PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE

MINAS GERAIS

INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA

UNIDADE EDUCACIONAL PRAÇA DA LIBERDADE

Bacharelado em Engenharia de Software

Nome dos integrantes do grupo:

André Luiz Segato

• João Pedro Fernandes

Nome do sistema:

• Sistema de Controle do Hotel Descanso Garantido

Apresentação:

O sistema de controle do Hotel Descanso Garantido tem como objetivo gerenciar as reservas, clientes e funcionários do hotel, eliminando a necessidade de planilhas e cadernos. O sistema previne a dupla reserva de quartos, organiza a gestão de estadias e

facilita a administração dos dados de clientes e funcionários.

Evolução do Backlog do Produto

Inicialmente, organizamos o backlog do produto com as funções básicas do sistema.

Cada função foi de responsabilidade de um membro do grupo e foi desenvolvida em

sprints de 2 a 3 dias. Seguem as atividades realizadas nas sprints:

Sprint 1

1. Declarar assinatura das funções.

• Responsável: André Luiz

• Descrição: Definição dos parâmetros de entrada e saída das funções

principais.

• Funções: cadastrarCliente, cadastrarFuncionario,

cadastrarEstadia, pesquisarCliente, pesquisarFuncionario,

1

mostrar Estadias Cliente, pesquisar Quarto.

- 2. Documentar as funções indicando sua finalidade, parâmetros de entrada e saída.
- Responsável: João Pedro
- Descrição: Elaborar documentação detalhada das funções.
- Funções: cadastrarCliente, cadastrarFuncionario,

cadastrarEstadia, pesquisarCliente, pesquisarFuncionario,

mostrar Estadias Cliente, pesquisar Quarto.

Sprint 2

- 3. Implementar o caso de sucesso das funções.
- Responsável: André Luiz
- Descrição: Implementação inicial das funções focando no caso de sucesso.
- o Funções: cadastrarCliente, cadastrarFuncionario,

cadastrarEstadia.

- 4. Seleção dos casos de teste para assegurar o funcionamento das funções.
- o Responsável: João Pedro
- o Descrição: Selecionar casos de teste afim de verificar o funcionamento correto das funções.
- $o\ Funções:\ cada strar Cliente,\ cada strar Funcionario,$

cadastrarEstadia.

Sprint 3

- 5. Execução dos casos de teste planejados anteriormente para as funções.
- o Responsável: André luiz
- o Descrição: Execução manual e automatizada dos casos de teste usando a biblioteca munit.
- o Funções: cadastrarCliente, cadastrarFuncionario,

cadastrarEstadia.

6. Elaborar o relatório da execução de testes.

o Responsável: João Pedro

o Descrição: Criação de um relatório detalhado contendo os casos de teste,

saídas esperadas e resultados reais.

o Funções: cadastrarCliente, cadastrarFuncionario,

cadastrarEstadia.

7. Implementar os casos especiais e exceções.

o Responsável: André luiz

o Descrição: Implementação de tratamento de exceções e casos especiais

nas funções.

o Funções: cadastrarCliente, cadastrarFuncionario,

cadastrarEstadia.

Documentação das Funcionalidades do Software

Bibliotecas Utilizadas

• stdio.h: Funções de entrada e saída.

• stdlib.h: Funções utilitárias de propósito geral, como alocação de memória.

• string.h: Funções para manipulação de strings.

• time.h: Funções para manipulação de datas e tempos.

• munit.h: Biblioteca para execução de testes unitários.

Descrição das Funções:

• cadastrar_cliente

Propósito: Cadastra um novo cliente no sistema.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

• cadastrar_estadia

Propósito: Cadastra uma nova estadia no sistema.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

• cadastrar_funcionario

Propósito: Cadastra um novo funcionário no sistema.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

listar_clientes

Propósito: Lista todos os clientes cadastrados.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

• listar_estadias

Propósito: Lista todas as estadias cadastradas.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

listar_funcionarios

Propósito: Lista todos os funcionários cadastrados.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

Funções de Utilidade

• verificar_disponibilidade_quarto

Propósito: Verifica se há disponibilidade de um quarto para a quantidade de hóspedes especificada.

