

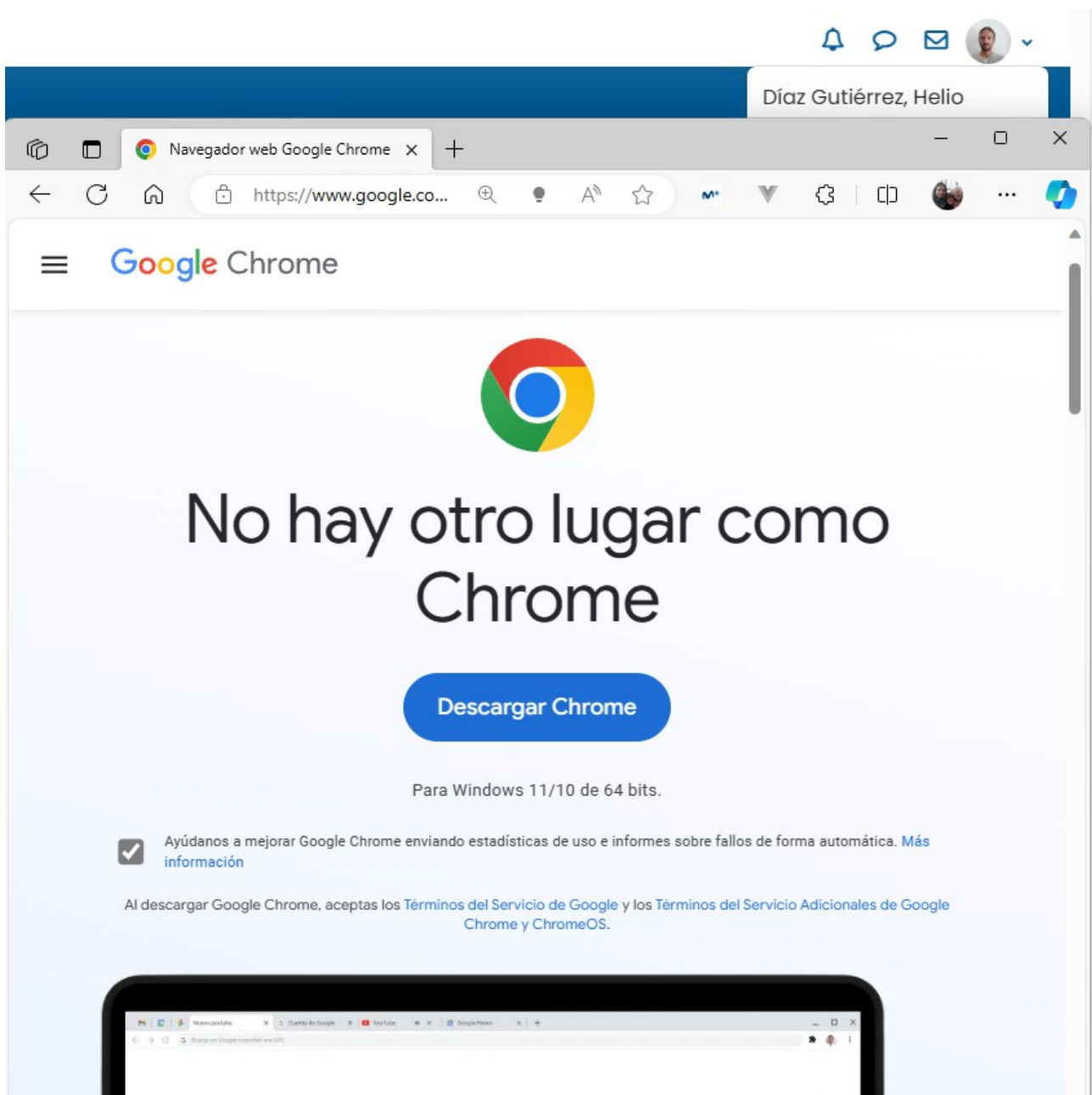
# Tarea 1

## Arquitecturas y lenguajes de programación en clientes web

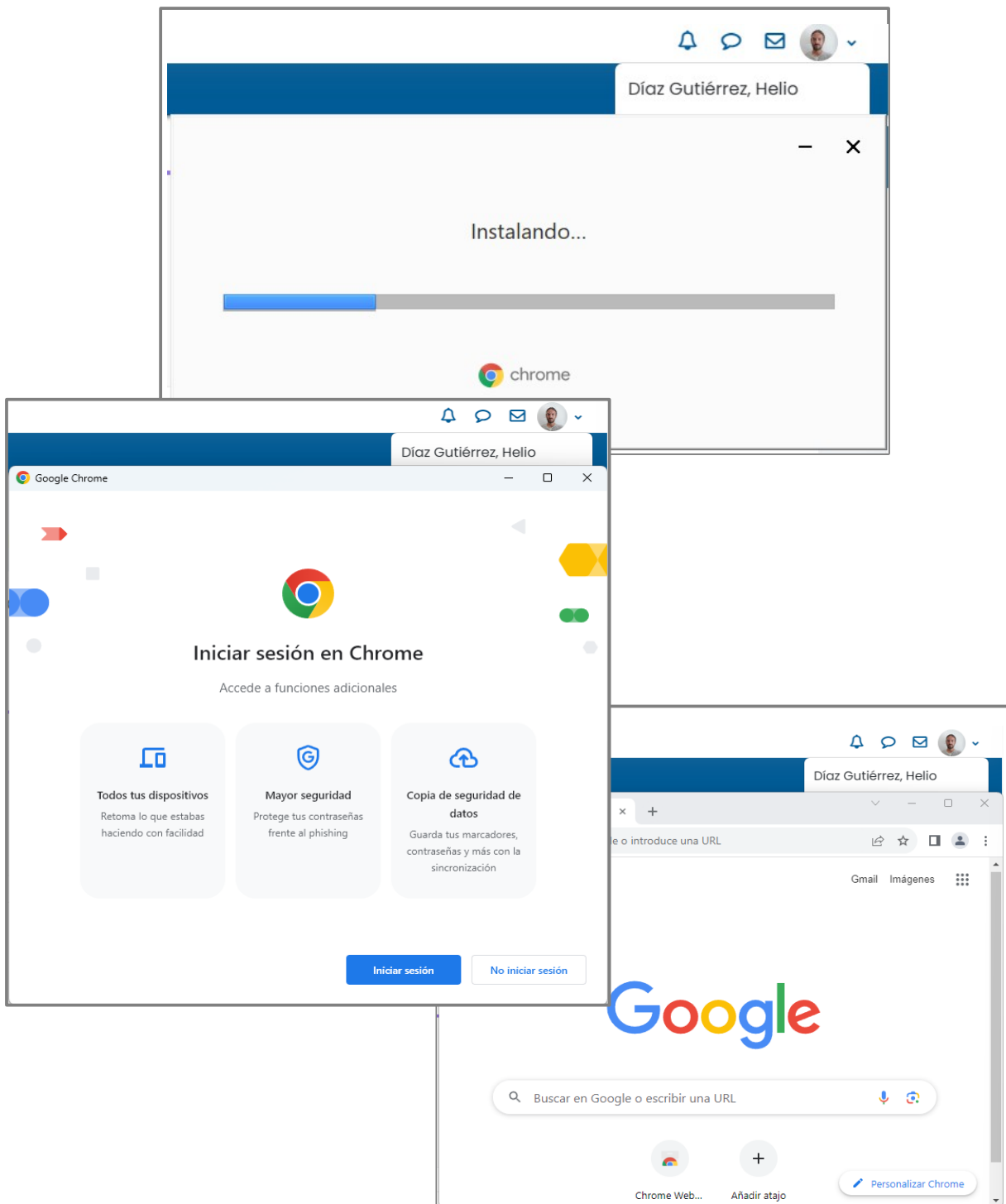
## Primera Parte.

- ✓ Elige e instala en tu sistema operativo al menos 2 navegadores web (adicionales al que ya tienes instalado por defecto). Por ejemplo, si ya tienes instalado Firefox instala otros dos más.
- ➔ Deben realizarse capturas autenticables del proceso de instalación.  
Autenticable es que aparezca tu usuario de distancia y la web en algún lado en otro navegador.

