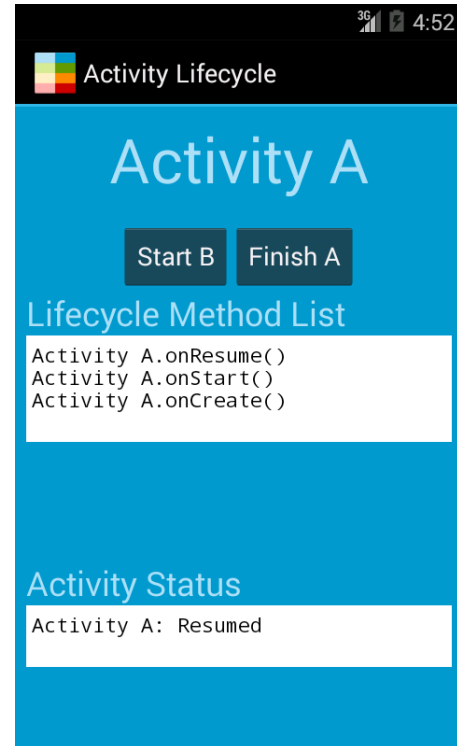
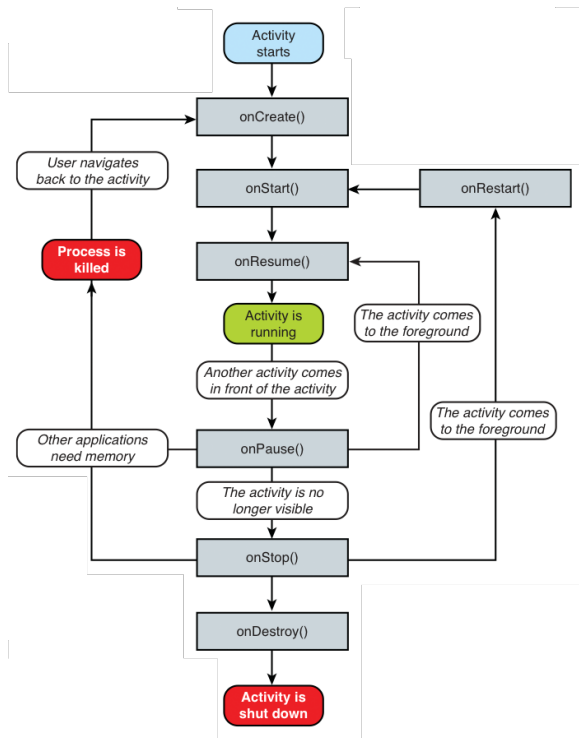


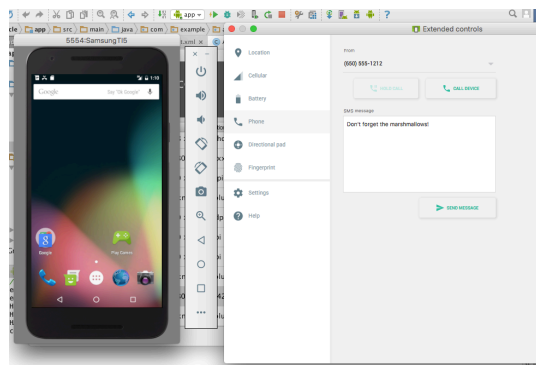
Módulo 7.3. LifeCycle

En esta práctica observaremos el ciclo de vida de una actividad mediante una aplicación modificada de la que proporcionamos en el campus virtual¹.

La aplicación contiene dos actividades (A y B) y muestra los distintos estados por los que pasan las actividades cuando pasamos de la Actividad A a la Actividad B y viceversa.



El **objetivo** de la práctica es visualizar que ocurre en las Actividades cuando se produce una llamada de teléfono utilizando el emulador.



Observar los modificadores ***android:launchMode="singleTask"***

¹ Para ampliar ver <http://developer.android.com/training/basics/activity-lifecycle/index.html>