Título de la tarea: Creando contenido multimedia en la web. **Unidad:** 04.

Ciclo formativo y módulo: DAW, Diseño de Interfaces WEB. Curso académico: 2023/24.

Alumna: María Herrera Martínez.

EJERCICIO 1 - IMAGEN COMPOSICIÓN

Apartado A: Tendrás que crear o capturar una imagen (móvil, cámara, captura de pantalla) que esté relacionada con el producto o servicio que nuestra empresa va a promocionar.



 He elegido el formato PNG que permite el uso de más de 256 colores y compresión sin pérdidas. Aunque el tamaño en disco es un poco mayor permite la transparencia del fondo de esta imagen. Es el formato más adecuado por ser un recurso gráfico que requiere de pocos colores, uniformes y sin animación.

Asigna a tu imagen una de las licencias creative commons estándar, explica las restricciones de dicha licencia. Justifica tu elección.

En principio la imagen es una ilustración genérica donde se puede observar prendas de ropa simulando el catálogo de una tienda online, por lo que desde mi punto de vista no es necesario ponerle ninguna restricción de uso. Según esto, sería de Public Domain / Dominio Público (CC0) que permite al autor asignar, en vida, una licencia que permite a los usuarios del recurso hacer con él lo que quieran, no estando obligados siguiera a citar la autoría.

Apartado B

Busca una imagen por internet (comprueba que la imagen tiene los derechos necesarios para poder ser utilizada), relacionada con el desarrollo de software.



Licencia de la imagen que has obtenido de internet.

Esta imagen es de dominio público, es decir, un recurso "desprotegido" que puede ser usado por cualquiera que lo desee sin ningún tipo de restricción.



Apartado C

Con las tres imágenes anteriores realices una composición con Gimp, que quede estética y equilibrada. Además, tendrás que insertar en la composición los siguientes textos:

- el nombre del artículo (o servicio) y un eslogan
- tus nombre e iniciales de los apellidos (por ejemplo, Antonio J.L.)
- la licencia con la que vas a compartir el producto final



Captura/s necesarias para que se vea la siguiente información:

- Formato (tipo) de imagen.
- Tamaño de la imagen (dimensión) en píxeles.
- Tamaño de almacenamiento.
- Resolución.
- Modelo de color.



Justifica el formato elegido.

He elegido el formato **PNG** porque como he comentado anteriormente es el formato más adecuado por ser un recurso gráfico que requiere de pocos colores, que son colores uniformes y que no tiene animación.

 Licencia con la que se va a utilizar el nuevo producto creado con las imágenes de los apartados anteriores.

Atribución-No Comercial-No Derivadas (CC BY-NC-ND)

- Attribution / Atribución (BY), requiere referencia a la autora original.
- Non-Commercial / No Comercial (NC), obliga a que la obra no sea utilizada con fines comerciales.
- No Derivative Works / No Derivadas (ND), no permite modificar de forma alguna la obra, que puede usarse, pero sólo "tal cual es".

He hecho esta elección porque al ser una promoción de un producto creo que las imágenes no deben poder ser alteradas por nadie que no sea su creador, no debe usarse con fines comerciales ya que el producto que se anuncia es un producto propio que sólo lo vende esa empresa y en el caso de usar la imagen en algún lado debería de hacerse referencia al autor que lo ha creado.

EJERCICIO 2: IMAGEN TRANSFORMACIÓN Y OPTIMIZACIÓN

A partir de lo realizado en el anterior ejercicio tendremos que crear los siguientes ficheros de imágenes

 05_composicion_mejorada_dim_1100.xxx: partiendo de la imagen 04_composicion.xxx realiza lo necesario para reducir y optimizar el tamaño (KB o MB) de la misma. Modifica las dimensiones de dicha imagen de tal forma que tenga un ancho de 1100px.



Indica dos medias que hayan permitido reducir el peso de la imagen:

Se ha reducido el tamaño en píxeles de la imagen y se ha guardado en formato jpg de manera que el tamaño del archivo pasa de 265kB a 96kB.

