

ABP– EJERCICIO INDIVIDUAL

Módulo:	Nivel de Dificultad
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN JAVASCRIPT	Bajo / Medio
Tema: Tipos de datos y objetos	Arreglos y ciclos
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
3. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript.	
Ejercicios planteados	
<p>1.- Construya una función que dado un número n entero y menor que 100 calcule la sumatoria de 1 hasta n.</p> <p>2.- Construya una función que imprima si un número es primo o no. Los números primos son aquellos que son divisibles solo por 1 y por sí mismos.</p> <p>3.- Cree una función que dado un número n entero y menor que 100 imprima la cuenta regresiva, es decir si n es 5 deberá imprimir 5,4,3,2,1.</p> <p>4.- Construya una función que dado un número n entero mayor que 10 y menor que 1000 calcule la sumatoria de todos los números pares contenidos en el rango.</p> <p>5.- Cree una función que permite dado un número n imprima la tabla de multiplicar de dicho número hasta el 12.</p>	
Datos de apoyo al planteamiento	
<ul style="list-style-type: none"> - Cada ejercicio debes desarrollarlo en un archivo de con el nombre ejercicio_x independiente, con extensión *.js. 	
Preguntas guía	
<ul style="list-style-type: none"> - ¿Cuáles son las entradas y salidas de mi algoritmo? - ¿Qué tipos de conectores lógicos y de comparación debo usar? 	