Parâmetros:

int quantidade_hospedes: Quantidade de hóspedes.

int *numero_quarto: Ponteiro para armazenar o número do quarto disponível.

Valor de Retorno: int: Retorna 1 se houver um quarto disponível, caso contrário retorna 0.

dataValida

Propósito: Verifica se uma data é válida.

Parâmetros:

int dia: Dia da data.

int mes: Mês da data.

int ano: Ano da data.

Valor de Retorno: int: Retorna 1 se a data for válida, caso contrário retorna 0.

• calcular_dias

Propósito: Calcula o número de dias entre duas datas.

Parâmetros:

Data entrada: Data de entrada.

Data saida: Data de saída.

Valor de Retorno: int: Número de dias entre as datas.

calcular_valor_estadia

Propósito: Calcula o valor total de uma estadia com base na data de entrada, data de saída e o valor diário da estadia.

• Parâmetros:

Data entrada: Estrutura contendo a data de entrada.

Data saida: Estrutura contendo a data de saída.

float valor_diaria: Valor da diária.

Valor de Retorno: float: Valor total da estadia.

• gerar_codigo_cliente

Propósito: Gera um novo código para um cliente.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: int: Código gerado para o cliente.

• gerar_codigo_funcionario

Propósito: Gera um novo código para um funcionário.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: int: Código gerado para o funcionário.

• salvar_funcionarios_txt

Propósito: Salva os dados dos funcionários em um arquivo de texto.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

• carregar_funcionarios

Propósito: Carrega os dados dos funcionários de um arquivo de texto.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

• salvar_clientes_txt

Propósito: Salva os dados dos clientes em um arquivo de texto.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

carregar_clientes

Propósito: Carrega os dados dos clientes de um arquivo de texto.

Parâmetros: Nenhum.

Valor de Retorno: Nenhum.

• mostrarMensagemSeVazio

Propósito: Mostra uma mensagem se a quantidade de um determinado item for zero.

Parâmetros:

int quantidade: Quantidade de itens.

• const char *mensagem: Mensagem a ser exibida.

Valor de Retorno: Nenhum.

Estruturas de Dados

• Além das funções, o código também define várias estruturas de dados e variáveis globais:

Estruturas:

- Cliente: Representa um cliente com campos como código, nome, endereço, telefone e código do funcionário responsável.
- Funcionario: Representa um funcionário com campos como código, nome, cargo e salário.
- Data: Representa uma data com campos de dia, mês e ano.
- Estadia: Representa uma estadia com campos como datas de entrada e saída, código do cliente, código do funcionário, quantidade de hóspedes, número do quarto e valor total.

Variáveis Globais:

- •Cliente clientes[MAX_CLIENTES]: Array de clientes.
- int countClientes: Contador de clientes.
- Funcionario funcionarios[MAX_FUNCIONARIOS]: Array de funcionários.
- int countFuncionarios: Contador de funcionários.
- Estadia estadias[MAX_ESTADIAS]: Array de estadias.
- int countEstadias: Contador de estadias.

Constantes:

•MAX_CLIENTES, MAX_FUNCIONARIOS, MAX_ESTADIAS, MAX_QUARTOS, VALOR_DIARIA: Definem limites e valores padrão para o sistema.

Planejamento dos Casos de Teste

Entradas:

- Dados válidos e inválidos para cliente, funcionário e estadia.
- Datas de entrada e saída.

Procedimento de Teste:

- Inserir dados válidos e verificar se o sistema aceita.
- Inserir dados inválidos e verificar se o sistema rejeita e solicita nova entrada.

• Verificar a contagem de dias e cálculo do valor da estadia.

