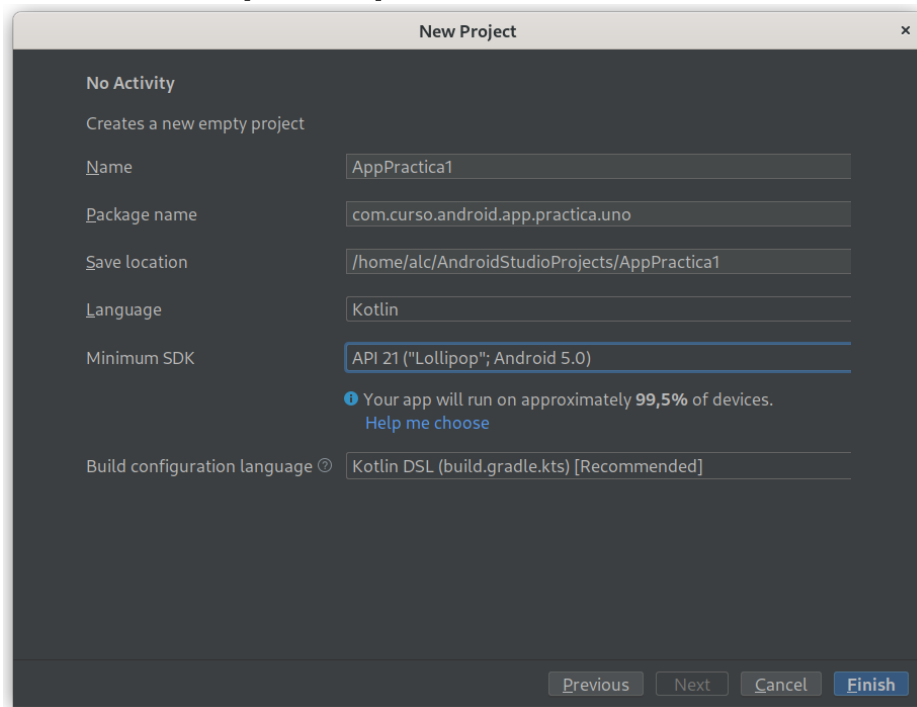


Ejercicio práctico

Introducción a Android

Crear una aplicación utilizando Android Studio con las siguientes especificaciones:

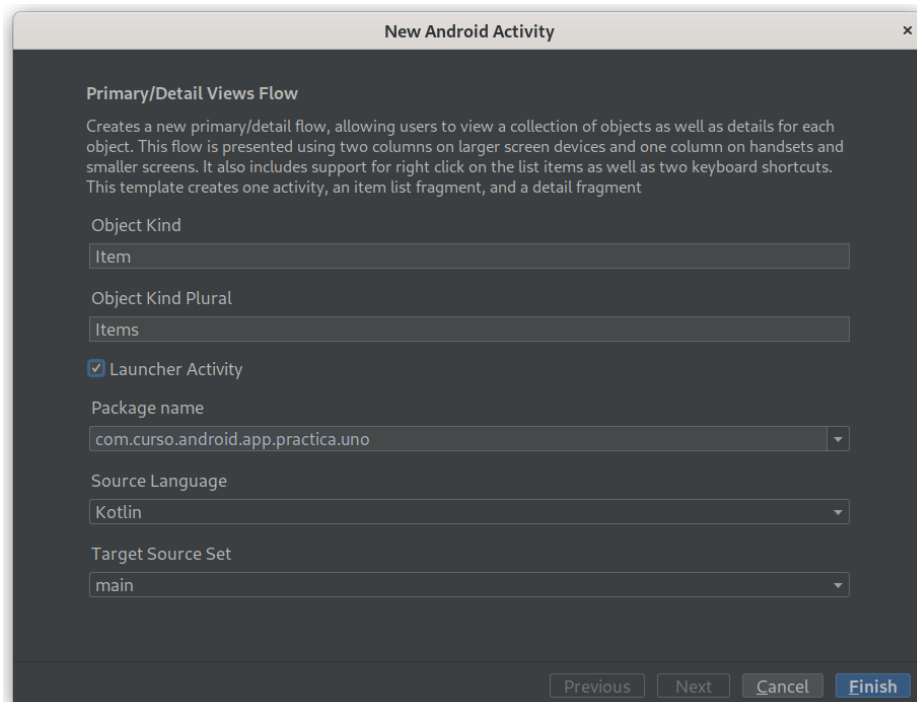
- Nombre: AppPractica1
- Nombre del paquete: com.curso.android.app.practica.uno
- Versión mínima a soportar: Android 5
- Basa en un template del tipo: Vista Primaria con Detalle