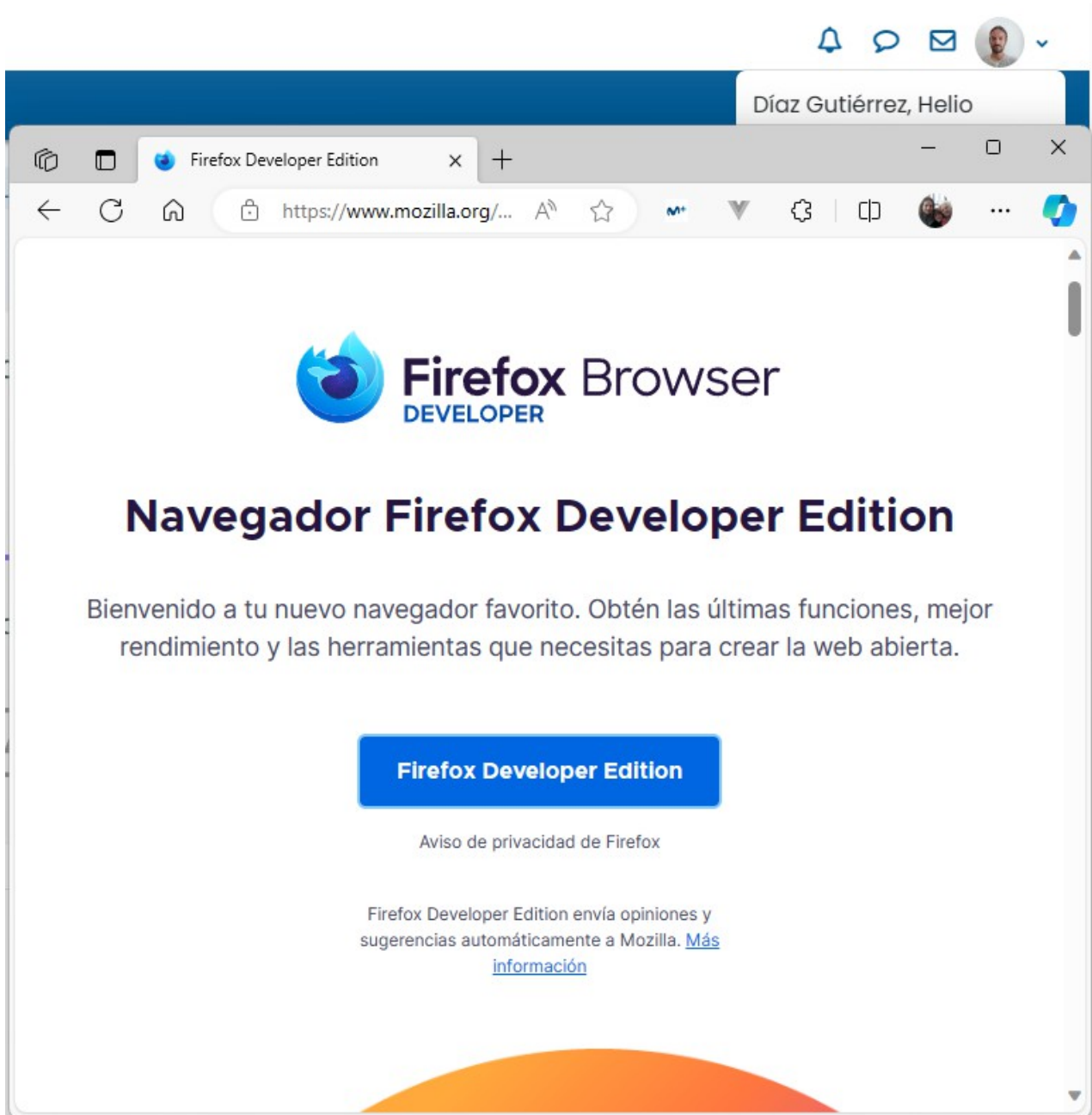
Lo primero, es ir a la página del navegador a instalar, en primer lugar, instalaré Google Chrome, ya que uso Edge de Microsoft habitualmente.



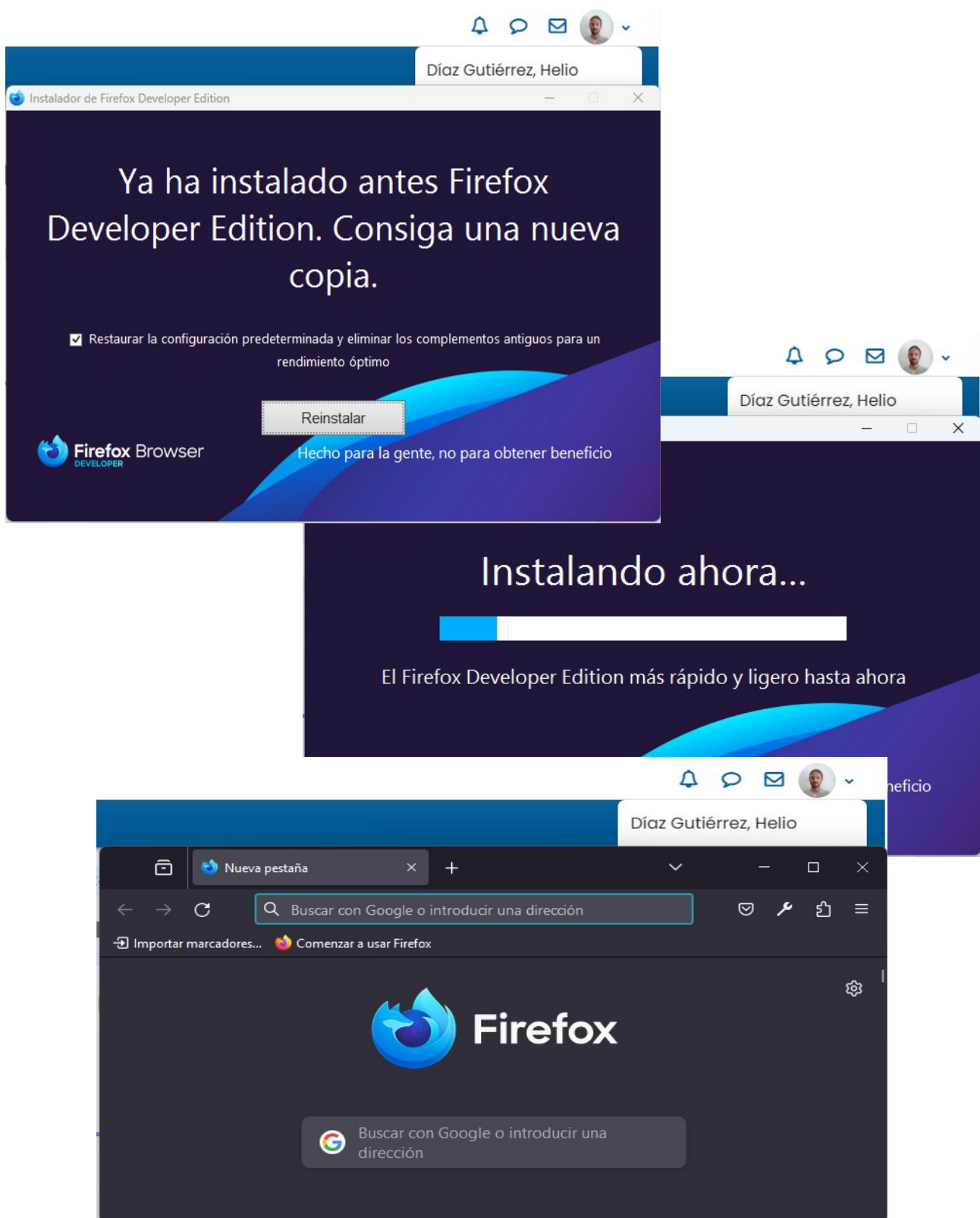
Ahora, tras la descarga, procedemos a instalarlo clicando dos veces sobre el instalador, se inicia la instalación y luego nos preguntara si queremos iniciar sesión añadiendo los datos y queda listo para su uso.