Saídas Esperadas:

- Sucesso na inserção de dados válidos.
- Mensagens de erro e solicitação de nova entrada para dados inválidos.
- Correta contagem de dias e cálculo do valor total da estadia.

Implementação dos Casos de Teste Automatizados

Planejamento dos Casos de Teste

Entrada:

- Dados válidos e inválidos para cliente, funcionário e estadia.
- Datas de entrada e saída.

```
#include "munit.h"
```

• // Teste para validar a função calcular_valor_estadia

```
float calcular_valor_estadia(Data entrada, Data saida, float valor_diaria) {
```

if (!dataValida(entrada.dia, entrada.mes, entrada.ano) || !dataValida(saida.dia, saida.mes, saida.ano)) {

```
return -1;
}
int dias = calcular_dias(entrada, saida);
return dias * valor_diaria;
```

• // Teste para validar a função verificar_disponibilidade_quarto

```
#include "munit.h"
```

}

int verificar_disponibilidade_quarto(int quantidade_hospedes, int *numero_quarto);

static MunitResult

test_verificar_disponibilidade_quarto(const MunitParameter params[], void* user_data) {
 int numero_quarto;

```
munit_assert_int(verificar_disponibilidade_quarto(2, &numero_quarto), ==, 1);
  munit_assert_int(numero_quarto, >=, 1);
  munit_assert_int(numero_quarto, <=, 50);</pre>
  munit_assert_int(verificar_disponibilidade_quarto(5, &numero_quarto), ==, 1);
  munit assert int(numero quarto, >=, 1);
  munit_assert_int(numero_quarto, <=, 50);</pre>
  munit_assert_int(verificar_disponibilidade_quarto(0, &numero_quarto), ==, 0);
  return MUNIT_OK;
}
• //Teste para verificar a função dataValida:
#include "munit.h"
int dataValida(int dia, int mes, int ano);
static MunitResult
test dataValida(const MunitParameter params[], void* user data) {
  munit_assert_int(dataValida(29, 2, 2024), ==, 1);
  munit_assert_int(dataValida(30, 2, 2023), ==, 0);
  munit_assert_int(dataValida(31, 4, 2024), ==, 0);
  return MUNIT_OK;
}
```

// Testes automatizados para cada uma das funções do código:

• Teste para calcular_valor_estadia

```
static MunitResult
test_calcular_valor_estadia(const MunitParameter params[], void* user_data) {
   Data entrada1 = {1, 1, 2024};
   Data saida1 = {5, 1, 2024};
   munit_assert_float(calcular_valor_estadia(entrada1, saida1, 500.0), ==, 2000.0);

   Data entrada2 = {15, 7, 2024};
   Data saida2 = {20, 7, 2024};
   munit_assert_float(calcular_valor_estadia(entrada2, saida2, 500.0), ==, 2500.0);

   Data entrada3 = {28, 12, 2023};
   Data saida3 = {2, 1, 2024};
   munit_assert_float(calcular_valor_estadia(entrada3, saida3, 500.0), ==, 2500.0);

   Data entrada4 = {31, 2, 2024};
   Munit_assert_float(calcular_valor_estadia(entrada4, saida4, 500.0), ==, -1.0);

   return MUNIT_OK;
}
```

• Teste para verificar_disponibilidade_quarto

```
static MunitResult
test_verificar_disponibilidade_quarto(const MunitParameter params[], void* user_data) {
   int numero_quarto;

   munit_assert_int(verificar_disponibilidade_quarto(2, &numero_quarto), ==, 1);
   munit_assert_int(numero_quarto, >=, 1);
   munit_assert_int(numero_quarto, <=, 50);

   munit_assert_int(verificar_disponibilidade_quarto(5, &numero_quarto), ==, 1);
   munit_assert_int(numero_quarto, >=, 1);
   munit_assert_int(numero_quarto, <=, 50);

   munit_assert_int(verificar_disponibilidade_quarto(0, &numero_quarto), ==, 0);
   return MUNIT_OK;
}</pre>
```

