

Angel Felipe Alvarado Solgado

- ① Defina cual es el principio de la arquitectura cliente-servidor
- ② Establezca (2) de los principios que caracterizan la arquitectura cliente-servidor
- ③ Qui' procesos ejecutables instala una distribucion de fiso interno
- ④ De dos ejemplos de scriptlets PHP
- ⑤ Defina DDL, DML, OCI

Soluciones

- ① Un cliente es quien hace o genera peticiones y el ~~servidor~~ es quien da (en casos ideales) una solucion a dichas peticiones
- ⑤ Data Definition Language ✓
Data Manipulation Language ✓
DCL?

④ < ?php Date "DD,MM,YY? > ~~+~~ o -

~~w~~ ~~w~~ ~~w~~

② • Principio de negocio ~~+~~ o -

• Principio de manejo datos ~~w~~

③ • Apache ✓
•
• Mysq! ✓

11 Día 10 Mes 2018 Año

Q12 Desarrollo Web.

Humberto Patarraga

1. Defina cuál es el principio de la arquitectura cliente-servidor que es un cliente " " Servidor
2. Establezca dos (2) de los principios que caracterizan la arq. cliente-servidor
3. ¿Qué procesos ejecutables instala una distribución del tipo integral?
4. Dos ejemplos de scriptlets PHP.
5. Especifique qué significan las siglas DDL DML DCL
DESARROLLO

5. RTA.
DDL Data Definition Language ✓
DML Data Manipulation Language ✓
DCL Data Control Language ✓

4. RTA.
<?php
 var primVar = 1;
 echo "Valor Inicial: " . \$primVar;
?>
<?php
 \$primVar = \$primVar + 1;
?>
<? = "valor final: " . \$primVar; ?>

3. RTA
- MySQL (RDBMS)
- Apache Web Server (HTTP Server)
- PHP. (Preprocesador de Hypertexto)
Scripting del lado Servidor
contenido HTML Dinámico.

Notas:

RTAs. Z y 1 al reverso de las páginas

BBVA

Dia

Mes

Año

2. RTA. - Los Clientes inicián una petición siempre y los Servers responden a estas peticiones en modo sincrónico.

- Se usa el poder de cómputo del lado servidor para que los clientes presenten contenidos (MIME).
- Se utilizan Puertos TCP / UDP bien conocidos mediante un protocolo conversacional mediante un esquema de Petición Respuesta.

1. RTA La Arq Cliente-Servidor es una Arq de procesamiento distribuido, donde los clientes son procesos en equipos que mediante tecnologías Internet (TCP/IP) realizan peticiones a los servers mediante stacks de Red que siguen el modelo OSI como TCP/IP, solicitando información mediante protocolos comunes (CLI / Serv. los componen) bajo modelos sincrónico/ asincrónico. Los servers entregan información y capacidades de procesamiento disponible para las peticiones de los clientes.

Notas:

Edwin Alexander
Cadena Zambrano

1. Definir cuál es el principio de la arquitectura cliente-servidor ... ¿Qué es un cliente? ¿Qué es un servidor?

2 Establecer dos de los principios que caracterizan la arquitectura cliente-servidor

Solución

1. Un cliente que solicita, un servicio y un servidor es aquel que ofrece y entrega el servicio solicitado

2. El cliente no necesita saber los procesos internos del servidor por lo tanto el servidor solo le entrega lo necesario.
- Los clientes son cada vez más potentes y pueden aligerar ~~a~~ un poco la carga del servidor realizando algunas procesos por su cuenta

3. Base de Datos

?

4.

5. DDL
DML
DCL

Lenguaje de Definición de base de datos
Lenguaje de ~~Administración de~~ Administración de Datos
Lenguaje de Consulta de ~~Datos~~ Manipulación

Experiencia y Transparencia
Son Nuestros Compromisos

• • • • • Juan Sebastián Boracalda

1 Defina cual es el principio de la arquitectura cliente servidor "que es un servidor "cliente"

2 = Establezca (2) de los principios que caracterizan la arquitectura cliente servidor.