The 'New Project' dialog in Android Studio shows the following configuration:

- No Activity**: Creates a new empty project.
- Name**: AppPractica1
- Package name**: com.curso.android.app.practica.uno
- Save location**: /home/alc/AndroidStudioProjects/AppPractica1
- Language**: Kotlin
- Minimum SDK**: API 21 ("Lollipop"; Android 5.0). A note indicates: "Your app will run on approximately 99,5% of devices. [Help me choose](#)".
- Build configuration language**: Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

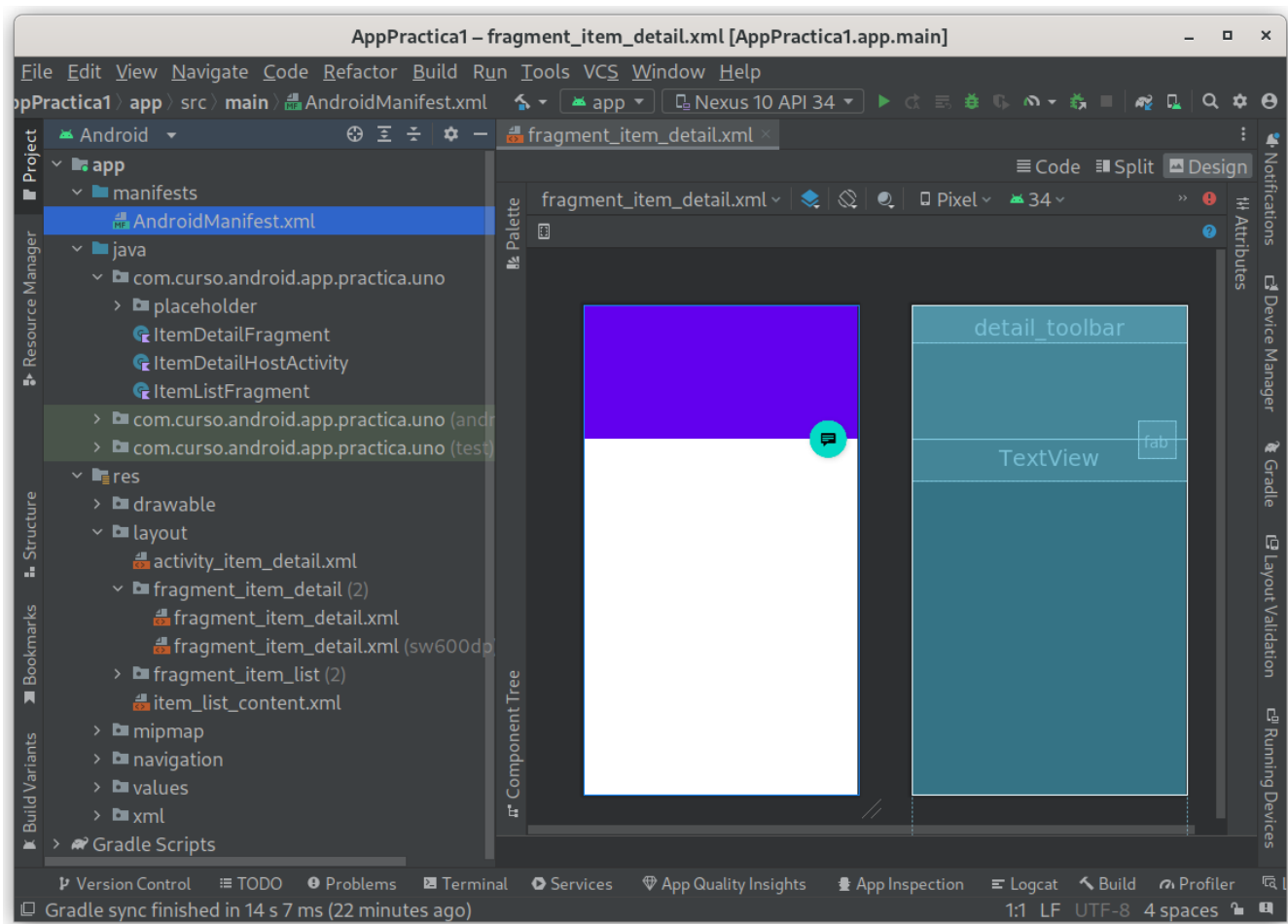
Buttons at the bottom: Previous, Next, Cancel, Finish.



