

# Padlet Inicio

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

**DIGITAL HOUSE** 17 DE MAYO DE 2022 01:25

## GIT

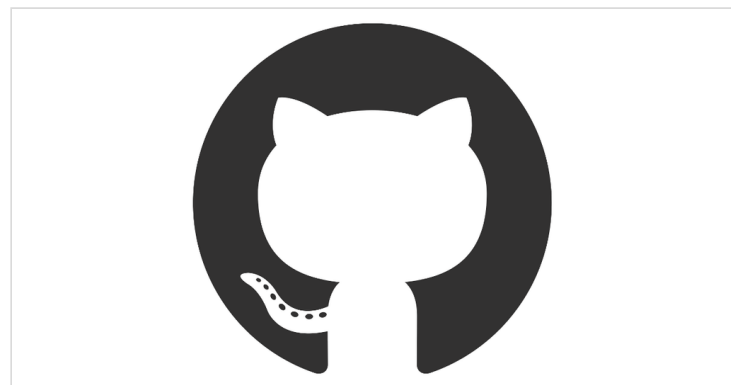
Git es un sistema de control de versiones.

Los sistemas de control de versiones son herramientas de software que ayudan a los equipos de software a gestionar los cambios en el código fuente a lo largo del tiempo. A medida que los entornos de desarrollo se aceleran, los sistemas de control de versiones ayudan a los equipos de software a trabajar de forma más rápida e inteligente. Son especialmente útiles para los equipos de DevOps, ya que les ayudan a reducir el tiempo de desarrollo y a aumentar las implementaciones exitosas.



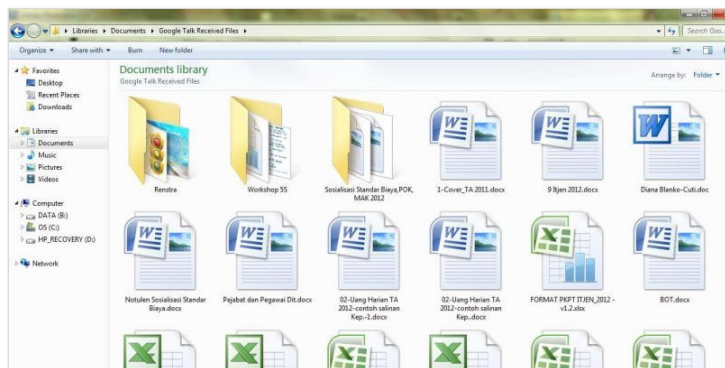
## GITHUB

Es un repositorio de proyectos que emplea control de versiones y permite construir colaborativamente. También permite ver las modificaciones que cada uno introdujo.



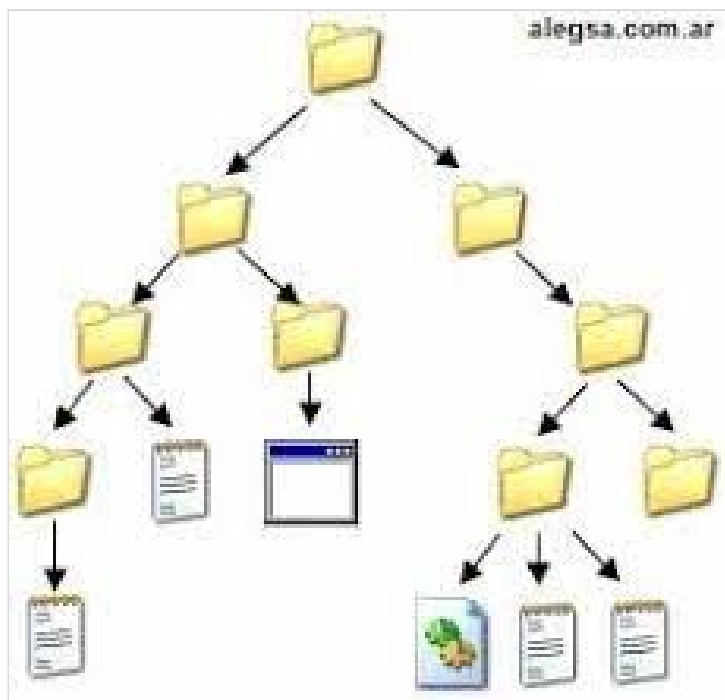
## Archivo / Fichero

Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.



