## Universidad Mariana

## **ESTRUCTURAS DE DATOS 1**

Proyecto Final

#### **Objetivos:**

- 1. Analizar principales requerimientos.
- 2. Diseñar diagrama de clases de la aplicación.
- **3.** Realizar un ejercicio con interfaz gráfica de usuario (GUI) en lava
- **4.** Almacenar información en la memoria temporal.
- 5. Serializar la información de un requerimiento.
- **6.** Implementar excepciones para manejo de archivos.

#### **Recursos:**

- Internet
- Eclipse o Netbeans.
- Libro: Introducción a la estructura de datos -Jorge Villalobos.
- GitHub ejercicios: https://github.com/ThiagoAndres/Estructura Datos1-IV-UNIMAR

### **Proyecto Final:**

Administrador de Cines y Películas: CineManager

#### Descripción:

CineManager es una aplicación diseñada para administrar cines que permite gestionar eficientemente los cines de la ciudad y las películas que se estrenan diariamente.

La aplicación facilita la navegación y selección de películas por parte de los usuarios, mostrando información detallada de cada película y en cuáles cines se pueden ver en la ciudad de Pasto.

La aplicación debe:

- 1. Ver cines disponibles.
- 2. Ver películas disponibles.
- 3. Iniciar sesión como administrador.
- 4. Usar CRUD para películas: permitir agregar, ver información, editar y eliminar películas.
- 5. Usar CRUD para usuarios: ver usuarios, agregar, editar y eliminar.

Los clientes pueden tomar decisiones informadas sobre qué película ver basándose en su información y donde verla.

### Autoría:

Proyecto Curso:	Estructuras de datos l
Ejercicio:	Aplicación para un Administrador de Películas y Cines
Autores:	1.Andrés Felipe Lombana Melo
	2. Sebastián Felipe Moreno Martínez
Fecha realización:	04/09/2024 – 19/11/2024

Repositorio en GitHub: <a href="https://github.com/andresflombana/CineManager">https://github.com/andresflombana/CineManager</a>

## Listado de Requerimientos Funcionales:

Nombre	R1- Iniciar sesión como administrador
Resumen	Iniciar sesión como administrador con credenciales.



# ESTRUCTURAS DE DATOS 1

Proyecto Final

Entradas	- Email de Administrador
Entradas	- Contraseña de Administrador
Resultados	Acceso autorizado, Acceso denegado.
Resultatios	Acceso autorizado, Acceso deriegado.
Nombre	R2- Agregar Usuarios
Resumen	El administrador tiene el poder de registrar usuarios.
Entradas	- Nombre de Usuario
Liitiauas	- Nombre
	- Tipo de Usuario
	- Email
	- ID Usuario
	- Imagen de perfil
Resultados	Usuario agregado
Nombre	R3- Editar Usuarios
Resumen	El administrador tiene el poder de editar usuarios.
Entradas	- Nombre de Usuario
	- Nombre
	- Tipo de Usuario (Administrador o Cliente)
	- Email
	- ID Usuario
	- Imagen de perfil
	- inagen de perm
Resultados	Usuario editado
Nombre	R4- Eliminar Usuarios
Resumen	El administrador tiene el poder de eliminar usuarios.
Entradas	Botón 'Eliminar'
Resultados	Usuario eliminado
Nombre	R5- Agregar Películas
Resumen	El administrador tiene el poder de agregar películas
Entradas	- ID película
	- Título de la película
	- Sinopsis
	- Director
	- Fecha de estreno
	- Calificación de la Crítica
	- Calificación de la Audiencia
	- Portada (imagen)
Dogultodos	- Cine
Resultados	Película agregada
NI a see la se -	DC Editor Delfordes
Nombre	R6- Editar Películas



# ESTRUCTURAS DE DATOS 1

Proyecto Final

Resumen	El administrador tiene el poder de editar películas
Entradas	<ul> <li>ID película</li> <li>Título de la película</li> <li>Sinopsis</li> <li>Director</li> <li>Fecha de estreno</li> <li>Calificación de la Crítica</li> <li>Calificación de la Audiencia</li> <li>Portada (imagen)</li> <li>Cine</li> </ul>
Resultados	Película editada
Namelon	DE Elization D. Marchae
Nombre	R7- Eliminar Películas
Resumen	El administrador tiene el poder de eliminar película por ID
Entradas	Botón 'Eliminar'
Resultados	Película eliminada
Nombre	R8- Ver Cines
Resumen	Proporcionar información sobre los cines existentes
Entradas	Sección 'Cines'
Resultados	Cines disponibles
Nombre	R9- Ver Películas
Resumen	Proporcionar información sobre todas las películas existentes
	·
Entradas	Sección 'Películas'



# **ESTRUCTURAS DE DATOS 1**

Proyecto Final

