

Laboratorio 1

Diseño e implementación (inicial) de tabla de símbolos y sistema de tipos

A. Diseño de sistema de tipos

Ya que nos hemos familiarizado con el lenguaje de programación YAPL, es momento de diseñar el sistema de tipos a implementar en nuestro compilador. Para ello se sugiere lo siguiente:

1. Leer a detalle el documento Aspectos léxicos y sintácticos de YAPL, que se encuentran en Canvas.
2. Definir las reglas de tipos que YAPL debe cumplir, tomando como base lo descrito en el documento Aspectos semánticos YAPL.
3. Definir el sistema de tipos a implementar en la fase de análisis semántico del compilador.
4. Diseñar una estructura de datos inicial para definición e implementación de Tabla de Símbolos.
 - a. Las operaciones mínimas sobre la tabla de símbolos deben ser las de *agregar* y *consultar* un símbolo dentro del ámbito actual.
5. Tanto el diseño de la tabla de símbolos como el sistema de tipos será sujeto a modificaciones y ampliaciones en las fases de implementación del compilador.

B. Implementación

Tomando como base lo desarrollado en el Laboratorio 0, se debe implementar lo siguiente:

- Versión inicial de tabla de símbolos con los métodos y atributos necesarios para almacenar y consultar símbolos en un ámbito actual.

C. Evaluación

Se requiere que el estudiante elabore un documento con las reglas de tipos y semánticas que implementará e implemente una versión inicial de tabla de símbolos.