

ESTRUCTURA DE CARPETAS:

Es importante que los ficheros y recursos utilizados para el desarrollo de un sitio web se encuentren bien organizados, utilizando carpetas para ello:



Además, es importante:

- Utilizar siempre rutas relativas.
- Probar la web fuera de Visual Studio para comprobar que las rutas son correctas.
- Distinguir entre mayúsculas y minúsculas en los nombres de ficheros, ya que los sistemas operativos Linux. Es decir, un sistema Linux considera, por ejemplo, que el fichero imagen.jpg es diferente a Imagen.jpg
- Tener el código bien estructurado, realizar comentarios en el código y borrar todo el código que no es necesario...

MAQUETACIÓN CON GRID:

Realiza una maqueta web con **la tecnología Grid** en el contenedor principal (se debe maquetar todo con un único Grid). En la imagen de este apartado se muestra la estructura que debe tener la web. Las proporciones deben de ser aproximadas a la imagen que se muestra y tendrás que ajustarlas en función de lo que se pida en los siguientes apartados. Debe evitarse el uso de medidas absolutas. Cada zona debe tener un borde.

Cuando se habla de contenedor principal, nos referimos al body, o un contenedor que envuelva todas las zonas de la web.

ENCABEZADO	
ZONA DE NAVEGACIÓN	
ZONA DE CONTENIDO	ZONA LATERAL
PIE DE PÁGINA	

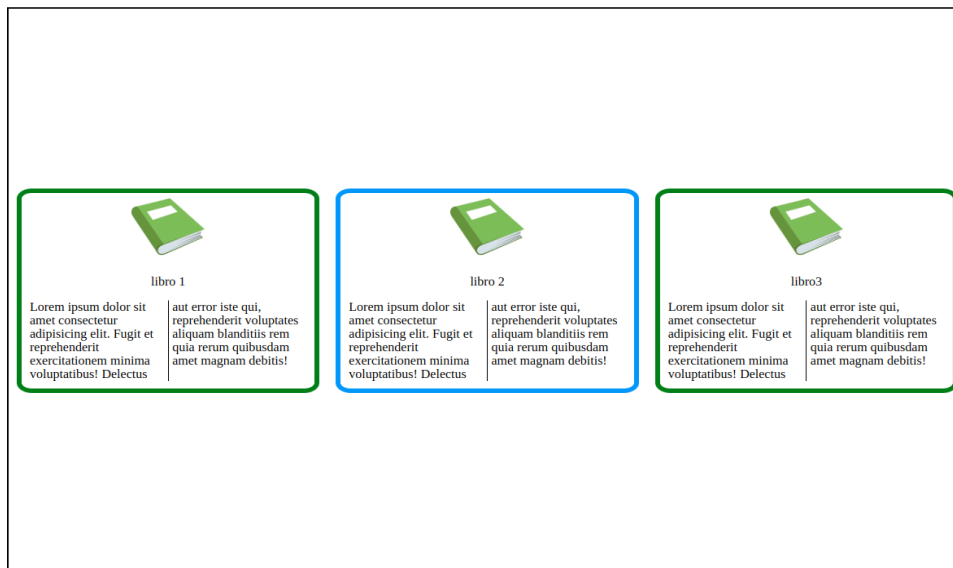
Además de los contenidos de la unidad, te puede servir de ayuda los contenidos relacionados en la web www.3schools.com.

https://www.w3schools.com/css/css_grid.asp

Recordad que los estilos CSS deben estar en un fichero diferente al fichero html.

MAQUETACIÓN CON FLEXBOX

Desarrolla la zona de contenido de la maqueta anterior para que tenga el siguiente aspecto. Debes utilizar flexbox tanto para la zona de contenido como para cada una de las tarjetas con los libros. Puedes utilizar cualquier imagen.



Además de los contenidos de la unidad, te puede servir de ayuda los contenidos relacionados en la web www.3schools.com.
https://www.w3schools.com/css/css3_flexbox.asp

DISEÑO RESPONSIVO

Para dispositivos, por ejemplo, menores de 800px se harán las siguientes modificaciones (uso de Media Queries

- Con respecto a la maqueta principal, todas las zonas se mostrarán en una única columna, siguiendo en orden: encabezado, navegación, contenido y pie de página. La zona lateral no se mostrará. Debes seguir utilizando Grid para ello.
- Con respecto a la zona de contenido, las tarjetas se mostrarán en una única columna siguiendo el siguiente orden: libro 2, libro 1, libro 3. El texto se mostrará sin columnas. Y el libro 1 debe tener aplicado un filtro de tal forma que se inviertan los colores.

Tened en cuenta otros aspectos importantes para que el contenido se adapte bien a los diferentes dispositivos. En los contenidos de la unidad 2 tenéis varios de ellos:

OTROS ASPECTOS:

- Probad a poner los bordes de las tarjetas de diferente color utilizando diferentes métodos. Por ejemplo:
 - Pseudoclases: Bordes pares e impares diferentes.
 - Id: Poner un id a la tarjeta que queramos que tenga un borde diferente
- Poned medidas de accesibilidad y usabilidad. Por ejemplo:
 - Poderse desplazar por las tarjetas utilizando el tabulador (tabindex)
 - Poner texto alternativo a las imágenes.
 - Uso de etiquetas semánticas en todas las zonas de la maqueta.

- Uso de lang para marcar los diferentes idiomas.
- Contraste de colores
- Teclas aceleradoras con acceskey.
-