

Clase 15

Martes, 10 Octubre 2023

[Indice](#)

Sugerencias y Advertencias

- Si mostramos una información por pantalla, hay dos opciones:
Devolver **'void'** o devolver **'string'**. Es mejor la última opción.
- Si tenemos que mostrar información por pantalla y se trata de una serie, lo mejor es devolver una **Lista**.
- Debemos acordarnos siempre de validar los parámetros de entrada de una función.
- En caso que tengamos una función **'void'** y la validación sea negativa, podemos simplemente devolver **'return'**.

```
,
public static void Function(List<int> list)
{
    if (list == null)
        return;
}
```

- **'Console.WriteLine(string text)'**

```
// Escribe cada sentencia en lineas distintas
text1
text2
text3
```

'Console.Write(string text)'

```
// Escribe cada sentencia en la misma linea
text1text2text3
```

'Console.BackgroundColor()'

'Console.ForegroundColor()'

Cambia el color de la fuente y del fondo de la consola.

- No es necesario validar que un array o lista entren con 0 elementos. Esto solo es necesario en caso que queramos acceder al elemento[0]

```
,
public static int[] Function(int[] array)
{
    // Caso normal
    if(array == null)
        return null;

    // Caso excepcional, si queremos acceder al elemento [0]
    if(array == null || array.Length == 0)
        return null;
}
```

- Las variables de una función **STATIC** deben declararse **DENTRO** de la propia función.
No es aconsejable poner contadores **DENTRO** de un bucle **FOR**.
Siempre **validamos las variables** que implican una creación de objeto mediante **'NEW'**.

Funciones destacadas de las listas/arrays

- Función *SWAP*.

```
,  
public static void Swap(List<int> list)  
{  
    int aux;  
    aux = list[i];  
    list[i] = list[j];  
    list[j] = aux;  
}  
,
```

- Funcion *SORT*.

```
,  
public static void Sort(List<int> list)  
{  
    if (list == null)  
        return null;  
  
    int aux;  
    int n1 = list.Count - 1;  
    int n2 = list.Count;  
  
    for(int i = 0; i < n1; i++)  
    {  
        for(int j = i + 1; j < n2; j++)  
        {  
            aux = l[i];  
            l[i] = l[j];  
            l[j] = aux;  
        }  
    }  
}  
,
```