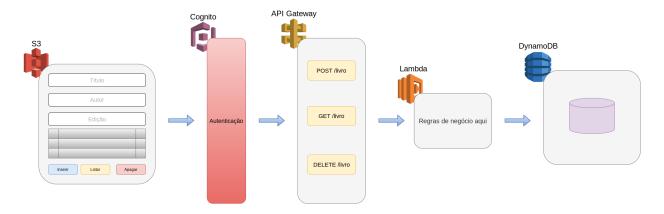
# 1 Introdução

Neste material, prosseguimos com o desenvolvimento da solução retratada a seguir.



# 2 Desenvolvimento

Lembre-se que temos interesse na seguinte API (coleção de endpoints).

**POST** /livros (cadastrar um livro novo)

GET /livros (obter todos os livros)

**GET** /livros/{id} (obter um livro pelo seu id)

PUT /livros/{id} (atualizar um livro pelo seu id)

**DELETE** /livros/{id} (apagar um livro pelo seu id)

Neste material, vamos implantar uma versão da aplicação Front End que utiliza apenas os endpoints

**GET** /livros (obter todos os livros)

**GET** /livros/{id} (obter um livro pelo seu id)

A implantação do Front End será realizada utilizando-se o **AWS S3**. Veja algumas características sobre ele.

**Modelo de Dados de Objeto**: O S3 armazena dados como objetos dentro de "**buckets**". Um objeto consiste em dados, um ID exclusivo e metadados.

**Durabilidade e Disponibilidade**: O S3 oferece uma durabilidade de 99,999999999 (11 9's) e garante 99,99% de disponibilidade durante um ano.

**Classes de Armazenamento**: O S3 oferece várias classes de armazenamento, incluindo STANDARD, INTELLIGENT\_TIERING, ONEZONE\_IA, GLACIER e GLACIER\_DEEP\_ARCHIVE. Cada classe tem seu próprio preço e uso recomendado com base na frequência de acesso e no período de retenção dos dados.

Veja uma descrição sobre as classes de armazenamento.

# S3 Standard (STANDARD):

Uso: Projetado para uso geral e armazenamento de dados frequentemente acessados.

Durabilidade: 99,999999999 (11 9's) ao longo de um ano.

Disponibilidade: 99,99% ao longo de um ano. Recuperação: Recuperação em tempo real. Custo: Geralmente maior do que os demais.

# S3 Intelligent-Tiering (INTELLIGENT\_TIERING):

Uso: Ideal para dados com padrões de acesso desconhecidos ou que mudam com o tempo.

Durabilidade: 99,99999999%.

Disponibilidade: 99,9%. Recuperação: Em tempo real.

Custo: Taxas de monitoramento e automação são aplicadas, mas geralmente é mais barato

do que o STANDARD para dados com padrões de acesso variáveis.

#### S3 Standard-Infrequent Access (STANDARD\_IA):

Uso: Para dados menos acessados, mas que ainda precisam de recuperação rápida quando necessários.

Durabilidade: 99.99999999%.

Disponibilidade: 99,9%.

Recuperação: Em tempo real.

Custo: Menor custo de armazenamento por GB em comparação com o STANDARD, mas com

taxas de recuperação.

# S3 One Zone-Infrequent Access (ONEZONE\_IA):

Uso: Para dados que podem ser recriados e são acessados com menos frequência, mas que ainda precisam de recuperação rápida.

Durabilidade: 99,999999999, mas armazenados em apenas uma zona de disponibilidade, portanto, menos resiliência a falhas em comparação com outras classes.

Disponibilidade: 99,5%. Recuperação: Em tempo real.

Custo: Menor do que o STANDARD\_IA, pois utiliza apenas uma zona.

# S3 Glacier (GLACIER):

Uso: Arquivamento de dados de longo prazo que podem tolerar tempo de recuperação de algumas horas.

Durabilidade: 99,99999999%.

Disponibilidade: Não é imediata; a recuperação leva de alguns minutos a várias horas. Recuperação: De minutos a horas, dependendo do nível de recuperação escolhido.

Custo: Muito mais baixo do que classes de armazenamento em tempo real, mas com taxas de recuperação.

# S3 Glacier Deep Archive (GLACIER\_DEEP\_ARCHIVE):

Uso: Arquivamento de dados de longo prazo que são acessados muito raramente.

Durabilidade: 99,999999999%.

Disponibilidade: Não é imediata; a recuperação leva cerca de 12 horas.

Recuperação: Em torno de 12 horas.

Custo: A classe de armazenamento mais barata no S3, mas com taxas de recuperação.

Estas classes permitem que os usuários otimizem custos, mantendo a durabilidade e disponibilidade necessárias para seus dados. Ao escolher uma classe de armazenamento, é importante considerar a frequência de acesso, o tempo de retenção desejado e o orçamento disponível.