3 = que proceso ejecutable instala una distribución tipo informal

4 = De ejemplos de script PHP

5 = Siguientes DDL - DML - DCL

1 = Es un modelo de diseño de software en el que los tareas se reparten entre los proveedores de recursos y servicios, llamados servidores y los demandantes llamados clientes, un cliente realiza peticiones a otro programa y el servidor lo responde.

2 = Espera y recibe respuestas de un servidor

2 Por lo general se puede conectar con varios servidores a la vez

3 =

? X

4 LSP • registrar un servicio scrip PHP.

```
win32-create-service (array) # el nombre del servicio  
  'service' => 'dummy PHP' # descripción abreviada  
  'display' => 'Ejemplo servicio PHP' # descripción larga  
  'description' => 'Este es un servicio de windows!' # descripción larga  
  'Params' => "''' -- file -- 'run', # ruta a script  
                # parametro
```

5 = DDL = Data Definition language ✓

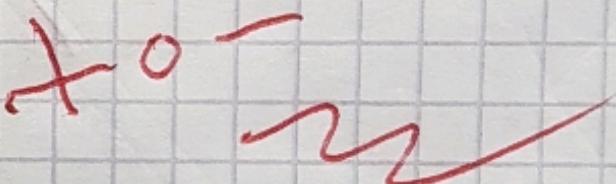
DML = Data manipulation language ✓

DCL = Data control language ✓

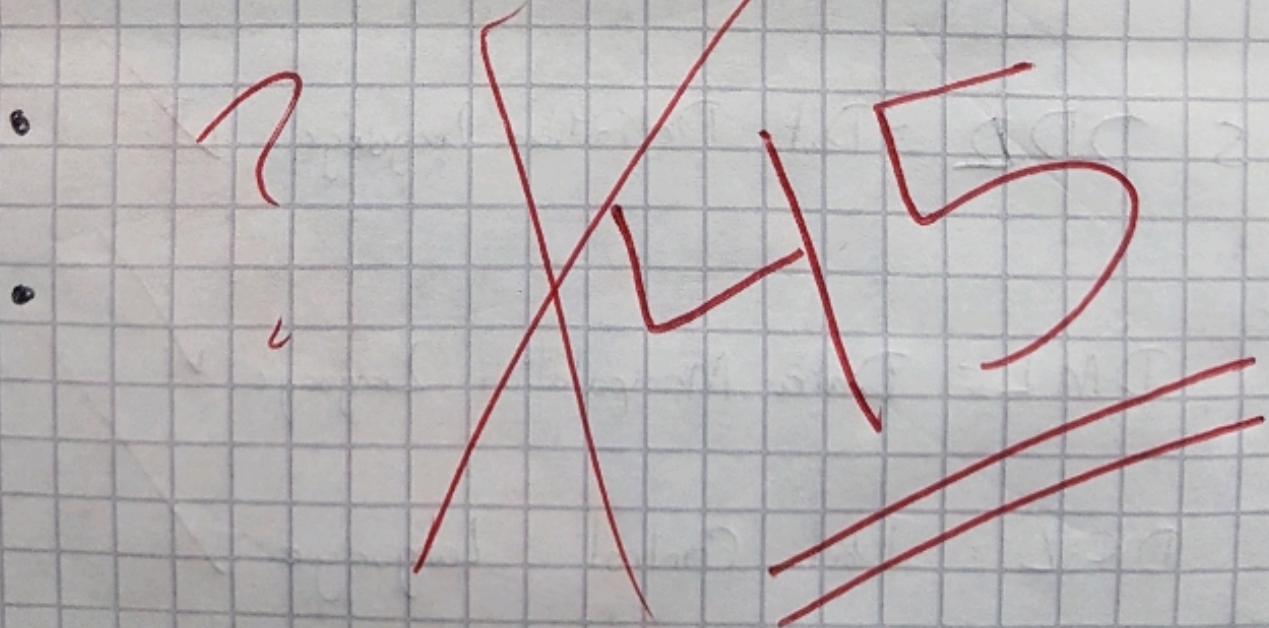
Diego Miguel Marro Díaz

1) Cliente : ~~es un ordenador~~ Es un dispositivo que permite visualizar contenido que se encuentra alojado en un servidor