• Teste para dataValida

```
static MunitResult
test_dataValida(const MunitParameter params[], void* user_data) {
    munit_assert_int(dataValida(29, 2, 2024), ==, 1);
    munit_assert_int(dataValida(30, 2, 2023), ==, 0);
    munit_assert_int(dataValida(31, 4, 2024), ==, 0);
    munit_assert_int(dataValida(1, 1, 2023), ==, 1);

return MUNIT_OK;
}
```

• Teste para calcular_dias

```
static MunitResult

test_calcular_dias(const MunitParameter params[], void* user_data) {
    Data entrada1 = {1, 1, 2024};
    Data saida1 = {5, 1, 2024};
    munit_assert_int(calcular_dias(entrada1, saida1), ==, 4);

Data entrada2 = {15, 7, 2024};
    Data saida2 = {20, 7, 2024};
    munit_assert_int(calcular_dias(entrada2, saida2), ==, 5);

Data entrada3 = {28, 12, 2023};
    Data saida3 = {2, 1, 2024};
    munit_assert_int(calcular_dias(entrada3, saida3), ==, 5);

return MUNIT_OK;
}
```

• Teste para gerar_codigo_cliente e gerar_codigo_funcionario

```
static MunitResult
test_gerar_codigo_cliente(const MunitParameter params[], void* user_data) {
   int codigo1 = gerar_codigo_cliente();
   int codigo2 = gerar_codigo_cliente();
   munit_assert_int(codigo1, !=, codigo2);

   return MUNIT_OK;
}

static MunitResult
test_gerar_codigo_funcionario(const MunitParameter params[], void* user_data) {
   int codigo1 = gerar_codigo_funcionario();
   int codigo2 = gerar_codigo_funcionario();
   munit_assert_int(codigo1, !=, codigo2);

   return MUNIT_OK;
}
```

Relatório de Execução de Testes

F	Caso				
	de	Entrada	Saída	Saida Real	Resultado
Função	Teste		Esperada		
`calcular_valor_estadia`	1	{1, 1, 2024}, {5, 1, 2024}, 500.0	2000.0	2000.0	Passou
`calcular_valor_estadia`	2	{15, 7, 2024}, {20, 7, 2024}, 500.0	2500.0	2500.0	Passou
`calcular_valor_estadia`	3	{28, 12, 2023}, {2, 1, 2024}, 500.0	2500.0	2500.0	Passou
`calcular_valor_estadia`	4	{31, 2, 2024}, {5, 3, 2024}, 500.0	:-1	-1	Passou
`verificar_disponibilidade_quarto`	1	2, №_quarto	1	1, 1 <= numero_quarto <= 50	Passou
`verificar_disponibilidade_quarto`	2	5, №_quarto	1	1, 1 <= numero_quarto <= 50	Passou
`verificar_disponibilidade_quarto`	3	0, №_quarto	0	0	Passou
`dataValida`	1	29, 2, 2024	1	ĭ	Passou
`dataValida`	2	30, 2, 2023	0	0	Passou
`dataValida`	3	31, 4, 2024	0	0	Passou
`calcular_dias`	1	{1, 1, 2024}, {5, 1, 2024}	4	4	Passou
`calcular_dias`	2	{15, 7, 2024}, {20, 7, 2024}	5	5	Passou
`calcular_dias`	3	{28, 12, 2023}, {2, 1, 2024}	5	5	Passou
`gerar_codigo_cliente`	1		Código único	Código único	Passou
`gerar_codigo_funcionario`	1	•	Código único	Código único	Passou

Código Completo do Programa

/*

=

Nome: Hotel Descanso Garantido

} Cliente;

