

## MANUAL DE USUARIO DE PROYECTO

En este documento se dará a conocer de manera específica el uso de los documentos y teclas del proyecto para la mejor manipulación posible

Empezamos con la liga al repositorio en Github:

[https://github.com/andresglo13/Proyecto\\_Computacion\\_Grafica](https://github.com/andresglo13/Proyecto_Computacion_Grafica)

Aquí se encuentra el proyecto de visual studio, el manual de usuario y un video pequeño de muestra

El archivo de solución se encuentra en: \final\practica8 con el nombre de "practica8"

Al abrir el proyecto se verá la pantalla con la réplica de la casa de los Simpson de LEGO

Para desplazarse sobre el mapa solo es necesario usar las teclas "A" para la izquierda, la "D" para la derecha, la "W" para enfrente y la "S" para moverse hacia atrás, todo esto unido a la rotación de la cámara que se manipula con el mouse de la computadora

Se pueden manejar 3 animaciones básicas:

- Animación de la puerta principal para abrir y cerrar solo se necesita apretar las teclas "2" y "3"
- Animación de la puerta del garaje de igual manera se abre y se cierra con las teclas "8" y "9"
- La última es la animación del automóvil se puede mover a la derecha con las teclas "G" (izquierda) y "J" (derecha) y para adelante con la "Y" o atrás con la "H". para manejar la rotación del auto se tienen dos opciones, la primera rotar despacio el auto con el "4" y "5" o si es necesario rotarlo cada 90 grados, con las teclas "U" el auto ve hacia la cámara, con la letra "I" voltea hacia la derecha, con la "O" voltea hacia atrás y con la "P" hacia la izquierda
- Cada que se hace un movimiento con los números, como el movimiento de las puertas, se puede guardar el keyframe con la letra "K" y después se pueden reproducir todos con las letra "L" para ver el movimiento fluido

En la casa se trabajaron la parte de afuera con arbustos, buzón, automóvil, un árbol, la cerca, el personaje de homero, la parte externa de la chimenea, los techos, la antena y la textura de lego para el piso y techos

Por la parte de adentro se trabajaron 4 principales cuartos, la sala que esta entrando a la izquierda, a este le coloqué dos sillones una lampara y la chimenea con una primitiva. También se trabajó el comedor con un comedor para 6 personas y un mueble para guardar cubiertos. Se trabajó la parte de la cocina con una estufa, un refrigerador, alacenas y muebles. Por último se trabajó el cuarto de entretenimiento que se encuentra entre la cocina

y la sala con una televisión transmitiendo Tom y Daly, un sillón y una lámpara. Toda la parte inferior está trabajada con su respectivo tipo de piso de LEGO.

