

# **Objetivo**

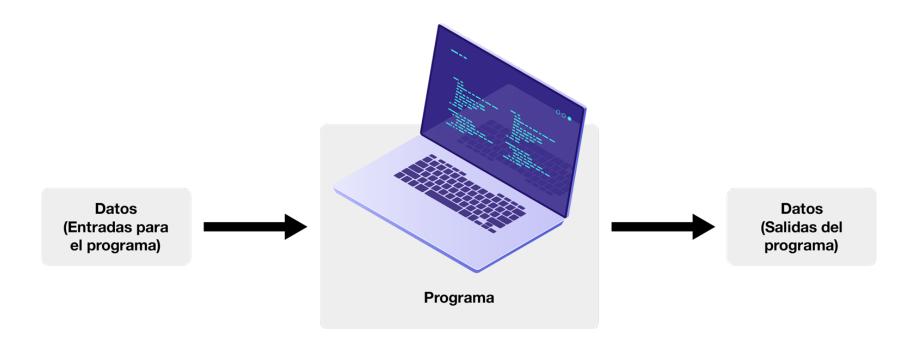


• Conocer los conceptos básicos de computación que serán utilizados a lo largo del curso.

### **Programa**



Es un conjunto de instrucciones escritas en un lenguaje especial que son seguidas por la computadora.

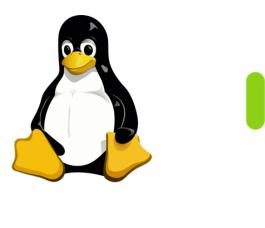


# Sistema operativo



Es un *programa* supervisor, controla todas las operaciones de la computadora.

Ejemplos:





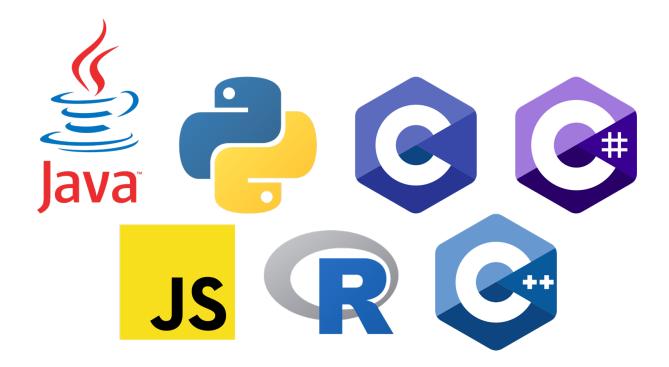


### Lenguajes de programación



Un lenguaje de programación es una notación especial, usado para escribir programas.

Ejemplos de lenguajes de alto nivel podemos encontrar: Java, Python, C, C++, etc.



# Lenguaje de máquina



Las computadoras "no entienden" los lenguajes de alto nivel, sino solo los de bajo nivel (también llamados lenguajes de máquina).

#### Lenguaje de Alto Nivel

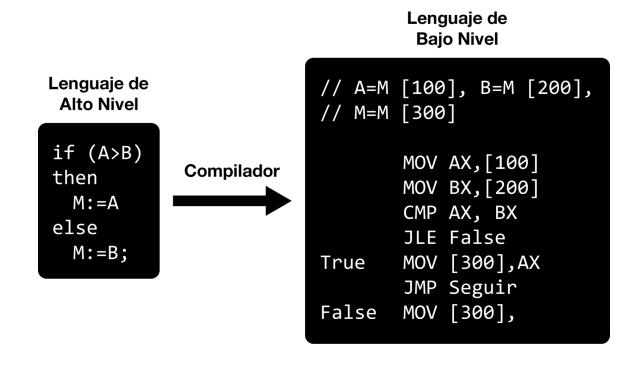
```
if (A>B)
then
  M:=A
else
  M:=B;
```

#### Lenguaje de Bajo Nivel

### Compilador



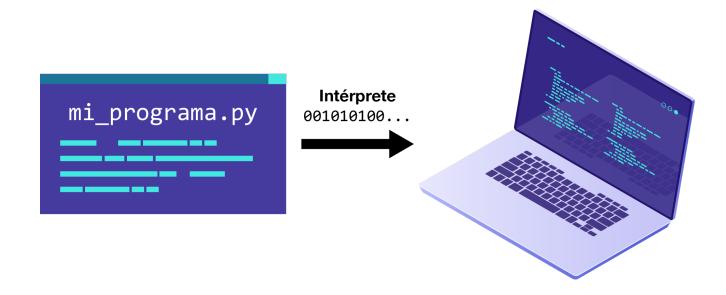
Es un *programa* que traduce un programa escrito en un lenguaje de alto nivel a uno de bajo nivel, para que la computadora lo pueda entender y ejecutar.



# Intérprete



El intérprete, en lenguajes como Python, es utilizado para procesar el código fuente y convertirlo en lenguaje máquina, sin pasar por el proceso de compilación.



# Intérprete



Es un *programa* que traduce y ejecuta una a una las instrucciones de un programa, en lugar de traducir todo el programa de una sola vez. En lenguajes como **Java**, se compila el código fuente como archivos .class o *Bytecode* y luego se **interpretan** hacia código máquina o binario.



# **Python**



Es un lenguaje de programación que permite automatizar información. Permite crear aplicaciones de escritorio así como aplicaciones para la web.



### Resumen



