Martes, 10 Octubre 2023

Indice

Sugerencias y Advertencias

- Si mostramos una información por pantalla, hay dos opciones: Devolver 'void' o devolver 'string'. Es mejor la última opción.
- Si tenemos que mostrar información por pantalla y se trata de una serie, lo mejor es devolver una Lista.
- Debemos acordarnos siempre de validar los parámetros de entrada de una función.
- En caso que tengamos una función 'void' y la validación sea negativa, podemos simplemente devolver 'return'.

```
public static void Function(List<int> list)
{
    if (list == null)
        return;
}
```

• 'Console.WriteLine(string text)'

```
// Escribe cada sentencia en lineas distintas
text1
text2
text3
```

'Console.Write(string text)'

```
// Escribe cada sentencia en la misma linea
text1text2text3
```

'Console.BackgroundColor()'

'Console.ForegroundColor()'

Cambia el color de la fuente y del fondo de la consola.

• No es necesario validar que un array o lista entren con 0 elementos. Esto solo es necesario en caso que queramos acceder al elemento[0]

```
public static int[] Function(int[] array)
{
    // Caso normal
    if(array == null)
        return null;

    // Caso excepcional, si queremos acceder al elemento [0]
    if(array == null || array.Length == 0)
        return null;
}
```

 Las variables de una función STATIC deben declararse DENTRO de la propia función. No es aconsejable poner contadores DENTRO de un bucle FOR. Siempre validamos las variables que implican una creación de objeto mediante 'NEW'.

Funciones destacadas de las listas/arrays

• Función SWAP.

```
public static void Swap(List<int> list)
{
    int aux;
    aux = list[i];
    list[i] = list[j];
    list[j] = aux;
}
```

• Funcion SORT.

```
public static void Sort(List<int> list)
{
    if (list == null)
        return null;

    int aux;
    int n1 = list.Count - 1;
    int n2 = list.Count;

    for(int i = 0; i < n1; i++)
    {
        for(int j = i + 1; j < n2; j++)
        {
            aux = l[i];
            l[i] = l[j];
            l[j] = aux;
        }
    }
}</pre>
```