## Carpeta / Directorio

Un **directorio** es un tipo exclusivo de archivo que sólo contiene la información necesaria para acceder a archivos o a otros **directorios**.



## VIRUS

Es un tipo de programa o código malicioso escrito para modificar el funcionamiento de un equipo. Además, está diseñado para propagarse de un equipo a otro. Los **virus** se insertan o se adjuntan a un programa o documento legítimo **que** admite macros a fin de ejecutar su código.



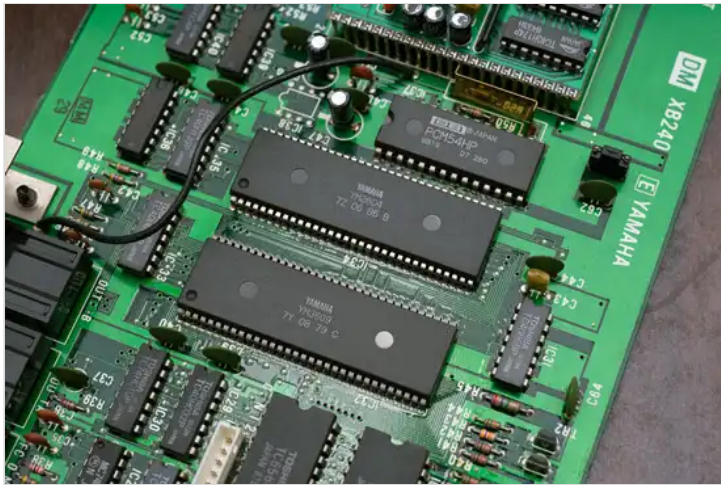
## SSD

Un SSD (unidad de estado sólido) es una nueva generación de dispositivos de almacenamiento que se emplea en equipos. Basada en flash que reemplaza los antiguos discos HDD y que son significativamente mas rapidos.



## ROM

Existe un tipo de memoria que almacena información sin necesidad de corriente eléctrica; se trata de la **ROM** (Read Only Memory, memoria de solo lectura), a veces denominada **memoria no volátil**, dado que no se borra cuando se apaga el sistema



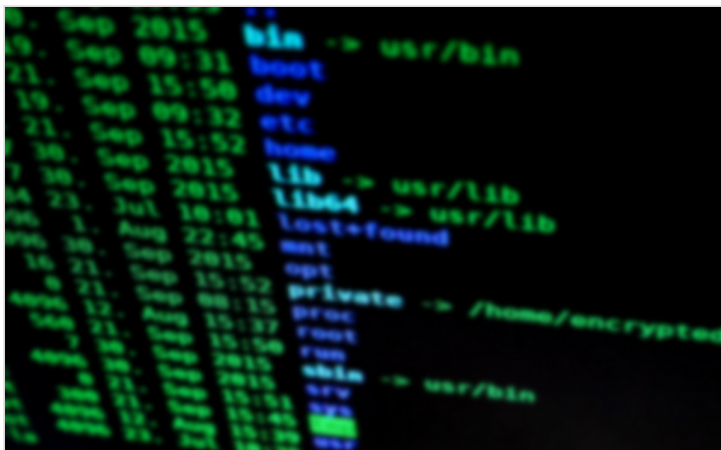
## SISTEMA OPERATIVO

Un **sistema operativo** es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora



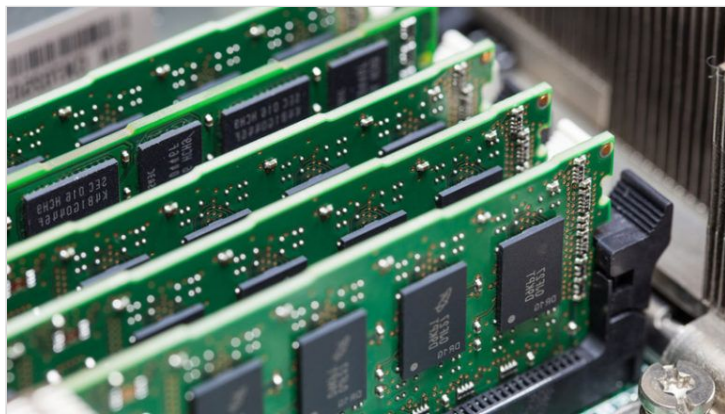
## TERMINAL

Un terminal es un dispositivo de hardware de comunicación electrónica que maneja la entrada y visualización de datos. Un terminal puede ser una PC o estación de trabajo conectada a una red, un punto final de red de Voz sobre Protocolo de Internet (VOIP), un terminal de datos móviles como un dispositivo telemático, un terminal de texto o una interfaz de idioma textual



