

Funciones en R

Andres Quiñones

26/2/2020

¿Que es una función?

Matemáticas

Es una forma de relacionar una serie de *inputs* (entradas) y *outputs* (salidas).

Computación

Un subconjunto de instrucciones que realizan una parte de los cálculos de un programa

Uso de las funciones

¿Cuándo usar funciones en un programa?

Cuando a lo largo del proyecto existe una misma operación que se usa repetidamente sobre diferentes *objetos* y se esperan diferentes resultados dependiendo del *objeto* al que se le aplique.

¿Por qué se deberían usar funciones?

- ▶ Reduce la longitud del código
- ▶ Disminuye las oportunidades de tener errores
- ▶ Facilita generalizar cambios a lo largo del proyecto
- ▶ Facilita el entendimiento del código para otras personas (particularmente para nuestro yo futuro)
- ▶ Facilita el use de versiones *vectorizadas* de loops, lo cuál (en ciertos situaciones) facilita paralelizar los cálculos

Funciones en R

¡R está lleno de funciones!

Algunos “*expertos*” argumentan que *R* es un lenguaje basado en funciones (Functional programming)

En realidad eso depende de si uno como programador usa funciones, o no.

Sintaxis

Declaración de UDF (user defined functions)

```
nombre=function(INPUT){  
  cuerpo  
  return(OUTPUT)  
}
```

Ejecución de funciones

```
nombre(INPUT)
```

```
## [1] "OUTPUT"
```

Ambientes durante la ejecución

```
knitr::include_graphics(here("globalEnv.png"))
```

Ambiente global

vectores

matrices

data frames

funciones

Ambientes durante la ejecución

```
knitr::include_graphics(here("localEnv.png"))
```

Ambiente global

vectores matrices data frames funciones

Ambiente de la función

vectores
data frames **funciones**
matrices

return(OUTPUT)



Usemos funciones!!

Mi primera función

Polinomio

$$y = ax^2 + bx + c$$

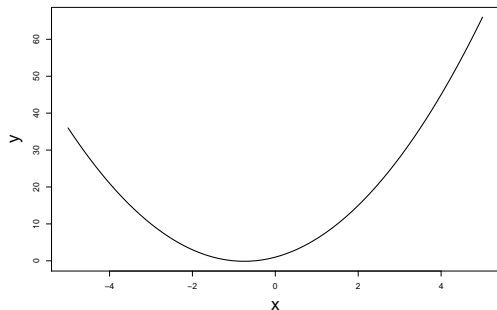
```
poli=function(x){  
  a=2  
  b=3  
  c=1  
  y=a*x^2+b*x+c  
  return(y)  
}  
poli(2)
```

```
## [1] 15
```

Polinomio

$$y = ax^2 + bx + c$$

```
rangX=seq(-5,5,length.out = 1000)
yVal=poli(rangX)
plot(rangX,yVal,type="l",ylab="y",xlab="x",cex.lab=2,lwd=2)
```



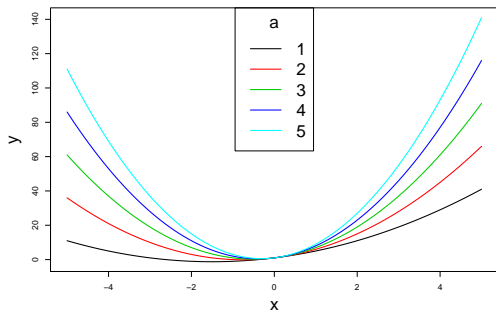
Polinomio

```
poli2=function(a,b,c,x){  
  y=a*x^2+b*x+c  
  return(y)  
}  
poli2(a=2,b=3,c=1,2)
```

```
## [1] 15
```

Polinomio

```
valsA=1:5  
yVals_A=sapply(valsA,FUN = poli2,x=rangX,b=3,c=1)  
matplot(yVals_A,x=rangX,type="l",lty=1,  
        col =1:5,ylab="y",xlab="x",cex.lab=2,lwd=2)  
legend("top",legend =valsA,col = 1:5,title = "a",lwd=2,cex=
```



