

Hito 3: Implementación Aplicación Web
Fecha de Presentación: martes 26 de noviembre

El Hito 3 del proyecto corresponde al desarrollo y presentación de la interfaz web que muestre los contenidos de la base de datos, respecto a las consultas que fueron diseñadas en el Hito 2. La aplicación web debe ser ejecutada de manera local en el computador de alguno de los integrantes del grupo. A continuación los requerimientos de la aplicación Web:

- La aplicación debe contar con al menos tres vistas, una para cada consulta. Para el caso de las consultas que no requieren parámetros, basta con mostrar una tabla. Para las consultas que requieren parámetros, debe haber un formulario para que un usuario pueda ingresar los parámetros requeridos y ver los resultados de la consulta.
- Los formularios que reciban input del usuario deben hacer alguna verificación básica y/o restringir el tipo de dato ingresado de manera acorde (por ejemplo, usando los tipos correctos de input en HTML)
- El código debiese ser resiliente a ataques de inyección SQL.
- Las consultas deben ejecutarse en un tiempo prudente. En este respecto, la base de datos debe contar con las optimizaciones apropiadas: índices, vistas materializadas.
- No es requerido que la interfaz gráfica sea estéticamente agradable, pero se espera que haga su mejor esfuerzo.

La aplicación Web debe ser presentada en vivo en la clase del 26 de noviembre. Se espera que cada integrante del equipo presente alguna parte del proyecto, por lo que la asistencia a la sesión es **obligatoria**. Se pueden justificar casos especiales a discreción del profesor.

Para la presentación, cada equipo tiene SOLO 5 minutos, por lo que deben ser eficientes. Tras los 5 minutos, la presentación será terminada y comenzará el siguiente grupo. Todo el contenido que no se alcance a presentar en los 5 minutos no será considerado en la evaluación (p. ej. si faltó mostrar una de las consultas, se tendrá $\frac{2}{3}$ de esa parte de la nota).

En la presentación deben describir brevemente el problema que se está abordando y los datos con los que se cuentan. Luego, se debe demostrar en vivo de la aplicación.

Luego de la presentación, cada equipo debe entregar una versión corregida del reporte del Hito 2, que considere los comentarios del equipo docente y que refleje el estado final de la base de datos. Además, cada equipo debe subir el código de la aplicación web (frontend y backend) a un repositorio (por ejemplo, en GitHub) y adjuntar el link en el reporte.

Pueden consultar este enlace para tener una guía sobre cómo implementar:

https://wiki.dcc.uchile.cl/cc3201/doku.php?id=proyecto:armar_la_aplicacion_inicial

Se le recomienda además buscar plantillas de código pre-armado o utilizar inteligencia artificial para desarrollar la aplicación.

Finalmente, habrán dos sesiones de trabajo durante la semana 14. En estas sesiones, los equipos pueden ir a la sala de clases a resolver dudas o pedir ayuda con la implementación de los proyectos. Esto significa que las sesiones del 19 y 21 de noviembre no habrá cátedra, sino que estas sesiones de trabajo guiado.