## Memoria RAM

La memoria RAM es la memoria principal de un dispositivo, esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento, Random Access Memory en inglés, y tiene dos características que la diferencian. Por una parte una enorme velocidad, y por otra los datos sólo se almacenan de forma temporal.



## ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

El **almacenamiento en la nube** es un modelo de informática en la **nube** que almacena datos en Internet a través de un proveedor de informática en la **nube** que administra y opera el **almacenamiento en la nube** como un servicio.



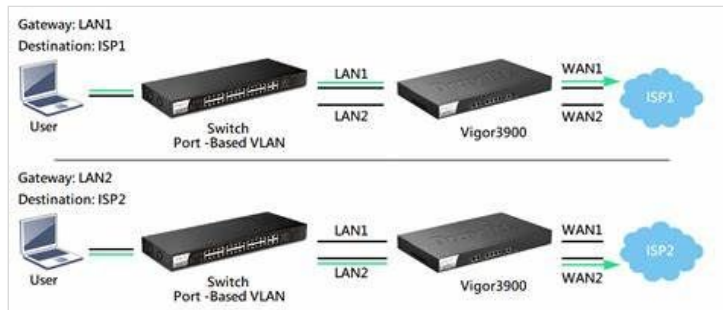
## MALWARE

Malware es un término general para referirse a cualquier tipo de “**malicious software**” (software malicioso) diseñado para infiltrarse en su dispositivo sin su conocimiento. son subrepticios y trabajan activamente en contra de los intereses de la persona atacada.



## LAN

Red de Área Local (**LAN**) (Local Area Network) Red de comunicación entre ordenadores situados en el mismo edificio o en edificios cercanos, de forma que permite a sus usuarios el intercambio de datos y la compartición de recursos



## HACKER

El término hacker proviene del verbo “*hack*” que significa “cortar” o “*alterar*” algún objeto de forma irregular. El significado actual del término hacker fue conocido a partir de la década de los 50 del siglo XX para designar una alteración inteligente en alguna máquina, redes sociales y a las diferentes conexiones entre computadoras, originándose en el Instituto de Tecnología de Massachusetts cuyos programadores se conocían como “hackers”.

Como tal, la comunidad de **los hackers tienen como función** conocer a fondo el funcionamiento de los diferentes sistemas informáticos con el fin de encontrar errores, corregirlos y solucionar los mismos. La función de un hacker es superar todos los sistemas de seguridad y, cuando los superan, la mayoría de ellos informan a los dueños de los sistemas para mejorar la seguridad de los mismos. Dentro de los hackers existen subgrupos, los principales son: **wannabe** se identifican por poseer deseos en pertenecer a esta comunidad pero por está empezando no son reconocidos en la misma, **newbies** se caracterizan por ser principiantes, los mismos poseen conocimientos básicos; **lammers** se creen hackers profesionales sin serlos ocasionando daños a terceros; los **gurús** se encargan de enseñar a los futuros hackers, son conocidos como los maestros, no se encuentran activos pero siguen estudiando, practicando y explican las técnicas básicas, **phreaker** son personas con conocimientos amplios en los teléfonos modulares y móviles, entre otros.



## FRAMEWORK

Es un entorno de trabajo que facilita la labor de programación, garantiza una mayor productividad porque agiliza los tiempos de trabajo en tanto brinda un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar una problemática o desafío.

