

INSTRUCCIONES:

- El examen consta de dos partes: teórica y práctica. La parte teórica pondera el 30% sobre la nota final y la parte práctica un 70%. Para realizar la media entre las dos partes es necesario obtener al menos **3 puntos sobre 10** en cada parte.
- Una vez finalizada la parte teórica, se empezará directamente la parte práctica.

PARTE TEÓRICA:

La parte teórica se realizará al principio del examen a través del aula virtual mediante el cuestionario **“Examen convocatoria febrero (test)”**.

- La duración del examen teórico es de 20 minutos.
- Consta de 20 preguntas tipo test con 4 respuestas, y de ellas sólo una será correcta. Cada pregunta supondrá 0,50 puntos de la calificación total (10 puntos). Cada respuesta incorrecta restará un valor de 0,33333 puntos. Las preguntas no contestadas no se tendrán en cuenta.
- PARA LA PARTE TEÓRICA NO SE PERMITE EL USO DE NINGÚN MATERIAL DE APOYO O CONSULTA.

PARTE PRÁCTICA:

El enunciado de la parte práctica está en el cuestionario **“Examen convocatoria febrero (desarrollo)”**. La **parte práctica está formada por 2 ejercicios**. El alumn@ subirá el resultado de la parte práctica con los ejercicios solicitados, en un archivo .zip a la Tarea **“Examen convocatoria febrero (buzón)”**.

- 1) Crea una carpeta **ExamenFeb21XXX**, donde XXX son las iniciales del alumn@ (primera letra del apellido1, apellido2 y nombre). En esta carpeta guardarás los dos proyectos del examen. Por ejemplo, para el alumno Manuel Sanchez Rodriguez sería **ExamenFeb21SRM**.
- 2) Debes asegurarte que se **guardan los proyectos completos** y/o los ficheros, tal y como lo has hecho con las tareas, para la correcta corrección.
- 3) **No olvides generar el proyecto en NetBeans**. La imposibilidad de poder abrir el proyecto no pudiendo acceder al código fuente para su revisión y calificación **supondrá la obtención de 0 puntos en el ejercicio**.
- 4) Una vez finalizado el examen **deberás comprimir la carpeta ExamenFeb21XXX** que contiene los ejercicios, nombrando el fichero comprimido con el mismo nombre que has creado la carpeta y subirlo plataforma a la Tarea “Examen convocatoria febrero (buzón)”.
- 5) **No se deben implementar más funcionalidades** que las que se indican en cada ejercicio.
- 6) **No utilizar librerías que no sean necesarias**. No deben utilizarse librerías propias del tipo Calendario, Jcalendar, etc ya que no son necesarias y supondrían que el proyecto no podría ser ejecutado en el equipo en el cual se revisan los exámenes, por lo cual el ejercicio obtendría una calificación de 0 puntos al no poder ser calificado.

ENUNCIADO EJERCICIO 01 : Tienda (5 puntos)

El ejercicio que debes realizar consiste en crear una interface que permita gestionar los artículos de una tienda. Llama al ejercicio, **Tienda01_XXX**, donde XXX son las iniciales del alumn@ (primera letra del apellido1, apellido2 y nombre). Por ejemplo, para la alumna Manuela Sanchez Rodriguez sería **Tienda01_SRM**.

Seguidamente se detallan los requisitos que debe cumplir esta interface:

Artículos:

1. **Código:** carácter. Máximo 9 caracteres.
2. **Descripción:** carácter alfanumérico. Máximo 5 caracteres.
3. **Fecha de alta:** Utiliza un spinner al que deberás modificar el modelo.
4. **Gama:** Blanca, Marrón y PAE.

Requisitos de los componentes:

1. **Código.** Sólo se podrá introducir caracteres del 0 al 9.
2. **Fecha de alta.** Utiliza un spinner al que deberás modificar el modelo. Formato de fecha: dd/mm/aaaa.
3. **Gama.** Componente a utilizar será RadioButton, y sólo se permite seleccionar un tipo.

Además de añadir los componentes que necesites para darle funcionalidad deberás cumplir con los siguientes requisitos no funcionales:

- Cambiar el nombre y añadir un ToolTipText a los componentes.
- Modificar el formato de texto de las etiquetas y utilizar paneles para que los controles queden mejor distribuidos
- La interfaz generada irá conectada a la interfaz principal de la aplicación mediante el **menú principal** y mediante un **botón** que debes añadirle que tendrás que programar correctamente para que abran el diálogo que has creado.

Criterios de puntuación Ejercicio 01:

- a) Creación de la interfaz empleando los componentes más adecuados. Añadir la gestión de eventos necesaria para que se cumplan los requisitos de los componentes. El ejercicio contempla los requisitos e indicaciones del enunciado (nombres de carpetas, etc). 3 puntos.
- b) Cambiar los nombres y ToolTipText para los elementos de formulario adecuados, distribución adecuada de los componentes, modificar fuente etiquetas para dar vistosidad: 1 punto
- c) Añadir el código para poder abrir el diálogo en modo modal desde la ventana principal usando el menú y usando un botón al que se gestione el evento. 1 punto.