```
...iosVarios\RepasoGeneral\RepasoGeneral\References.cs
```

```
1 namespace RepasoGeneral
2 {
 3
       public static class References
Ц
 5
            // La palabra clave 'out' escribe en el parametro de entrada el 🤝
              valor que le asigna el cuerpo de la función.
            public static void ReferenceOut(out int number1, out int
 6
              number2)
7
8
                number1 = 10;
9
                number2 = 50;
            }
10
11
            // La palabra clave 'ref' lee el parametro cuando entra en la
12
              funcion y escribe el parametro antes de salir.
            public static void ReferenceRef(ref int number1, ref int
13
              number2)
14
            {
15
                int result = number1 + number2;
16
                number1 = 1920;
17
                number2 = 720;
18
            }
19
            // La palabra clave 'in' establece el parametro de entrada como 🤝
20
              de solo lectura.
            public static int ReferenceIn(in int number1, int number2)
21
22
23
                int result = number1 + number2;
24
                //number1 = 10; EC
25
                number2 = 10;
26
                return result;
27
            }
28
29
           public static void Main(string[] args)
30
31
                int numero1 = 5, numero2;
32
                ReferenceS.ReferenceOut(out numero1, out numero2);
33
                Console.WriteLine("" + numero1 + "-" + numero2);
34
                numero1 = 10; numero2 = 50;
35
36
                int numero3 = 15, numero4 = 35;
                References.ReferenceRef(ref numero3, ref numero4);
37
38
                Console.WriteLine("" + numero3 + "-" + numero4);
39
                numero3 = 1920; numero4 = 720;
40
                int numero5 = 500, numero6 = 1000;
41
                int result = References.ReferenceIn(in numero5, numero6);
42
43
                Console.WriteLine(result);
44
                numero5 = 1920; numero6 = 10;
45
           }
       }
46
47 }
```