The 'New Android Activity' dialog in Android Studio shows the following configuration:

- Primary/Detail Views Flow**: Creates a new primary/detail flow, allowing users to view a collection of objects as well as details for each object. This flow is presented using two columns on larger screen devices and one column on handsets and smaller screens. It also includes support for right click on the list items as well as two keyboard shortcuts. This template creates one activity, an item list fragment, and a detail fragment.
- Object Kind**: Item
- Object Kind Plural**: Items
- ☒ **Launcher Activity**
- Package name**: com.curso.android.app.practica.uno
- Source Language**: Kotlin
- Target Source Set**: main

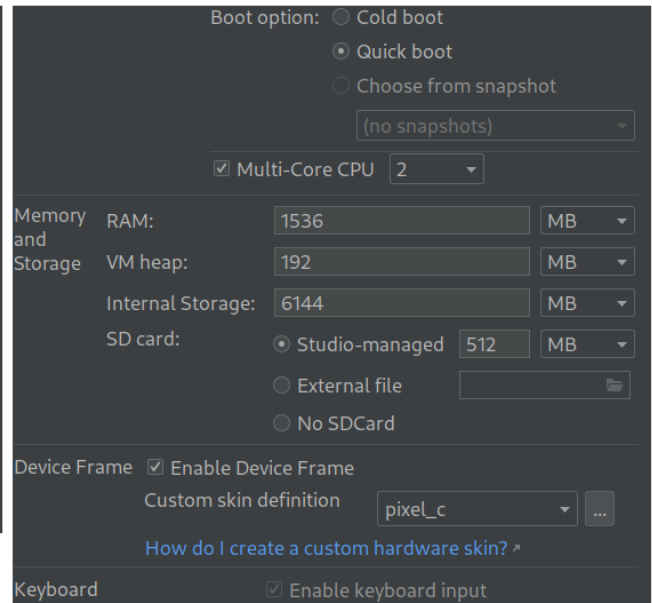
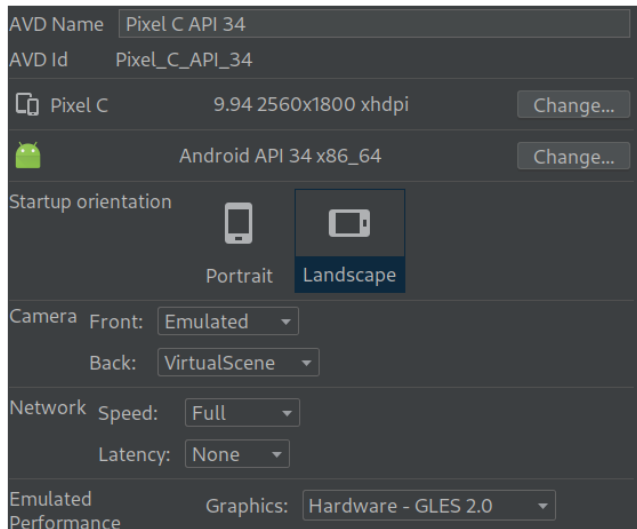
Buttons at the bottom: Previous, Next, Cancel, Finish.



Actividad 1

Crear un emulador del tipo Tablet, con un tamaño de pantalla de al menos 8”.

