# Clase 10

## Viernes, 29 Septiembre 2023

**Indice** 

### Consejos útiles

- Los operadores llevan un espacio por delante y por detrás:
- Esto sucede con todos los operadores, excepto con los unarios '++' y '--'
- Los paréntesis no llevan espacio: Funcion(int n1, int n2)
- En los bucles **FOR** puedo poner más de una condición evaluada al final, separada entre comparadores:

```
for(int i = 0; i < 0; i++, j++)
```

### Serie de Fibonacci

• **FUNCIÓN:** se le pasa un número y devuelve ese número de elementos de la serie Fibonacci.

```
public static string Fibonacci(int number)
{
    int result = "0,1";
    int n1 = 0;
    int n2 = 1;
    int sumResult = 0;

    for(int i = 0; i < number - 1; i++)
    {
        sumResult = n1 + n2;
        result += "," + sumResult;
        n1 = n2;
        n2 = sumResult;
    }
    return result;
}</pre>
```

• FUNCIÓN: se le pasa un número y devuelve el número posterior de la serie Fibonacci.

```
public static string Fibonacci(int number)
{
   int result = "0,1";
   int n1 = 0;
   int n2 = 1;
   int sumResult = 0;

   while(number < sumResult)
   {
      sumResult = n1 + n2;
      result += "," + sumResult;
      n1 = n2;
      n2 = sumResult;
   }
   return result;
}</pre>
```

• **FUNCIÓN**: Devuelve la serie de Collatz

```
public static List Collatz(int number)
{
    List list = new List();
    int result = number;
    list.Add(number);
```

```
while (result != 1)
{
    if (IsEven(result))
        result /= 2;
    else
        result = (result * 3) + 1;
    list.Add(result);
    }
    return list;
}
```

#### **Constructores**

• Funciones creadas explicitamente para **'establecer'** los atributos **iniciales** del objeto que estamos creando.

```
public Dolphin (double actualLife, double maxValueLife)
{
    life = actualLife;
    maxLife = maxValueLife
}
```

- Es una **función** porque recibe la llamada de los parámetros "()" y además tiene un cuerpo de función "{}".
- La función del constructor tiene el mismo nombre que el nombre de la clase.
- Esta función no devuelve ningún valor.
- Ejemplo de uso

```
public static void Main()
{
     Dolphin d1;
     d1 = new Dolphin(100.0, 250.0);
}
```