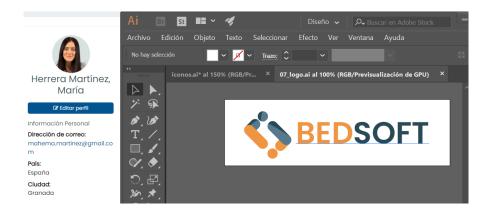
06_composicion_mejorada_dim_650.xxx: Partiendo del proyecto inicial modifica éste (no es necesario que adjuntes este proyecto modificado) de tal forma que, elimines el logo del centro y cambies el color de tu nombre e iniciales de los apellidos. Exporta una imagen con el formato que consideres oportuno y cuyas dimensiones sean de 650px de ancho. La altura debe ser proporcional al nuevo ancho (no deformada).





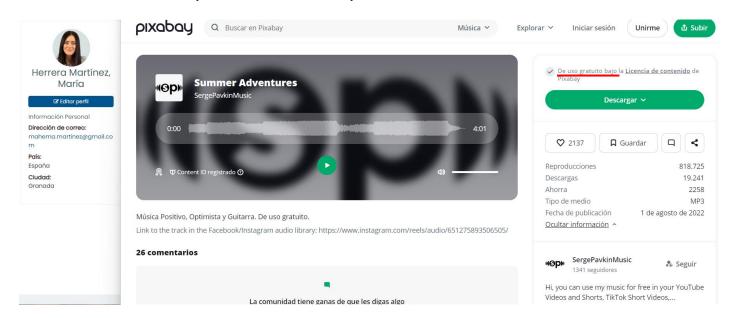
07_logo.svg: por último, tendrás que buscar una imagen vectorial (si quieres puedes crearla tú mismo con un programa de edición de imágenes vectoriales como puede ser Inkscape), cuyos derechos de autor nos permita utilizarla y que nos pueda servir como logo de nuestra web. Dicha imagen se denominará 07_logo.svg. Si la imagen la has realizado tú, en lugar de incluir la url (en la tabla del ejercicio 6) indica "Elaboración Propia".

"Elaboración Propia" con el programa de edición de imágenes vectoriales Adobe Illustrator.

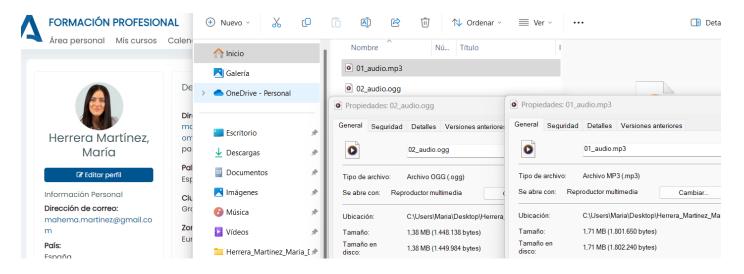


EJERCICIO 3: AUDIO

Busca una canción (con derecho de uso).



Conviértela a dos formatos recomendables para incluirlos en una web buscando compaginar un tamaño (peso) pequeño con una buena calidad. Justifica tus decisiones (formatos y optimización de ficheros) en el documento pdf. Los ficheros deben llamarse 01_audio.xxx y 02_audio.xxx, donde xxx se refiere a las extensiones de los formatos de archivos que hayas elegido. En caso de que la pieza musical dure más de 6 minutos coge solo un extracto de una duración de 1:20 minutos (como máximo).



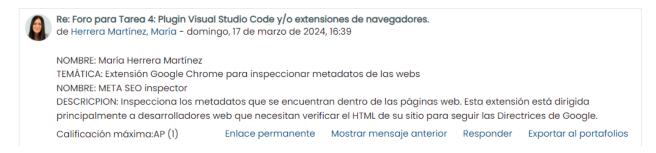
Justifica los formatos de audio seleccionados.

He acortado el audio a 1,10 minutos, lo he exportado en formato mp3 y en formato ogg con Audacity.