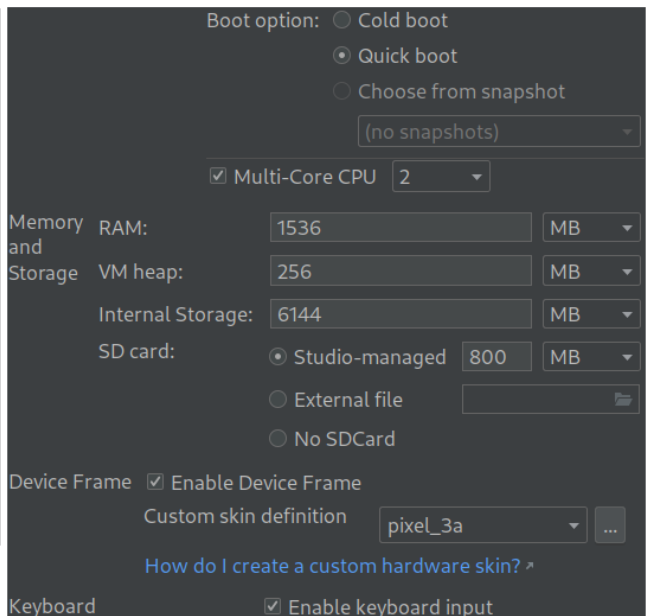
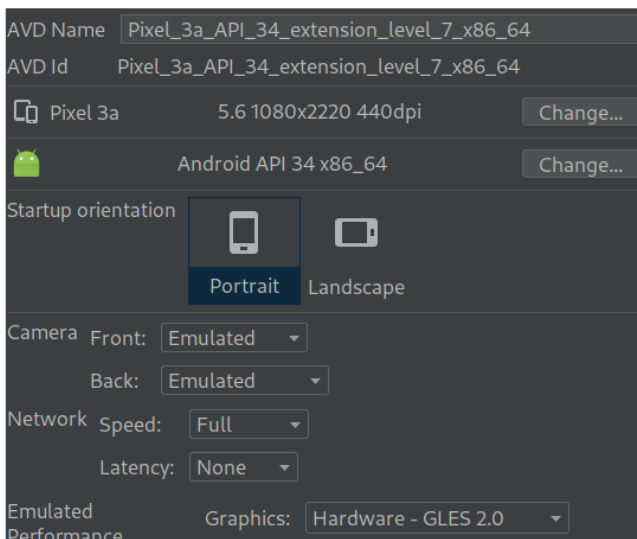
- Correr la aplicación en el emulador en orientación Portrait (vertical).
- Correr la aplicación en el emulador en orientación Landscape (horizontal).



Actividad 2

Crear un emulador del tipo Teléfono.

- Correr la aplicación en el emulador en orientación Portrait (vertical).
- Correr la aplicación en el emulador en orientación Landscape (horizontal).



