Indice

```
Concatenación de strings
```

• FUNCIÓN: Devuelve la concatenación de dos strings.

```
public static string Concat(string a, string b)
{
    return a + b;
}
```

• FUNCIÓN: devuelve una serie de números.

```
public static string Concat(int number)
{
    string result = "0";
    for(int i = 0; i < number; i++)
    {
        result += "," + i;
    }
    return result;
}</pre>
```

• FUNCIÓN: devuelve una serie de números.

```
public static string Concat(int number)
{
    string result = "0";
    int multiplicador = 1;
    for(int i = 0; i < number; i++)
    {
        multiplicador *= 2;
        result += "," + multiplicador;
    }
    return result;
}</pre>
```

• FUNCIÓN: realiza distintas concatenaciones con variables.

```
public static void Concatenate(string text1, string text2, string text3)
      Console.WriteLine("Frase1 , 2 y 3");
string result1 = (text1 + ", " + text2 + ", " + text3);
      Console.WriteLine("Frase1 y 2");
string result2 = ("{0}, {1}", text1, text2);
      Console.WriteLine("Frase2 y 3");
      string result3 = ($"{text2}, {text3}");
}
public static void SingularText(string text1)
     Console.WriteLine(@"Todo este texto es literal / & + text1. Se consigue con @");
Console.WriteLine("El texto que inicia con \"$\" permite introducir variables dentro del formato");
Console.WriteLine("Este texto escapa \"con barras inclinadas\" (\\)");
Console.WriteLine("El parametro \"\\r\" sirve para mover el cursor a la izquierda del todo");
Console.WriteLine("El parametro \"\\\\" sirve para cambiar de linea");
Console.WriteLine("El parametro \"\\b\" crea un espacio");
Console.WriteLine("El parametro \"\t\" crea un tabulado");
}
public static void StringReplace(string text, string word, string replace)
      Console.WriteLine("El metodo \"string.Replace(texto, alternative)\" reemplaza el 'texto' por un 'alternative'");
      string result = text.Replace(word, replace);
      Console.WriteLine(result);
public static void StringIndexOf(string text)
      Console.WriteLine("El metodo \"string.IndexOf(text)\" nos indica la posicion del string 'text'");
      int result = text.IndexOf("=");
      Console.WriteLine(text);
      Console.WriteLine("El = ocupa la posicion numero: {0}", result);
}
```

```
pubblic static void StringSubstring(string text, int index1, int index2)
{
    Console.WriteLine("El metodo \"string.Substring(index1, index2)\" devuelve el texto que se encuentra entre index1 y index2")
    Console.WriteLine(text.Substring(index1, index2));
    Console.WriteLine(text.Substring(index1));
}

pubblic static void StringRemove(string text)
{
    Console.WriteLine(text);
    string result = text.Remove(5);
    Console.WriteLine(result);
    result = text.Remove(5, 7);
    Console.WriteLine(result);
}

pubblic static void StringChangeCase(string text)
{
    Console.WriteLine(retxt);
    Console.WriteLine(retxt);
    Console.WriteLine("Puedes devolver todo el texto en minusculas: " + text.Tolower());
    Console.WriteLine("Puedes devolver todo el texto en mayusculas: " + text.Tolower());
}

pubblic static void StringTrim(string text)
{
    Console.WriteLine("Puedes devolver todo el texto en mayusculas: " + text.Tolower());
}
```

## • Notas:

- Es recomendable empezar los **FOR** siempre desde *int i* =  $\theta$
- No se deben pervertir los valores que toma i en el cuerpo del **FOR**
- El tipo 'string' no soporta acumular el operador con \*= o /=