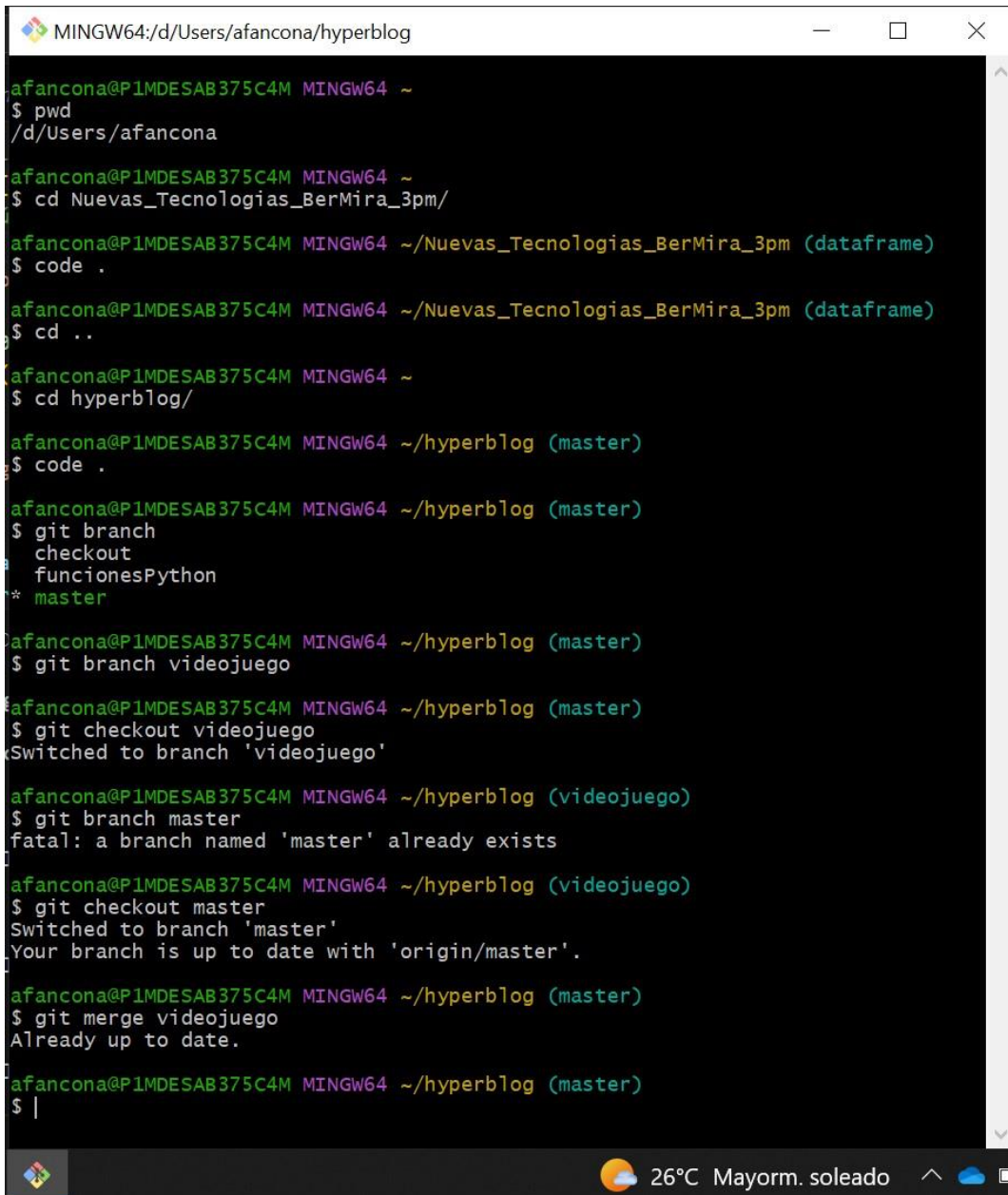


Videojuego en Python

<https://github.com/andreschavarro/hyperblog>

Creamos nuestro repositorio en GitHub
luego lo clonamos git clone "url del repositorio"



```
MINGW64:/d/Users/afancona/hyperblog

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~
$ pwd
/d/Users/afancona

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~
$ cd Nuevas_Tecnologias_BerMira_3pm/

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/Nuevas_Tecnologias_BerMira_3pm (dataframe)
$ code .

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/Nuevas_Tecnologias_BerMira_3pm (dataframe)
$ cd ..

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~
$ cd hyperblog/

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (master)
$ code .

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (master)
$ git branch
  checkout
* master

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (master)
$ git branch videojuego

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (master)
$ git checkout videojuego
Switched to branch 'videojuego'

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (videojuego)
$ git branch master
fatal: a branch named 'master' already exists

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (videojuego)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (master)
$ git merge videojuego
Already up to date.

afancona@PIMDESAB375C4M MINGW64 ~/hyperblog (master)
$ |
```

`pwd`: Este comando muestra el directorio actual en el que te encuentras. En este caso, muestra que estás en el directorio `"/d/Users/afancona"`.

`cd Nuevas_Tecnologias_BerMira_3pm/`: Este comando cambia el directorio de trabajo actual al subdirectorio `"Nuevas_Tecnologias_BerMira_3pm"`.

`code .`: Este comando abre Visual Studio Code en el directorio actual, lo que te permite trabajar en los archivos de ese directorio utilizando el IDE.