Autores : João Pedro Fernandes e André Luiz Segato

Trabalho: Projeto AEDS e FES #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <string.h> #include <time.h> #define MAX_CLIENTES 100 #define MAX_FUNCIONARIOS 100 #define MAX_ESTADIAS 100 #define MAX_QUARTOS 50 #define VALOR_DIARIA 500.0 // Definir estruturas e variáveis globais typedef struct { int codigo; char nome[100]; char endereco[100]; char telefone[20]; int codigo_funcionario;

```
typedef struct {
  int codigo;
  char nome[50];
  char cargo[50];
  float salario;
} Funcionario;
typedef struct {
  int dia;
  int mes;
  int ano;
} Data;
typedef struct {
  Data entrada;
  Data saida;
  int codigo_cliente;
  int codigo_funcionario;
  int quantidade_hospedes;
  int numero_quarto;
  float valor_total;
} Estadia;
Cliente clientes[MAX_CLIENTES];
int countClientes = 0;
```

```
Funcionario funcionarios[MAX_FUNCIONARIOS];
int countFuncionarios = 0;
Estadia estadias[MAX_ESTADIAS];
int countEstadias = 0;
// Protótipos das funções
void cadastrar_cliente();
void cadastrar_estadia();
void cadastrar_funcionario();
void listar_clientes();
void listar_estadias();
void listar_funcionarios();
int verificar_disponibilidade_quarto(int quantidade_hospedes, int *numero_quarto);
int dataValida(int dia, int mes, int ano);
int calcular_dias(Data entrada, Data saida);
float calcular_valor_estadia(Data entrada, Data saida, float valor_diaria);
int gerar_codigo_cliente();
int gerar_codigo_funcionario();
void salvar_funcionarios_txt();
void carregar_funcionarios();
void salvar_clientes_txt();
void carregar_clientes();
void mostrarMensagemSeVazio(int quantidade, const char *mensagem);
// Implementação das funções
```

```
void mostrarMensagemSeVazio(int quantidade, const char *mensagem) {
  if (quantidade == 0) {
    printf("%s\n", mensagem);
  }
}
int dataValida(int dia, int mes, int ano) {
  if (ano < 2024) return 0;
  if (mes < 1 | | mes > 12) return 0;
  if (dia < 1 | | dia > 31) return 0;
  return 1;
}
int calcular_dias(Data entrada, Data saida) {
  struct tm entrada_tm = {0, 0, 14, entrada.dia, entrada.mes - 1, entrada.ano - 1900};
  struct tm saida_tm = {0, 0, 12, saida.dia, saida.mes - 1, saida.ano - 1900};
  time_t tempoEntrada = mktime(&entrada_tm);
  time_t tempoSaida = mktime(&saida_tm);
  return difftime(tempoSaida, tempoEntrada) / (60 * 60 * 24);
}
float calcular_valor_estadia(Data entrada, Data saida, float valor_diaria) {
  int dias = calcular_dias(entrada, saida);
  float valor_total = dias * valor_diaria;
  return valor_total;
```

```
}
int verificar_disponibilidade_quarto(int quantidade_hospedes, int *numero_quarto) {
  *numero_quarto = rand() % MAX_QUARTOS + 1;
  return 1;
}
int gerar_codigo_cliente() {
  return rand() % 10000 + 1; // Gerar um código aleatório entre 1 e 10000
}
int gerar_codigo_funcionario() {
  return rand() % 1000 + 1; // Gerar um código aleatório entre 1 e 1000
}
void cadastrar_cliente() {
  if (countClientes >= MAX_CLIENTES) {
    printf("Limite máximo de clientes atingido.\n");
    return;
  }
  getchar();
  printf("Digite o nome completo do cliente: ");
  fgets(clientes[countClientes].nome, sizeof(clientes[countClientes].nome), stdin);
  clientes[countClientes].nome[strcspn(clientes[countClientes].nome, "\n")] = '\0';
```

```
printf("Digite o endereço do cliente: ");
   fgets(clientes[countClientes].endereco, sizeof(clientes[countClientes].endereco), stdin);
   clientes[countClientes].endereco[strcspn(clientes[countClientes].endereco, "\n")] = '\0';
   while (1) {
     printf("Digite o telefone (apenas 9 dígitos) do cliente: ");
     fgets(clientes[countClientes].telefone, sizeof(clientes[countClientes].telefone), stdin);
     clientes[countClientes].telefone[strcspn(clientes[countClientes].telefone, "\n")] = '\0';
     if (strlen(clientes[countClientes].telefone) != 9) {
        printf("Telefone inválido. Deve conter exatamente nove dígitos.\n");
     } else {
        break;
     }
   }
   clientes[countClientes].codigo = gerar codigo cliente();
   clientes[countClientes].codigo_funcionario = gerar_codigo_funcionario(); // Atribuir um
funcionário responsável (simulação)
   printf("Cliente cadastrado com sucesso. Código do cliente: %d\n",
clientes[countClientes].codigo);
   countClientes++;
   salvar_clientes_txt(); // Salvar clientes no arquivo após cada cadastro
```

