

# Clase 6

Viernes, 22 Septiembre 2023

---

[Indice](#)

## Funciones de clase. Repaso de algunas de las más importantes.

- **FUNCION 1:** Devuelve el menor de dos numeros.

```
,
public static int GetMinor(int number1, int number2)
{
    if (number1 <= number2)
        return number1;
    return number2;
},
```

- **FUNCION 2:** Devuelve verdadero si un numero es par.

```
,
public static bool IsEven(int number)
{
    return (number % 2 == 0);
},
```

- **FUNCION 3:** Devuelve el menor de 3 números.

```
,
public static int GetMinest(int number1, int number2, int number3)
{
    if (number1 <= number2 && number1 <= number3)
        return number1;
    if (number2 <= number3)
        return number2;
    else
        return number3;
},
```

- **FUNCION 4:** Imprime por consola la serie 0, -2, 4, -6, 8.

```
,
public static void PrintSerie(int number)
{
    int result;

    for (int i = 0; i <= number / 2; i++)
    {
        if (IsEven(i))
            result = (2 * i);
        else
            result = (-2 * i);
        Console.WriteLine(result);
    }
},
```

- **FUNCION 5:** Devuelve verdadero si un número es primo.

```
,
public static bool IsPrime(int number)
{
    for (int i = 2; i < number; i++)
    {
        if (number % i == 0)
            return false;
    }
    return true;
},
```

- **FUNCION 6:** Imprime la series'Collatz'.

```
,
public static void Collatz(int number)
{

```

```

        int result = number;
        Console.WriteLine(result);

        while (result != 1)
        {
            if (IsEven(result))
                result /= 2;
            else
                result = (result * 3) + 1;
            Console.WriteLine(result);
        }
    }
}

```

- **FUNCION 7:** Imprime el sumatorio de un número.

```

    ,
    public static int GetSummatory(int number)
    {
        int result = 0;

        for (int i = 1; i <= number; i++)
        {
            result += i;
        }
        return result;
    }
    ,

```

- **FUNCION 8:** Imprime el productorio de un número.

```

    ,
    public static int GetProductory(int number)
    {
        int result = 1;
        for (int i = 1; i <= number; i++)
        {
            result *= i;
        }
        return result;
    }
    ,

```