He elegido estos dos formatos ya que son formatos con perdida que son más fáciles de descargar, almacenar y compartir, en ambos el sonido es suficientemente bueno para muchos propósitos ya que mantienen una calidad de audio agradable al oído humano y no ocupan demasiado espacio de almacenamiento. Además, son formatos soportados por casi todos los dispositivos digitales de la actualidad y navegadores.

EJERCICIO 4: VÍDEO

Captura de pantalla de la entrada en el foro.



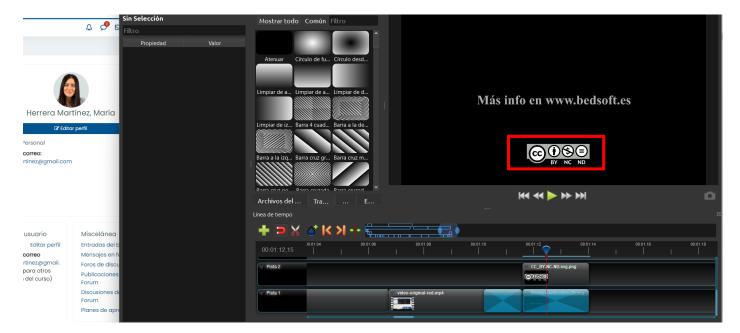
Nombre de la aplicación utilizada para la edición del video.

OpenShot Video Editor

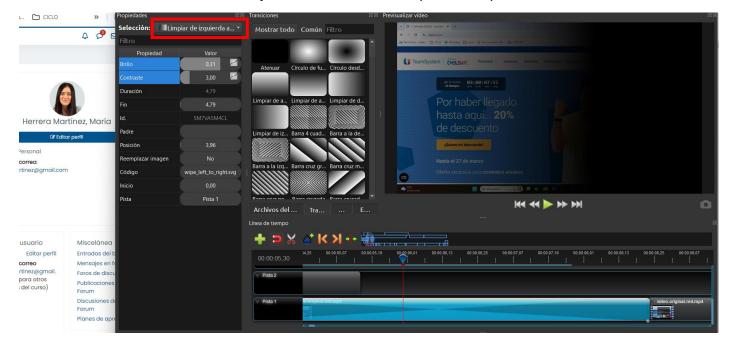
Licencia con la que vas a compartir el video

Atribución-No Comercial-No Derivadas (CC BY-NC-ND)

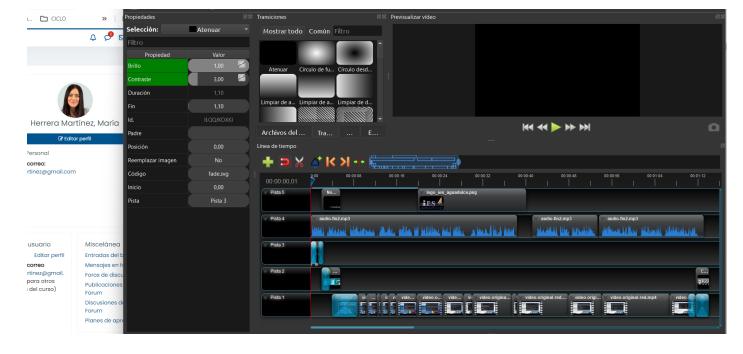
He hecho esta elección porque al ser un vídeo donde se menciona también el software Bedsoft creo que no debe poder ser alterado, ni usarse con fines comerciales y en el caso de usarlo, que se haga referencia al autor.



