

ABPRO – EJERCICIO GRUPAL

| Módulo | Nivel de Dificultad: |
|--|---|
| Fundamentos De Programación En Javascript | Medio |
| Nombre del proyecto: | Tema: Introducción al lenguaje Javascript |
| Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo): | Reconocer las características fundamentales del lenguaje Javascript para el desarrollo web. |

Ejecución: Grupal

Descripción de la Evaluación

PROBLEMA

La empresa “Cachureando” es un emprendimiento de un grupo de jóvenes, quienes necesitan vender sus productos en línea. Actualmente toman sus pedidos vía telefónica y a través del correo electrónico. Al no existir un sistema centralizado para los pedidos, es complejo tener control oportuno de las entregas, lo que genera que en algunos casos no se concreten algunos pedidos.

Una opción propuesta es manejar una planilla de cálculo para el registro de los pedidos y realización de seguimiento. Si bien es factible su uso, a medida que se agreguen nuevos clientes el archivo irá creciendo, y será complejo mantener la integridad entre los datos, impidiendo relacionarlos adecuadamente.

SOLUCIÓN

Es necesario desarrollar una solución tecnológica que cubra los procesos de negocio descritos y que proponga una mejora en la gestión, el control, la seguridad, y disponibilidad de información para el negocio y sus clientes. El sistema debe permitir presentar productos, tomar pedidos y hacer seguimiento de estos y la gestión de clientes. Además, se requiere que el sistema genere reportes y estadísticas que ayuden a tomar de decisiones y mejorar el rendimiento de la empresa, considerando la cantidad de clientes, y la demanda de éstos. Es imprescindible mantener comunicación con los encargados de entregar los pedidos, y darles la posibilidad de realizar todas sus actividades teniendo conectividad a través de dispositivos móviles.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

En esta oportunidad la empresa requiere que realices las siguientes acciones:

Considera como base el desarrollo anterior, que contempla la creación de un carro de compra y el cálculo del valor total de la transacción y genera una boleta con el detalle de los productos comprados y los totalizadores de la compra.

Este detalle de la compra deberá ser enviado al cliente mediante correo electrónico a través de un proceso en que se solicite ingresar su email previo al momento de confirmar la compra.

El recibo debe considerar la siguiente información:

1. Detalle de producto comprado
 - a. Código de producto
 - b. Nombre del producto
 - c. Precio del producto
 - d. Unidades compradas
 - e. Valor total del ítem
2. Resumen de la compra
 - a. Monto neto
 - b. Impuesto
 - c. Monto bruto
3. Dirección de despacho
 - a. Dirección
 - b. Comuna
 - c. Región
 - d. Nombre de quien recibe
4. Correo electrónico del comprador

Consideraciones generales

- Deberá enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

| | | |
|--|--|---|
| Conocimientos previos <ul style="list-style-type: none">• HTML• CSS• Bootstrap• JavaScript | Actitudes para el trabajo <ul style="list-style-type: none">• Cumplimiento de plazos• Buenas prácticas de codificación• Diseño y Estructura• Trabajo en equipo• Optimización del tiempo | Valore <ul style="list-style-type: none">• Tiempo de resolución.• Enfoque al requerimiento.• Estructura de Solución. |
| Objetivos particulares | <ul style="list-style-type: none">- Utilización de un editor de texto- Trabajo en equipo | |
| Duración del proyecto | 1 jornada de clases | |
| Productos para obtener durante la realización del proyecto | | |
| <ul style="list-style-type: none">- Debe estar comprimido en RAR o ZIP. | | |
| Especificaciones de desempeño | | |
| Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior. | | |
| Recursos Bibliográficos | | |
| JavaScript Tutorial https://www.w3schools.com/js/ | | |