

Módulo 7.2. Multi Pantallas

Partiendo de la práctica anterior, 7.1, vamos a realizar distintas configuraciones de pantalla dependiendo de la orientación del dispositivo y del tamaño de la pantalla.

Inicialmente vamos a crear la versión de la pantalla en modo horizontal (land), tal y como muestra la figura 1.

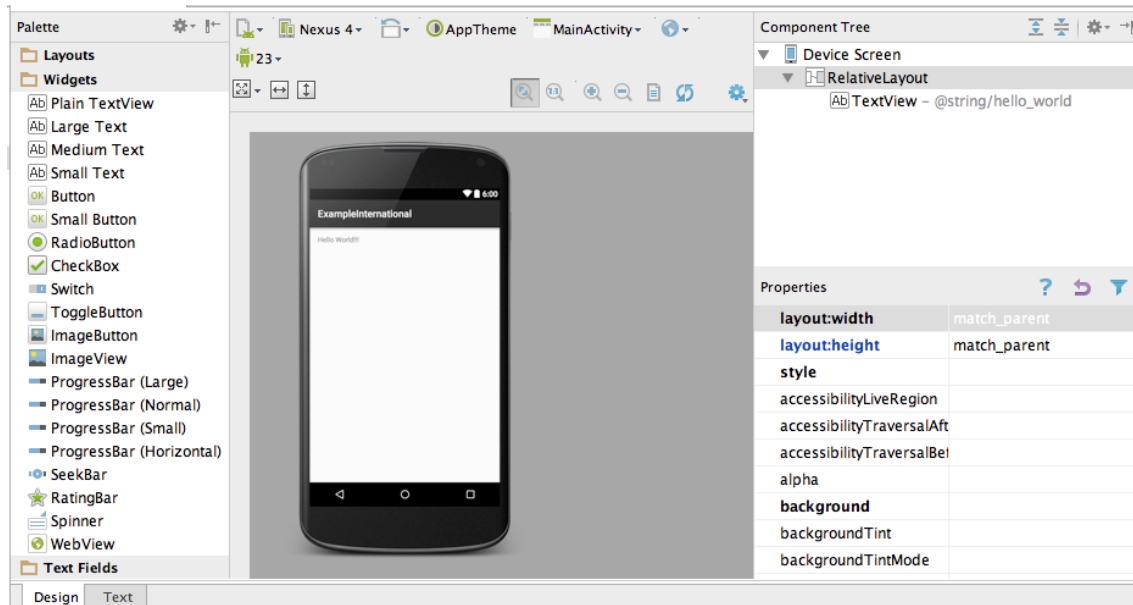


Figura 1. Creación del Modo “land”.

Para observar los cambios crearemos una variable adicional que se se denomine *hello_land* y será asignada a la pantalla en modo land (xml). En esa variable asignaremos un mensaje distinto para observar las modificaciones.



Figura 2. Muestra información modo “land”.

Además crearemos al menos cuatro tipos de pantalla, (figura 2):

- Small
- Normal
- Large
- X-Large

En cada una de las pantallas crearemos una modificación de la variable *hello_<tipoPantalla>* que tendrá asignado un valor descriptivo del tipo de pantalla.

Finalmente verificar el proyecto creado con distintas pantallas en Android Studio, emulador o dispositivos reales.

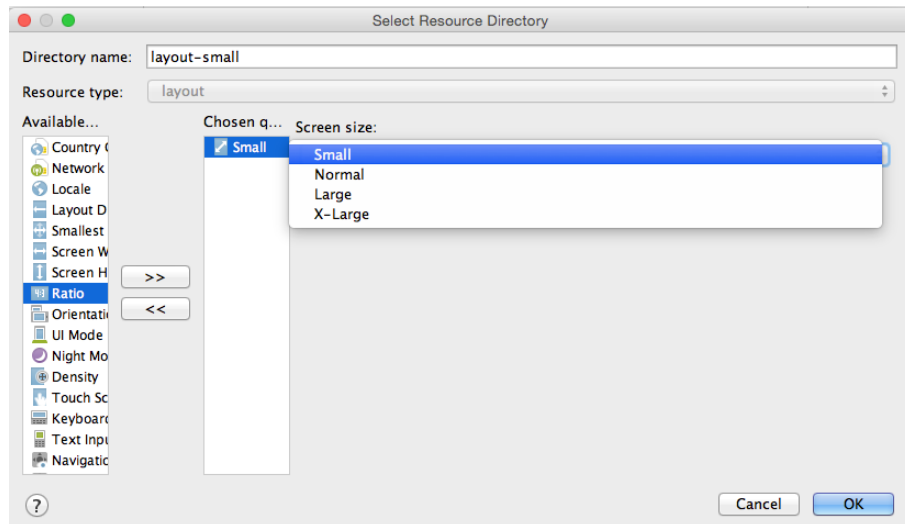


Figura 3. Distintos tamaños de pantalla.