Hagamos funciones más útiles

Centrar los datos

$$x = 1, 4, 7, 4, \dots$$

$$x' = x - \bar{x} + a$$

Hagamos funciones más útiles

Centrar los datos

$$x = 1, 4, 7, 4, \dots$$

$$x' = x - \bar{x} + a$$

```
centrar = function(datos, n.centro) {  
  n.datos = (datos - mean(datos)) + n.centro  
  return(n.datos)  
}  
x_1=c(4,6,35,45,1,59)  
centrar(x_1,0)
```

```
## [1] -21 -19 10 20 -24 34
```

```
mean(x_1)
```

```
## [1] 25
```

```
mean(centrar(x_1,0))
```

```
## [1] 0
```

```
mean(centrar(x_1,5))
```

Centrar los datos

Es común centrar los datos alrededor del 0

Centrar los datos

Es común centrar los datos alrededor del 0

```
centrar = function(datos, n.centro=0) {  
  n.datos = (datos - mean(datos)) + n.centro  
  return(n.datos)  
}  
x_1=c(4,6,35,45,1,59)  
centrar(x_1)
```

```
## [1] -21 -19  10  20 -24  34
```

```
centrar(x_1,0)
```

```
## [1] -21 -19  10  20 -24  34
```

```
centrar(x_1,5)
```

```
## [1] -16 -14  15  25 -19  39
```


Para todo un juego de datos

```
centrar = function(datos, n.centro=0) {  
  n.datos = (datos - mean(datos)) + n.centro  
  return(n.datos)  
}  
means=c(2,56,45,9,-4)  
r.data=data.frame(lapply(means, rnorm,n=1000,sd=0.5))  
names(r.data)=paste0("R_",1:5)
```

Para todo un juego de datos

```
lapply(r.data, mean) # means=c(2,56,45,9,-4)
```

```
## $R_1
```

```
## [1] 2.014847
```

```
##
```

```
## $R_2
```

```
## [1] 56.03096
```

```
##
```

```
## $R_3
```

```
## [1] 45.01292
```

```
##
```

```
## $R_4
```

```
## [1] 8.988989
```

```
##
```

```
## $R_5
```

```
## [1] -4.0022
```

Para todo un juego de datos

```
c.data=centrar(r.data)
```

```
## Warning in mean.default(datos): argument is not numeric  
## returning NA
```

Para todo un juego de datos

```
c.data=lapply(r.data, centrar)  
lapply(c.data, mean)
```

```
## $R_1  
## [1] 1.634389e-16  
##  
## $R_2  
## [1] -2.309238e-15  
##  
## $R_3  
## [1] -7.177357e-16  
##  
## $R_4  
## [1] -1.337603e-17  
##  
## $R_5  
## [1] 1.549836e-17
```

Funciones más complejas

Caractericemos un juego de datos

```
descStats<-function(x){  
  m.dat=mean(x,na.rm = T)  
  sd.dat=sd(x,na.rm = T)  
  cv.dat=sd.dat/m.dat  
  mx.dat=max(x,na.rm = T)  
  mn.dat=min(x,na.rm = T)  
  list(m.dat,sd.dat,cv.dat,mx.dat,mn.dat)  
}
```

Funciones más complejas

```
descStats(r.data$R_1)
```

```
## [[1]]  
## [1] 2.014847  
##  
## [[2]]  
## [1] 0.5150801  
##  
## [[3]]  
## [1] 0.2556423  
##  
## [[4]]  
## [1] 4.018308  
##  
## [[5]]  
## [1] 0.3170964
```

Funciones más complejas

```
sapply(r.data,descStats)
```

##		R_1	R_2	R_3	R_4	R_5
##	[1,]	2.014847	56.03096	45.01292	8.988989	-4.0022
##	[2,]	0.5150801	0.5013479	0.5039943	0.5067372	0.525662
##	[3,]	0.2556423	0.008947693	0.01119666	0.0563731	-0.13134
##	[4,]	4.018308	57.72323	46.5948	10.4156	-2.35554
##	[5,]	0.3170964	54.3742	43.53946	7.657378	-5.85103

Gráficas

```
pdf(here("graphs.pdf"))
randN<-runif(1000)
lapply(r.data, function(x){
  plot(randN,x,pch=20,col="red")
  l.mod<-lm(x~randN)
  abline(l.mod)
})
```

```
## $R_1
## NULL
##
## $R_2
## NULL
##
## $R_3
## NULL
##
## $R_4
## NULL
```