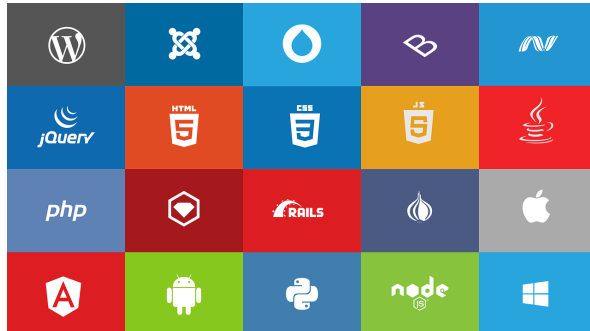


# 1.- Descripción de la tarea

## Caso práctico



[Camilo Garcia](#), Logos (CC BY-NC-ND)

El equipo de BK durante este tiempo ha visto lo importante que es el contenido multimedia y la interactividad en una web, así algunos aspectos que han estado viendo con sus clientes, no cumplen con las necesidades de los mismos, debido a que algunas elementos requieren de interacción. Así para adentrarse en estos nuevos conceptos han pensado diseñar un prototipo interactivo para darle utilidad posteriormente en las web que desarrollen.

¿Qué te pedimos que hagas?

## EJERCICIO

Vamos a desarrollar una página web para interactuar con diferentes elementos utilizando lo visto sobre jQuery (interacción) en los contenidos de la unidad didáctica. Básicamente, se tratará de diseñar una página web con un conjunto de elementos (noticias) que iremos añadiendo y sobre los que podremos aplicar un conjunto de medidas de accesibilidad (ya estudiadas a lo largo del curso).

Para aplicar las medidas de accesibilidad se creará una barra de botones y cada uno de dichos botones nos permitirá interactuar con el resto de elementos de la página, facilitando la accesibilidad.

Como verás en el apartado - **Información de Interés** se suministran un conjunto de ficheros base que puedes utilizar como base para desarrollar la tarea. La idea es que si se quiere, se utilicen este código para ahorrar tiempo en el desarrollo, centrándose principalmente en la parte de interacción. Aunque puedes realizar tu propio desarrollo desde cero si así lo deseas. En caso de no utilizar los ficheros base, la maqueta debe desarrollarse con tecnología grid (para el resto de elementos de la página web, puedes utilizar las tecnologías que prefieras).

Recomiendo leer la tarea entera y realizar una pequeña planificación de lo que se pide, esto permitirá comprender un poco mejor el código que se suministra. Una vez realizado esto y visualizado el video donde se puede ver toda la funcionalidad pedida, se podría comenzar a desarrollar el código.

Consideraciones generales a tener en cuenta en la tarea:

- ✓ Deberán entregarse 3 ficheros de código relacionados con HTML, CSS y lo relacionado con jQuery (tarea\_06.js)
- ✓ Podrá penalizar la falta de documentación y/o poca legibilidad del código.
- ✓ Se tendrá en cuenta el diseño y composición de la interfaz web, así como la organización en directorios de todos los archivos utilizados.
- ✓ Finalizada la tarea, revisa la rúbrica para comprobar que todo lo que se pide está realizado.
- ✓ Como se ha indicado se adjuntan ficheros base como guía o base (html, css y tarea\_06.js), aunque no es obligatorio su uso. Se suministra para facilitar la realización del diseño y centrarnos principalmente en la interactividad con jQuery.

Se valorará la organización y optimización del código y la organización de todos los ficheros utilizados en directorios.