**Modelo de Segurança**: Você pode controlar o acesso aos buckets e objetos usando a AWS Identity and Access Management (IAM), controlar o acesso público e usar políticas de bucket. Além disso, oferece recursos de criptografia para proteger os dados em trânsito e em repouso.

**Transfer Acceleration**: Esta funcionalidade usa a rede global da Amazon CloudFront para acelerar os uploads e downloads de objetos para e do S3. Como veremos, funciona como um **CDN**.

**Versionamento**: Permite preservar, recuperar e restaurar todas as versões de todos os objetos em um bucket. Isso é útil para recuperação de desastres e histórico.

**Eventos**: É possível configurar notificações para serem acionadas em resposta a determinados eventos no S3, como a criação ou exclusão de objetos.

**Replicação**: Você pode configurar a replicação automática e assíncrona de objetos para um bucket diferente, potencialmente em uma região AWS diferente.

**Hospedagem de Sites Estáticos**: Os buckets do S3 podem ser configurados para hospedar sites estáticos sem a necessidade de servidores web tradicionais.

**2.1 Obtendo a aplicação Front End** A aplicação Front se encontra no seguinte repositório no Github

https://github.com/professorbossini/pessoal\_react\_aws\_livros

Crie uma pasta vazia para você e vincule o VS Code a ela clicando em File >> Open Folder. Depois disso, abra um terminal interno dele com Terminal >> New Terminal. No terminal, use

git clone https://github.com/professorbossini/pessoal\_react\_aws\_livros.git .

para clonar o repositório. Para testar a aplicação localmente, comece baixando as dependências com

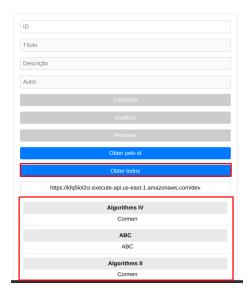
npm install

E execute com

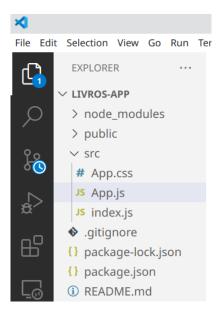
npm start

Observe que a aplicação já "vem" com uma URL de Back End fixa. A ideia é que você possa encaixar a sua URL ali para testar o seu Back End. Clique em Obter todos para visualizar a lista de livros atual.

**Cuidado**. É possível que a API cujo link de acesso vem fixo no código não esteja disponível quando você tentar fazer o teste.



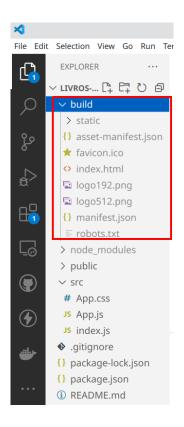
Uma aplicação React executa puramente no Front End. Observe como, em ambiente de desenvolvimento, ela possui uma estrutura própria para esse ambiente.



Ocorre que o navegador apenas "entende" HTML, CSS, Javascript e arquivos de recursos como áudio, vídeo etc. Assim, quando a aplicação está pronta para ser implantada, executamos um script que produz esse conteúdo em função daquilo que foi desenvolvido. No caso de uma aplicação React, o comando é

# npm run build

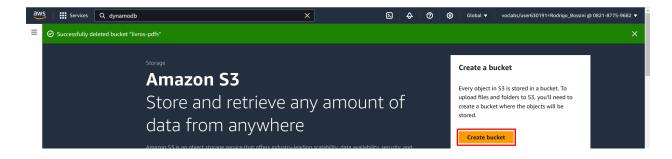
Observe como este comando criou uma pasta chamada build



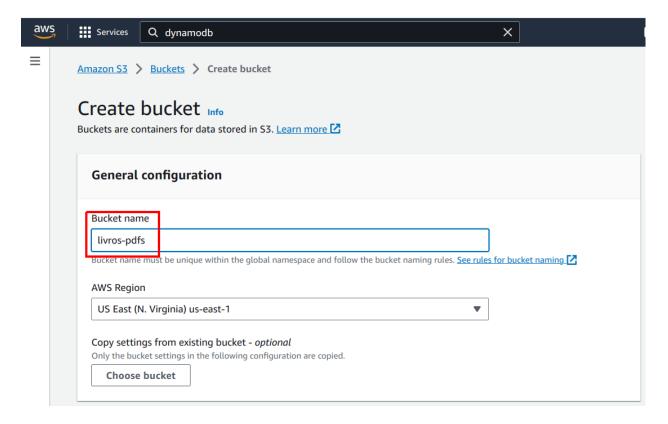
Esta coleção de arquivos é a nossa aplicação Front End. Agora vamos configurar um ambiente no AWS S3 para fazer a sua implantação. Como você verá, será tão simples quanto copiar e colar todos esses arquivos.

**2.2 Configurando um Bucket no AWS S3** A fim de implantar a aplicação, vamos criar um Bucket no S3. Um Bucket pode ser utilizado para armazenar arquivos e também pode ser configurado para operar como um servidor web de conteúdo estático.

