|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reunión convocada por | | TicSW y Pylo | | | | |
| Tipo de reunión | | Seguimiento | | | | |
| Apuntador | | Leidy Alexandra Lozano Jácome | | | | |
| Asistentes | | Ramiro Serrano  Maria Angelica Sanchez | | | | |
|  | | | | | | |
| Temas del orden del día  * Definición del nombre del proyecto * Revisión de plantilla | | | | | | |
| DEFINICIÓN DEL NOMBRE CORTO DEL PROYECTO | | | | | | |
| Observaciones |  | | | | | |
| Propuestas:   * DEAVI (Desarrollo estratégico de Animación y Videojuegos) * DEVA (Desarrollo estratégico de Videojuegos y Animaciones) * PROANIGAMES (Proyecto de Animación y Videojuegos) * Proyecto DAVid (Proyecto de Desarrollo estrategico de Animaciones y Videojuegos) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Planes de acción | | | | Responsable | | Plazo |
| Encuenta en googleDocs para elegir el nombre | | | |  | |  |
|  | | | |  | |  |
|  | | | |  | |  |
| REVISIÓN de la plantilla de procesos | | |  | |  | |
| Observaciones |  | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
| Planes de acción | | | | Responsable | | Plazo | |
| Reunirse con Eliecer para aclarar dudas sobre recolección y definición de procesos | | | |  | |  | |
| Hablar con Darío sobre la parte de macroprocesos y líneas de negocio (planeación y Gobierno) | | | |  | |  | |
|  | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| REVISIÓN de la plantilla de procesos | |  | |  | |
| Observaciones |  | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |
| Planes de acción | | | Responsable | | Plazo | |
| Reunirse con Eliecer para aclarar dudas sobre recolección y definición de procesos | | |  | |  | |
|  | | |  | |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Notas especiales |  |

**Hora fin de la reunión**:

**Próxima reunión**:

**Firmas asistentes:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Asistente 1

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Asistente 2

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Asistente