**NOTA:** En el foro se deja un video donde se puede ver la funcionalidad de la tarea pedida.

## 1.1.- Maqueta.

### Descripción y diseño de la Maqueta y la Barra de Accesibilidad (1,65 pts)

En este apartado se va a describir la maqueta de nuestra página web y la funcionalidad de los apartados principales de dicha maqueta:

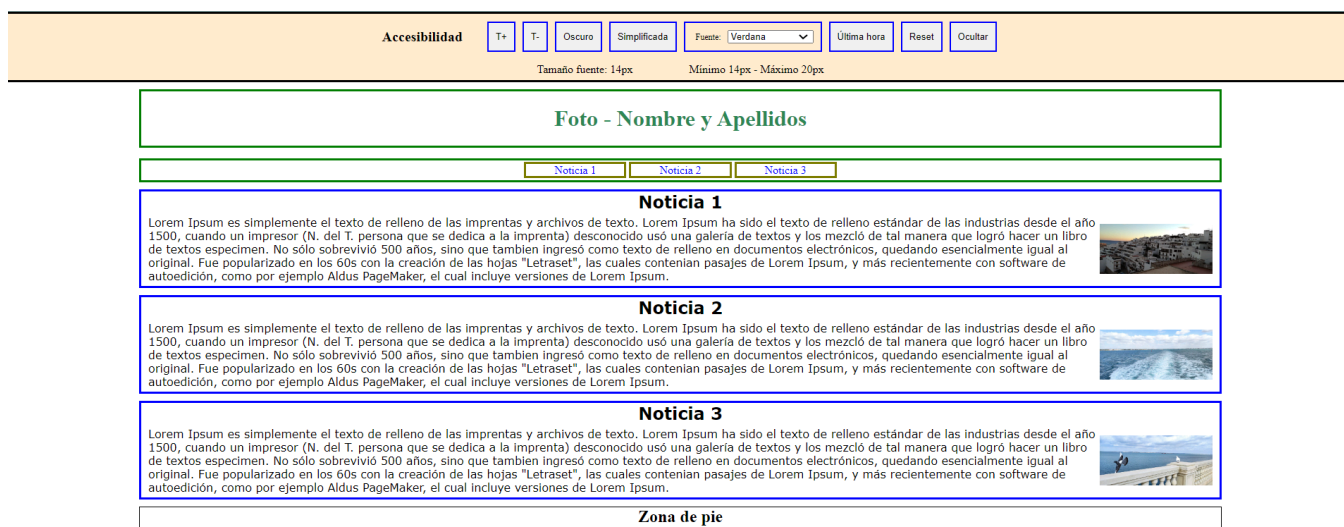
- ✓ **encabezado**
- ✓ **zona navegación**
- ✓ **zona de contenido**
- ✓ **pie de página.**

Tendrás que crear una página web que tenga contenidos suficientes para que haya un scroll vertical, donde se mostrará un conjunto de noticias, y una barra de accesibilidad que actuará sobre los elementos de la página que vamos a desarrollar (la barra debe quedar fijada en una posición a pesar de que se haga scroll vertical). La funcionalidad de la barra se describe en el siguiente apartado.

La página que vamos a desarrollar contendrá las siguientes zonas o apartados:

- ✓ **Encabezado:** deberá contener nuestro nombre e imagen, todo ello centrado.
- ✓ **Zona de navegación:** deberá tener una entrada por cada noticia (al menos tres), por ejemplo: **noticia 1**, **noticia 2**, **noticia 3**. Al pulsar en cada una de las noticias tendremos que ir a la noticia correspondiente que está situada en la misma página. La opción de noticia pulsada debe cambiar de estilo, para saber que se ha pulsado en esta opción del menú y cambiará de estilo cuando se pulse otra noticia diferente.
- ✓ **Zona de contenido:** debe tener al menos 3 noticias. Cada noticia debe estar compuesta por los siguientes elementos
  - ◆ un título
  - ◆ una descripción de la noticia (también se podrá llamar cuerpo de la noticia).
  - ◆ al menos una imagen (puedes incluir más imágenes si así lo deseas).
  - ◆ os dejo una página relacionada con [Objetivos de Desarrollo Sostenible \(ODS\)](#), podéis obtener noticias relacionada con esta temática, creo que es interesante y podemos aprender un poco de como conseguir un mundo más sostenible.
- ✓ **Pie de página:** deberá contener:
  - ◆ el histórico de todas las pulsaciones que se realicen en la barra de accesibilidad que se describe en el punto siguiente.
  - ◆ términos de la licencia de nuestro desarrollo.
  - ◆ cualquier otra cuestión que consideres interesante.
  - ◆ la información en el pie debe estar bien organizada en bloques.
  - ◆ la información del histórico puedes ponerla en un lugar diferente al pie de página si lo deseas, creando una nueva zona en la maqueta.