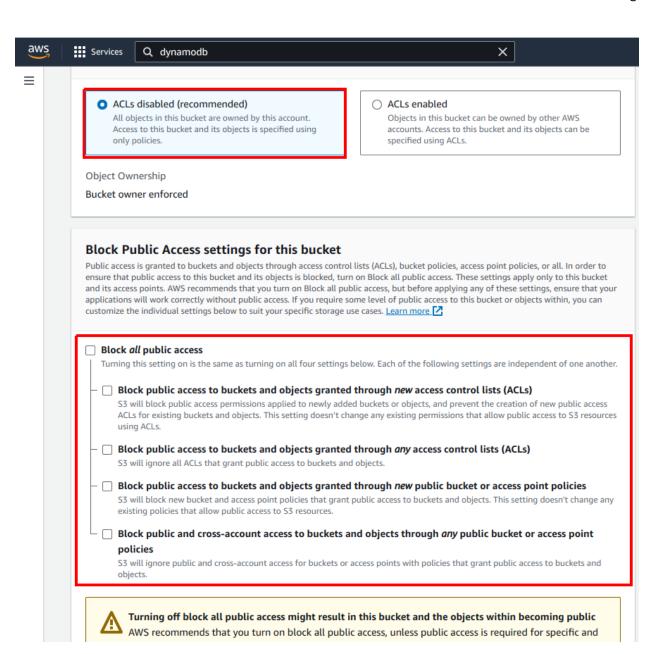
Na página inicial do S3, clique em Create bucket.



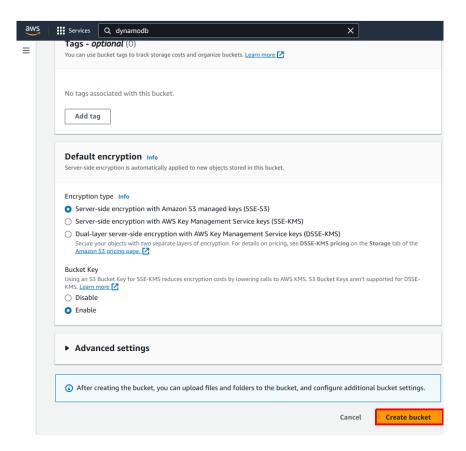
Comece escolhendo um nome para o seu Bucket.

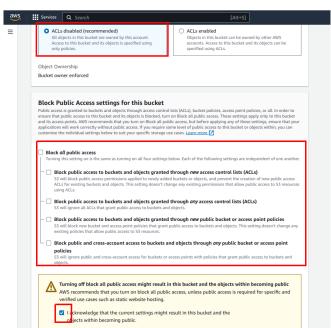


Ajuste as configurações de permissão de acesso como a seguir. Em particular, quando desmarcamos **Block all public access**, estamos permitindo que o bucket seja acessado externamente. Entretanto, também precisaremos dizer explicitamente como o seu conteúdo pode ser acessado (talvez em modo de leitura ou modo de escrita).

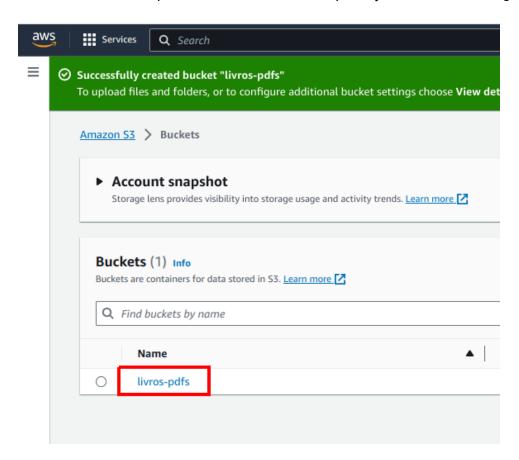


Mantenha as demais opções com seu valor padrão e clique em Create bucket.

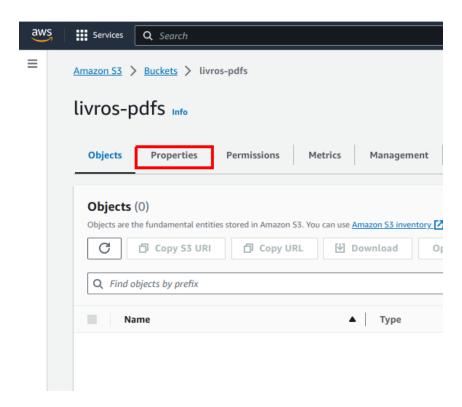




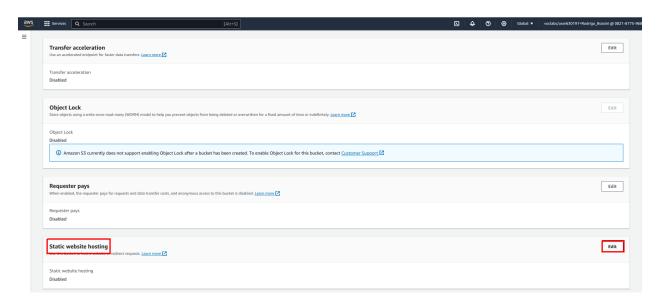
Na tela resultante, clique no nome do seu bucket para ajustar as suas configurações.



