El temari del curs consta dels següents temes:

1A EVAL

- 1. Programación iterativa. Tracta de tipus de dades bàsiques, instruccions de control de flux i funcions de classe.
- 2. Contenidors I. Primer contacte amb els contenidors, concretament les llistes i els arrays.
- 3. Classes i Objectes. Tracta els conceptes de classe i objecte. Es desenvoluparan els conceptes de mètode d'objecte i constructor.

2A EVAL

- 4. Herència i polimorfisme. Creació de classes i ús d'objectes amb jerarquies de classes.
- 5. Contenidors II. Diccionaris, conjunts i arbres.
- 6. Programació avançada. Propietats, funcions lambda, genèrics i aspectes específics del llenguatge.

3A EVAL

- 7. Accés a dades. XML, JSON, Accés a fitxers i bases de dades relacionals.
- 8. Objectes en bases de dades. Accés a bases de dades usant objectes.
- 9. Disseny d'interfícies. Ús d'interfícies d'usuari per crear aplicacions.
- 10. Projecte final. Projecte d'una aplicació pròpia de l'usuari