}

```
void cadastrar_estadia() {
  int codigo_cliente;
  int quantidade_hospedes;
  Data entrada, saida;
  printf("\n=== Cadastro de Estadia ===\n");
  printf("\nValor da Diária: R$500.00\n");
  if (countClientes == 0) {
    printf("\nNão há clientes cadastrados. Cadastre um cliente primeiro.\n");
    return;
  }
  printf("\nDigite o código do cliente que deseja se hospedar: ");
  scanf("%d", &codigo_cliente);
  getchar();
  Cliente *cliente = NULL;
  for (int i = 0; i < countClientes; i++) {
    if (clientes[i].codigo == codigo_cliente) {
       cliente = &clientes[i];
       break;
    }
  }
  if (cliente == NULL) {
```

```
printf("Cliente não encontrado. Verifique o código e tente novamente.\n");
  return;
}
printf("Digite a quantidade de hóspedes: ");
scanf("%d", &quantidade_hospedes);
getchar();
while (1) {
  printf("Digite a data de entrada desejada (DD/MM/AAAA): ");
  scanf("%d/%d/%d", &entrada.dia, &entrada.mes, &entrada.ano);
  getchar();
 if (!dataValida(entrada.dia, entrada.mes, entrada.ano)) {
    printf("Data de entrada inválida. Digite novamente.\n");
    continue;
  }
  printf("Digite a data de saída desejada (DD/MM/AAAA): ");
  scanf("%d/%d/%d", &saida.dia, &saida.mes, &saida.ano);
  getchar();
 if (!dataValida(saida.dia, saida.mes, saida.ano)) {
    printf("Data de saída inválida. Digite novamente.\n");
    continue;
  }
```

```
if (saida.ano < entrada.ano | |
       (saida.ano == entrada.ano && saida.mes < entrada.mes) ||
       (saida.ano == entrada.ano && saida.mes == entrada.mes && saida.dia <=
entrada.dia)) {
       printf("Erro: Data de saída deve ser posterior à data de entrada. Digite novamente.
\n");
       continue;
     }
     int numero_quarto;
     if (!verificar_disponibilidade_quarto(quantidade_hospedes, &numero_quarto)) {
       printf("Quarto não disponível para as datas selecionadas. Escolha outras datas.\n");
       continue;
     }
     float valor_total_estadia = calcular_valor_estadia(entrada, saida, VALOR_DIARIA);
     estadias[countEstadias].entrada = entrada;
     estadias[countEstadias].saida = saida;
     estadias[countEstadias].codigo_cliente = cliente->codigo;
     estadias[countEstadias].codigo_funcionario = cliente->codigo_funcionario;
     estadias[countEstadias].quantidade_hospedes = quantidade_hospedes;
     estadias[countEstadias].numero_quarto = numero_quarto;
     estadias[countEstadias].valor_total = valor_total_estadia;
     countEstadias++;
```

```
printf("Estadia cadastrada com sucesso.\n");
                     break;
            }
    }
void cadastrar_funcionario() {
        while (1) {
                 if (countFuncionarios >= MAX_FUNCIONARIOS) {
                          printf("Limite máximo de funcionários atingido.\n");
                          return;
                 }
                 getchar();
                 printf("Digite o nome completo do funcionário: ");
                 fgets(funcionarios[countFuncionarios].nome,
sizeof(funcionarios[countFuncionarios].nome), stdin);
