Archivos JavaScript

1. **Controles:** recibe los datos, calcula los datos faltantes, actualiza la información en Section Datos.
2. **Armonico:** contendrá todo lo relacionado con la clase Armónico. Variables y métodos.
3. **Fourier:** tendrá los atributos y métodos necesarios para realizar la suma de Fourier que no estén contenidos dentro de la clase armónico.
4. **GraphArm:** contendrá los métodos necesarios para graficar cada armónico.
5. **GraphSum:** contendrá todos los métodos necesarios para graficar la suma de Fourier.

**Controles:**

**Variables:**

1. **Bps :** bytes por segundo
2. **Bw:** ancho de banda
3. **Gt:** string que contendrá el binario del carácter
4. **Periodo:** 1/bps
5. **Frecuencia:** 1**/**periodo
6. **nArm:** número de armónicos

**Métodos:**

1. **llegadaDatos()**
   1. recibe los datos que el usuario introdujo
2. **ValidarDatos()**
   1. Revisa que los valores de los usuarios sean correctos
   2. Definir cuáles serán las validaciones
3. **calcularVariables()**
   1. calclula las principales variables
   2. Definir que variables se calculan
4. **actualizarDatos()**
   1. actualiza los datos en el html
   2. Definir cuáles son
5. **convertBin()**
   1. debe convertir el carácter que llega a código binario

**Fourier:**

**Variables:**

1. **Armónicos:**  arreglo que contendrá los objetos armónicos
2. **f:** 1/8
3. **dc:** 3/8

**Métodos:**

1. **crearArm()**
   1. crea todos los armónicos
2. **calcularFourier(armonicos, f)**
   1. Recibe los datos calculados por los Controles
   2. Crea un objeto de la clase Fourier dando como parámetro los valores enviados por Controles

**Armonico:**

**Variables:**

1. **An:** La parte de cosenos de la función de Fourier.
2. **Bn:** La parte de senos de la función de Fourier.
3. **Cn: L**a nueva amplitud de la función
4. **Theta:** El ángulo de desfase de la serie de Fourier
5. **n:** número del armónico

**Métodos:**

1. **an(Gt)**
   * 1. Recibe el arreglo de armónicos
     2. Revisa en el arreglo de armónicos buscando los unos de la secuencia
     3. Se calcula los cosenos del armónico que sea valido
     4. Se guardan los datos en la clase Armónico
2. **bn(Gt)**
   * 1. Recibe el arreglo de armónicos
     2. Revisa en el arreglo de armónicos buscando los unos de la secuencia
     3. Se calcula los senos del armónico que sea valido
     4. Se guardan los datos en la clase Armónico
3. **cn()**
   * 1. Se saca la raíz cuadrada de las componentes al cuadrado An y Bn contenidas en la clase Armónico
4. **theta()**
   * 1. Se saca el el ángulo por medio de la tangente entre An y Bn
5. **constructor()**
   * 1. Crea como tal un objeto de la clase de Armónico

**Orden de llamada de métodos**

1. Botón calcular llamara a la función **llegadaDatos()**
2. Llegada datos llama a la función **validarDatos()**
   1. Retorna true si los datos son validos
3. Llegada datos llama a **calcularVariables()**
4. Calcular variables llama a **convertirBin()**
5. Calcular variables llama a **actualizarDatos()**
6. Llagada datos llama a **CalcularFourier()**
7. CalcularFourier() llama a **crearArm()**
8. Calcular Fourier llama a **graphArm.graficar()**