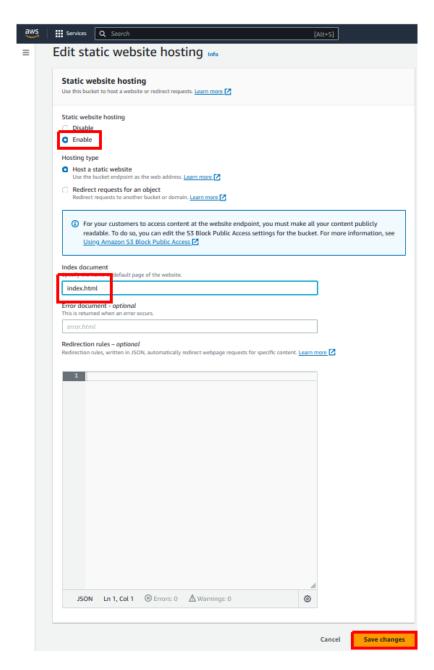
No momento, nosso bucket apenas serve para armazenar arquivos. Ele ainda não opera como um servidor Web estático. Vamos ajustar isso, Comece clicando em **Properties**.



Role a página até encontrar a opção Static website hosting e clique em Edit.



Marque a opção **Enable**. Preencha o campo **Index document** com **index.html** (esse é o nome do arquivo inicial gerado pelo quando fizemos o build da nossa aplicação) e clique em **Save changes**.



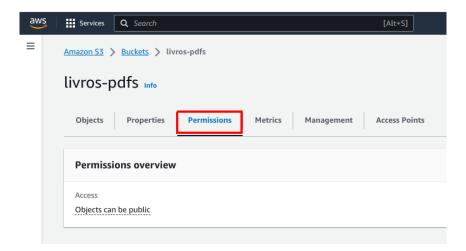
No próximo passo, vamos configurar permissões de acesso aos objetos dentro do Bucket. Veja um trecho da documentação a esse respeito.

"With Amazon S3 bucket policies, you can secure access to objects in your buckets, so that only users with the appropriate permissions can access them. You can even prevent authenticated users without the appropriate permissions from accessing your Amazon S3 resources."

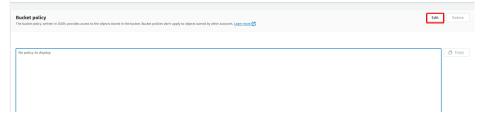
#### Leia mais em

https://docs.aws.amazon.com/AmazonS3/latest/userguide/example-bucket-policies.html

Neste exemplo, vamos dizer que todos os objetos do bucket têm acesso "somente leitura". Clique em **Permissions**.



Encontre o campo Bucket policy clique em Edit.



Agora adicione o seguinte conteúdo.

Cuidado. Lembre-se de especificar o nome do seu bucket, como destacado acima.

Veja uma explicação para cada chave deste objeto JSON que define a policy.

**Version**: versão da linguagem de política que estamos utilizando. É importante pois, ao longo do tempo, novas versões podem ser liberadas e seu funcionamento pode ser diferente.

**Statement**: Fica associado a uma coleção de declarações. Cada declaração é um objeto que caracteriza uma permissão.

**Sid**: Significa **Statement Id** e é **opcional**. É uma espécie de rótulo que pode te ajudar a lembrar sobre a razão de ser deste statement.

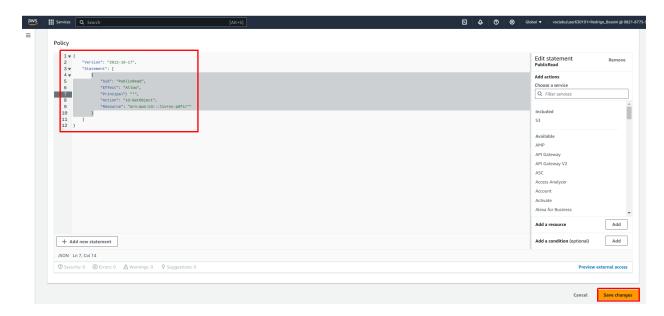
**Effect**: Especifica se este objeto define permissão ou negação de acesso. Os valores possíveis são **allow** e **deny**.

**Principal**: Especifica quais usuários estão envolvidos nesta declaração. O asterisco indica todos, autenticados ou não.

