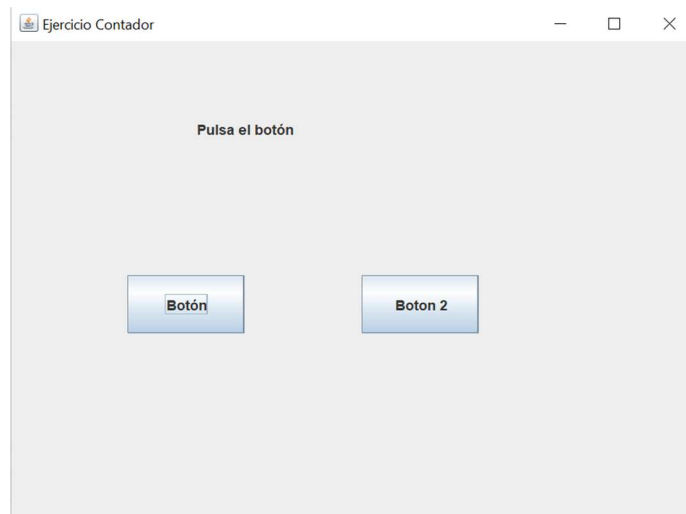


ACTIVIDADES DE REPASO

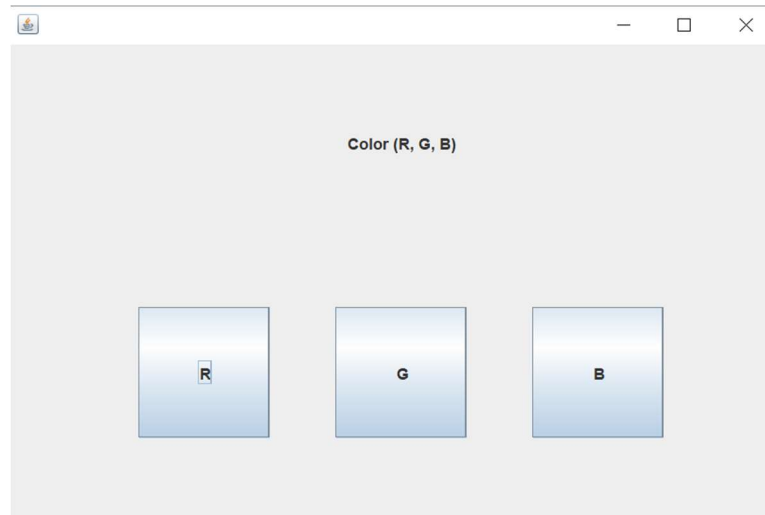
Actividad 1: Realizar un contador que tenga un aspecto similar al siguiente:



Constará de 2 botones y una etiqueta. Al pulsar Botón, el contador se incrementará en uno y al pulsar el botón 2 el contador decrementará en 1. El incremento y decremento se deberá ver reflejado en la etiqueta:



Actividad 2: Vamos a crear una aplicación que cambie el color de fondo de un panel. El aspecto será similar al siguiente:

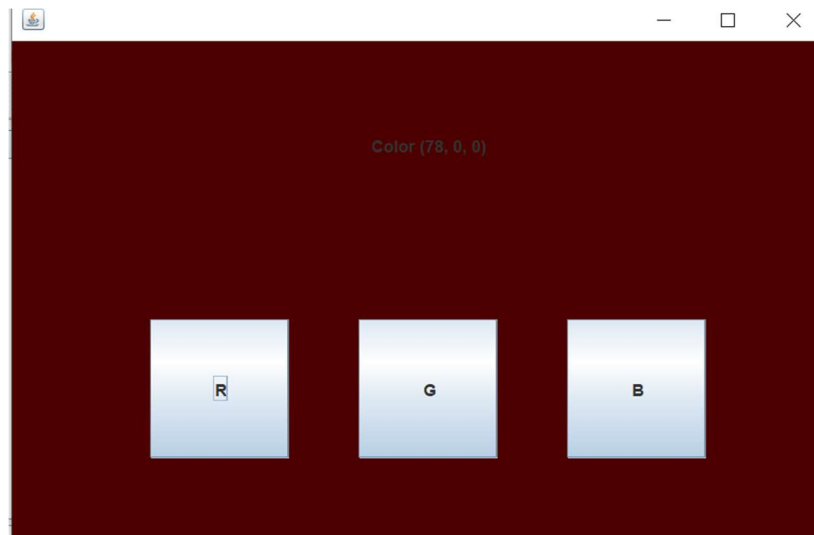


Esta aplicación constará de:

