Julián Galindo Mora

Desarrollador | P.M. Ágil | Diseñador

□ julian_gm4@hotmail.com • □ linkedin.com/in/juligm4 • ⊕ www.juligm4.com

PERFIL

Estudiante de Diseño con experiencia entregando soluciones full-stack y móviles desde el concepto hasta el despliegue. Hábil en diseño centrado en el usuario y metodologías ágiles, con historial en la construcción de productos digitales accesibles, responsivos y soluciones creativas para diversas necesidades de usuarios y objetivos de negocio, colaborando eficazmente con equipos multidisciplinarios para impulsar la innovación y el éxito de los proyectos.

EDUCACIÓN

Universidad de los Andes, Bogotá

Ene 2021 – Presente

- Pregrado en Ingeniería de Sistemas y Computación.
- Pregrado en Diseño.

Cambridge International School, La Calera

Feb 2015 - Dic 2020

■ Bachiller Académico. Mejor egresado (Programa I.B.), Promoción 2020.

EXPERIENCIA

Entrenador Latam CoderAI (LLM & revisión de código), Outlier

Jun 2025 – Presente

IBM, 2025

IBM, 2025

- Mejoré el entrenamiento de IA revisando y corrigiendo respuestas de código generadas.
- Desarrollé animaciones y escenas 2D/3D usando Python y JavaScript (Pygame, p5.js, WEBGL).
- Creé y perfeccioné prompts basados en requerimientos funcionales definidos por el usuario.

PROYECTOS

Portafolio Web Jun 2025

■ Diseñé y desarrollé un portafolio personal usando React, Tailwind y componentes 3D.

■ Enfoque en accesibilidad, responsividad y alineación con principios UX/UI.

Licorímetro Ene 2023 – May 2023

- Desarrollé una app móvil para reconocimiento de bebidas alcohólicas usando OCR.
- Integré funciones sociales que aumentaron la participación y el alcance de la app.
- Arquitectura basada en POO y prototipado de UI en Figma, acelerando el desarrollo.
- Construí y lancé una app beta en Android Studio usando Firebase y APIs de terceros.

CERTIFICACIONES

Insignias Digitales

■ Fundamentos de Diseño de Experiencia de Usuario. IBM, 2025

• Enterprise Design Thinking Practitioner.

Agile Explorer.

■ Fundamentos de Gestión de Proyectos. IBM, 2025

Python Essentials 1 & 2.

JavaScript Essentials 1 & 2.

COMPETENCIAS

- Lenguajes de Programación: Python, JavaScript, Java, SQL, HTML/CSS
- Tecnologías: React, Flutter, Android Studio, Firebase, Tailwind.
- Herramientas: Git, Figma, Illustrator, Unity, Unreal Engine, Visual Studio Code.
- Idiomas: Español (nativo), Inglés (C1, avanzado).
- Habilidades: Metodologías Ágiles, Gestión de Proyectos, Diseño Centrado en el Usuario.