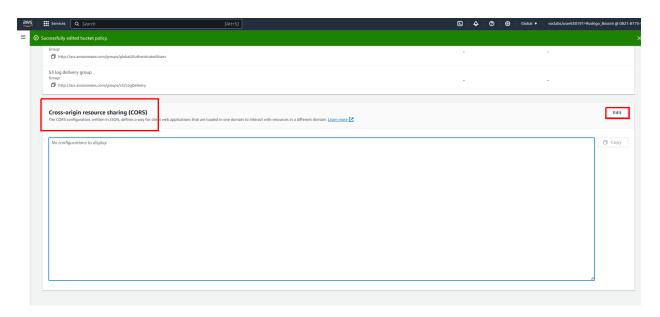
**Action**: Ação para a qual a permissão está sendo especificada. Valores possíveis são: s3:CreateBucket, s3:DeleteBucket, s3:GetObject, s3:DeleteObject. E assim por diante. Observe que temos ações envolvendo o bucket e ações que envolvem objetos dentro do bucket.

**Resource**: Qual recurso está envolvido nesta declaração **ARN** vem de **Amazon Resource Name** e a notação arn:aws:s3::: é um padrão Amazon para identificar recursos do S3.

Quando terminar, clique em Save changes.



A seguir, role a página e encontre a opção para configuração de CORS. Clique em Edit.



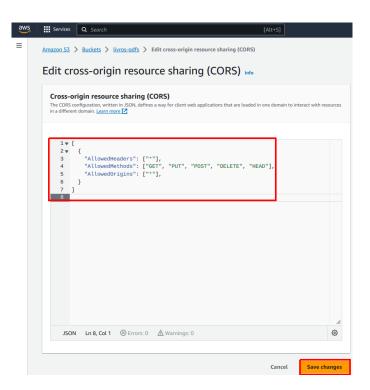
Use o seguinte objeto JSON para liberar o acesso sem restrições.

Veja uma explicação para cada chave neste objeto JSON. E qualquer caso, o asterisco simboliza "tudo".

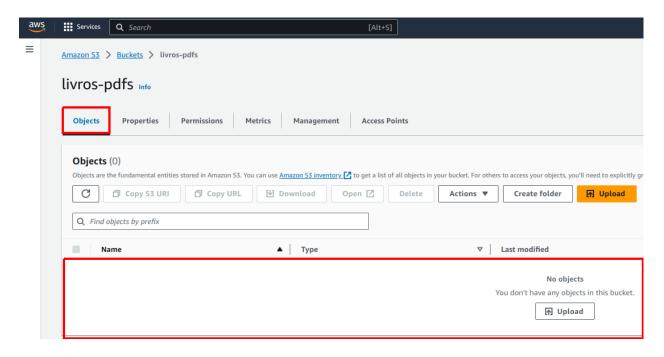
**AllowedHeaders**: Quais cabeçalhos podem estar presentes na requisição. Valores possíveis são "Authentication", "Content-type" e assim por diante.

AllowedMethods: Quais métodos do protocolo HTTP pode ser usados.

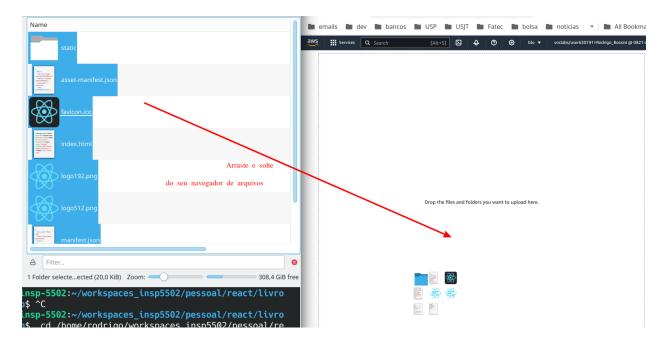
**AllowedOrigins**: A partir de quais origens requisições podem ser atendidas. Lembrando que uma origem é caracterizada pelo protocolo, host e porta.



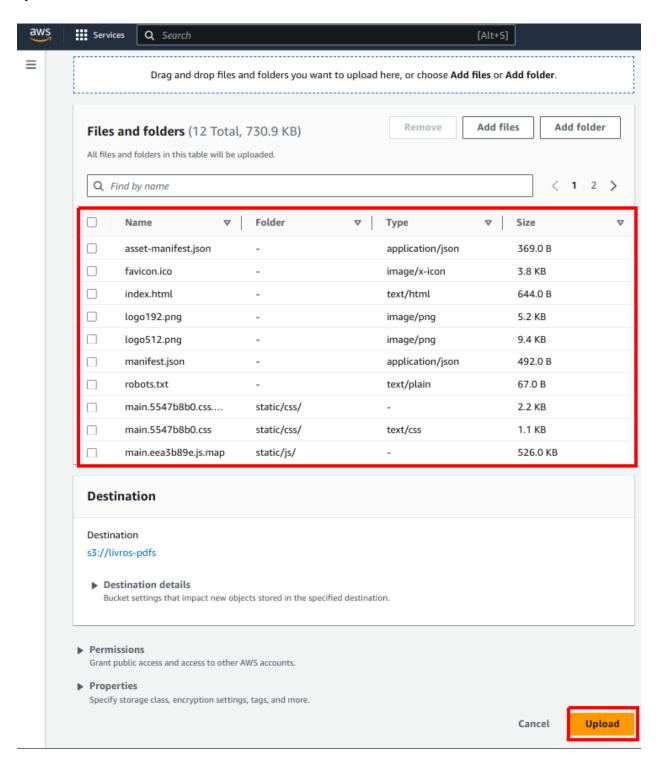
Para fazer o upload dos arquivos da sua aplicação, volte à aba **Objects**. Observe que o campo inferior permite que você arraste e solte arquivos.



