

Módulo 7.9. Send IntentSistema

Cree una aplicación que contenga seis botones, como por ejemplo muestra la figura 1.

Cada uno de los botones tendrá un evento que mandará un *intent* al sistema, tal y como explicamos en las transparencias. Por ejemplo, el siguiente código sería el utilizado para ejecutar un navegador web una uri dada:

```
String link="http://www.uma.es";
Intent intent = new
    Intent(Intent.ACTION_VIEW,Uri.parse(link));
startActivity(intent);
```

El resultado del código sería algo parecido a lo mostrado en la figura 2.

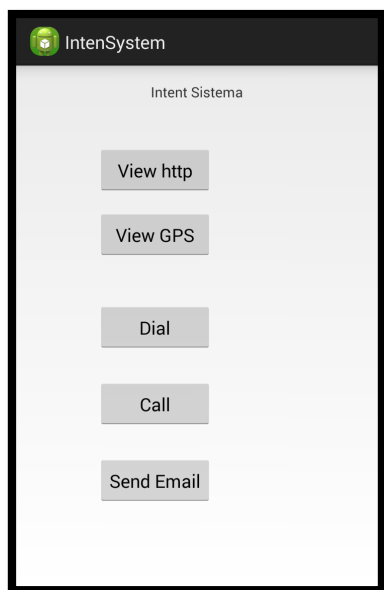


Figura 1. Actividad Principal

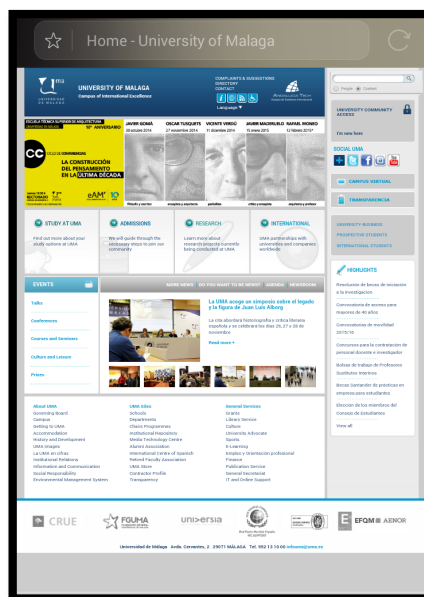


Figura 2. Actividad Intent View http

El **objetivo** de la práctica es:

1. Observar las diferencias en la ejecución en dispositivos reales y los emuladores. Por ejemplo, el Intent utilizado para enviar un email, podría dar en un teléfono el resultado mostrado en la figura 3.
2. Modificar la aplicación para que los datos incluidos en el Intent puedan ser introducidos por el usuario en el teléfono.
3. ¿Qué ocurre cuándo el sistema no sabe cómo tratar un Intent enviado por el usuario? ¿Cómo podría resolverse?

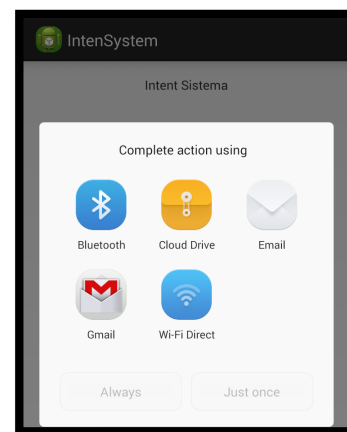


Figura 3. Actividad Intent Send