Servidor : Es un dispositivo que permite alojar y distribuir contenidos dinámicos; dichos contenidos pueden ser distribuidos a los clientes



2) Interfaz de usuario



3 J. MySQL

2. PHP

3. Apache

4 <?php = " " ?>

5 DDL = Data Definition Language ✓

DML = Data Manipulation Language ✓

DCL = Data Control Language ✓

michael sandoval gonzalez

1) cliente: es el que recibe los servicios y aplicaciones del servidor ademas de participar activamente en uso

servidor: es la maquina que da el servicio por un lado, y por otro es el que da las aplicaciones y el dinamismo de la pagina

2) Baja acoplamiento

• Separación de información por capas

3)

4)

5) DDL
• DMS
• DSS

Esteban Mejia Lemos

1) Defina cuál es el principio cliente / servidor.

Cliente?
Servidor?

2) Establezca 2 de los principios de Cliente / Servidor.

3) Que procesos ejecutables instala una distribución tipo infantil

4) 2 cjs scriptlets.php

5) SQL, ODL, DML, DSL

Desarrollo

1) El principio es que un cliente hace peticiones a un servidor.

Cliente: Proceso que pide los servicios
Servidor: Proceso que proporciona servicios



POSITIVA
COMPANIA DE SEGUROS

2. - Fat client
- Fat server ~~X~~
3. - Motor BD
- Gestor BD ~~X~~
- XAMP / WAMP

4. <?php
\$number = 100;
>

5. SQL: Structure Query Language
DDL: Data Definition Language
DML: Data Manipulation Language
DCL: Data Control Language



POSITIVA
COMPAÑIA DE SEGUROS

Claudia Rocío García Santana.

- + Defina cuál es el principio de la arquitectura Cliente Servidor, que es un cliente servidor.
2. Establezca dos de los principios que caracterizan la arquitectura Cliente Servidor (de los posibles que existen)
3. Qué procesos ejecutables instala una distribución del trío infantil?
4. De dos ejemplos de scriptlets PHP
5. Especifique qué significa PDL, DML, DCL

Solución.

- + Cliente: Es la persona natural o jurídica a quien va dirigido un producto o que se interesa por la compra del mismo.
Servidor: Es el medio por el cual se desarrollan una serie de programas
2. - Interacción animada del cliente en el servidor.
- Vista de información cargada en el servidor de interés para el cliente.

3)? X

4)? X

5)? X

~~Nombre~~ Edgar Andres Diaz de Castellano

DD MM AA

1) Es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos y servicios.

Cliente = es quien necesita los recursos "Personas Naturales"

Servidor = ej) la Plataforma que nos permite interactuar con el usuario "Programa de ejecución"

2) Administrar la interfaz del usuario

- El cliente solicita una información al usuario
- Aceptar los requerimientos de base que hacen los usuarios
-

• 3) MySQL ✓

WAMP X

PHP X

4) • <?php

\$variable = 5;

?>

• <?php

echo "holo mundo";

?>

• <?php

\$nombre = "Andres";

?>

<?php > hola mi nombre de

usuario ej) <?= \$nombre ?>

mucho gusto </p>

Orlando Camilo Acosta Vargas

1) Definir la arquitectura cliente
Que es un cliente?

