

Clase 10

Viernes, 29 Septiembre 2023

[Indice](#)

Serie de Fibonacci

- Función que se le pasa un número y devuelve ese número de elementos de la serie Fibonacci

```
,
public static string Fibonacci1(int number)
{
    int result = "0,1";

    int n1 = 0;
    int n2 = 1;
    int sumResult = 0;

    for(int i = 0; i < number - 1; i++)
    {
        sumResult = n1 + n2;
        result += "," + sumResult;
        n1 = n2;
        n2 = sumResult;
    }
    return result;
},
```

- Función que se le pasa un número y devuelve el número posterior de la serie Fibonacci

```
,
public static string Fibonacci2(int number)
{
    int result = "0,1";

    int n1 = 0;
    int n2 = 1;
    int sumResult = 0;

    while(number < sumResult)
    {
        sumResult = n1 + n2;
        result += "," + sumResult;
        n1 = n2;
        n2 = sumResult;
    }
    return result;
},
```

Constructores

- Funciones creadas explícitamente para 'establecer' los atributos del objeto que estamos creando.

```
,
public Dolphin (double actualLife, double maxValueLife)
{
    life = actualLife;
    maxLife = maxValueLife
}
,
```

- Es una función porque recibe la llamada de los parámetros "()" y además tiene un cuerpo de función "{ }"
- La función del constructor tiene el **mismo nombre** que el nombre de la clase
- Esta función no devuelve ningún valor
- Ejemplo de uso

```
,
public static void Main()
{
    Dolphin d1;
    d1 = new Dolphin(100.0, 250.0);
}
,
```