

Clase 4

Martes, 19 Septiembre 2023

[Indice](#)

Continuación de estudio Funciones de clase

- Función Sumatorio: Calcula el sumatorio de un número

```
,
public class Functions
{
    public static bool GetSummatory(int number)
    {
        int count = 1;
        int result = 0;
        while (count &lt;= number)
        {
            result += count;
            count ++;
        }
        return result;
    }
},
```

- Función Serie: Imprime por consola una serie de números pares positivos y negativos.

```
,
public class Functions
{
    public static void CalculateSerie(int number)
    {
        int result = 0;
        Console.WriteLine(result);

        for(int i = 1; i < number/2; i++)
        {
            if(IsEven(i))
            {
                result = result * 1 * -2;
            }
            else
            {
                result = result * 1 * 2;
            }
            Console.WriteLine(result);
        }
    }
},
```

Notas Importantes

- Un bucle **WHILE** se utiliza cuando NO conocemos el número exacto de iteraciones.

```
while(condicion)
{
    sentencia;
}
```

Un bucle **FOR** se utiliza cuando SI conocemos el número de iteraciones.

```
if(inicio de la iteracion; condicion que debe cumplirse; final de la iteración)
{
    sentencia;
}
```

- Un '**Code Snippet**' es un trozo de código que funciona por sí mismo y ejecuta ciertas tareas, pero sí mismo no se considera función.
- es **MUY IMPORTANTE** utilizar todas las funciones que hemos escrito en nuestro código. Las funciones que se escriben dentro del Programa pueden ser utilizadas en cualquier localización de nuestra solución. Es buena praxis llamar a otras funciones que **SIMPLIFICAN** nuestro código fuente.