El segundo navegador elegido es Firefox Developer Edition que está pensado para desarrolladores, se descarga desde la página oficial.




Para instalarlo, clicamos dos veces en el instalador y seguimos los pasos, en mi caso que ya lo tenía instalado con anterioridad me dice de reinstalar, una vez finalizado está listo para su uso.



- ✓ ¿Por qué es conveniente tener instalados al menos dos navegadores diferentes en tu ordenador? Se abrirá un hilo en el foro. Comente ahí. Indica el nombre del motor HTML y JavaScript de los navegadores que has instalado.

➔ Adjunta la captura de la participación.



**Re: Hilo 7. Hilo de navegadores alternativos.**  
de [Díaz Gutiérrez, Helio](#) - martes, 31 de octubre de 2023, 13:09

Es conveniente tener instalados al menos dos navegadores diferentes en tu ordenador para desarrollo web por compatibilidad de tu sitio o aplicaciones con los diferentes navegadores por diferencias en la implementación de estándares web, ya que cada navegador puede interpretar el código HTML y JavaScript ligeramente diferente.

Navegadores elegidos:

Firefox.

- Motor HTML: Gecko.
- Motor JavaScript: SpiderMonkey.

Google Chrome.


- Motor HTML: Blink.
- Motor JavaScript: V8.

[Enlace permanente](#) [Marcar como no leído](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Editar](#) [Borrar](#) [Responder](#)

[Exportar al portafolios](#)

- ✓ ¿Ves conveniente que Firefox abandone su motor y use blink? Existirá un hilo en el foro.

➔ Realiza una captura de tu intervención y añádela al documento. Entre en el hilo específico que se ha abierto en el foro y haz un comentario sobre navegadores independientes. Realiza una captura de tu intervención y añádela al documento.



**Re: Hilo 8. ¿Ves conveniente que Firefox abandone su motor y use blink?**  
de [Díaz Gutiérrez, Helio](#) - martes, 31 de octubre de 2023, 17:43

La diversidad de motores de renderizado en los navegadores web es importante para mantener la competencia, la innovación y la diversidad, además de hacer frente a monopolios como el de Google con Blink. Creo que Firefox no debería abandonar Gecko por su apuesta por la seguridad, el software libre, independencia y asegurar que internet sea abierto y para todos, siendo Mozilla una organización sin ánimo de lucro frente a grandes multinacionales especulativas, aunque desde el punto de vista del desarrollo web, un mercado monopolizado por el mismo motor estandarizaría el desarrollo evitando quebraderos de cabeza para los creadores.

