

DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

LUIS ANDRÉS BARRIOSNUEVOS MORENO

COORPORACIÓN UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA

PROFESORA:

LAURA QUIMBAYA

DIPLOMADO OPCIÓN DE GRADO DESARROLLO WEB VIRTUAL

HISTORIAL DE REVISIÓN

Fecha	Versión	Descripción	Autor	Revisar
14/04/2024	1.0	Documento de	Andrés	Laura Quimbaya
		análisis	Barriosnuevos	

COLABORADORES

	Nombre	Rol en el Proyecto
1	Andrés Barrios Nuevos	Líder del proyecto

TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	4
OBJETIVOS	4
ESPECIFICACIONES DEL SISTEMA	5
requerimientos de hardware	5
Requerimeintos de software	
ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN	
Frontend:	6
Backend:	6
Base de Datos:	6
Servidor Web y Entorno de Ejecución:	
DIAGRAMAS DE FLUJO	
Diagrama de Flujo: Consultar Información y Noticias Importantes, servicios ofrecidos	7
Registrarse:	7
Ingresar al Sistema:	7
Crear una Nueva Solicitud:	8
Visualizar y Gestionar Clientes (para Administradores):	8
Gestionar Consultas Solicitadas (para Administradores):	8

INTRODUCCIÓN

El presente documento describe la arquitectura del sistema para el desarrollo del proyecto "Página Web para la empresa Industrializa Ingeniería". Se detallan las herramientas, lenguajes de programación, frameworks y librerías utilizadas durante la fase de desarrollo del proyecto, así como la implementación de estas tecnologías.

OBJETIVOS

El objetivo de este documento es proporcionar una visión general de la arquitectura de la aplicación y los componentes tecnológicos utilizados en su desarrollo. Esto incluye la descripción de los requerimientos de hardware y software, así como la estructura de la aplicación y los diagramas de flujo que representan las principales funcionalidades del sistema.

ESPECIFICACIONES DEL SISTEMA

REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

- Equipo de Desarrollo: Se recomienda un equipo con al menos 4 GB de RAM Procesador Intel Core i5 de 8ª generación o superior, con al menos 2 núcleos y 4 hilos de ejecución. Disco duro SSD de al menos 256 GB de capacidad para un rendimiento óptimo.
- Servidor de Producción: Se recomienda un servidor con capacidad para manejar el tráfico esperado, con suficiente memoria RAM y capacidad de almacenamiento para el funcionamiento óptimo de la aplicación.

REQUERIMEINTOS DE SOFTWARE

- Sistema Operativo: Se puede utilizar cualquier sistema operativo compatible con las tecnologías utilizadas, como Windows, Linux o macOS.
- o Servidor Web: Se utilizará Apache como servidor web para alojar la aplicación.
- o Base de Datos: Se utilizará MySQL como sistema de gestión de base de datos.
- Herramientas de Desarrollo: Se utilizará un entorno de desarrollo integrado (IDE) como Visual Studio Code, Sublime Text o PHPStorm.
- Frameworks y Librerías: Se utilizarán los siguientes:
 - HTML, PHP, CSS, JavaScript para el desarrollo del frontend y backend de la aplicación.
 - Bootstrap como framework CSS para el diseño responsivo de la interfaz de usuario.
 - jQuery para el manejo de eventos y manipulación del DOM en el frontend.
 - XAMPP como paquete de software que incluye Apache, MySQL, PHP y phpMyAdmin para la administración de bases de datos.

ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

El desarrollo de la aplicación web "Página Web para la empresa Industrializa Ingeniería" se basa en una arquitectura cliente-servidor, donde el cliente interactúa con la interfaz de usuario a través de un navegador web, y el servidor maneja la lógica de negocio y la persistencia de datos. A continuación, se describen las tecnologías utilizadas para cada componente de la arquitectura:

FRONTEND:

- HTML5 (HyperText Markup Language): Utilizado para estructurar el contenido y la presentación de las páginas web.
- CSS3 (Cascading Style Sheets): Empleado para estilizar y dar formato al contenido HTML, mejorando la presentación y la experiencia visual del usuario.
- JavaScript (ES6+): Se utiliza para agregar interactividad y dinamismo a la interfaz de usuario, gestionando eventos, validaciones de formularios y manipulación del DOM (Document Object Model).
- Bootstrap: Framework de CSS y JavaScript para el desarrollo rápido y adaptable de interfaces de usuario responsivas.

BACKEND:

 PHP (Hypertext Preprocessor): Lenguaje de programación del lado del servidor utilizado para la lógica de negocio y la generación dinámica de contenido web.

