

## Tarea online para la Unidad DI01

### 1.- Descripción de la tarea

### 2.- Información de interés

### 3.- Evaluación de la tarea

### Anexo. Licencia de recursos

Licencia: otras licencias de software libres

# 1.- Descripción de la tarea

## Caso práctico



[oatsy40](#)

La empresa BK comienza el desarrollo de las interfaces para una aplicación de gestión de Tiendas de Bicicletas y solicitan tu ayuda para completar las interfaces que necesitan. Como primer objetivo, la empresa tiene la necesidad de realizar una interfaz para dar de alta nuevas bicicletas.

## ¿Qué te pedimos que hagas?

Se desea implementar una interfaz que se utilice para recoger los datos de las nuevas bicicletas a realizar por la empresa **"BicisParaTodos S.L."**.

Para ello, crea un **proyecto** en NetBeans cuyo nombre sea **"Tarea01[Tu iniciales]"**. Dicho proyecto se compondrá de **dos formularios**, uno principal (JFrame) y otro que actuará como diálogo (JDialog) para la recogida de los datos de las bicis que a continuación se detallan.

### FORMULARIO PRINCIPAL

Presentará un menú cuya opción principal será **"Gestión de Stock"** con las subopciones (JMenuitem) **"Añadir Bicicleta"** y **"Salir"** una **imagen representativa (puedes colocar una imagen de creación propia o extraída de internet como logotipo de la empresa)** y, junto dicha imagen, un **botón** etiquetado como **"Añadir Bicicleta"** que al pulsarlo mostrará el formulario para introducir datos de nueva bicicleta.

El formulario principal de la aplicación deberá mostrar el formulario para la recogida de datos de la reforma tanto empleando la opción del menú correspondiente como el botón situado junto a la imagen.

## FORMULARIO PARA LA INTRODUCCION DE NUEVA BICICLETA

A este formulario se accederá **pulsando el botón del formulario principal o seleccionando la opción del menú "Añadir Bicicleta"**. En el mismo se solicitarán los siguientes datos:

1. **Código:** carácter alfanumérico. Máximo 10 caracteres.
2. **Modelo:** carácter alfanumérico. Máximo 15 caracteres.
3. **Marca:** carácter. Máximo 10 caracteres.
4. **Tipo:**
  - Trail.
    - Tamaño de ruedas:
      - 26"
      - 27.5"
      - 29"
    - Cuadro:
      - Aluminio.
      - Carbono.
  - Cross country.
  - Descenso.
  - Fat bike.
  - Carretera
    - Cuadro:
      - Aluminio.
      - Carbono.
    - Frenos
      - Frenos de disco
      - Pastillas de freno
5. **Fecha de alta:** Formato de fecha: dd/mm/aaaa.
6. **Proveedor:** carácter. Máximo 10 caracteres.
7. **Teléfono de contacto:** Carácter. Máximo 9 caracteres.
8. **Precio de coste:** numérico.
9. **Ubicación:** Almacén o Tienda o Taller.
10. P.V.P.: numérico.

### Requisitos:

1. **Fecha de alta.** Utiliza un spinner al que deberás modificar el modelo. Formato de fecha: dd/mm/aaaa.
2. **Teléfono de contacto.** Sólo se podrá introducir caracteres del 0 al 9.
3. **Tipo.** Sólo se permite seleccionar un tipo (trail, cross country, descenso, fat bike, carretera), es decir, el componente será obligatorio.
  1. En el caso de que se seleccione la de tipo **Trail** se deberá especificar el tamaño de las ruedas (Ruedas) y el material del cuadro (Cuadro). Para el tamaño de las ruedas (Ruedas) y para el material del cuadro (Cuadro), se deberá utilizar una lista desplegable (una para Ruedas (26, 17.5 y 29) y otra para Cuadro (aluminio, carbono)).
  2. En el caso de que se seleccione la **bici de tipo Carretera** se deberá utilizar una lista desplegable para y el material del cuadro (Cuadro (aluminio, carbono) y otra para Frenos (Frenos de disco, Pastillas de freno).
4. Precio de coste y P.V.P.(precio de venta al público) tendrán un valor máximo de 30.000 €. No se podrán introducir valores superiores.
5. Si la ubicación seleccionada es **Tienda (y sólo en este caso)** se deberá introducir el P.V.P. Esto puedes hacerlo añadiendo los componentes necesarios con la propiedad enabled a falso.
6. Botones de **"Guardar"** y **"Salir"**.

1. El botón **"Guardar"** comprobará que no quede ningún dato por complementar (en caso de que no se haya cumplimentado algún dato deberá advertirlo) y que los datos que haya en todos los componentes son correctos. **Los datos se considera correctos si ninguno de los datos de la bicicleta ha quedado en blanco.** En caso de que se cumpla todo lo señalado, mostrar el mensaje **"Registro guardado"** y, tras esto, la interfaz deberá volver a su estado original (para ello, se deberán borrar los datos de la bicicleta y establecer las opciones de los elementos seleccionables a su estado por defecto).
2. El botón **"Salir"** deberá comprobar si se ha introducido algún dato relacionado con la bicicleta
  1. Si no se ha introducido ningún dato relacionado con el cliente, se cerrará el cuadro de diálogo y volverá al formulario principal sin preguntar.
  2. Si el usuario ha introducido algún dato relacionado con la bicicleta, se le preguntará "Está seguro de Salir".
    1. Si el usuario responde afirmativamente, se cerrará el cuadro de diálogo y volverá al formulario principal.
    2. Si el usuario responde que no desea salir, la interfaz se quedará como está.

### **CONSIDERACIONES ADICIONALES SOBRE EL DESARROLLO DE LA INTERFAZ**

Además de añadir los componentes que necesites para darle funcionalidad, deberás cumplir con los siguientes requisitos no funcionales:

- ✓ Debes cambiar el nombre y añadir un `ToolTipText` a los componentes.
- ✓ Modifica el formato de texto de las etiquetas y añade separadores y paneles con título para aportar vistosidad a la interfaz.
- ✓ Utiliza el modo de diseño libre para colocar los componentes en el diálogo. Cuida que la composición quede armónica. Para ello debes usar varios paneles para que los controles queden mejor distribuidos y organizados.
- ✓ Las interfaces (`JFrame` y `JDialog`) se crearán en clases distintas y sus componentes deben poder ser visualizados en modo diseño de cada interfaz.