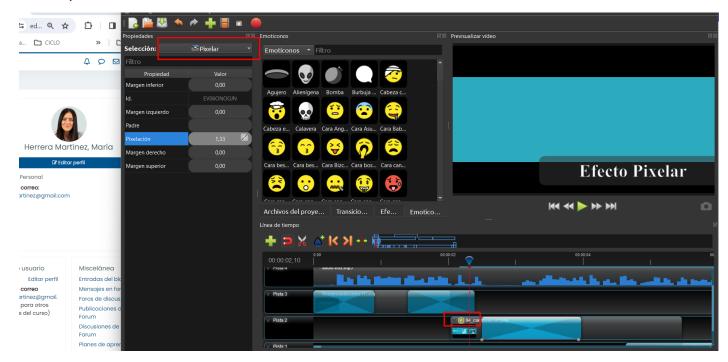
Nombre de la transición que has utilizado: Limpiar de izquierda a derecha



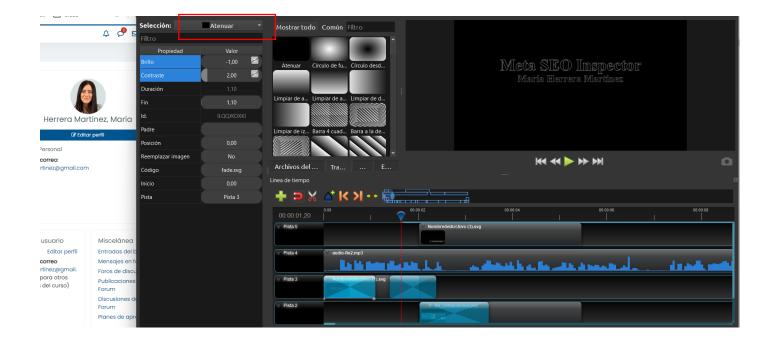
- Nombre del efecto utilizado indicando segundo donde empieza y acaba.
 - Efecto Pixelar del segundo 2 al 6.
- Captura de pantalla donde se ve la línea del tiempo, así como todos los comentarios que creas oportunos.
- Pista 1 contiene el vídeo original
- Pista 2 la imagen 04_composicion y el logo de la licencia
- Pista 3 la imagen con el nombre de la extensión y mi nombre
- Pista 4 el audio
- Pista 5 texto con el nombre del efecto y el logo del instituto.



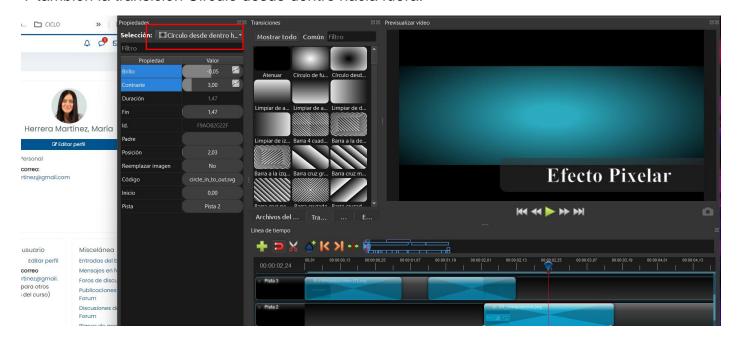
Efecto pixelar



Se ha utilizado la transición de atenuar en varios momentos del vídeo como por ejemplo al inicio para evitar saltos bruscos.



Y también la transición Circulo desde dentro hacia fuera.



Justificar los formatos de video seleccionados.

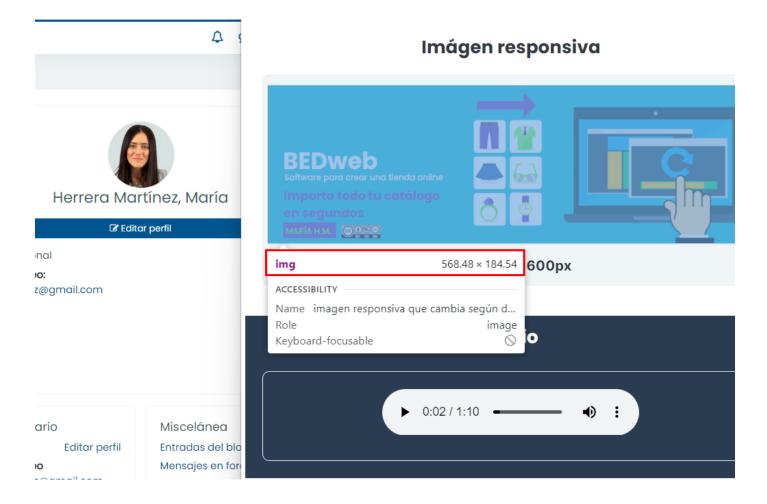
Los formatos elegidos son mp4 y ogg. El formato mp4 ofrece una alta tasa de compresión con poca pérdida de calidad, es soportado por todos los navegadores y puede soportar múltiples códec. El formato ogg es muy utilizado en internet y es soportado por todos los navegadores.

