



universidad  
cenfotec\_  
La U de la informática

# Principios de Programación.

Ejercicios propuestos.  
Listas.

# Ejercicios propuestos

1. Haga un programa que lea una lista de números reales que guarda las **ventas** de todos los meses de un año de trabajo, e imprima: las ventas de cada mes, el promedio de ventas del año y cuántos meses se vendió más que el promedio.
2. Haga un programa que lea una lista de números reales que guarda las **notas** definitivas de un grupo de estudiantes, e imprima: las notas de todos los estudiantes, la nota mayor y la nota menor del grupo. El programa debe pedirle al usuario el número de estudiantes del grupo y reservar memoria suficiente para que la lista pueda guardar todas las notas.
3. Haga un programa que lea una lista de **números** enteros e imprima cuántos son positivos, cuántos son negativos y cuántos son iguales a cero. El programa debe pedirle al usuario el número de números que quiere guardar y reservar memoria suficiente para que la lista pueda guardar todos los números.

# Ejercicios propuestos

4. Haga un programa que lea una lista de números reales que guarda los saldos de las cuentas de ahorro de un grupo de clientes de un banco y que lea otra lista que guarda los nombres de los clientes a los que corresponde cada cuenta, así el saldo de la **cuenta[i]** pertenece al **cliente[i]** del banco. El programa debe hacer un reporte e imprimir el nombre de cada cliente y el saldo de su cuenta de ahorro. Recuerde que el programa debe pedirle al usuario el número de clientes del banco y reservar memoria suficiente para que la lista pueda guardar todas las notas.
5. Modifique el programa anterior para que además imprima el saldo promedio de las cuentas de ahorro del banco.
6. Modifique el programa anterior para que además imprima el cliente con saldo mayor en el banco.
7. Modifique el programa anterior para que además imprima el nombre de los clientes cuyo saldo es mayor o igual al promedio de las cuentas de ahorro del banco.



universidad  
cenfotec\_  
La U de la informática