

Clase 15

Martes, 10 Octubre 2023

[Indice](#)

Sugerencias y Advertencias

- Si mostramos una información por pantalla, hay dos opciones:
Devolver 'void' o devolver 'string'. Es mejor la última opción.
- Si tenemos que mostrar información por pantalla y se trata de una serie, lo mejor es devolver una Lista.
- En caso que tengamos una función 'void' y la validación sea negativa, podemos simplemente devolver 'return'.

```
,
public static void Function(List<int> list)
{
    if (list == null)
        return ;
}
,
```

- 'Console.WriteLine(string text)'

```
// Escribe cada sentencia en líneas distintas
text1
text2
text3
```

'Console.Write(string text)'

```
// Escribe cada sentencia en la misma línea
text1text2text3
```

'Console.BackgroundColor()'

'Console.ForegroundColor()'

Cambia el color de la fuente y del fondo de la consola.

- **Es obligatorio validar todos los parámetros de entrada de una función.**
- No es necesario validar que un array o lista entren con 0 elementos. Esto solo es necesario en caso que queramos acceder al elemento[0]

```
,
public static int[] Function(int[] array)
{
    // Caso normal
    if(array == null)
        return null;

    // Caso excepcional, si queremos acceder al elemento [0]
    if(array == null || array.Length == 0)
        return null;
}
,
```

- Las variables de una función STATIC deben declararse **DENTRO** de la propia función.
- No se deben poner contadores **DENTRO** de un bucle FOR
- Siempre validamos las variables que implican una creación de objeto mediante NEW

Funcion SWAP

•

```
,
public static void Swap(List<int> list)
{
    int aux;
    aux = list[i];
    list[i] = list[j];
    list[j] = aux;
}
```

```
}  
,
```

Funcion ***SORT***

•

```
,  
public static void Sort(List<int> list)  
{  
    if (list == null)  
        return null;  
  
    int aux;  
    int n1 = list.Count - 1;  
    int n2 = list.Count;  
  
    for(int i = 0; i<n1; i++)  
    {  
        for(int j = i + 1; j<n2; j++)  
        {  
            aux = l[i];  
            l[i] = l[j];  
            l[j] = aux;  
        }  
    }  
}  
,
```