

1) Primera ley: Inercia

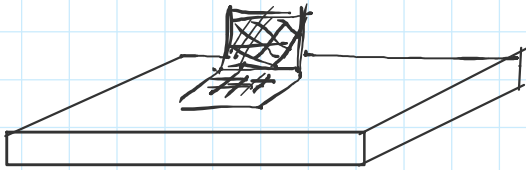
→ Los objetos tienden a mantener su velocidad constante.

↳ Masa

2) $\vec{F} = m\vec{a} \Rightarrow$ El mecanismo para luchar con la inercia

3) Acción-Reacción (Fuerzas de Contacto)

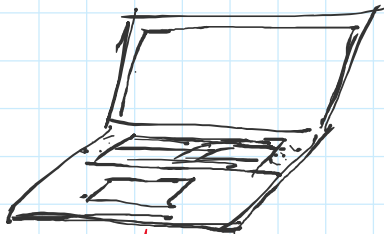
$$\rightarrow a=0 \Rightarrow \underline{F = m(0) = 0}$$



Cuando se ejerce una fuerza contra un objeto, este me generará una fuerza igual y opuesta a la fuerza recibida.

$$2^{da} \text{ ley} \Rightarrow \Sigma \vec{F} = m\vec{a}$$

↳ "Fuerza Neta"



Peso

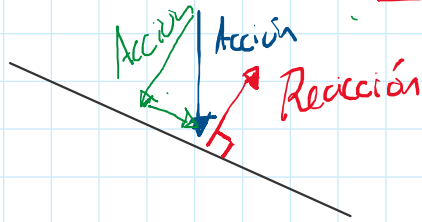
Reacción de la superficie

\Rightarrow Fuerzas de Reacción (3ra Ley)

→ Igual y opuesta a la "acción"

→ Perpendicular a la superficie de contacto

→ Perpendicular a la superficie de contacto



Normal = Perpendicular

→ Solemos llamarla fuerza "Normal"