

ABP- EJERCICIO INDIVIDUAL

Módulo:	Nivel de Dificultad
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN JAVASCRIPT	Bajo / Medio
Tema: Arreglos	Conceptos básicos
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
3. Utilizar estructuras de tipo arreglo y sentencias iterativas para el control del flujo de un algoritmo que resuelve un problema simple acorde al lenguaje Javascript.	
Ejercicios planteados	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Cree una función que dado un número n cree un arreglo de largo n, donde en cada posición del arreglo este el doble del anterior nota, el primer elemento del arreglo es 1 2. Cree una función que dado un arreglo de números de largo 10 permita obtener el mayor número contenido en el arreglo 3. Dado un arreglo de strings que contiene los días de la semana, cree una función que le permita obtener un día en particular si se recibe su número correspondiente. Ej: 1 = Lunes , 7 = Domingo. 4. Cree una función que le permita buscar un elemento contenido en el arreglo. Nota: el arreglo solo contendrá números, y tendrá un largo máximo de 100. 5. Cree un programa que dado un arreglo de números desordenados los ordene ascendentemente. 	
Datos de apoyo al planteamiento	
<ul style="list-style-type: none"> - Cada ejercicio debes desarrollarlo en un archivo de con el nombre ejercicio_x independiente, con extensión *.js. 	
Preguntas guía	
<ul style="list-style-type: none"> - ¿Cuáles son las entradas y salidas de mi algoritmo? - ¿Qué tipos de conectores lógicos y de comparación debo usar? 	