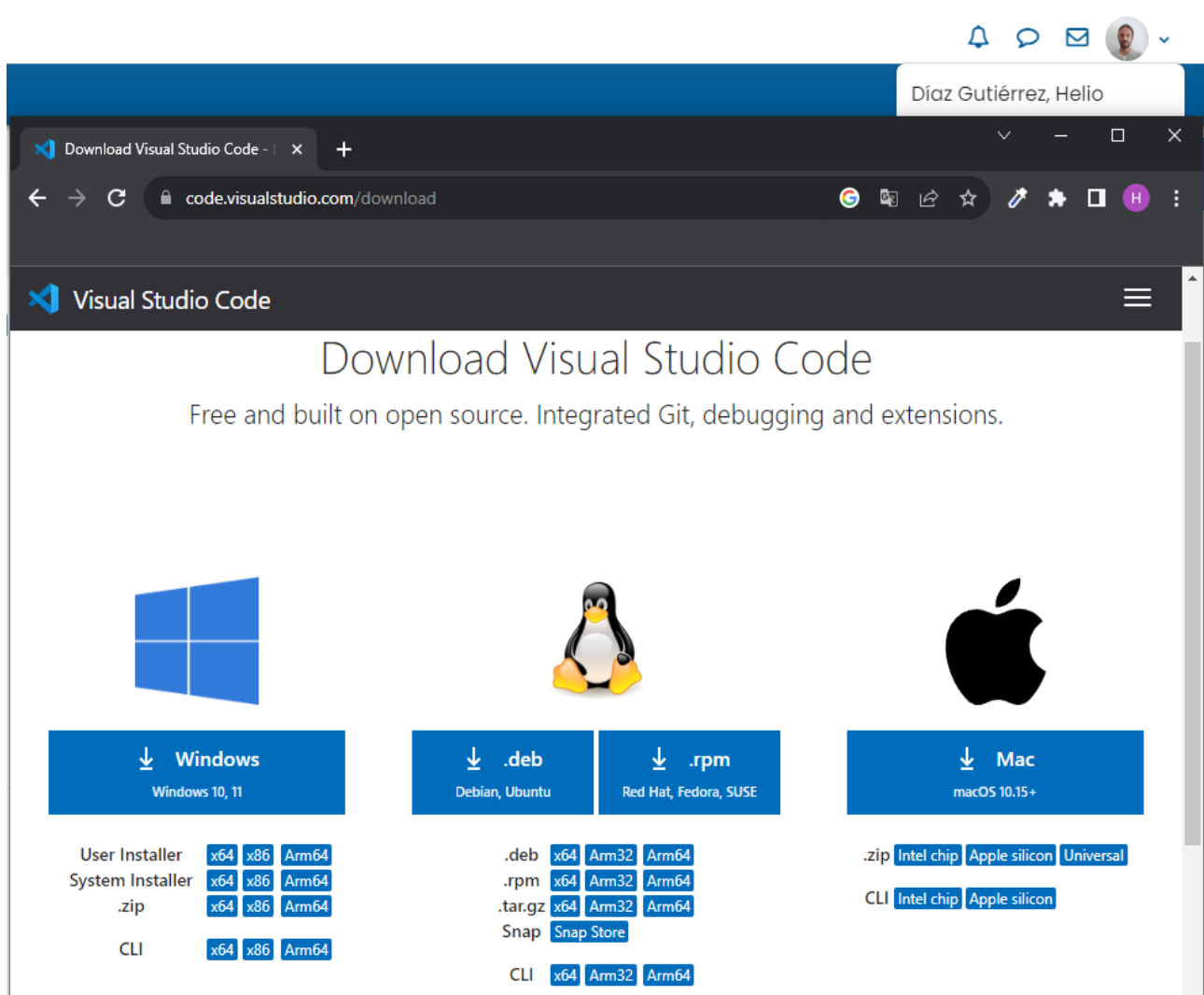
[Enlace permanente](#) [Marcar como no leído](#) [Mostrar mensaje anterior](#) [Editar](#) [Borrar](#) [Responder](#)

[Exportar al portafolios](#)

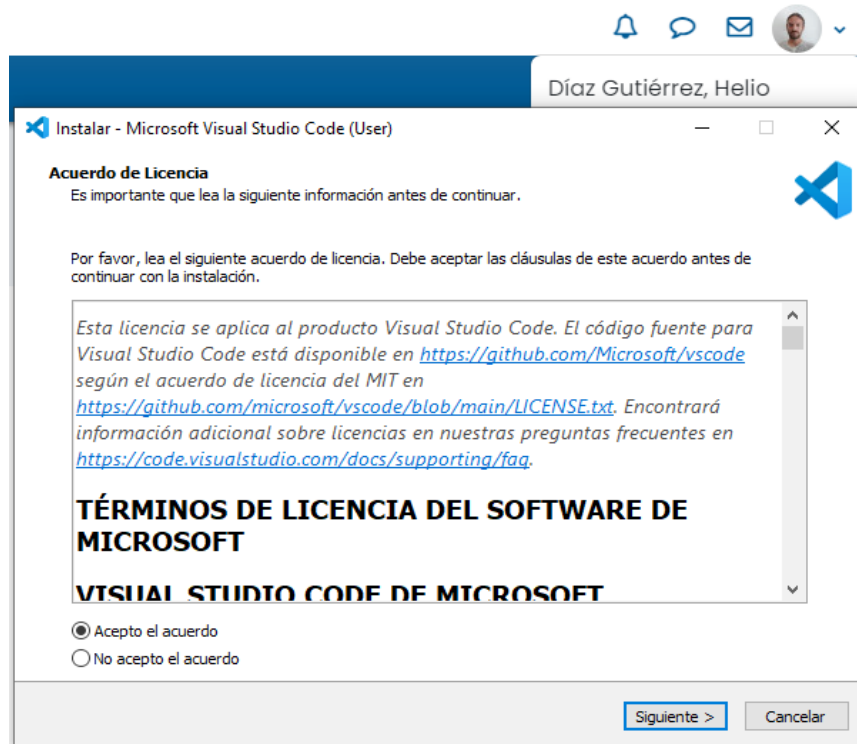
- ✓ Elige un editor para JavaScript e instálalo. En los materiales y en los foros hay ejemplos de editores JavaScript.
- ➔ Debes realizar una tabla comparativa de características para sustentar tu opinión. Si no la haces tendrás un 0 en este apartado.