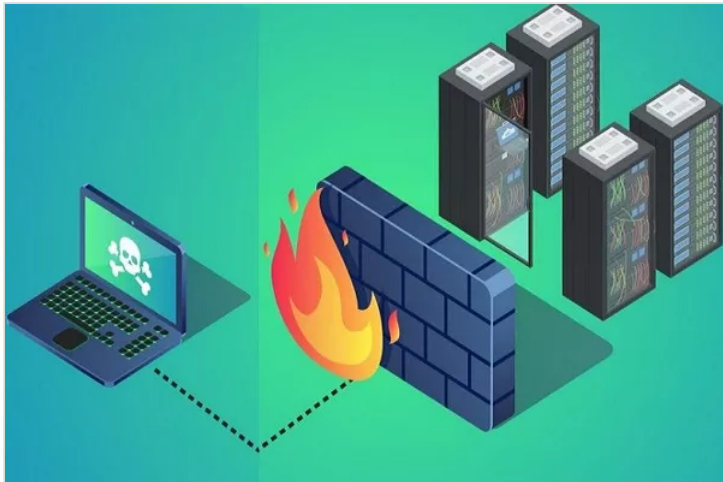


## FIREWALL

Un firewall es un dispositivo de seguridad de la red que monitorea el tráfico de red —entrante y saliente— y decide si permite o bloquea tráfico específico en función de un conjunto definido de reglas de seguridad.

Los firewalls han constituido una primera línea de defensa en seguridad de la red durante más de 25 años. Establecen una barrera entre las redes internas protegidas y controladas en las que se puede confiar y redes externas que no son de confianza, como Internet.

Un firewall puede ser hardware, software o ambos



## ENCRIPCIÓN

La encriptación es un **procedimiento de seguridad que consiste en la alteración, mediante algoritmos, de los datos que componen un archivo**. El objetivo es hacer que dichos datos se vuelvan ilegibles en caso de que un tercero los intercepte.



## DIRECCION IP

La **dirección IP** es una etiqueta numérica que identifica, de manera lógica y jerárquica, a una interfaz en la red de un dispositivo que utilice el Protocolo de Internet



## CPU

Unidad central de procesamiento. Se encarga de procesar todas las instrucciones del dispositivo, leyendo las órdenes y requisitos del sistema operativo, así como las instrucciones de cada uno de los componentes y las aplicaciones.



## GABINETE

En el ámbito de la informática, el **gabinete** es el armazón **que** contiene los principales componentes de hardware de una **computadora**: su CPU, tarjeta madre, microprocesador, memoria, disco rígido y unidades internas (lector de CD o DVD, etc.). ...

En consecuencia, ¿qué es y para qué sirve el gabinete?

En el ámbito **de** la informática, el **gabinete** es el armazón **que** contiene los principales componentes **de** hardware **de** una computadora: su CPU, tarjeta madre, microprocesador,

memoria, disco rígido y unidades internas (lector de CD o DVD, etc.). La principal función del **gabinete** es proteger a estos componentes.



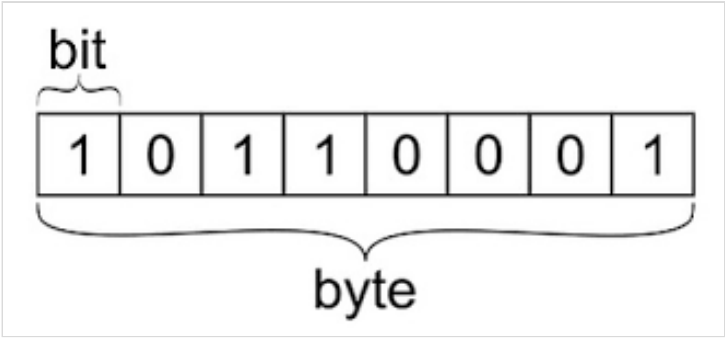
```
role_id' => $role_details['id'],
'resource_id' => $resource_details['id'],
);
if ( $this->rule_exists( $resource_details['id'], $role_details
if ( $access == false ) {
// Remove the rule as there is currently no need for it
$details['access'] = $access;
$this->sql->delete( 'acl_rules', $details );
} else {
// Update the rule with the new access value
$this->sql->update( 'acl_rules', array( 'access' => $a
}
foreach( $this->rules as $key=>$rule ) {
if ( $details['role_id'] == $rule['role_id'] && $details
if ( $access == false ) {
unset( $this->rules[ $key ] );
} else {
```

BYTE

**Byte** es un término utilizado en el área de sistemas, para definir a la **unidad de información digital** equivalente a un **conjunto ordenado de bits** (generalmente la relación entre bits y bytes es de 8:1). No cuenta con una simbología especial, en algunos países como Francia se interpreta con la letra “o”, mientras que en los anglosajones es usual identificarlos con la “B” para diferenciarlo de bit, cuyo símbolo es la b minúscula. Una de las funciones del byte en informática es brindarle al usuario el conocimiento sobre **cuánta capacidad de almacenamiento** dispone en algún dispositivo.

