

Команда «Ватан»

кейс Код продуктивности

Тема: **FocusPet** -
геймифицированный mini-app для -
для повышения эффективности и
фокусировки на задачах



Состав команды «Ватан»



Маньшина Екатерина

Дизайнер



Шакиров Айнур

Backend
разработчик



Савельев Антон

Frontend
разработчик



Проблематика

Современные студенты и молодые специалисты живут в режиме постоянного шума: уведомления, мессенджеры, соцсети, несколько задач параллельно, работа/учёба из дома.

В такой среде поддерживать 20–50 минут осознанного фокуса на одной задаче достаточно проблемно.

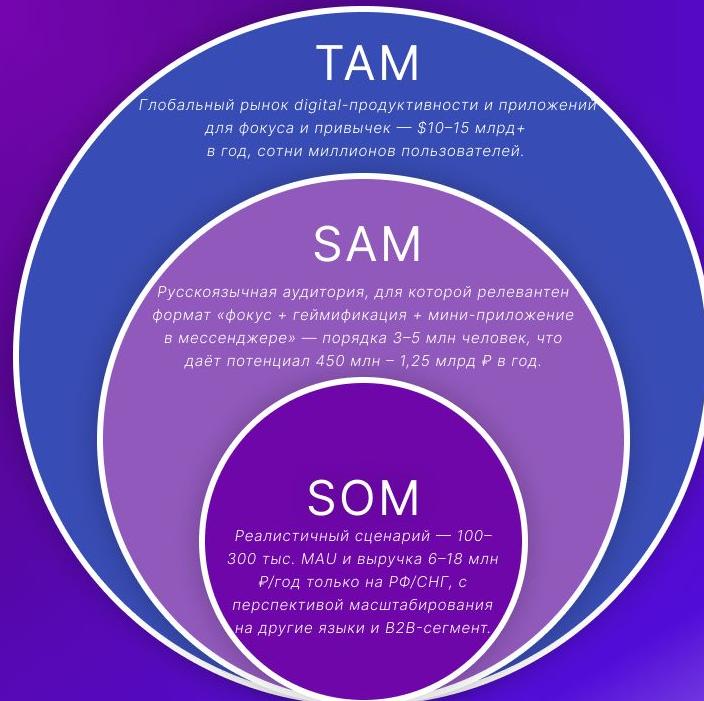


Анализ конкурентов

Функционал приложения	Forest	Focus	FocusPet
Pomodoro	✓	✓	✓
Геймификация	дерево умирает	стрики	живой питомец + уровни + монеты
Музыка	✗	✗	✓
Групповой режим	✗	✗	✓ комнаты + бонус XP
Статистика	базовая	базовая	детальная + календарь
Платформа	отдельное app	отдельное app	встроено в MAX



Перспективы коммерциализации



ИИ-ассистент
фокуса

Комьюнити-слой

Масштабируемость

Интеграции с
календарями и задачами

Рейтинги и соревновательные
режимы

Глубокая
кастомизация



Архитектура решения

Frontend



Angular

Max Mini App/ WebView

static files

/static

Backend



Gunicorn



Gevent



Flask



SocketIO



PostgresSql



Redis

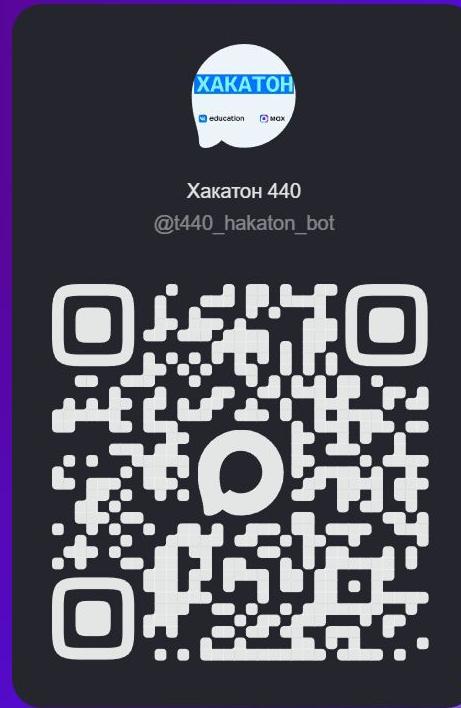
Websocket

http-запросы



Nginx

Наше решение



B