Clase 12

Martes, 3 Octubre 2023

Indice

Inicializadores de Listas

• Podemos declarar e inicializar las Listas/Arrays de diferentes maneras:

```
public static void Main()
    List<int> list;
    list = new List<int>();
    list.Add(1);
    list.Add(5);
    list.Add(10);
}
2.-
public static void Main()
{
    List<int> list = new List<int>();
    list.Add(1);
    list.Add(5);
    list.Add(10);
}
3.-
public static void Main()
    List<int> list = new List<int>{1, 5, 10};
4.-
public static void Main()
    List<int> list = new List<int>
    {
        1,
        5,
        10
    };
}
```

Inicializadores de Arrays

```
public static void Main()
{
    int[] list;
    list = new int[3];
```

```
list[0] = 1;
    list[1] = 5;
    list[2] = 10;
}
2.-
public static void Main()
    int[] list = new int[3];
    list[0] = 1;
    list[1] = 5;
    list[2] = 10;
}
3-
public static void Main()
    int[] list = new int[]{1, 5, 10};
}
4.-
public static void Main()
    int[] list = new int[]
    {
    1,
    5,
    10
    };
}
```

Funciones que se utilizan habitualmente en <u>Listas y Arrays</u>

- Función 1: Crear una función que se le pase una lista de enteros y un valor. Devuelve verdadero o falso si el valor está dentro de la lista.
- Es buena idea utilizar el nombre de 'Contains' para evaluar si una lista contiene un elemento.

```
public class Functions
{
    public static bool ContainsNumber(List<int> list, int number)
    {
        if( list == null || list.Count == 0)
            return false;

        for(int i = 0; i < list.Count; i++)
        {
            if (list[i] == number)
                 return true;
        }
        return false;
    }
}</pre>
```

• Es aconsejable **validar los parámetros de entrada** de la función. Hay que comprobar que la lista no apunte a null y que no esté vacía.

- Queda reservado el uso de la función Remove(). Será motivo de suspenso su uso.
- Podemos hacer 'folding' con snippets de código siempre que queramos simplificar el código escrito. Para ello empleamos #region y #endregion
- Funcion 2: Se le pasa una lista de enteros y te devuelve el valor mayor.

```
public class ListExample
{
    public static int GetMajor(List<int> list)
    {
        if( list == null || list.Count == 0)
            return int.MinValue;

        int result = list[0];
        for(int i = 0; i < list.Count; i++)
        {
            if(list[i] > result)
                 result = list[i];
        }
        return result;
    }
}
```

• Función 3: Función que devuelve la posición del valor mayor.

```
public class ListExample
{
    public static int GetMajor(List<int> list)
    {
        if( list == null || list.Count == 0)
            return -1;

        int aux = list[0];
        int index = 0;
        for(int i = 0; i <& list.Count; i++)
        {
            if(list[i] > aux)
            {
                index = i;
                aux = list[i];
            }
        }
        return index;
    }
}
```

- Los valores de índice se establecen por convención como *index*.
- Podemos llamar a la función anterior para buscar el valor mayor, pero tendríamos el problema de recorrer dos *for* distintos, con el doble de carga para el programa. Es preferible crear un único for que resuelva este problema.
- Función 4: Función que devuelve verdadero o falso si una lista está ordenada

```
public class ListExample
{
    public static bool IsOrdered(List<int> list)
    {
        if (list == null || list.Count == 0)
            return false;
        bool result = true;
        for(int i = 0; i < list.Count - 1; i++)
        {</pre>
```

• Funcion 5: Función que ordena los valores de una lista de manera ascendente.

```
public class ListExample
    public static List<int> Sort(List<int> list)
         if (list == null || list.Count == 0)
             throw new Exception("Error de validación de parámetros");
         List <int> result = new List <int>();
         int aux;
         for(int i = 0; i < list.Count - 1; i++)</pre>
             for(int j = list.Count - 1; j > 0; j--)
                 if (list[j] < list[j - 1])</pre>
                          aux = list[j - 1];
                          list[j - 1] = list[j];
list[j] = aux;
                      }
        list.Add(list[i]);
        return result;
    }
}
```