                 funcionarios [countFuncionarios]. no me [strcspn (funcionarios [countFuncionarios]. no me, structure and structure and structure are structured as a structure and structure are structured as a str
"\n")] = '\0';
                 char cargo[50];
                 int cargo_valido = 0;
                 while (!cargo_valido) {
                          printf("Digite o cargo do funcionário (recepcionista, auxiliar de limpeza, garçom,
gerente): ");
                          fgets(cargo, sizeof(cargo), stdin);
                          cargo[strcspn(cargo, "\n")] = '\0';
```

```
// Verifica se o cargo é válido
      if (strcmp(cargo, "recepcionista") == 0 | |
        strcmp(cargo, "auxiliar de limpeza") == 0 ||
        strcmp(cargo, "garçom") == 0 ||
        strcmp(cargo, "gerente") == 0) {
        cargo_valido = 1;
      } else {
        printf("Cargo inválido. Escolha entre recepcionista, auxiliar de limpeza, garçom ou
gerente.\n");
      }
    }
    strcpy(funcionarios[countFuncionarios].cargo, cargo);
    printf("Digite o salário do funcionário: ");
    scanf("%f", &funcionarios[countFuncionarios].salario);
    getchar();
    funcionarios[countFuncionarios].codigo = gerar_codigo_funcionario();
    printf("Funcionário cadastrado com sucesso. Código do funcionário: %d\n",
funcionarios[countFuncionarios].codigo);
    countFuncionarios++;
    salvar_funcionarios_txt(); // Salvar funcionários no arquivo após cada cadastro
```

```
char opcao;
    printf("Deseja cadastrar outro funcionário? (s/n): ");
    scanf(" %c", &opcao);
    getchar();
    if (opcao != 's' && opcao != 'S') {
      break; // Sai do loop se a opção não for 's' ou 'S'
    }
  }
}
 void listar_clientes() {
   printf("\n=== Lista de Clientes ===\n");
   mostrarMensagemSeVazio(countClientes, "\nNão há clientes cadastrados.");
   for (int i = 0; i < countClientes; i++) {
     printf("\nCódigo: %d\n", clientes[i].codigo);
     printf("Nome: %s\n", clientes[i].nome);
     printf("Endereço: %s\n", clientes[i].endereco);
     printf("Telefone: %s\n", clientes[i].telefone);
     printf("Código Funcionário: %d\n", clientes[i].codigo_funcionario);
     printf("----\n");
   }
 }
 void listar_estadias() {
```

```
printf("\n=== Lista de Estadias ===\n");
   mostrarMensagemSeVazio(countEstadias, "\nNão há estadias cadastradas.");
   for (int i = 0; i < countEstadias; i++) {
     printf("\nCódigo Cliente: %d\n", estadias[i].codigo cliente);
     printf("Código Funcionário: %d\n", estadias[i].codigo funcionario);
     printf("Data de Entrada: %02d/%02d/%04d\n", estadias[i].entrada.dia,
estadias[i].entrada.mes, estadias[i].entrada.ano);
     printf("Data de Saída: %02d/%02d/%04d\n", estadias[i].saida.dia,
estadias[i].saida.mes, estadias[i].saida.ano);
     printf("Número do Quarto: %d\n", estadias[i].numero_quarto);
     printf("Quantidade de Hóspedes: %d\n", estadias[i].quantidade_hospedes);
     printf("Valor Total: R$ %.2f\n", estadias[i].valor_total);
     printf("----\n");
   }
 }
 void listar_funcionarios() {
   printf("\n=== Lista de Funcionários ===\n");
   mostrarMensagemSeVazio(countFuncionarios, "\nNão há funcionários cadastrados.\n");
   for (int i = 0; i < countFuncionarios; i++) {</pre>
