```
...i - 3aEVAL\Delegados\DelegadosResumen\Country.cs
 1 namespace DelegadosResumen
 2 {
 3
       public class Country
 4
 5
           private List<Citv> citiesList = new List<Citv>():
 6
 7
            public void CreateCitiesList()
 8
               City c1 = new City("Alicante", 350000);
 9
10
               City c2 = new City("Valencia", 850000);
11
               City c3 = new City("Madrid", 1250000);
12
               City c4 = new City("Sevilla", 950000);
13
               City c5 = new City("Barcelona", 1100000);
14
               City c6 = new City("Bilbao", 870000):
               City c7 = new City("Pontevedra", 250000);
15
16
17
               _citiesList = new List<City>() { c1, c2, c3, c4, c5, c6,
                 c7 };
18
           }
19
20
            // Podemos implementar una funcion 'FILTER' que ordena nuestra >
             coleccion de datos
21
            // según una 'FUNCION DELEGADA' que introduce el usuario a
             traves de una 'LAMBDA'
22
23
            // public List Filter(FUNCION LAMBDA)
            // la funcion 'Filter' devuelve una lista segun los criterios >
24
             de la 'FUNCION LAMBDA.
25
26
27
            #region Delegate Filter
28
            // CREAMOS UN CODIGO FUENTE QUE:
29
            // FILTRA ->
30
            // UNA COLECCION EXISTENTE MEDIANTE UNA FUNCION FILTER ->
31
            // A TRAVES DE UNA FUNCION DELEGADA
32
           33
34
            // A. Definicion de la FUNCION DELEGADA:
35
            // La funcion NO RECIBE PARAMETROS y devuelve un BOOL.
36
            public delegate bool DelegateFilterPlain();
37
38
39
            // B. Definicion de la funcion que FILTRA:
40
            // Si la funcion delegada devuelve 'TRUE' para un elemento. lo 🤛
             añade a la lista resultado.
41
            public List<City> Filter(DelegateFilterPlain filter)
42
43
               List<City> result = new List<City>();
44
               for (int i = 0; i < _citiesList.Count; i++)</pre>
45
46
                   if (filter())
47
```

result.Add(\_citiesList[i]);

48

```
49
50
51
               return result;
52
           }
53
54
55
           // C. Definicion de los parametros de la FUNCION DELEGADA:
56
           // Existen distintas sintaxis para la funcion filter.
57
           public void FilterTest()
58
59
               Country countryTest = new Country();
60
               List<City> listResult = new List<City>();
61
62
               // sintaxis 1
63
               DelegateFilterPlain delegado = delegate () { return
                 true; };
64
               DelegateFilterPlain filter = new DelegateFilterPlain
                 (delegado):
65
               listResult = countryTest.Filter(filter);
66
67
               // sintaxis 2
68
               DelegateFilterPlain filter2 = new DelegateFilterPlain(() => >
                  { return true: }):
69
               listResult = countryTest.Filter(filter2);
70
71
               // sintaxis 3
               DelegateFilterPlain filter3 = new DelegateFilterPlain(() => >
72
73
               listResult = countryTest.Filter(filter3);
74
75
76
77
           // A'. Definicion de la FUNCION DELEGADA:
78
           // La funcion RECIBE UN INT y devuelve un BOOL.
79
           public delegate bool DelegateFilterWithInt(int population);
80
           public List<City> Filter(DelegateFilterWithInt filter)
81
82
               List<City> result = new List<City>();
83
               for (int i = 0; i < _citiesList.Count; i++)</pre>
84
85
                   if (filter(_citiesList[i].Population))
86
87
                       result.Add(_citiesList[i]);
88
89
               }
90
               return result;
91
92
93
94
           // A''. Definicion de la FUNCION DELEGADA:
95
           // La funcion RECIBE UN STRING y devuelve un BOOL.
96
           public delegate bool DelegateFilterWithString(string name);
97
           public List<City> Filter(DelegateFilterWithString filter)
```

- 3aEVAL\Delegados\DelegadosResumen\Country.cs

```
- 3aEVAL\Delegados\DelegadosResumen\Country.cs
98
99
                List<City> result = new List<City>();
100
                for (int i = 0; i < _citiesList.Count; i++)</pre>
101
102
                    if (filter(_citiesList[i].Name))
103
104
                        result.Add(_citiesList[i]);
105
106
107
                return result;
108
109
            #endregion
110
111
112
            public delegate int DelegateSort(City c1, City c2);
113
            public List<City> Sort(DelegateSort comparator)
114
115
                for (int i = 0; i < _citiesList.Count - 1; i++)</pre>
116
117
                    for (int j = i + 1; j < _citiesList.Count; j++)</pre>
118
                        if (comparator(_citiesList[i], _citiesList[j]) >= >
119
                      1)
120
121
                            City aux;
122
                            aux = _citiesList[i];
123
                            _citiesList[i] = _citiesList[j];
124
                            _citiesList[j] = aux;
125
126
                    }
127
128
                return _citiesList;
129
            }
130
131
            public delegate void DelegateVisit(City city);
132
133
            public void Visit()
134
135
                foreach (City city in _citiesList)
136
137
138
139
140
        }
141 }
```