## Visual Studio Code

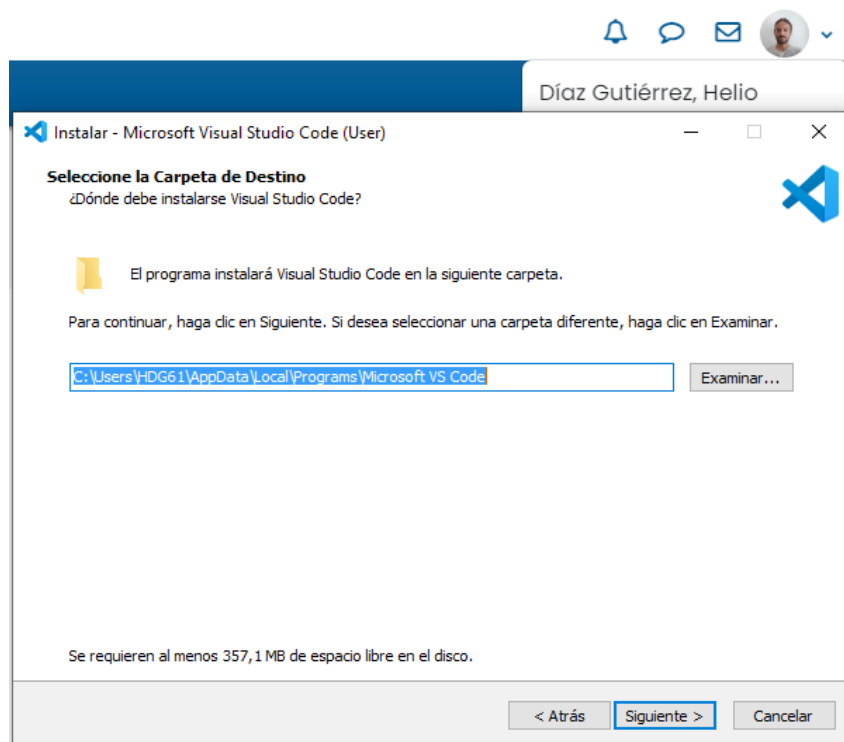
Desde la página oficial se descarga el instalador.



Se acepta el acuerdo de licencia y Siguiente.

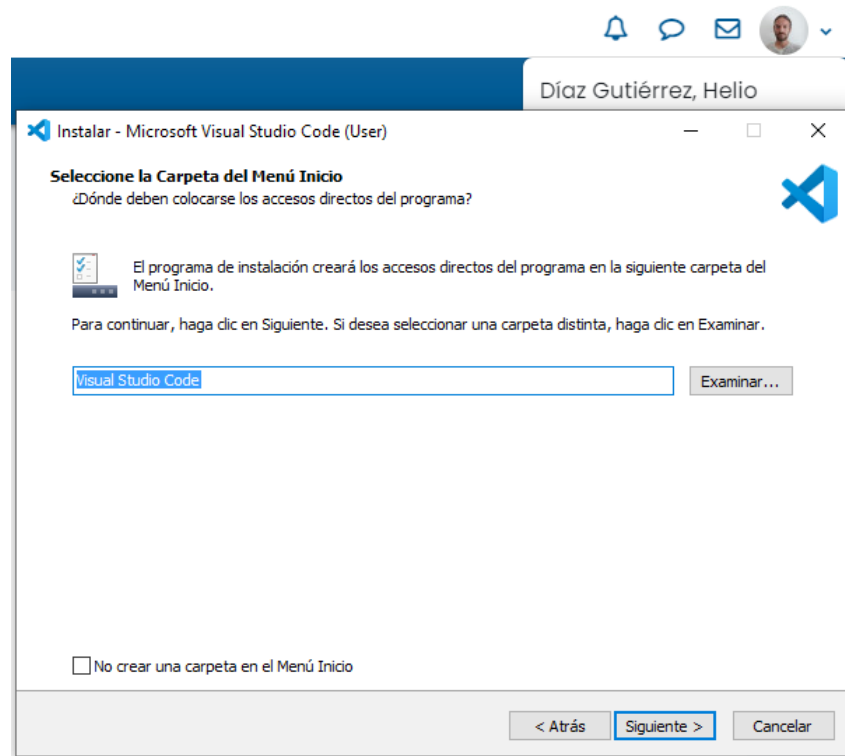


Se selecciona la carpeta donde se instalara el editor en el sistema.