A continuación se deja una captura de pantalla de una propuesta de maqueta, recuerda que la maqueta tiene que tener scroll vertical, por lo que las noticias tienen que tener suficiente contenido.



A continuación pasamos a describir el diseño de la barra de herramientas de accesibilidad:

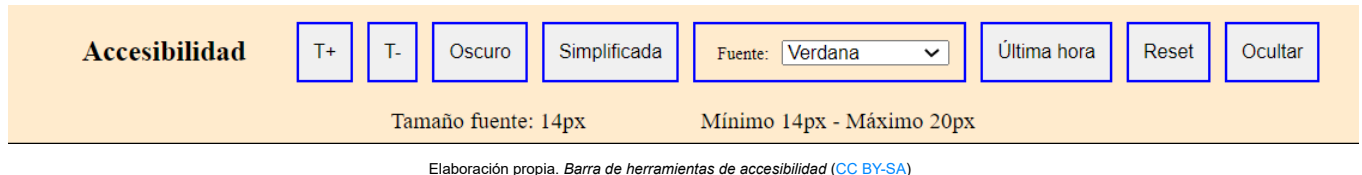
- ✓ Esta barra deberá estar fija en un lugar de la maqueta y deberá estar siempre visible a pesar de que se realice un scroll vertical.
- ✓ Debe cuidarse la estética de la barra, teniendo coherencia todos los elementos de la misma.
- ✓ Todos los elementos deben estar centrados vertical y horizontalmente.
- ✓ La barra estará formada por un conjunto de botones, los cuales se describen en el siguiente apartado.
- ✓ Para cada botón de la barra deberá aparecer un icono o imagen significativa con la acción que realiza dicho botón o campo, así como una descripción alternativa y título.

**NOTA: En la imagen que se muestra se propone un modelo de diseño que tu puedes modificar. Con respecto a la barra de herramientas de accesibilidad como puedes ver en los botones se muestra un texto que tú tendrás que cambiar por un icono o imagen significativa (no lo olvides).**

## 1.2.- Barra de accesibilidad.

### Descripción de la funcionalidad de la BARRA DE HERRAMIENTAS DE ACCESIBILIDAD (7,75 pts)

Como se ha indicado en el anterior apartado, la barra deberá estar fija en un lugar de la maqueta y deberá estar siempre visible a pesar de que se realice un scroll vertical.



Pasamos a describir los botones y campos (opciones) que tendrá esta barra de herramientas, en el enunciado dejamos numerados los botones, aunque los números no deben aparecer en el desarrollo. Para cada botón debe aparecer **un icono o imagen significativa** con la acción que realiza dicho botón o campo:

#### ✓ Botón 1. Aumentar del tamaño de la fuente. (1 pto)

- Al pulsar este botón el tamaño de la fuente de las noticias debe aumentar y debe disminuir el tamaño de la/s imagen/es asociada/s. Así se debe aumentar una cantidad fija, la unidad de medida (px, rem, em, etc.) con la que hemos definido el tamaño de letra que tiene el enunciado de la noticia, el cuerpo de la noticia y la imagen. Es decir, si el titular tiene 25px y el cuerpo de la noticia 18px, cada vez que se pulse el botón, se puede aumentar 3px cada elemento. Igualmente para la imagen.
- El aumento de tamaño no se debe producir de forma infinita, ya que debe haber un tamaño máximo de aumento. Este tamaño máximo debe estar indicado en la barra de accesibilidad.
- En la barra de accesibilidad se debe indicar el tamaño actual que tiene **el cuerpo de la noticia** y cada vez que se pulse este botón la información se debe actualizar.

