructor sobrecargado.
- Dormir de la clase **Animal**.
- Bailar de la clase **Hombre** personalizado.
- Comunicarse de la clase **Hombre** personalizado.
- TocarInstrumento de la clase **Hombre** personalizado.

- Trabajar de la clase **Hombre** personalizado.
- La inicializacion de **Hombre** por el constructor sobrecargado.
- Bailar de la clase **Mujer** personalizado.
- Comunicarse de la clase **Mujer** personalizado.
- TocarInstrumento de la clase **Mujer** personalizado.
- Trabajar de la clase **Mujer** personalizado.
- Estudiar de la clase **Mujer** personalizado.
- La inicializacion de **Mujer** por el constructor sobrecargado.

3. Se debe implementar una operación adicional en las siguientes clases:

- **Hombre**
- **Mujer**
- **Animal**