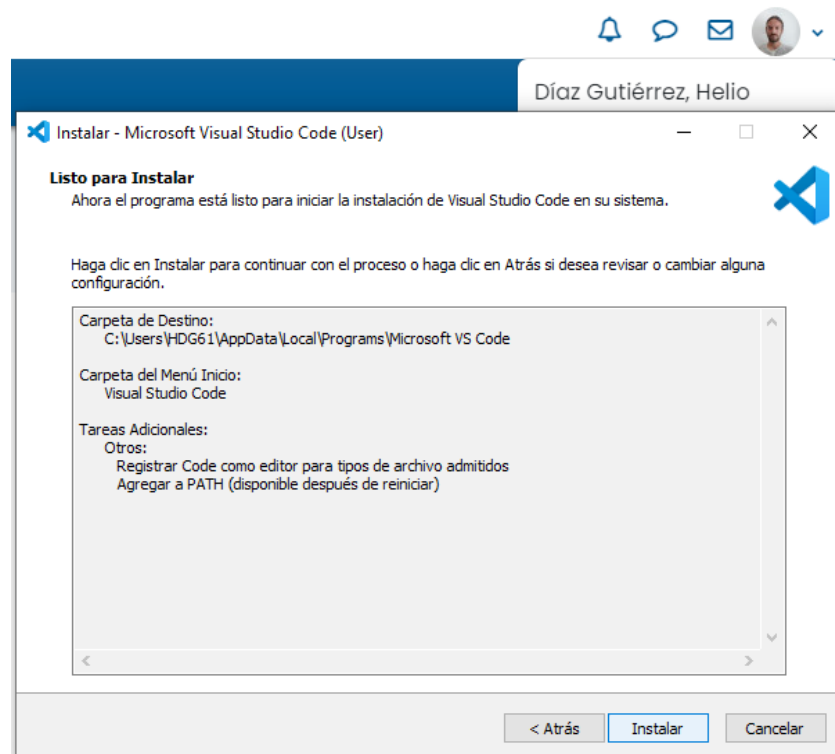


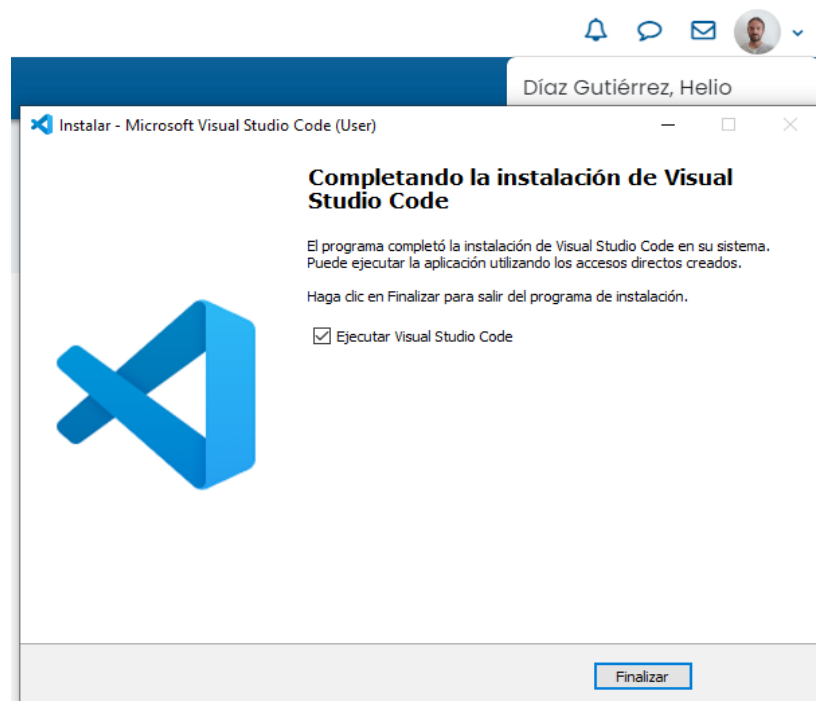
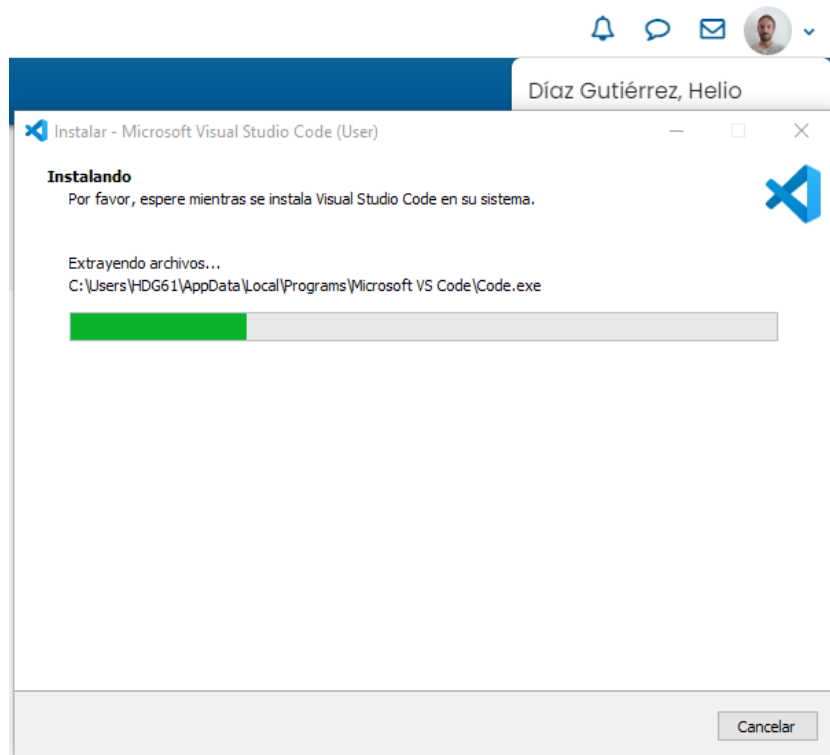