#### ➤ Botón 2. Reducir el tamaño de la fuente (puntuación incluida en el punto anterior).

- La funcionalidad será igual que la descrita en el botón 1, pero disminuyendo el tamaño de la fuente del título y el cuerpo de la noticia y aumentando el tamaño de la imagen. (incluida la puntuación en el apartado anterior)
- Debe haber un tamaño mínimo de fuente, cuando se llegue a este valor, ya no se puede seguir disminuyendo (ni las fuentes ni la/s imágenes), ni aumentar la imagen.
- En la barra de accesibilidad se debe indicar el tamaño actual que tiene **el cuerpo de la noticia** y cada vez que se pulse este botón la información se debe actualizar.

#### ➤ Botón 3. Modo Oscuro (0,75 pts).

- Esta opción nos permitirá poner la web en modo oscuro o nocturno, así al pulsar el botón se tendrán que realizar los siguientes cambios:
  - ✖ El fondo de la página se tendrá que poner en negro.
  - ✖ El color del texto relacionado con nuestro nombre y apellidos y titulares de las noticias se pondrán en verde.
  - ✖ El color del texto relacionado con el cuerpo de la noticia y todo lo contenido en el pie de página se pondrá en color blanco. Si se han incluido títulos para separar los bloques del pie de página se pueden poner en color verde.
  - ✖ El color del texto relacionado con la barra de accesibilidad no es necesario que se cambie.

#### ➤ Botón 4. Vista simplificada. (1 pto)

- Al pulsar este botón:
  - ✖ Debe desaparecer el texto del cuerpo de la noticia y la/s imagen/es. Para ello se debe aplicar un efecto slideUp que dure como mínimo un segundo.
  - ✖ Para volver a mostrar el cuerpo de la noticia y la imagen hay que pulsar en el titular de la noticia (de la zona de contenido). Y debe aparecer con un efecto slideDown. Solo se muestra la noticia asociada al titular que hemos realizado click.
  - ✖ Esta funcionalidad de mostrar y ocultar el titular debe estar siempre disponible, independientemente de que se pulse el **botón 4** (vista simplificada).

#### ➤ Campo de selección 5. Selección de fuente. (0,75 pts)

- Debe aparecer un campo de selección que muestre el nombre de tres fuentes distintas. Deberá permitir seleccionar una de ellas, al realizar la selección se debe cambiar la fuente tanto del titular como del cuerpo de la noticia. Las 3 fuentes que se deben mostrar deben cumplir las siguientes características:
  - ✖ La primera fuente debe ser una fuente de las denominadas seguras y el texto y los titulares deben aparecer por defecto con este tipo de fuente.
  - ✖ La segunda fuente debe cargarse desde internet, por ejemplo, desde Google Fonts.

- ✖ La tercera fuente debe cargarse de forma local (previamente descargada de internet, utilizando la regla @font-face)
- La información del título y cuerpo de la noticia debe aparecer con la fuente del primer valor del campo de selección. El campo de selección debe tener por defecto el valor de la primera opción.
- **Botón 6: Última Hora. (2 ptos)**
  - Al pulsar este botón se debe:
    - ✖ Insertar una nueva opción en la zona de menú y en la zona de noticias (contenido) que se denomine “Última Noticia” y se debe insertar al principio de las noticias existentes (tanto en el menú como en la zona de contenido). Esta nueva noticia al igual que el resto, debe estar formada por un titular, un cuerpo de la noticia y al menos una imagen. Todos estos elementos deben insertarse de forma dinámica al pulsar el botón. Los nuevos elementos no deben estar en la web ocultos y mostrarse al pulsar el botón.
    - ✖ La opción de menú nueva debe estar un poco separada del resto.
    - ✖ Al pulsar el botón este debe desaparecer y no se volverá a mostrar más.
    - ✖ El título de la noticia tanto en la zona de navegación como en la zona de contenido debe estar en color rojo.
    - ✖ La información de la noticia debe mostrarse en pantalla mediante un efecto fadeIn.
    - ✖ Al pulsar el titular de la noticia esta debe desaparecer al igual que el resto de noticias (como se ha descrito anteriormente)
- **Botón 7: Restablecer el estado original o Reset. (0,75 ptos)**
  - Al pulsar este botón, la página debe quedar como cuando se realiza la carga. El histórico de acciones realizadas debe borrarse.
- **Botón 8: Ocultar. (0,75 ptos)**
  - Al pulsar este botón la barra debe contraerse y solo debe mostrarse un botón denominado Mostrar (inicialmente este botón no se muestra en la barra).
- **Botón 9: Mostrar. (puntuación incluida en el punto anterior).**
  - Al pulsar este botón debe mostrarse la barra de accesibilidad completa, tal como se ha descrito en los anteriores apartados y este botón debe desaparecer.