`cd ..`: Este comando regresa un nivel arriba en la estructura de directorios, volviendo al directorio principal.

`cd hyperblog/`: Cambia el directorio de trabajo actual al subdirectorio `"hyperblog"`.

`code .`: Nuevamente, abre Visual Studio Code en el directorio `"hyperblog"`.

`git branch`: Muestra una lista de todas las ramas (branches) disponibles en el repositorio Git. En este caso, muestra tres ramas: `"checkout"`, `"funcionesPython"`, y `"master"`, con un asterisco (*) junto a `"master"` indicando que es la rama actual.

`git branch videojuego`: Crea una nueva rama llamada `"videojuego"` en el repositorio Git. Esta rama se crea a partir de la rama actual, que en este caso es `"master"`.

`git checkout videojuego`: Cambia a la rama `"videojuego"`. Ahora estás trabajando en la rama `"videojuego"`.

`git branch master`: Intenta crear una nueva rama llamada `"master"`, pero muestra un error porque ya existe una rama con ese nombre.

`git checkout master`: Cambia nuevamente a la rama `"master"`, que ya existía.

git merge videojuego: Intenta fusionar la rama "videojuego" en la rama "master". En este caso, muestra "Already up to date" porque no hay cambios nuevos en "videojuego" que deban fusionarse en "master". Las ramas están sincronizadas.

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. On the left, the Explorer pane shows a project named 'HYPERBLOG' with files like 'css', 'imagenes', 'JuegoPython', 'adivina.py', 'blogpost.html', 'funciones.py', 'historia.txt', and 'README.md'. The main editor shows the 'adivina.py' file, which is a Python script for a number-guessing game. The script includes a secret number, a loop for guessing, and a function to check if the guess is correct. The terminal window at the bottom shows the output of the game, including the secret number, the user's guess, and the result. The terminal also shows the output of the 'git merge videojuego' command, which returns 'Already up to date'.

```

funciones.py
adivina.py
play.py
code
MINGW64~\Users\afancona\hyperblog
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git add .
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git commit -m "otro juego agregado"
On branch videojuego
nothing to commit, working tree clean
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git add .
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git commit -m "juego 2 con error"
[videojuego b138e50] juego 2 con error
1 file changed, 27 deletions(-)
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git add .
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git commit -m "juegos terminados"
[videojuego a36326c] juegos terminados
1 file changed, 27 insertions(+)
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git checkout main
error: pathspec 'main' did not match any file(s) known to git
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (videojuego)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (master)
$ git merge videojuego
Updating 3f69156..a36326c
Fast-forward
 JuegoPython/play.py | 36 +++++
 adivina.py           | 27 +++++
 2 files changed, 63 insertions(+)
 create mode 100644 JuegoPython/play.py
 create mode 100644 adivina.py
afancona@MINGW64~\Users\afancona\hyperblog (master)
$
Intentos restantes: 4
Ingresa una letra: b
La letra 'b' no está en la palabra.
Palabra actual: _ _ _ _ _

```

The screenshot shows the 'git log' command output in VS Code. It displays a list of commits with their SHA1 hashes, authors, and dates. The commits are ordered chronologically, with the most recent at the top. The log shows a series of commits related to the 'hyperblog' project, including updates to the 'videojuego' branch and the 'master' branch.

```

hyperblog: All files - gitk
File Edit View Help
● volvimos en el tiempo
● Merge pull request #1 from andreschavarro/fix-typo
● cambio a parrafo de master
● nuevos comentarios para typerblog
● Merge branch 'videojuego' agregamos el footer a hyperblog
● [remotes/origin:videojuego] footer terminado
● [remotes/origin:videojuego] arreglo de un corchete
● color de fondo y titulo mejor
● logo del header
● v0.1 [remotes/origin:cabecera] una version del hyperblog
● Create README.md
● cambia el titlin del hiperblog
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-10-04 18:01:32
andreschavarro <114626513+anc 2022-09-30 22:57:20
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-30 22:14:08
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-30 21:57:34
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-29 19:21:18
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-29 18:52:30
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-29 19:06:02
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-29 18:44:35
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-29 17:07:32
Andres Felipe <aanaconachavarro 2022-09-29 11:12:22
andreschavarro <114626513+anc 2022-09-29 11:05:43
andreschavarro <114626513+anc 2022-09-28 22:40:53

```

The screenshot shows the 'git log' command output in VS Code, with a search bar at the bottom. The search bar contains the text 'commit containing:'. The log shows a list of commits with their SHA1 hashes, authors, and dates. The commits are ordered chronologically, with the most recent at the top. The log shows a series of commits related to the 'hyperblog' project, including updates to the 'videojuego' branch and the 'master' branch.

```

hyperblog: All files - gitk
File Edit View Help
● master [videojuego] juegos terminados
● juego 2 con error
● juego terminado
● creando el video juego
● funcionesPython [remotes/origin/master] funciones en python
● checkout [remotes/origin/master] footer terminado
● experimento 1
● master 2
● master 1
● readme modificado para explicar el proyecto
● volvimos en el tiempo
● Merge pull request #1 from andreschavarro/fix-typo
SHA1 ID: d8a4b73d66cb6708805a6cee6a35c763ae6029b7
Find ↓ commit containing:

```