Flujo del juego

* Se debería explicar la importancia de los retos, ¿por qué los puntos?, que objetivos tienen los puntos…
* El juego no va a tener una dificultad que incremente (no es un juego como tal pero si tiene la opción de los desafíos).
* Se pretende que se vaya ganando un puntaje para la cuenta que va a influir en el impacto que tiene la persona en la comunidad (¿Qué tan confiable es?).
* La persona que publica si solo sí debe de tener cierta cantidad de puntos para contar con este “privilegio”.
* Si cierto reto no ha sido resuelto en cierto momento, el puntaje de este subirá.
* La persona que termine el reto debe de valorarlo para que así haya un constante flujo de retos, es decir si un reto tiene un puntaje menor o malo este podría desaparecer.
* Completar retos y ayudar a otros usuarios.
* Si cierta persona ayuda a otra para que pueda superar cierto reto, entonces esta se verá beneficiada con una bonificación de puntos.

Caracteres

* Principalmente son los usuarios de esta aplicación (estudiantes de la universidad de Costa Rica, personal docente, administrativos y otros (as)).
* Cada usuario se verá representado por una especie de flecha o puntero, y al acceder a la información de este tendrá la oportunidad de utilizar un avatar personalizable.
* El usuario debe de aceptar los retos para poderlos realizar.
* Todos los usuarios deben de desplazarse por el mapa para poder llegar al punto en el que se cumplirá el reto.
* Siempre será el mismo jugador.

Controles

* Geoposicionamiento, para desplazarse.
* La pantalla para elegir las distintas opciones.
* Sus manos o dedos, o los dedos y manos del asistente en caso de presentar una discapacidad (auditiva, motora, visual, etc.).
* Se usará el teclado perteneciente a cada dispositivo, ya sea virtual o físico (dependerá del modelo y/o marca de cada uno).
* Al seleccionar la estrella el usuario verá una lista con los posibles retos a escoger. Es decir una vez elegido algún reto este se activará para el usuario, de manera que pueda ser resuelto.
* Al seleccionar el globo que contiene el nombre de usuario se desplegará la información de este, como:
  + El nombre real.
  + El número de carné.
  + Facultad o escuela a la que pertenece.
  + Avatar.
* Al seleccionar se desplegará con los usuarios mejor puntuados hasta ese momento.
* Al seleccionar la ventana de chat, se desplegará el chat en un tamaño ideal para el buen uso de este.

Gameplay

* Los retos van a encontrarse posicionados según su nivel de dificultad, el cual se incrementará o decrecerá según: el tiempo en que ha estado vigente y la calificación de los usuarios con respecto a este.
* Como se mencionó en el punto anterior cada reto se encontrará posicionado según su nivel de dificultad, esto conlleva a que cada reto aumentará o reducirá el puntaje con el que premiará a cada usuario.