

Programación III- 2022-02

PROYECTO #1: SISTEMA DE SUCURSALES

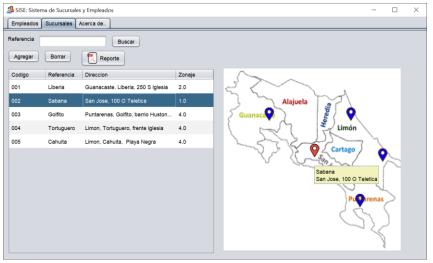
En este proyecto usted debe construir un sistema de escritorio (desktop) usando Java. El sistema le permitirá una empresa gestionar la información de sus sucursales y de los empleados, conociendo en qué sucursal labora cada empleado.

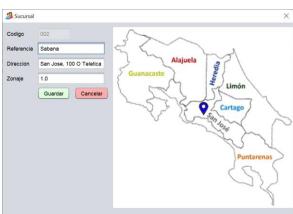
El sistema deberá tener interfaz gráfica (tipo Swing) y deberá usar como almacenamiento para los datos archivos XML. Deberá usarse una arquitectura por capaz y la capa interfaz de usuario deberá ajustarse al patrón Modelo-Vista-Controlador.

El sistema debe incluir las siguientes funcionalidades:

1. Gestión de sucursales.

- 1.1. De cada sucursal se tiene su código, "referencia" (nombre corto), su dirección, su porcentaje de zonaje y su ubicación en el mapa de Costa Rica (coordenada x-y en el mapa).
- 1.2. Se debe permitir listar, buscar, mostrar, agregar y modificar la información de las sucursales. En el listado de sucursales debe mostrarse la ubicación de cada una en el mapa. Debe resaltarse (color rojo) la sucursal seleccionada. También cuando el "mouse" se ubique sobre cualquier sucursal en el mapa, deberá mostrar los datos en esa sucursal.
- 1.3. Al agregar o editar una sucursal, su ubicación la escoge el usuario presionando el ratón en la posición que desee sobre el mapa. Todos los datos deben validarse.
- 1.4. También deberá poderse generar un reporte PDF de las sucursales filtradas en una búsqueda.



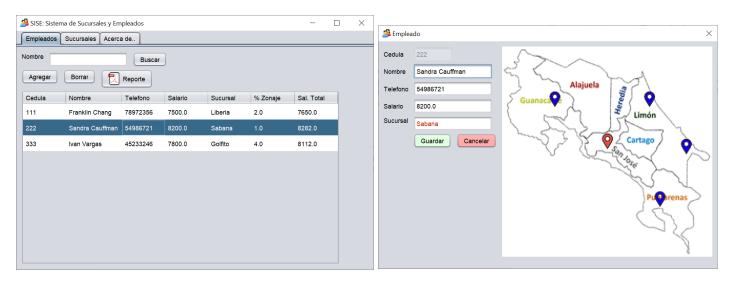


2. Gestión de empleados.

- 2.1. De cada empleado se tiene su cédula, nombre, teléfono, salario base y sucursal en la que trabaja. El salario total del empleado depende de su salario base y del porcentaje de zonaje de la sucursal en la que trabaje.
- 2.2. Se debe permitir listar, buscar, mostrar, agregar y modificar la información de los empleados.
- 2.3. Al agregar o editar un empleado, su sucursal la escoge el usuario seleccionando, por medio del "mouse", una de las que ya están en el mapa. Dicho mapa debe mostrar las ubicaciones de todas las sucursales, pero resaltar (en rojo) la sucursal asociada al empleado que se esté editando.

3. Reportes (en formato pdf)

- 3.1. Listado de Sucursales filtradas
- 3.2. Listado de Empleados filtrados



4. Acerca de ...

4.1. Mostrar una pantalla con información de la empresa.



Reglas

- El programa deberá seguir la arquitectura **Modelo-Vista-Controlador** que se estudia en clase.
- Entrega: por medio del aula virtual, en la siguiente fecha: viernes 01 de octubre
- Deberá entregar el proyecto fuente como un único archivo comprimido
- Equipos de dos personas. Todos los miembros de cada equipo deben estar matriculados en el **mismo grupo** (excepto previa autorización del profesor)
- Durante la primera semana deberá informar al profesor quienes integran su grupo de trabajo.
- Los proyectos deberán ser **presentados (defendidos)** por cada equipo de manera virtual. Para ello oportunamente cada equipo deberá seleccionar una cita de un cronograma de citas disponibles que en su momento se publicará.