

```
1 namespace Grafico1
2 {
3     public class World
4     {
5         // EL MUNDO TIENE ACTERS, OBJECTS, ENVIRONMENT, LANDSCAPE
6
7         public Acters actors = new Acters();
8
9         public Objects objects;
10        public Environment environment;
11        public Landscape landscape;
12
13
14        // Creo que esto esta mal
15        public List<Character> listActers = new List<Character>();
16
17        public void CreateActers()
18        {
19            // Crea el Objeto de ACTERS
20            actors.CreateCharacter(1,1,4);
21
22            // DUDA!!!
23            // listaActers - listaCharacter - Acceder al objeto actors
24            // actors.ListPolice;???
25
26            // Introduce TODOS los objetos Acters dentro de la lista
27            COMUN
28            for(int i = 0; i < actors.ListPolice.Count; i++)
29            {
30                listActers.Add(actors.ListPolice[i]);
31            }
32
33            for (int i = 0; i < actors.ListMinion.Count; i++)
34            {
35                listActers.Add(actors.ListMinion[i]);
36            }
37
38            for (int i = 0; i < actors.ListBoss.Count; i++)
39            {
40                listActers.Add(actors.ListBoss[i]);
41            }
42
43            // ESTO ES UTIL, PERO ES CORRECTO???
44            public List<Character> GetPoliceList()
45            {
46                return actors.ListPolice;
47            }
48        }
49    }
50
```