

Tarea 1 AD

1.- Descripción de la tarea

2.- Información de interés

3.- Evaluación de la tarea

Anexo. Licencia de recursos

Licencia: licencia de software libre GPL

1.- Descripción de la tarea

Caso práctico

En **BK Programación** van a comenzar a trabajar con el entorno **NetBeans** creando una serie de aplicaciones que acceden, guardan y manipulan información en ficheros.

Para ello **Ada** y **Juan** se están coordinando y realizando algunas pruebas sobre ciertos ficheros de la empresa. Además, quieren investigar sobre las diferentes ventajas e inconvenientes de las distintas formas de acceso.

Como miembro del equipo de **Juan** está deseando comenzar a trabajar en este proyecto.

Ejercicios a realizar

EJERCICIO 1.

En esta tarea te pediremos que investigues y profundices sobre las diferentes formas de acceso a los datos que puede usar un programa o aplicación, valorando que ventajas e inconvenientes presentan cada una. Para ello elabora un documento en .pdf en el que expliques de forma clara y resumida en que consiste cada una de las principales formas de acceso (puedes usar tablas, gráficos y todo lo que consideres necesario para que tu documento quede lo más claro y explicativo posible).

EJERCICIO 2.

Esta tarea vamos a crear un programa en Java, que permite introducir el nombre, apellidos, y e-mail de un usuario mediante un menú que pida estos datos y los grabe de forma secuencial en un fichero llamado "datosContacto.dat" del directorio local del proyecto. Sería necesario introducir un carácter como por ejemplo \$ para separar un campo de otro. Deberás documentar bien tu código así como realizar el adecuado manejo de las posibles excepciones.

EJERCICIO 3.

Crea un programa en Java, que permita leer el fichero llamado "datosContacto.dat" del ejercicio anterior del directorio datos y permita mostrarlos por pantalla de forma secuencial, también habría que contar el número de registros que existen en el fichero. Se entiende por un registro cada línea creada por cada uno de los campos. Deberás documentar bien tu código así como realizar el adecuado manejo de las posibles excepciones.