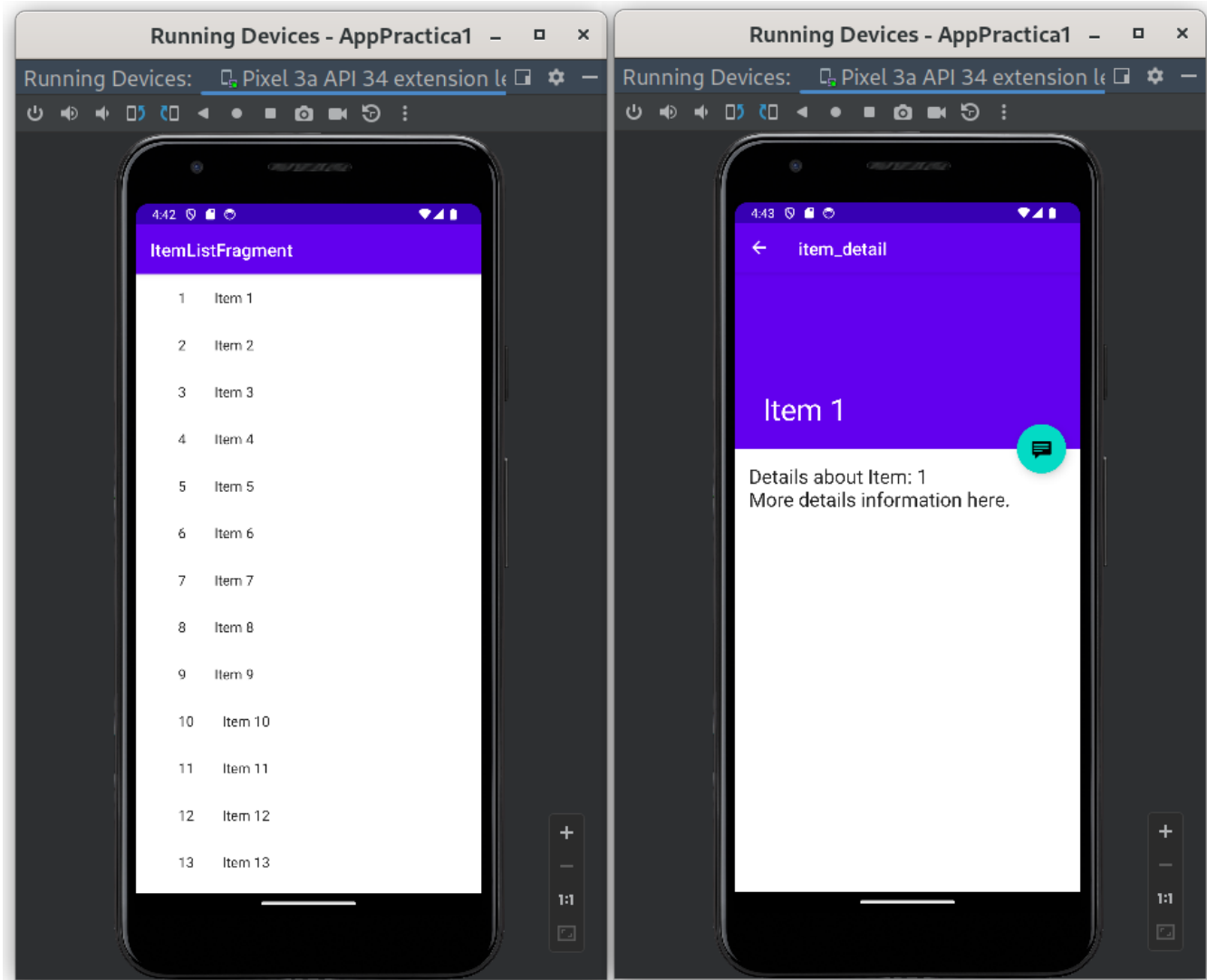
Actividad 3

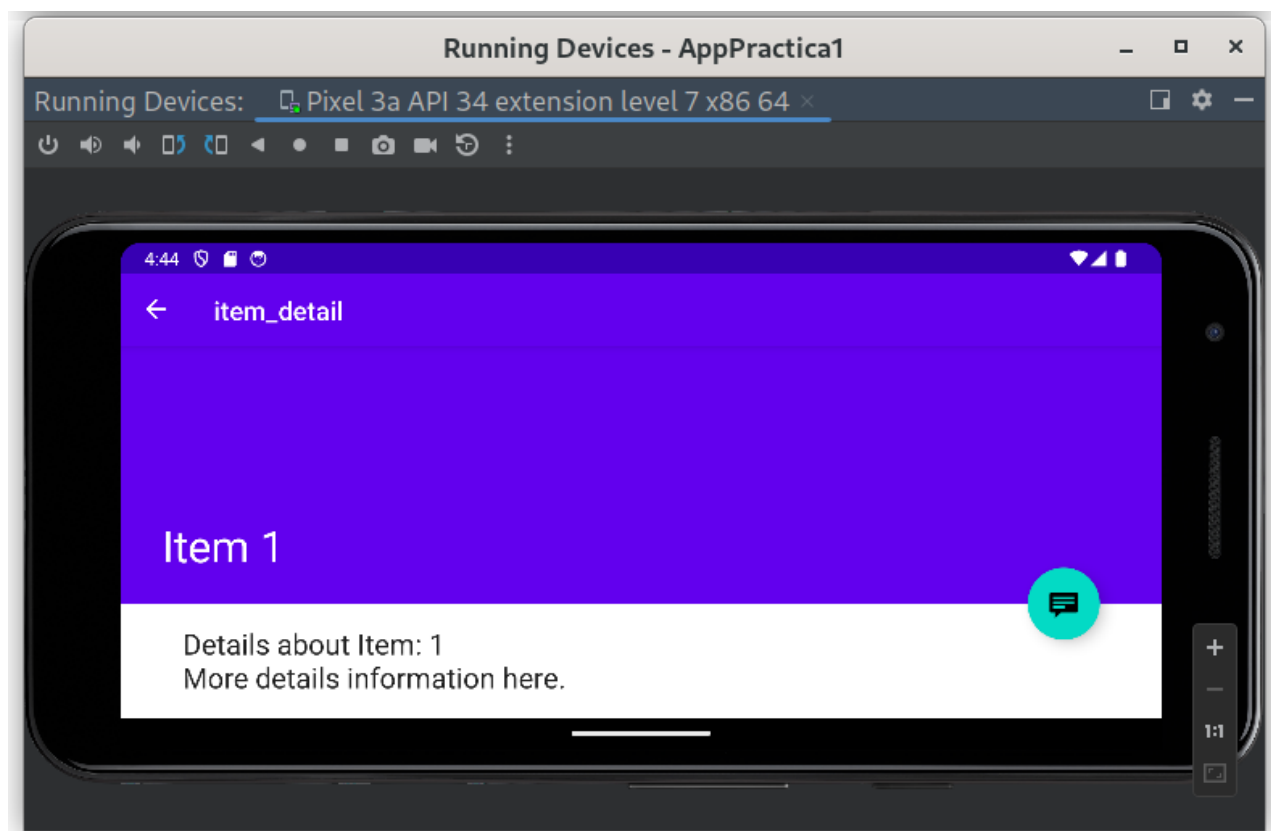
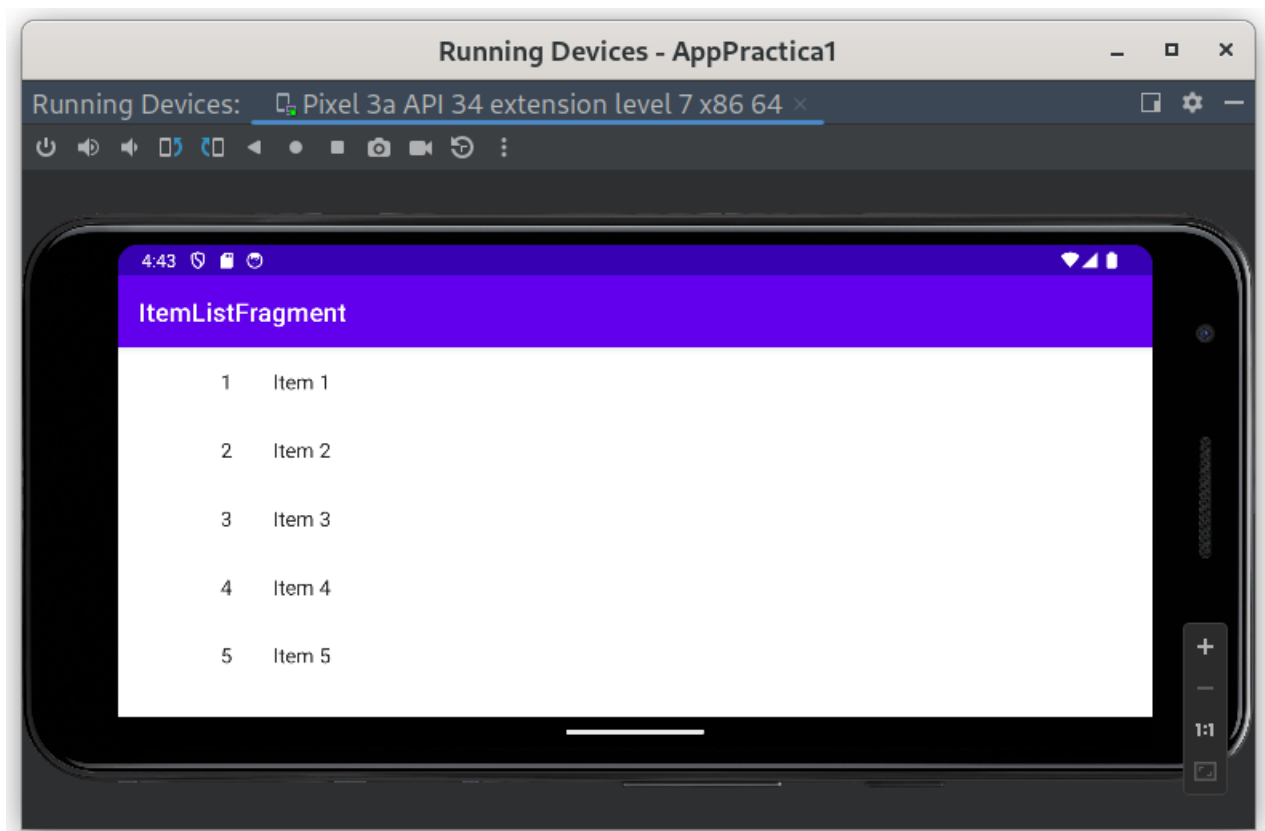
En ambos los casos:

- Indicar que configuración tiene cada emulador creado (versión de Android, tamaño de pantalla, memoria RAM).
- Realizar capturas de pantalla de cómo se ven todas las pantallas de la aplicación en cada configuración.

