

EXAMEN PARTE 2º CUATRIMESTRE O PARCIAL – EJERCICIO 2

EJERCICIO 2. Desarrolla una página web: (Máximo 10 puntos).

Consideraciones generales del desarrollo:

- Debe realizarse en HTML5. Se valorará la semántica de las etiquetas utilizadas.
- Debe crearse una hoja externa en CSS con las reglas utilizadas. Evitar reglas CSS en las etiquetas HTML ya que penalizará. Comenta el código en la medida que sea posible.
- **Se puede utilizar javascript y la librería jQuery. El uso de cualquier otro framework no está permitido. El código script puede incluirse en un fichero externo.**
- Se tendrá en cuenta la usabilidad, accesibilidad y la calidad del diseño realizado.
- Solo se incluirá el código que se utilice y sea necesario. La inclusión de código excesivamente innecesario penalizará.
- Guarda en una carpeta denominada **Ejercicio2_2021**, todos los ficheros utilizados.

Especificaciones a tener en cuenta para el desarrollo de nuestra página web.

1. **(0,75 puntos). Aspectos generales y cabecera del documento HTML:**
 - El fichero HTML debe realizarse en HTML5.
 - La visualización de caracteres debe ser correcta.
 - Debe existir un fichero único con todos los estilos utilizados.
 - El título de la página debe ser: DIW – DAW – PRUEBA 2.
 - Los ficheros relacionados con nuestra página web deben estar bien organizados en carpetas según tipo: imágenes, fuentes, estilos, script, etc.
 - Se valorarán los comentarios más importantes del código desarrollado.
2. **(1,25 punto) Tratamiento de imágenes:** Partiendo de la imagen **img_02_trimestre.jpg**:
 - Edita la imagen e inserta en su parte superior (cielo) en color rojo el texto: **DISEÑO DE INTERFACES WEB - CURSO 20/21 – LAS INICIALES DE TU NOMBRE.**
 - Optimiza la imagen para la web de forma que tenga unas dimensiones de 800px de ancho por 450px de alto y un tamaño máximo de 300KB. Selecciona el formato que consideres más oportuno.
 - Llama a la imagen transformada con el nombre **img_resultado.xxx**. Donde xxx será el formato que hayas seleccionado para tu imagen. Guárdala en una carpeta denominada imágenes.
 - No es necesario adjuntar el proyecto donde se han realizado las transformaciones, solo el fichero o imagen resultado.
 - Si quieres realizar alguna aclaración sobre el proceso realizado puedes adjuntar un fichero .txt con las explicaciones, en el mismo lugar donde se encuentra la imagen.
3. **(2 puntos). Maqueta:**
 - Realiza una maqueta con la siguiente estructura: Encabezado, Zona Animación y Zona jquery (esta zona contendrá a la vez dos zonas o bloques). La estructura de la maqueta debe estar realizada con flex o grid o ambas, en caso de realizarse con otra tecnología se valorará, pero tendrá penalización. Se adjunta imagen de la maqueta al final del examen.
 - Todos los bloques deben tener un borde y una pequeña separación entre ellos.
4. **(1,5 puntos). Encabezado.** Deberá contener:
 - Tu foto (en caso de no poder disponer de ella utiliza la imagen que se adjunta en los recursos con el nombre **persona.png**).
 - Tu Nombre y Apellidos completos.
 - Sede donde te examinas.

- Todos los elementos deben estar centrados horizontalmente en la cabecera.
- Se debe aplicar una transición a nuestra imagen de forma que se gire 90° y tenga un borde de color rojo. La transición del giro debe durar 1 segundo y la del borde 3 segundos. La transición debe aplicarse al hacer **:hover** sobre la imagen.

5. (2,25 puntos) **Zona – Animación:** Realiza una animación con la imagen **img_resultado.xxx**, que cumpla lo siguiente:

- La imagen debe desplazarse horizontalmente de izquierda a derecha.
- Las dimensiones de la imagen serán las que tú quieras.
- Conforme la imagen se desplace hacia la derecha debe ir reduciendo su tamaño mediante una transformación de escalado hasta llegar a desaparecer en la mitad de la trayectoria. Una vez que ha desaparecido deberá volver a aparecer aumentando su tamaño (hasta su tamaño inicial) y produciéndose una inversión de sus colores (filtro) conforme avanza a la derecha.
- La animación debe repetirse de forma indefinida.
- En los recursos hay un video donde puede apreciarse el funcionamiento de la animación.

6. (2,25 puntos) **Zona jQuery:** Esta zona estará formada por tres botones, al hacer click sobre cada uno de ellos se aplicará un efecto sobre algún elemento de la maqueta. **Como se aprecia en la imagen se muestran 4 efectos de los cuales tendrás que realizar solo 3.** A continuación se describe la funcionalidad de los efectos (recuerda solo hay que implementar 3).

- **Efecto 1:** Muestra por pantalla en la zona **Resultados de jQuery** el origen y las dimensiones (alto y ancho) de tu imagen (o en su defecto de la imagen **persona.png**). Al volver a hacer click se debe borrar la información que aquí haya y volver a mostrarse el origen, el alto y el ancho.
- **Efecto 2:** Debe ponerse en rojo el texto de la cabecera relacionado con la sede.
- **Efecto 3:** Desaparece con SlideUp todos los elementos del encabezado en 1,5 segundos y posteriormente deben aparecer con SlideDown en 1,5 segundos. Cuando aparezca la imagen debe aparecer con una opacidad de 0.3.
- **Efecto 4:** Se le debe poner borde redondeado y de color rojo a la imagen de la animación.

RECUERDA: SOLO DEBES REALIZAR 3 EFECTOS, NO PONGAS EL BOTÓN DEL EFECTO QUE NO HAS IMPLEMENTADO.

AYUDA: En los recursos encontrarás un video donde se puede ver la funcionalidad de lo pedido en el enunciado. El video se denomina **web_junio_2021.mp4**.

 Jesús Moreno Ortiz Sede: Almería (Aguadulce)											
											
<p>Solo tienes que implementar 3 efectos de los 4 que se indican en el enunciado. No incluyas el botón del efecto que has desechado.</p> <table border="1"> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>											<p style="text-align: center;">Resultados de jQuery</p>