

```
1 using System.Xml.Linq;
2
3 namespace DAMLib
4 {
5     public class Set<T>
6     {
7         private T[] _set;
8         private bool _testAttribute;    // Atributo utilizado en la función EqualsDeep()
9
10
11         public bool IsEmpty => _set.Length == 0;
12         public int Count
13         {
14             get
15             {
16                 if (_set == null)
17                     return 0;
18                 else
19                     return _set.Length;
20             }
21         }
22
23         // Constructor sin parametros
24         public Set()
25         {
26             _set = new T[0];
27
28         }
29
30         // Funcion que añade un elemento SOLO en caso que no exista dentro de la coleccion.
31         public void Add(T element)
32         {
33             if (element == null)
34                 return;
35
36             if (!Contains(element))
37             {
38                 int count = _set.Length;
39                 T[] setResult = new T[count + 1];
40
41                 for (int i = 0; i < count; i++)
42                 {
43                     setResult[i] = _set[i];
44                 }
45
46                 setResult[count] = element;
47                 _set = setResult;
48             }
49         }
50     }
51 }
```

```
52      // Funcion que devuelve verdadero si existe el elemento dentro de la coleccion.
53      public bool Contains(T element)
54      {
55          return IndexOf(element) >= 0;
56      }
57
58      // Funcion que devuelve el índice del elemento que le paso por parametros.
59      public int IndexOf(T element)
60      {
61          if (element == null)
62              return -1;
63
64          for (int i = 0; i < _set.Length; i++)
65          {
66              if (_set[i].Equals(element))
67                  return i;
68          }
69
70          return -1;
71      }
72
73      // Funcion que elimina el elemento que le pasamos por parametros.
74      public void Remove(T element)
75      {
76          if (element == null)
77              return;
78
79          int index = IndexOf(element);
80
81          if (index == -1)
82              return;
83
84          int count = _set.Length;
85          T[] arrayResult = new T[count - 1];
86
87          // Posibilidad 1. Con dos bucles 'for'.
88          for (int i = 0; i < index; i++)
89          {
90              arrayResult[i] = _set[i];
91          }
92
93          for (int i = index; i < count - 2; i++)
94          {
95              arrayResult[i] = _set[i + 1];
96          }
97
98          // Posibilidad 2. Con instruccion 'continue'.
99          /*
100          for(int i = 0; i < count; i++)
101          {
```

```
102         if (i == index)
103             continue;
104         arrayResult[i] = _set[i];
105     }
106     */
107
108     _set = arrayResult;
109 }
110
111
112 public void Clear()
113 {
114     _set = Array.Empty<T>();
115 }
116
117 public override int GetHashCode()
118 {
119     return 133 * 533 * 224 * _testAttribute.GetHashCode();
120 }
121
122 public override bool Equals(Object? obj)
123 {
124     return this == obj;
125 }
126
127 public bool IsEqualsInDeep(object? obj)
128 {
129     if (this == obj)
130         return true;
131
132     if (obj is not TestCar)
133         return false;
134
135     TestCar car = (TestCar)obj;
136
137     return (this._testAttribute == car.TestAttribute);
138 }
139
140 // Funcion que devuelve un string con todos los elementos de la
141 // coleccion.
142 public override string ToString()
143 {
144     string result = "";
145     int count = 0;
146
147     foreach (T element in _set)
148     {
149         result += $"El elemento numero {count} de la coleccion
150         es: {element}.\n";
151         count++;
152     }
153
154     return result;
```

```
153     }  
154     }  
155 }
```