LANZA PROCESOS

```
import java.io.IOException;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
/**
* @author David Jiménez Riscardo
public class Lanzador {
  /**
  * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) {
    Process proceso1, proceso2;
    proceso1 = lanzaProceso("javac Palindromo.java");
    try {
      proceso1.waitFor();
    } catch (InterruptedException ex) {
      Logger.getLogger(Lanzador.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
    }
    proceso2 = lanzaProceso("cmd /c start cmd /k java Palindromo");
  }
  /** *
  * Función para lanzar un proceso
  * @param cadena Comando a ejecurar
  * @return Proceso
  */
  public static Process lanzaProceso(String cadena){
    Process proceso = null;
    //Lanzamos el proceso
    try {
      proceso = Runtime.getRuntime().exec(cadena);
    } catch (IOException ex) {
      System.out.println("Error de entrada/salida. " + ex.getMessage());
    } catch (SecurityException ex){
      System.out.println("Error de seguridad. " + ex.getMessage());
    } catch (Exception ex){
      System.out.println("Error." + ex.getMessage());
    return proceso;
}
```

PALINDROMO

```
package ej5_mandarcompilaryejecutarclase;
import java.io.*;
import java.util.Scanner;
public class Palindromo {
  public static void main(String[] args) {
    // ***************
    // Leemos una cadena desde el teclado o
    // desde las tuberias
    // **************
    InputStreamReader streamTuberia = null;
    BufferedReader tuberia = null;
    InputStream streamTeclado = null;
    Scanner teclado = null;
    String palindromo = "";
    try {
      // Prepara el buffer para leer de tubería
      streamTuberia = new InputStreamReader(System.in);
      tuberia = new BufferedReader(streamTuberia);
      // Prepara el buffer para leer de teclado
      streamTeclado = System.in;
      teclado = new Scanner(streamTeclado);
      boolean preparado = tuberia.ready();
      if (preparado) {
        // Hay datos en la tubería y se leen
        palindromo = tuberia.readLine();
      } else {
        // No hay datos en la tubería y se solicitan por teclado
        palindromo = teclado.nextLine();
      if (palindromo == null || palindromo.isEmpty()) {
        System.out.println("\nLa cadena que se ha recibido esta nula o vacia\n.");
      } else if (esPalindromo(palindromo)) {
        System.out.println("\nLa palabra " + palindromo + " si es un palindromo.\n");
      } else {
        System.out.println("\nLa palabra " + palindromo + " no es un palindromo.\n");
    } catch (IOException ex) {
      System.err.println("Error debido a la E/S general.");
    } catch (Exception e) {
      System.err.println("Ha ocurrido un error: " + e.getMessage());
    } finally {
      // Se cierran las conexiones
      try {
        if (streamTuberia != null) {
          streamTuberia.close();
```

```
if (tuberia != null) {
         tuberia.close();
      if (streamTeclado != null) {
         streamTeclado.close();
      if (teclado != null) {
         teclado.close();
      }
    } catch (IOException ex) {
      System.err.println("Error debido a la E/S en el cierre de las conexiones.");
    }
  }
}
private static boolean esPalindromo(String palindromo) {
  // La cadena la convertimos a minúsculas y le quitamos
  // los espacios, puntos y comas. También quitamos las
  // tildes.
  palindromo = palindromo.toLowerCase().replace("á", "a").replace("é", "e").replace("í", "i").replace("ó", "o")
      .replace("ú", "u").replace(" ", "").replace(".", "").replace(",", "");
  // Invertimos la cadena y si es igual que la original entonces
  // es un palíndromo
  String invertida = new StringBuilder(palindromo).reverse().toString();
  return invertida.equals(palindromo);
```

}

MAIN DEL PALINDROMO

```
package ej5_mandarcompilaryejecutarclase;
import java.io.*;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
   // ********************
   // Compilamos el programa Palindromo
   // ********************
   // **************
   compilarClase_ProcessBuilder();
   // ********************
   // ******************
   // Ejecutamos el programa Palindromo
   // ********************
   // ***********
   ejecutarClase_ProcessBuilder();
  }
  public static void compilarClase_ProcessBuilder() {
   try {
     Process proceso = new ProcessBuilder("CMD", "/C",
         "JAVAC src\\ej5_mandarcompilaryejecutarclase\\Palindromo.java").start();
     int estado = proceso.waitFor();
     if (estado == 0) {
       // OK
       System.out.println("Clase compilada.");
     } else {
       // KO
       System.out.println("Error al compilar la clase");
     }
   } catch (SecurityException eSec) {
     System.out.println("Error de seguridad. Sin permiso para ejecutar el proceso");
   } catch (Exception e) {
     System.err.println("Ha ocurrido un error: " + e.getMessage());
   }
  private static void ejecutarClase_ProcessBuilder() {
   InputStream is = null;
   try {
     // WAAKKAAW es un palindromo
     Process proceso = new ProcessBuilder("CMD", "/C",
         "ECHO WAAKKAAW | java src\\ej5_mandarcompilaryejecutarclase\\Palindromo.java").start();
```

```
int estado = proceso.waitFor();
    if (estado == 0) {
       // OK
       System.out.println("\nClase ejecutada.");
       is = proceso.getInputStream();
       int c;
       while ((c = is.read()) != -1) {
         System.out.print((char) c);
       }
    } else {
       // KO
       System.out.println("Error al ejecutar la clase\n");
  } catch (SecurityException eSec) {
    System.out.println("Error de seguridad. Sin permiso para ejecutar el proceso");
  } catch (Exception e) {
    System.err.println("Ha ocurrido un error: " + e.getMessage());
  } finally {
    // Se cierran las conexiones
    try {
       if (is != null) {
         is.close();
       }
    } catch (IOException ex) {
       System.err.println(
           "Error debido a la E/S en los cierre de los flujos.");
    }
  }
}
```

}