BASE DE DATOS:

 MySQL: Sistema de gestión de bases de datos relacional (RDBMS) utilizado para el almacenamiento y la recuperación de datos relacionados con usuarios, clientes y consultas.

SERVIDOR WEB Y ENTORNO DE EJECUCIÓN:

XAMPP: Paquete de software que incluye Apache como servidor web, MySQL como sistema de gestión de bases de datos, PHP como lenguaje de programación del lado del servidor y phpMyAdmin como herramienta de administración de bases de datos. Se utiliza para crear un entorno de desarrollo local (localhost) en el equipo de desarrollo.

Esta arquitectura garantiza un desarrollo eficiente y escalable de la aplicación web, separando claramente las responsabilidades entre el frontend y el backend, y utilizando tecnologías ampliamente adoptadas y compatibles entre sí.

DIAGRAMAS DE FLUJO

A continuación, se presentan los diagramas de flujo de las principales funcionalidades del sistema:

DIAGRAMA DE FLUJO: CONSULTAR INFORMACIÓN Y NOTICIAS IMPORTANTES, SERVICIOS OFRECIDOS

```
A(Inicio) --> B (Visualiza la página de inicio);
  B --> C (Explora la sección de noticias);
  C --> D {Selecciona noticia};
  D -->|Sí| E (Muestra detalles de la noticia);
  D -->|No| C;
  E --> F (Regresa a la lista de noticias);
  B --> G (Explora la sección de información de la empresa);
  G --> H {Selecciona información};
  H -->|Sí| I (Muestra detalles de la información);
  H -->|No| G;
  I --> J (Regresa a la lista de información);
  J --> K (Explora la lista de servicios);
  K --> L {Selecciona servicio};
  L --> |Sí| M (Muestra detalles del servicio);
  M -->|No| K;
  N --> O (Regresa a la lista de servicios);
```

REGISTRARSE:

(Diagrama de flujo que muestra el proceso de registro de un nuevo cliente en la aplicación)

```
A(Inicio) --> B (Completa formulario de registro);
B --> C (Envía formulario);
C --> D {¿Datos válidos?};
D --> |Sí| E (Registra usuario en la base de datos);
D --> |No| B;
E --> F (Muestra mensaje de confirmación);
```

INGRESAR AL SISTEMA:

(Diagrama de flujo que muestra el proceso de inicio de sesión de un usuario registrado en la aplicación)

```
A(Inicio) --> B (Introduce credenciales de inicio de sesión);
B --> C (Envía credenciales);
C --> D {¿Credenciales válidas?};
D --> |Sí| E (Redirecciona al panel principal);
D --> |No| B;
E --> F (Muestra el panel principal);
```

CREAR UNA NUEVA SOLICITUD:

(Diagrama de flujo que muestra el proceso de creación y envío de una nueva solicitud de consulta por parte de un cliente)

```
A(Inicio) --> B (Inicia sesión);
B --> C (Accede al formulario de solicitud);
C --> D (Completa formulario);
D --> E (Envía formulario);
E --> F {¿Datos válidos?};
F --> |Sí| G (Registra solicitud en la base de datos);
F --> |No| D;
G --> H (Muestra mensaie de confirmación);
```

VISUALIZAR Y GESTIONAR CLIENTES (PARA ADMINISTRADORES):

(Diagrama de flujo que muestra el proceso de visualización y gestión de clientes registrados en la aplicación, disponible solo para usuarios con rol de administrador)

```
A(Inicio) --> B (Inicia sesión como administrador);
B --> C (Accede al panel de administración);
C --> D (Visualiza lista de clientes registrados);
D --> E {Selecciona cliente};
E --> |Sí| F (Muestra detalles del cliente);
E --> |No| D;
F --> G {Editar o Eliminar cliente};
G --> |Editar| H (Accede a la página de edición de cliente);
G --> |Eliminar| I (Realiza eliminación en la base de datos);
```

GESTIONAR CONSULTAS SOLICITADAS (PARA ADMINISTRADORES):

(Diagrama de flujo que muestra el proceso de revisión y gestión de las consultas solicitadas por los clientes, disponible solo para usuarios con rol de administrador)

```
A(Inicio) --> B (Inicia sesión como administrador);
B --> C (Accede al panel de administración);
C --> D (Visualiza lista de consultas solicitadas);
D --> E {Selecciona consulta};
E --> |Sí| F (Muestra detalles de la consulta);
E --> |No| D;
F --> G {Responder o Marcar como resuelta};
G --> |Responder| H (Accede al formulario de respuesta);
G --> |Marcar como resuelta| I (Actualiza estado en la base de datos);
```