

### Evaluación "Consultoría de empresas"

El presente documento, tiene como finalidad entregar las especificaciones generales sobre la evaluación, de la asignatura "Consultoría de empresas", cabe señalar que la evaluación obtenida se repetirá, en todas las evaluaciones sumativas de la asignatura.

A continuación, se detallan las dimensiones que se considerarán para la evaluación:

#### Asistencia a reuniones de trabajo (10%)

Se considerará en base al promedio de asistencias de cada estudiante, ya sea a clases presenciales, así como a las reuniones de coordinación, la evaluación se realizará en base a la siguiente tabla

21.0 31.0 2.3 41.0 2.8 4.1 1.0 1.0 11.0 1.5 1.9 51.0 3.2 61.0 3.6 71.0 2.0 12.0 1.5 22.0 1.9 32.0 2.4 42.0 2.8 52.0 3.2 62.0 3.7 72.0 4.2 3.0 1.1 13.0 1.6 23.0 2.0 33.0 2.4 43.0 2.8 53.0 3.3 63.0 3.7 73.0 4.3 14.0 1.6 24.0 2.0 34.0 44.0 3.3 64.0 5.0 1.2 15.0 25.0 45.0 55.0 65.0 3.8 75.0 4.5 1.6 2.1 35.0 2.5 2.9 3.4 16.0 17 26.0 36.0 46.0 3.0 56.0 66.0 3.8 76.0 4.6 7.0 1.3 17.0 1.7 27.0 37.0 2.6 47.0 3.0 57.0 3.4 67.0 3.9 77.0 4.7 1.3 18.0 1.8 28.0 2.2 38.0 2.6 48.0 3.1 58.0 3.5 68.0 3.9 78.0 4.8 8.0 2.2 9.0 1.4 1.8 29.0 39.0 2.7 49.0 3.1 59.0 3.5 69.0 4.0 79.0 4.9 19.0 90.0 6.0 100.0 81.0 5.1 91.0 6.1 5.2 92.0 6.2 83.0 5.3 93.0 84.0 5.4 94.0 6.4 85.0 5.5 95.0 6.5 86.0 5.6 96.0 6.6

Tabla de evaluación asistencia

## Desempeño de cada integrante del equipo (10%)

Esta evaluación se realizará de la siguiente forma:

- 1. Por cada equipo, se realizarán reuniones con el product owner y scrum master, y en conjunto se evaluará el desempeño de cada integrante del equipo, las principales dimensiones que se evaluarán son:
  - ✓ Trabajo en equipo.
  - ✓ Daily.

87.0

88.0

89.0

5.7

5.8

97.0

98.0

99.0

6.7

6.8

- ✓ Tareas completadas.
- ✓ Tareas no completadas.
- ✓ Compromiso con el proyecto



- 2. Por cada equipo, se realizarán reuniones con cada integrante del equipo, y en conjunto se evaluará el desempeño del product owner y scrum master.
  - ✓ Organización
  - ✓ Asignación de tareas
  - ✓ Compromiso con el proyecto

## Exposición del proyecto (20%)

Esta debe durar mínimo 20 minutos, y los contenidos a abarcar son los siguientes:

- o Portada, contiene nombre del proyecto e integrantes.
- o Agenda.
- o Introducción.
- o Desarrollo
  - Equipo de trabajo
  - Backlog y Sprint ejecutados.
  - Desafíos a los que se enfrentaron.
  - Demo del proyecto
- O Que hubieran hecho referente a su formación profesional, si en primer año hubiesen sabido que se enfrentarían a este desafío.
- Conclusiones.

Exposición				
#	Ítem	Puntaje		
1	Preliminares (portada – agenda – introducción)	10 pts.		
2	Desarrollo	20 pts.		
3	Demo	20 pts.		
4	Conclusiones	10 pts.		

#### Proyecto finalizado (40%)

Para considerar como finalizado el proyecto, el producto owner, en las fechas acordadas debe hacer entrega de:

- ✓ Código del proyecto, este debe estar publicado en el git que la escuela pondrá a disposición.
- ✓ Manuales de uso y configuración de la aplicación.
- ✓ Documentación generada durante el proyecto (diagramas, wireframes, resultados de pruebas, backlog, sprint)



Proyecto finalizado				
#	Ítem	Puntaje		
1	Código del proyecto	50 pts.		
2	Manuales	20 pts.		
3	Documentación	30 pts.		

# Satisfacción del cliente (20%)

En ingeniería de software, se les entregó una encuesta para aplicar a sus clientes, es por ello que los resultados de estas, se deben enviar a los docentes vía correo, la fecha tope para esto es el 12-12-2022, los resultados se tabularán, para obtener una nota, para el equipo en base a esta tabla

Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	100.0	7.0
10.0	1.5		
20.0	2.0		
30.0	2.5		
40.0	3.0		
50.0	3.5		
60.0	4.0		
70.0	4.8		
80.0	5.5		
90.0	6.3		
60.0 70.0 80.0	4.0 4.8 5.5		