

IRace

Interfaz

Métodos

GetObjectsCount() : int

GetRaceObjectAt() : RaceObject

Init() : void

PrintRacers() : void

Simulate() : List<RaceObject>

ObjectType

Enum

GLAMOURCAR

TROGLODYTECAR

WOODCAR

PIERRECAR

ROCK

LAGOON

BOMB

Race

Clase

Campos

\_raceLength : double

\_raceObjectList : List<RaceObject>

Métodos

GetObjectsCount() : int

GetRaceObjectAt() : RaceObject

Init() : void

IsWinner() : bool

PrintRacers() : void

PrintWinner() : void

Simulate() : List<RaceObject>

RaceObject

Clase

Campos

\_isEnabled : bool

\_name : string

\_numberTurnsDisabled : int

\_objectType : ObjectType

\_position : double

Propiedades

IsEnabled : bool

Name : string

NumberTurnsDisabled : int

ObjectType : ObjectType

Position : double

Métodos

Disabled() : void

RaceObject()

Simulate() : void

Car

Clase

RaceObject

Métodos

Car()

Obstacle

Clase

RaceObject

Métodos

Obstacle()