

## ACTIVIDAD FINAL SCRATCH

**Competencia:** Desarrolla el pensamiento lógico computacional en el análisis y solución de problemas empleando algoritmos y dispositivos electrónicos en la elaboración creativa de proyecto en un lenguaje de programación por bloques.

**Objetivo:**

Afianzar las habilidades obtenidas en el manejo de las herramientas de pensamiento lógico que le permita dar solución a problemas o retos planteados utilizando los movimientos, variables, acumuladores, constantes, sensores.

1. construir en scratch un programa que documente lo principal del tema visto Patrimonios culturales de la ciudad de Cali.

A. Debe contener portada, contenidos y un final.



B. Los botones de:

Contenidos: Explique los contenidos descritos durante el desarrollo del proyecto.

Patrimonio cultural: Concepto y ejemplos con imágenes representativas.

Patrimonio de Cali: Concepto y ejemplos con imágenes representativas de la ciudad de Cali.

Evaluación: 5 preguntas sobre lo visto anteriormente, debe contener contador de puntos (se creativo)

Ejemplo de apoyo: <https://scratch.mit.edu/projects/565101603>

Menús interactivos: <https://scratch.mit.edu/projects/10633176>