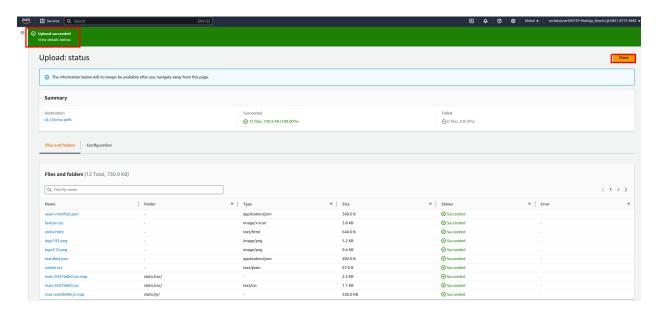
Arraste e solte os arquivos da sua pasta **build**. Não arraste a pasta, apenas o seu conteúdo.



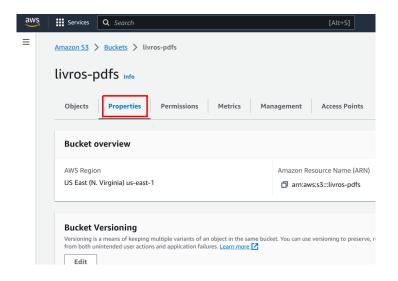
Observe que o ambiente mostra a lista de arquivos que vai fazer parte do upload. Clique em **Upload**.



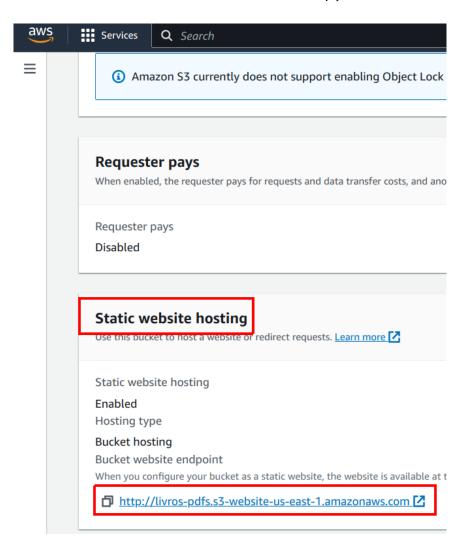
Quando terminar, clique em Close.



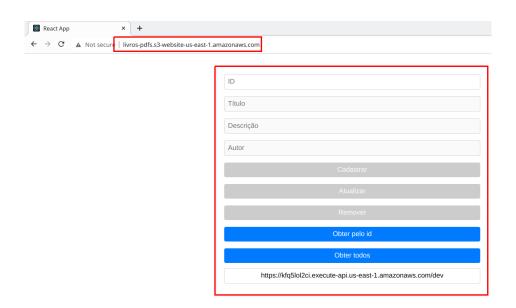
Clique na aba Properties novamente. Agora vamos encontrar o link do nosso app.



Role a página até encontrá-lo. Geralmente é uma das últimas opções.

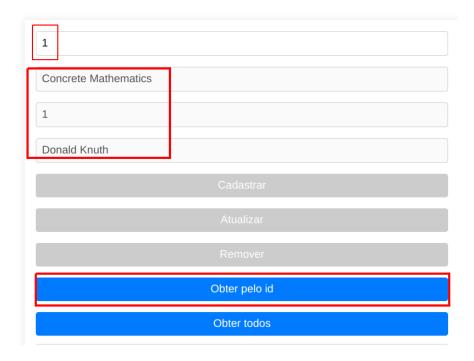


Visite o link no seu navegador e veja se deu tudo certo.



Se o Back End estiver em execução, deve ser possível obter a lista completa de livros.