Celular

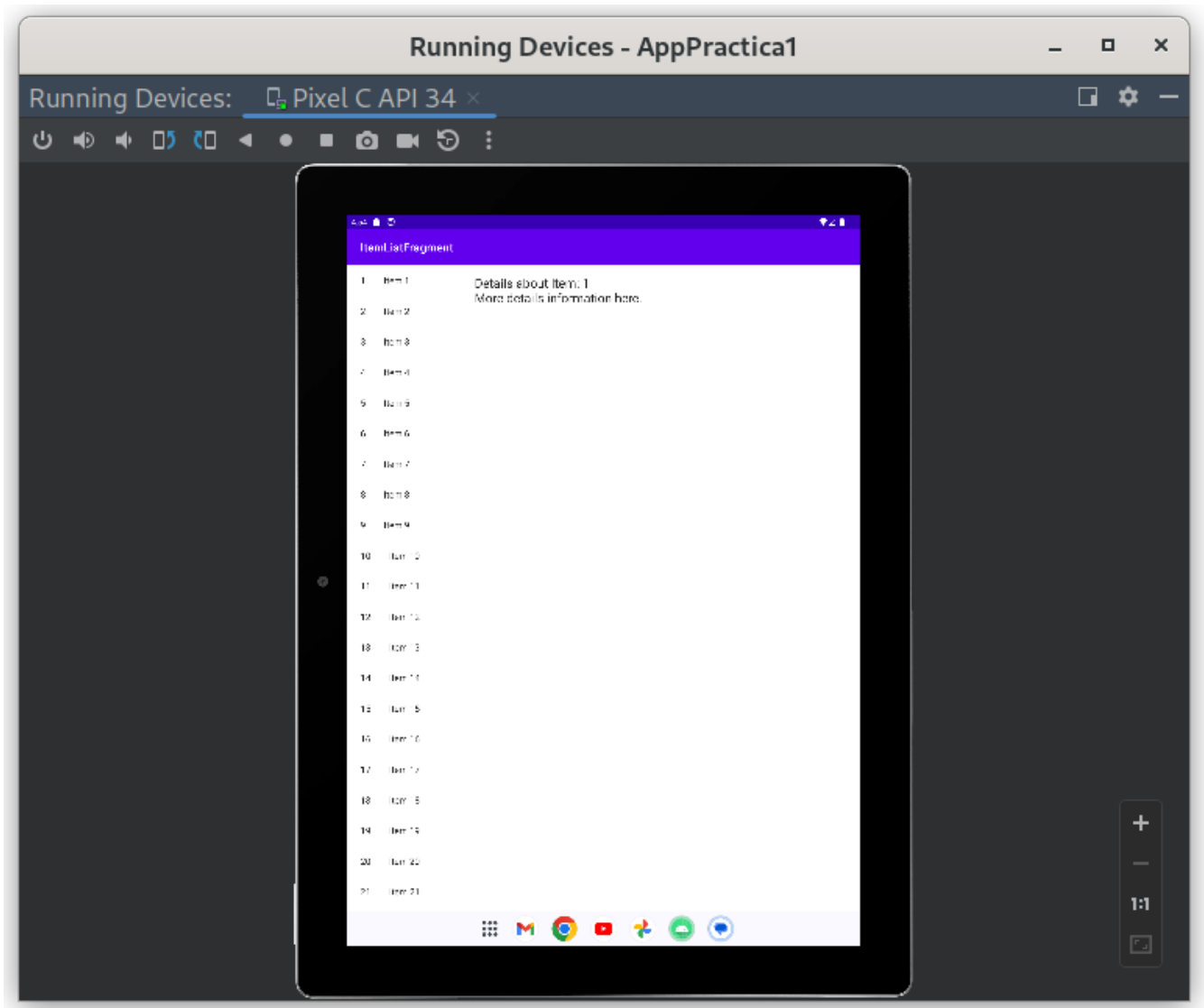
- RAM: 1536 MB
- SCREEN: 5.6" 1080x2220
- ANDROID: 14