**Nota: El botón 8 y 9 (mostrar / ocultar) puede ser el mismo, depende de la implementación que realices.**

**Historial (Pie de página u otra ubicación) (0,75 ptos).**

- ✔ ➤ Relacionado con el historial de acciones realizadas (pulsación de los botones u opciones de la barra de accesibilidad) como se ha indicado en el punto anterior, puede estar presente en el pie de página u en otro lugar que no sea la zona de contenidos.

## 1.3.- Capturas de pantalla y documentación.

---

### **CAPTURAS DE PANTALLA. (0,25 ptos)**

Una vez realizada la página web, debes probarla en 2 navegadores y comprobar el correcto funcionamiento de las interacciones.

Para realizar este ejercicio, para cada navegador debes realizar una serie de capturas que muestren la visualización de diferentes interacciones (las que consideres oportunas). Puedes añadir las anotaciones que consideres oportunas para justificar los cambios de visualización o de interacción que existe entre cada navegador. Este ejercicio debe entregarse en un documento denominado tarea\_06.pdf.

### **DOCUMENTACIÓN y ORGANIZACIÓN DEL CÓDIGO Y LOS RECURSOS UTILIZADOS (0,35 ptos).**

Recordar que se valorará la optimización y documentación del código, especialmente la parte de javascript y jQuery, además puedes añadir en el documento tarea\_06.pdf todas las consideraciones que estimes oportunas.

Todos los recursos deben estar bien organizados en directorios.

## 2.- Información de interés

---

### Recursos necesarios y recomendaciones

- ✓ Ordenador con acceso a Internet y con una herramienta adecuada para manejar documentos HTML y CSS.
- ✓ Librería de jQuery, puedes descargarla de forma local u obtenerla de alguno de los distintos contenedores CDN vistos en la unidad.
- ✓ Para trabajar con imágenes de tipo vectorial se puede utilizar la herramienta Inkscape.
- ✓ Para trabajar con imágenes de tipo mapa de bits se puede utilizar la herramienta Gimp.
- ✓ Navegador web.

Junta a la tarea se suministra un conjunto de ficheros base para comenzar la tarea, como se indica en el fichero leeme.txt, no es obligatorio utilizarlos, solo son orientativos para facilitar el comienzo del desarrollo. Se suministra un fichero html (estructura base ), un fichero css (para posicionar el html utilizando grid), y un fichero tarea\_06.js con el inicio del uso de jQuery.

[Ficheros ejemplo base para la tarea.](#) (zip - 184,44 KB)

Además se adjunta un documento resumen con ejemplos sobre los contenidos vistos en la unidad, donde se explica el código de algunos ejemplos.

[Anexo documentación jQuery y ejemplos documentados](#) (zip - 916,67 KB)

Estos recursos junto con el video donde se ve la funcionalidad de la interfaz se deja en el hilo recursos de la unidad.

### Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea, el envío se realizará a través de la plataforma. Debes crear una carpeta para la tarea, y en ella una carpeta para cada ejercicio. Comprímelo todo en un fichero. Nombra la carpeta y el fichero comprimido respetando las siguientes pautas:

**Apellido1\_Apellido2\_Nombre\_DIW06\_Tarea**

**El fichero .ZIP a subir en la tarea debe contener una carpeta llamada Apellido1\_Apellido2\_Nombre\_DIW06\_Tarea que contenga:**

- Una carpeta con todos **los ficheros necesarios**.