Ejercicio 5

Adjunta captura de pantalla de tu web.

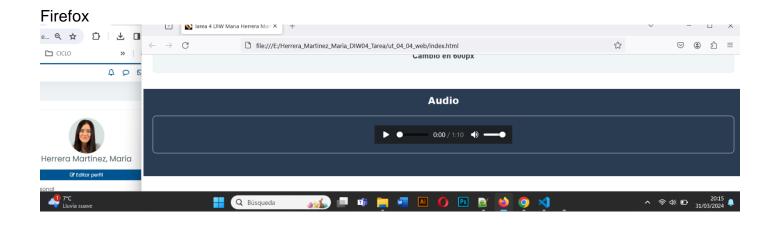
Capturas del cambio de tamaño de la pantalla y, por lo tanto, de la imagen.

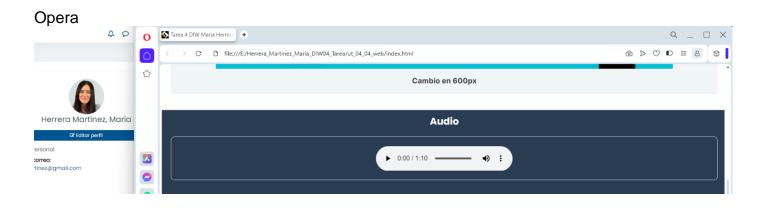




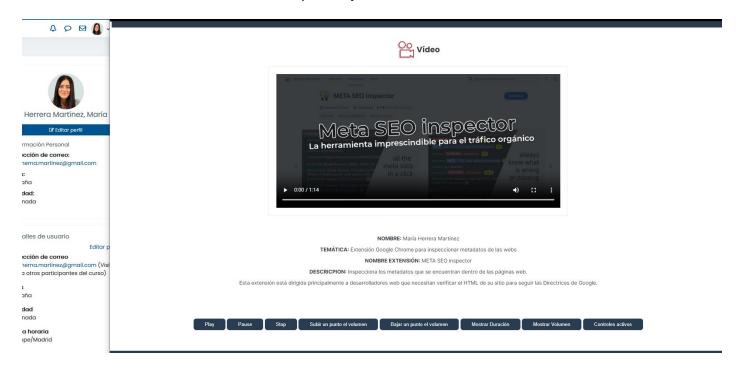
Audio en distintos navegadores:



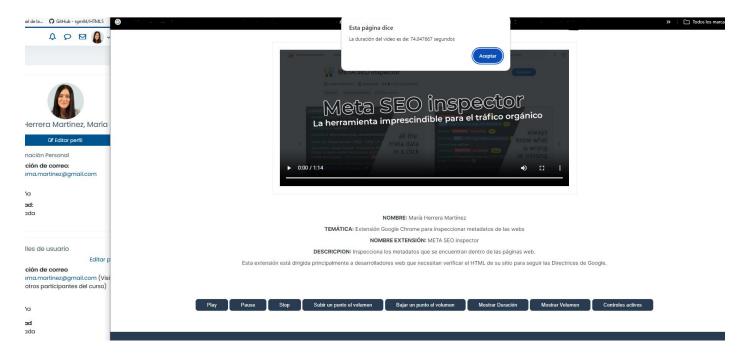




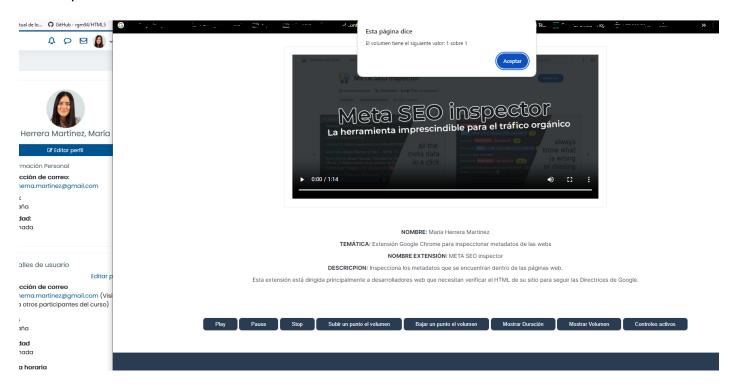
Video con datos de la entrada, atributo poster y botones.



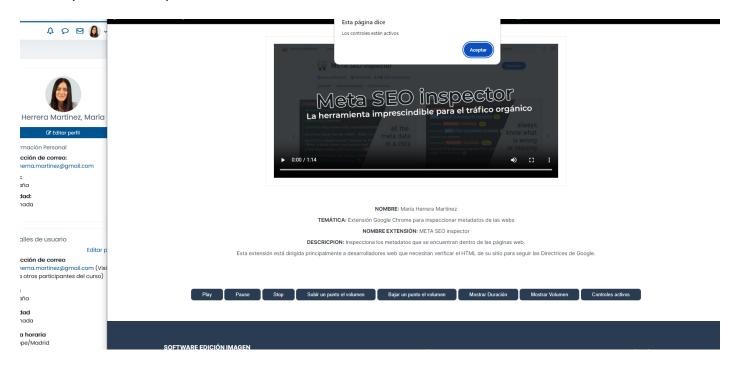
Botón que muestra la duración



Botón que muestra el volumen



Botón que muestra que los controles están activos



Captura del desarrollo completo



Ejercicio 6: Rellena la siguiente tabla

			Tamaño (KB o	Duración		
Nombre del recurso	Formato		MB). Usar la	(expresado		
descrito en la tarea.	del recurso	Dimensiones (Ancho x Alto)	misma unidad de medida.	en segundos)	Tipo de licencia.	Origen (URL).
	recurso	(Alicilo X Alto)	de medida.	seguiluos)	ripo de licericia.	Origen (OKL).
IMAGEN				Т	ſ	r
					Licencia Dominio	
01_imagen.xxx	png	552x1000px	70,1 KB		público	
02_imagen_2.xxx	jpg	1920x1115px	182 KB		Licencia Dominio público	https://pxhere.com/es/pho to/1565823
03_composicion.xfc	xcf	1912x622px	521 KB			
04_composicion.xxx	png	1912x622px	239 KB			
05_composicion_mejo						
rada_dim_1100.xxx	jpg	1100x358px	94 KB			
06_composicion_mejo		CEO 244	42.4.45			
rada_dim_650.xxx	png	650x211px	43,1 KB		A	
					Atribución-No Comercial-No	
					Derivadas (CC BY-	
07_logo.svg	svg		6,11 KB		NC-ND)	Elaboración Propia
AUDIO						
					De uso gratuito bajo	
					la Licencia de	https://pixabay.com/es/mu
Audio_original	mp3		7534 KB	241 SEG	contenido de Pixabay	sic/corporativo-summer- adventures-115949/
					Tixabay	daventares 113343/
01_audio.xxx	mp3		1760 KB	70 SEG		
02_audio.xxx	ogg		1415 KB	70 SEG		
VIDEO						
					Atribución-No	
Video cuisinal c					Comercial-No	
Video_original o transformado	mp4		53743 KB	93 SEG	Derivadas (CC BY- NC-ND)	Elaboración Propia
				74 SEG	,	
01_video.xxx	mp4		40674 KB			
02_video.xxx	ogg		45269 KB	74 SEG		