```
1 namespace PruebasBorrar
 2
   {
 3
        public delegate int Delegate1(int number);
 4
        public delegate bool Delegate2(int number);
        public delegate string Delegate3(int number);
 5
 6
 7
        public class FuncionAnonima
 8
 9
10
            public void Functions1()
11
                Delegate1 test1 = delegate (int value) { return value *
12
                  value; };
13
                Console.WriteLine(test1(5));
14
            }
15
16
17
            public bool Functions2()
18
                Delegate2 test2 = delegate (int value) { return value <</pre>
19
                  10; };
20
                return test2(2);
21
22
            }
23
24
            public string Functions3()
25
26
                Delegate3 test3 = delegate (int number)
27
28
                    string result = "";
                    switch (number)
29
30
31
                         case 0:
32
                             result = "numero 0";
33
                             break;
34
                         case 1:
                             result = "numero 1";
35
                             break;
36
37
                         case 2:
38
                             result = "numero 2";
39
                             break;
40
                         default:
41
                             result = "Cualquier numero";
42
                             break;
                    }
43
44
                    return result;
45
                };
46
47
                return test3(2);
            }
48
49
50
            public string Functions4(int parameter)
51
```

```
...arios\RepasoGeneral\RepasoGeneral\FuncionAnonima.cs
```

```
2
```

```
52
                 Delegate3 test3 = delegate (int number)
53
54
                     string result = "";
55
                     switch (number)
                     {
56
57
                         case 0:
                             result = "numero 0";
58
59
                             break;
60
                         case 1:
61
                             result = "numero 1";
62
                             break;
63
                         case 2:
64
                             result = "numero 2";
                             break;
65
66
                         default:
67
                              result = "Cualquier numero";
68
                              break;
69
                     }
70
                     return result;
71
                 };
72
73
                 return test3(parameter);
74
             }
75
76
        public class FuncionAnonimaTeoria
77
78
             // 1. Definicion del 'prototipo' delegado.
79
             // public 'delegate' [tipo de salida] [nombre de delegado]
               (tipo y parametro de entrada)
80
             public delegate int DelegateName(int parameter);
81
             public int Anonima(int number)
82
83
84
                 // 2. Definicion de la funcion anonima.
85
                 // [nombre delegado] [nombre variable] = 'delegate' (tipo
                   parametro) { cuerpo de la funcion anonima };
                 DelegateName del = delegate (int value)
86
87
                     if (value < 50)
88
89
                         return -1;
90
                     else
91
                     {
92
                         return 1;
93
                     }
                 };
94
95
96
                 // 3. Llamada al delegado.
97
                 return del(number);
             }
98
        }
99
100 }
```