CODIGO MAQUINA

Conjunto de instrucciones entendibles directamente por el ordenador, puesto que se componen de unos y ceros. Generalmente, el programador utiliza un lenguaje de programación basado en el lenguaje natural, y éste es traducido a código máquina posteriormente.



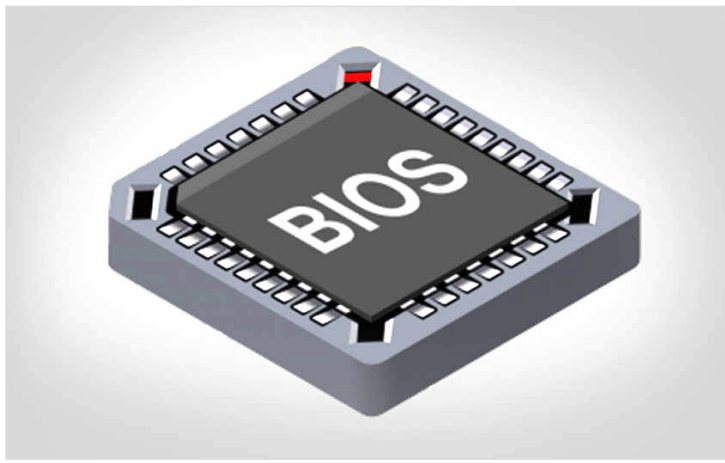
BIOS

La BIOS (*Basic Input Output System*, en español Sistema Básico de Entrada y Salida) es un chip que viene instalado en una memoria ROM. Este firmware es fundamental para que una PC pueda arrancar sin problema alguno, ya que es el que **establece una conexión total entre el software y el hardware**. En otras palabras, es el primer programa que ejecuta un computador, diciendo al software cómo trabajar con el hardware.

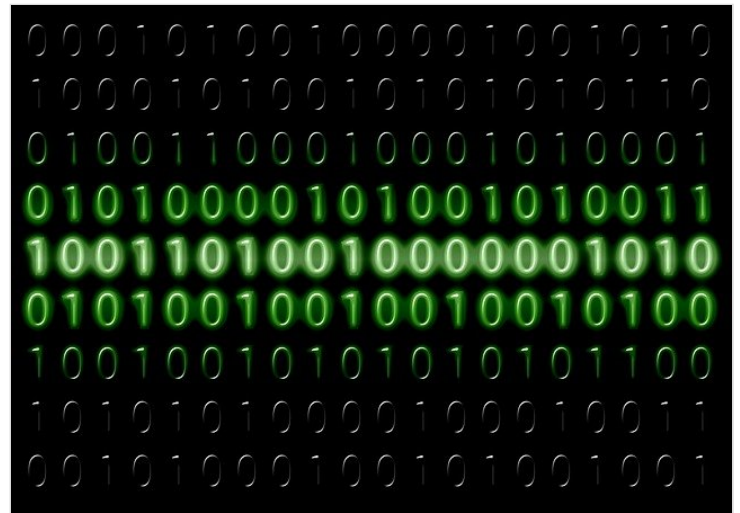
La **BIOS** se encarga de hacer arrancar el sistema operativo instalado (ubicado en el disco duro), estableciendo un puente para que el hardware sea gestionado por el software de un ordenador. En el texto más abajo, se dan más detalles de las características y el funcionamiento de este software, cuyo nombre se escucha bastante, pero del que realmente se sabe muy poco.

CODIGO FUENTE

Conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para la correcta ejecución de un programa.



En telecomunicaciones e informática, los bits son normalmente calculados en conjunto. Así tenemos **8 bits, 16 bits, 32 bits**, etc



## BIT

Se identifica **Bit** como el acrónimo de “binary digit”, que se traduce en español a “dígito binario”. Según esta definición, un bit es un dígito del sistema de numeración binario, que se representa con dos valores, el 0 y el 1.

En informática, bit **es la unidad mínima de información**. Se utiliza para representar la contraposición entre dos valores (apagado y encendido, falso y verdadero, abierto y cerrado).

\*\*\*\*\*