- Es un consumidor de productos
- Que es un servidor?
- Es un productor de servicios

2) Establecer 2 de los principios que caracterizan cliente servidor

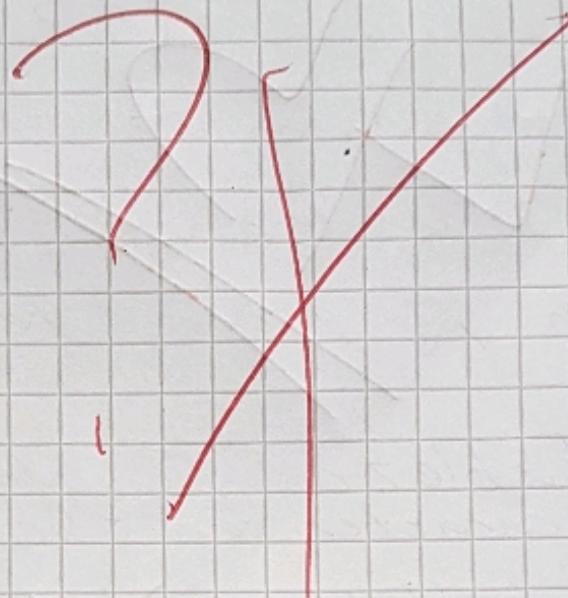
- Seguridad de los datos
- Cobertura de transmision de datos

3) Que procesos ejecutables instala una distribucion del trio infernal?

MySQL ✓

PHP X

4) De dos ejemplos de scripts PHP



5) Especifique que significa
las siglas

DDL → Lenguaje de definición de datos

DML → Lenguaje de manipulación de datos

DCL → Lenguaje de control de datos

- 1) Define Cuál es el principio de la arquitectura Cliente Servidor que es un cliente y un servidor
 - 2) Establezca dos que caracterizan Cliente Servidor (de los principios de los posibles existen)
 - 3) Que procesos ejecutables instala en distribuidor del otro informa
 - 4) De dos ejemplos de scriptlets PHP
 - 5) Que significa las siglas BDL, DML, DCL.
- 1) El cliente esto lo que conocemos como una interfaz, en donde un usuario puede visualizar información, ver un video, que mediante un servidor donde podemos visualizar toda la lógica y procesamiento de información, que puede estar conectado a una base de datos.
- 2) ? X
- 3) Instala un servidor Apache, uno de PHP, MySQL.

D M A

a) <?php>

X

5) DDL \Rightarrow Lenguaje de definición de dato

DML \Rightarrow Lenguaje de manipulación de datos

DCL \Rightarrow Lenguaje de control de datos

Alejandro Jiménez Pobranza

① Un proveedor es una entidad que contiene unos recursos y los entrega a demanda a sus clientes; estos últimos son quienes solicitan los recursos al proveedor.

② El cliente y el proveedor pueden funcionar como una sola entidad o como entidades separadas.

• El cliente y el proveedor pueden



POSITIVA
COMPÀNIA DE SEGUROS

funcionar en una misma
plataforma o en plataformas
separadas

③ • Manejador de base de datos

• Consola de desarrollo

• Servidor de aplicaciones

④ DDL: Lenguaje de ~~definición~~
de datos definición

⑤ DML: data manage lenguaje

Lenguaje para el manejo de datos

⑥ DCL: data console lenguaje

Lenguaje para la consola de datos



POSITIVA
COMPAÑÍA DE SEGUROS

Daniel Costa Zúñegros

11-10-2018

1) Defina cuál es el principio de la arquitectura Cliente servidor?

• Cliente = Usuario encargado de generar las peticiones al servidor.

Servidor = Motor encargado de generar respuesta

• a las peticiones de los clientes, devuelve contenido MIME.

2) Establezca dos(2) de los principios que caracterizan la arquitectura cliente servidor?

• Lógica de negocio

• Lógica de presentación

3) Que procesos ejecutables instala una distribuidor del trío infernal?

• Apache

• PHP

• MySQL

4) De dos ejemplos de scriplets PHP?

• <?php echo...?>

e) Siglas DPL, DML, DCL significado

- Data definition language.
- Data manipulation language.
- Data ~~Constructor~~ language.

Control