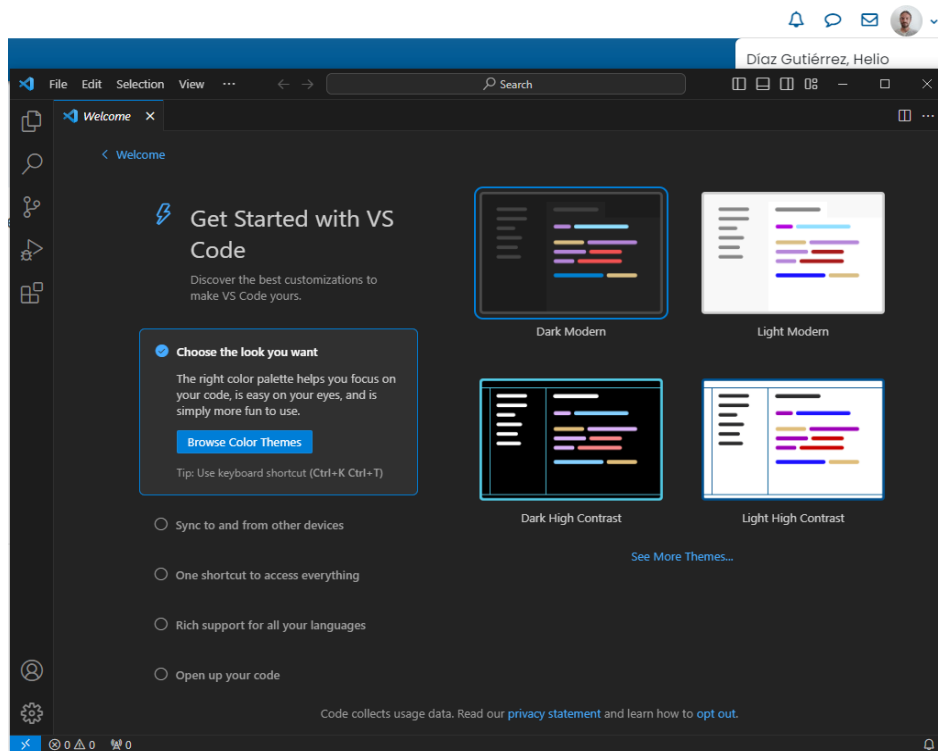
Se crea acceso directo en el menú de inicio.



Se clic en Instalar para que inicie la instalación.







	Visual Studio Code	Sublime Text
<b>Licencia</b>	Software gratuito y de código abierto (Open Source)	Propietario con versión de evaluación gratuita
<b>Soporte de lenguajes</b>	Amplio soporte para una variedad de lenguajes, incluyendo JavaScript, TypeScript, HTML, CSS y más	Amplio soporte para lenguajes, incluyendo JavaScript, pero requiere plugins para ciertas características
<b>Extensiones</b>	Extensible con una amplia variedad de extensiones disponibles en el mercado de extensiones de Visual Studio Code	Extensible con plugins, pero no tan amplia variedad como en Visual Studio Code
<b>Integración con Git</b>	Integración Git nativa, lo que facilita la gestión de control de versiones en proyectos	Integración Git nativa y soporte para varios sistemas de control de versiones
<b>Depuración</b>	Ofrece una potente depuración para JavaScript y otros lenguajes	Ofrece funcionalidad de depuración, pero puede requerir configuración adicional
<b>Actualizaciones y desarrollo</b>	Desarrollo activo con continuas actualizaciones y mejoras regulares	Actualizaciones menos frecuentes pero aún se mantienen
<b>Costo</b>	Totalmente gratuito y de código abierto	Versión de evaluación gratuita, licencia de pago opcional
<b>Plataformas</b>	Disponible en Windows, macOS y Linux	Disponible en Windows, macOS y Linux

- ✓ Para finalizar, usando la dirección de validación del W3C indicada en los apuntes, realiza la validación de la página de contenido informático [SlashDot](#). Indica la solución solamente a 3 problemas diferentes.

### Problema 1

**Error: A meta element with an http-equiv attribute whose value is X-UA-Compatible must have a content attribute with the value IE=edge.**

Código con el problema:

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1">
```

Solución:

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

La declaración "chrome=1" se utiliza para activar el motor de renderizado de Chrome Frame en versiones antiguas de Internet Explorer.

Google Chrome Frame ya no está disponible ni se mantiene, ya que Google discontinuó su soporte en 2014, ya no es necesario ni recomendable incluir "chrome=1" en la configuración del atributo content en la actualidad.

### Problema 2

**Error: Bad value screen, projection for attribute media on element link: The media projection has been deprecated.**

Código con el problema:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen, projection" href="//a.fsdn.com/sd/classic.ssl.css?da07ebbea7d5f53f" >
```

Solución:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="//a.fsdn.com/sd/classic.ssl.css?da07ebbea7d5f53f" >
```

El error se relaciona con el atributo media del elemento <link, que está configurado como "screen, projection" el valor "projection" se ha deprecado y no se recomienda su uso.

### Problema 3

**Error: Bad value for attribute id on element input: An ID must not be the empty string.**

Código con el problema:

```
<input type="text" id="" class="" name="fhfilter" value="" placeholder="Search">
```

Solución:

```
<input type="text" id="nombre_id" class="" name="fhfilter" value="" placeholder="Search">
```

El atributo id no puede estar vacío.