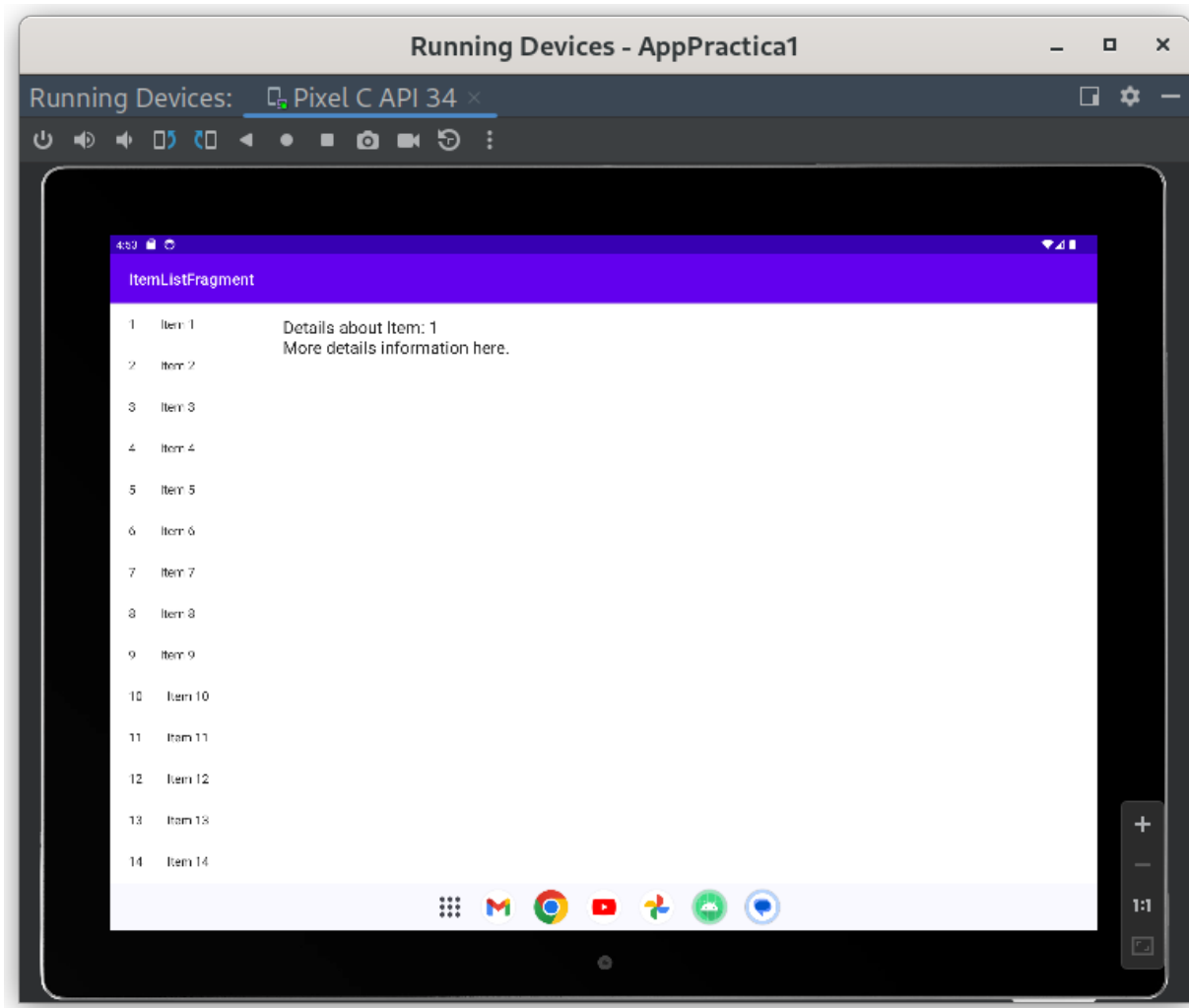




Tablet

- RAM: 1536 MB
- SCREEN: 9.94" 2560x1800
- ANDROID: 14





Actividad 4

- ¿Qué diferencia observás en el funcionamiento de la aplicación en una tablet con orientación Landscape y un teléfono con orientación Portrait?

La diferencia es que en la tablet ambas ventanas se ven al mismo tiempo en la pantalla del dispositivo, mientras que en el celular se muestran de a una a la vez. Es decir:

- En la tablet se observa en una columna a la izquierda el listado de item y en otra columna a la derecha el detalle del item seleccionado.
- En el celular se observa inicialmente una ventana con el listado de item, y al seleccionar uno esa ventana desaparece y aparece otra que contiene el detalle del item. Luego para elegir otro item hay que volver para atrás.

Actividad extra

- ¿En qué archivo está el nombre de tu aplicación? Probá cambiarlo y correr la aplicación nuevamente.

El nombre de la aplicación está dentro de `rec/values/strings.xml`

Si se cambia este string y se ejecuta nuevamente la aplicación, la aplicación tendrá el nuevo nombre

- ¿Y el ícono?

El icono está en `/rec/mipmap/ic_launcher` y `/rec/mipmap/ic_launcher_round`