ID	
Título	
Descriçã	ão
Autor	
	Cadastrar
	Atualizar
	Remover
	Obter pelo id
	Obter todos
	https://kfq5lol2ci.execute-api.us-east-1.amazonaws.com/dev
	Algorithms IV
	Cormen
	ABC
	ABC
	Algorithms II

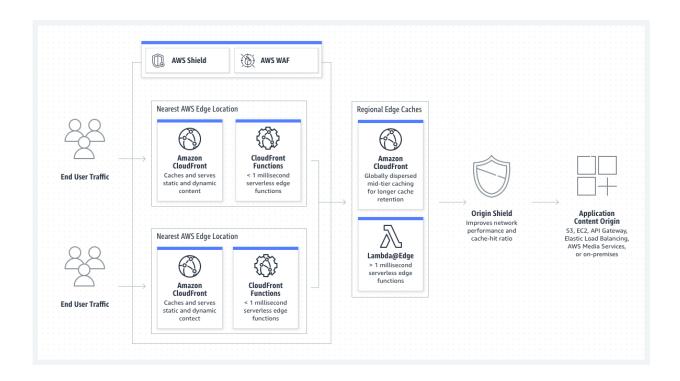


**2.3 CDN com AWS CloudFront** CDN (Content Delivery Network) é uma coleção de servidores espalhados geograficamente responsáveis por entregar ao cliente determinado conteúdo. A ideia é que todos os servidores sejam capazes de entregar o mesmo conteúdo e que o usuário final seja atendido pelo servidor que estiver mais próximo dele geograficamente, o que tende a diminuir a **latência** (tempo de espera entre a requisição e a resposta). Veja uma figura. A ideia que ela passa é que há diferentes grupos de usuários em diferentes regiões. Cada grupo é atendido por um servidor do CloudFront diferente. Observe que há também outros recursos que podem ser usados, como um Firewall e Caching.

#### Nota.

O AWS Shield que aparece na figura é um serviço de segurança focado em ataques DDoS (Distributed Denial of Service), que são requisições (geralmente milhões ou bilhões por segundo) enviadas ao servidor com o intuito de esgotar seus recursos, inviabilizando o seu funcionamento.

O AWS Web Application Firewall opera na camada de aplicação. Ele nos proteje de ataques como **XSS** (**Cross Site-Scripting**, ocorre quando uma página incorpora trechos de outro ambiente (outra página, outra origem etc) e este contém código Javascript malicioso que executa sem o usuário saber e **SQL Injection**, que funciona da mesma forma, porém é código SQL incluído numa string que pode ser interpretado e executado pelo servidor.



Veja algumas vantagens que o AWS CloudFront traz.

**Desempenho**: tempo de latência reduzido, pela possibilidade de um dos servidores estar mais próximo do usuário final.

**Redundância e disponibilidade**: como existem muitos servidores, a falha de um não compromete o funcionamento do sistema como um todo.

Distribuição de carga: como existem muitos servidores, nenhum deles fica sobrecarregado.

**Atualização e manutenção de conteúdo**: Quando o conteúdo a ser entregue ao usuário final tiver de ser atualizado, o desenvolvedor pode fazê-lo em um único ponto. O AWS CloudFront possui um mecanismo de "invalidação", que instrui os servidores a obterem nova cópia atualizada junto à origem do recurso.

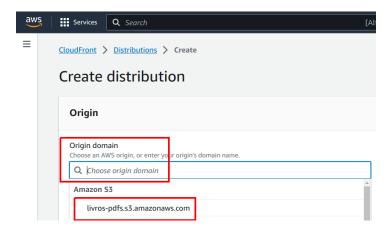
É comum que serviços de streaming, como o Netflix e o Amazon Prime utilizem serviços de CDN. Frameworks CSS, como o Bootstrap, também costumam ser disponibilizados por meio de uma CDN.

Para utilizar o AWS CloudFront, vamos criar uma **distribuição**. Trata-se de uma coleção de configurações em que especificamos a origem dos recursos (o bucket S3 neste caso) e outras coisas, como questões de segurança e outras funcionalidades oferecidas por ele. Comece visitando a sua página no console.

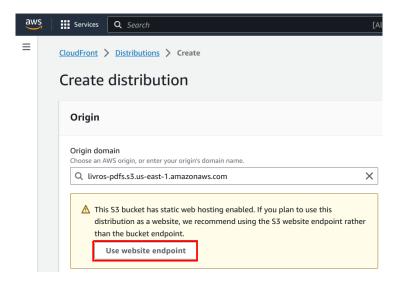
Comece clicando em **Create distribution**. Talvez a sua tela seja um pouco diferente mas você deverá ver esta opção.



Clique no campo Origin domain e escolha seu bucket S3.

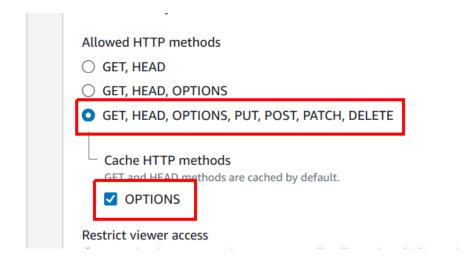


Caso ela apareça, clique para utilizar a recomendação da Amazon, que sugere que utilizemos a URL do site e não aquela direta do bucket S3.