     printf("\nCódigo: %d\n", funcionarios[i].codigo);
     printf("Nome: %s\n", funcionarios[i].nome);
     printf("Cargo: %s\n", funcionarios[i].cargo);
     printf("Salário: R$ %.2f\n", funcionarios[i].salario);
     printf("----\n");
```

```
}
}
 void salvar_clientes_txt() {
   FILE *arquivo = fopen("clientes.txt", "w");
   if (arquivo == NULL) {
     perror("Erro ao abrir o arquivo clientes.txt");
     return;
   }
   for (int i = 0; i < countClientes; i++) {
     fprintf(arquivo, "%d;%s;%s;%s;%d\n", clientes[i].codigo, clientes[i].nome,
clientes[i].endereco, clientes[i].telefone, clientes[i].codigo_funcionario);
   }
   fclose(arquivo);
 }
 void salvar_funcionarios_txt() {
   FILE *arquivo = fopen("funcionarios.txt", "w");
   if (arquivo == NULL) {
     perror("Erro ao abrir o arquivo funcionarios.txt");
     return;
   }
   for (int i = 0; i < countFuncionarios; i++) {</pre>
     fprintf(arquivo, "%d;%s;%s;%.2f\n", funcionarios[i].codigo, funcionarios[i].nome,
```

```
funcionarios[i].cargo, funcionarios[i].salario);
   }
   fclose(arquivo);
 }
 void carregar_clientes() {
   FILE *arquivo = fopen("clientes.txt", "r");
   if (arquivo == NULL) {
     perror("Erro ao abrir o arquivo clientes.txt");
     return;
   }
   while (fscanf(arquivo, "%d;%[^;];%[^;];%d\n", &clientes[countClientes].codigo,
clientes[countClientes].nome, clientes[countClientes].endereco,
clientes[countClientes].telefone, &clientes[countClientes].codigo_funcionario) == 5) {
     countClientes++;
   }
   fclose(arquivo);
 }
 void carregar_funcionarios() {
   FILE *arquivo = fopen("funcionarios.txt", "r");
   if (arquivo == NULL) {
     perror("Erro ao abrir o arquivo funcionarios.txt");
     return;
```

```
while (fscanf(arquivo, "%d;%[^;];%f\n", &funcionarios[countFuncionarios].codigo,
funcionarios[countFuncionarios].nome, funcionarios[countFuncionarios].cargo,
&funcionarios[countFuncionarios].salario) == 4) {
     countFuncionarios++;
   }
   fclose(arquivo);
 }
int main() {
   srand(time(NULL)); // Inicializar gerador de números aleatórios com o tempo atual
   carregar_clientes();
   carregar_funcionarios();
   int opcao;
   do {
     printf("\nSeja Bem Vindo ao Hotel Descanso Garantido!\n");
     printf("\n=== Menu Principal ===\n");
     printf("\n1 - Cadastrar Cliente\n");
     printf("2 - Cadastrar Estadia\n");
     printf("3 - Cadastrar Funcionário\n");
     printf("4 - Listar Clientes\n");
     printf("5 - Listar Estadias\n");
     printf("6 - Listar Funcionários\n");
```

}

```
printf("7 - Sair\n");
printf("\nEscolha uma opção: ");
scanf("%d", &opcao);
getchar(); // Limpar o buffer de entrada
switch (opcao) {
  case 1:
    cadastrar_cliente();
    break;
  case 2:
    cadastrar_estadia();
    break;
  case 3:
    cadastrar_funcionario();
    break;
  case 4:
    listar_clientes();
    break;
  case 5:
    listar_estadias();
    break;
  case 6:
    listar_funcionarios();
    break;
  case 7:
    printf("Encerrando o programa...\n");
```

```
break;

default:

printf("Opção inválida. Tente novamente.\n");
}

while (opcao != 7);

return 0;
}
```