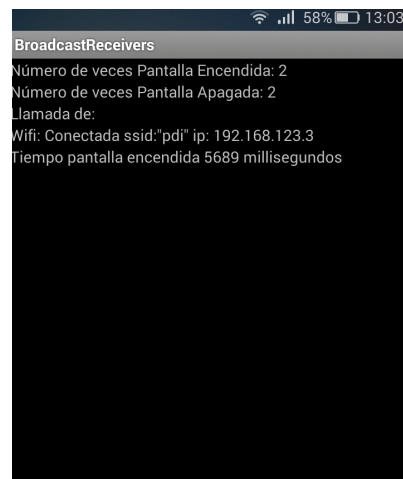


Esta práctica muestra cómo crear tres BroadCastReceivers, dos implícitos y uno mediante el Manifiesto.

Los implícitos incluyen una clase privada y una clase pública. La clase privada es creada dentro de la actividad, con lo cual tiene acceso directo a los componentes visuales, mientras que la clase pública requiere de la creación de un objeto Aplicación para que tenga acceso a los componentes visuales.

La aplicación recoge información del sistema cuando se enciende y apaga la pantalla, cambia el estado de la wifi y finalmente cuando el estado del teléfono es modificado, por ejemplo cuando alguien nos llama por teléfono, pudiendo recoger el número de la llamada.



La práctica consiste en:

1. Observar cómo está realiza la implementación de los tres BroadCastReceivers y sus distintas variaciones.
2. Modificar la práctica para que recoga otro evento del sistema, por ejemplo, cuando se conectan unos auriculares al teléfono `Intent.ACTION_HEADSET_PLUG`, y que información tenemos disponible sobre los auriculares.

[http://developer.android.com/reference/android/media/AudioManager.html#ACTION\\_HEADSET\\_PLUG](http://developer.android.com/reference/android/media/AudioManager.html#ACTION_HEADSET_PLUG)

***public static final String ACTION\_HEADSET\_PLUG***

Added in [API level 21](#)

Broadcast Action: Wired Headset plugged in or unplugged. You *cannot* receive this through components declared in manifests, only by explicitly registering for it with [Context.registerReceiver\(\)](#).

The intent will have the following extra values:

- *state* - 0 for unplugged, 1 for plugged.
- *name* - Headset type, human readable string
- *microphone* - 1 if headset has a microphone, 0 otherwise

Constant Value: "android.intent.action.HEADSET\_PLUG"