

## Pruebas Unitarias

### Implementación de HashMap

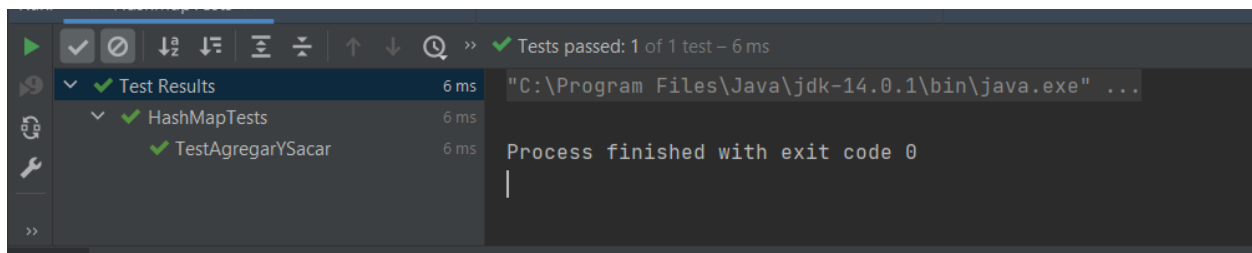
Para comprobar los métodos de inserción y buscar se realizó la siguiente prueba unitaria:

```
HashMapImp      hashmap      =      new      HashMapImp();

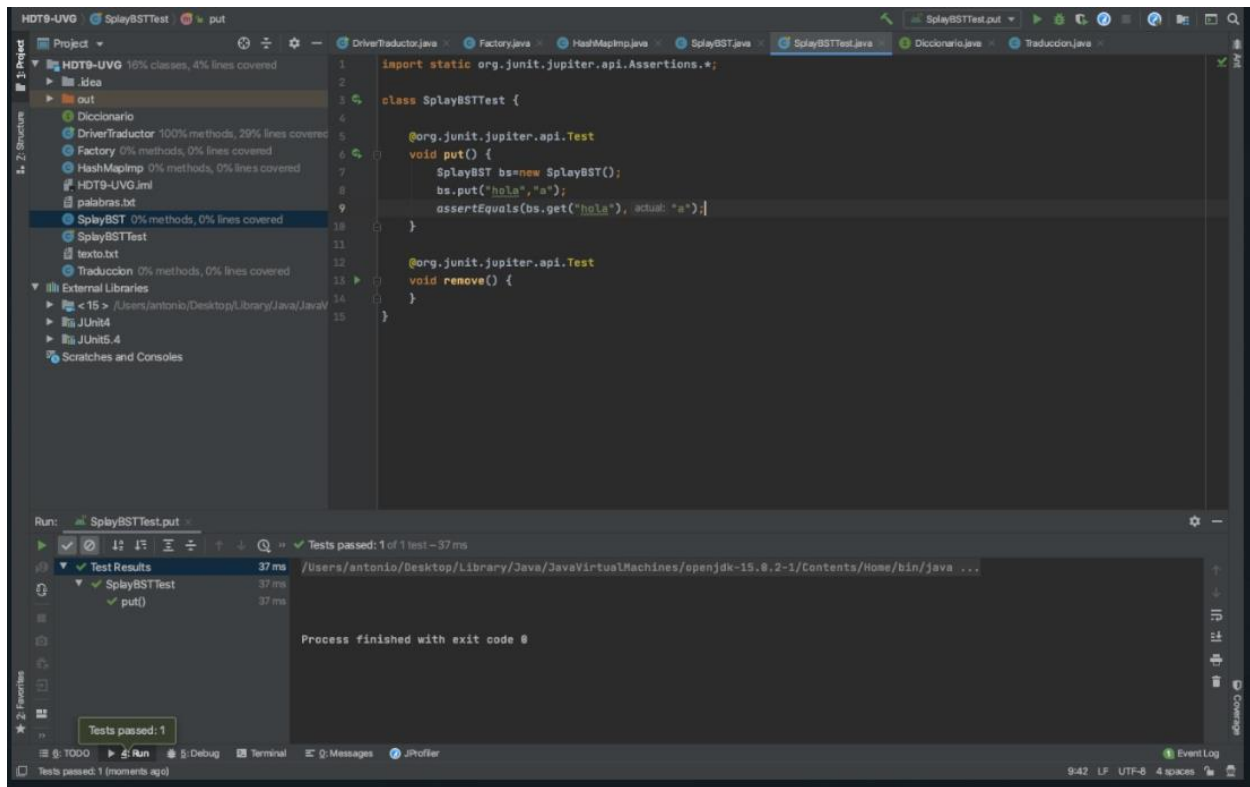
@Test
public      void      TestAgregarYSacar()      {
    hashmap.put("Monkey",      "Mono");
    assertEquals("Mono",      hashmap.get("Monkey"));
}
}
```

En el que se inserta en el hashmap la llave “Monkey” con el valor “Mono” por medio del metodo de inserción. put y luego se revisa que se haya insertado correctamente con el metodo de búsqueda .get.

Esta prueba comprueba que la implementación esta correcta.



### Implementación de Splay BST



En esta implementación se realizó una prueba similar a la anterior, por medio del método .put y .get se comprobó el correcto funcionamiento de la función de insertar y buscar.

## Profiler

Traduccion.<init>	8,130 µs	3,496 µs	1
-------------------	----------	----------	---

Se puede comprobar por medio del profiler que la creación del diccionario con todas sus respectivas palabras toma una aproximado de 8,130 u Segundos en completarse.