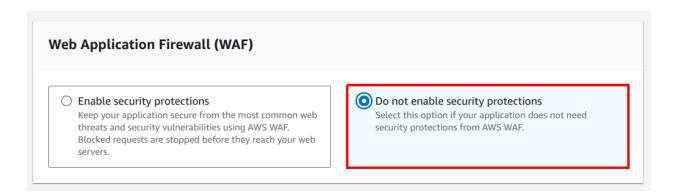
Há algumas razões técnicas sutis para isso sobre as quais não falaremos no momento.

Vá rolando a página. Quando chegar em **Allowed HTTP methods**, faça os seguintes ajustes.

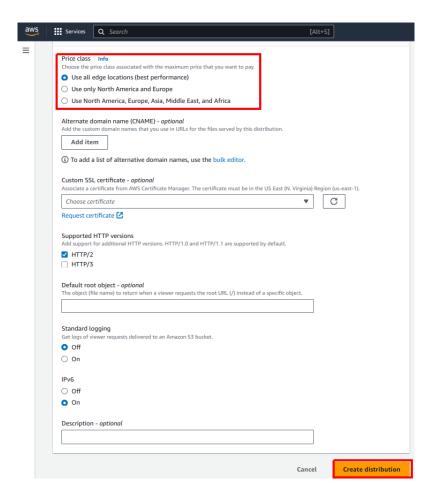


**Nota**. Quando fazemos cache do método options, estamos dizendo que o navegador pode fazer uma única requisição OPTIONS e, nas próximas, o resultado já estará em cache, sem ter de ser "recalculado", ou seja, obtido junto ao servidor.

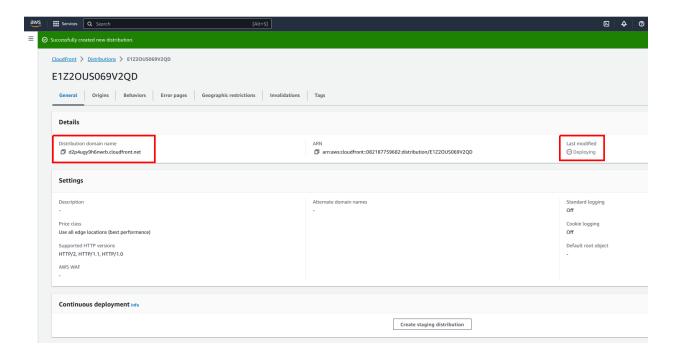
Role um pouco mais a página e escolha não utilizar o WAF. Ele tem um preço alto e não o utilizaremos no momento.



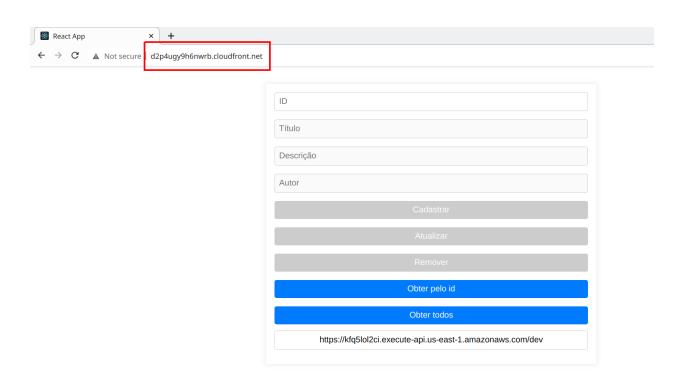
Observe que você pode escolher regiões do mundo onde deseja ter servidores do CloudFront. Mantenha as opções com seu valor padrão e clique em **Create distribution.** 



Na tela a seguir você já terá acesso a uma URL para acesso ao seu site por meio do CloudFront. Seu status deverá ser **deploying**. Pode demorar alguns minutos até que o conteúdo fique acessível.



Aguarde alguns minutos e faça um teste no seu navegador.



### Referências

- [1] Amazon Web Services (AWS) Cloud Computing Services. 2023. Disponível em <a href="https://aws.amazon.com/">https://aws.amazon.com/</a>>. Acesso em setembro de 2023.
- [2] PiCloud Launches Serverless Computing Platform To The Public | TechCrunch. 2023. Disponível em <a href="https://techcrunch.com/2010/07/19/picloud-launches-serverless-computing-platform-to-the-public/">https://techcrunch.com/2010/07/19/picloud-launches-serverless-computing-platform-to-the-public/</a>. Acesso em setembro de 2023.
- [3] Serverless Architectures. 2023. Disponível em <a href="https://martinfowler.com/articles/serverless.html">https://martinfowler.com/articles/serverless.html</a>. Acesso em setembro de 2023.
- [4] Who coined the term 'serverless'?. 2023. Disponível em <a href="https://www.quora.com/Who-coined-the-term-serverless">https://www.quora.com/Who-coined-the-term-serverless</a>>. Acesso em setembro de 2023.