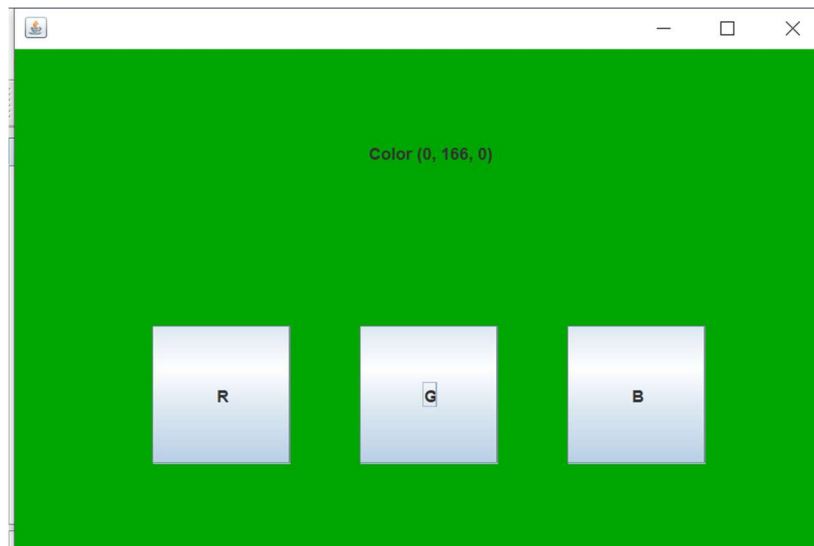
- Una etiqueta, la cual nos indicará el color del panel expresado en RGB.
- 1 botón R: que representará el color rojo.
- 1 botón G: que representará el botón verde.
- 1 botón B: que representará el botón azul.

Y funciona de la siguiente manera:

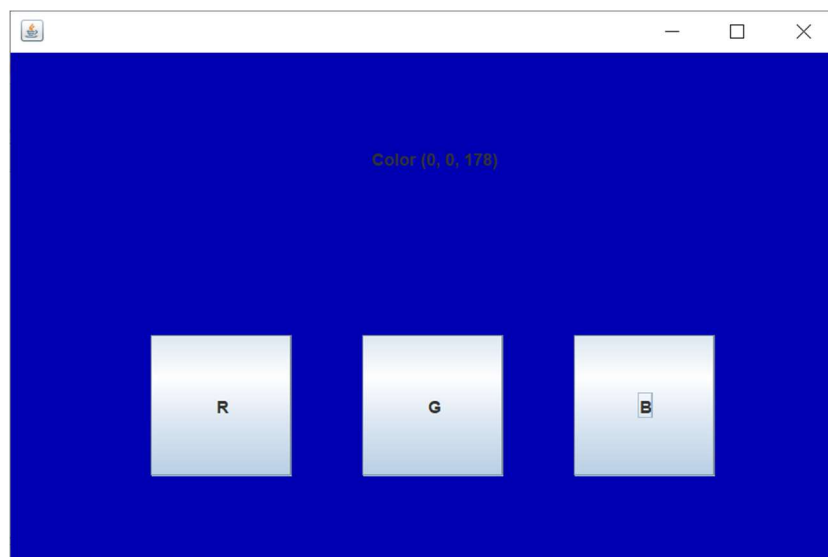
Cuando haga clic en el botón R y mueva la rueda del ratón se incrementa o decrementará el tono de color rojo. Esta cantidad se verá reflejado en la etiqueta, tal que así:



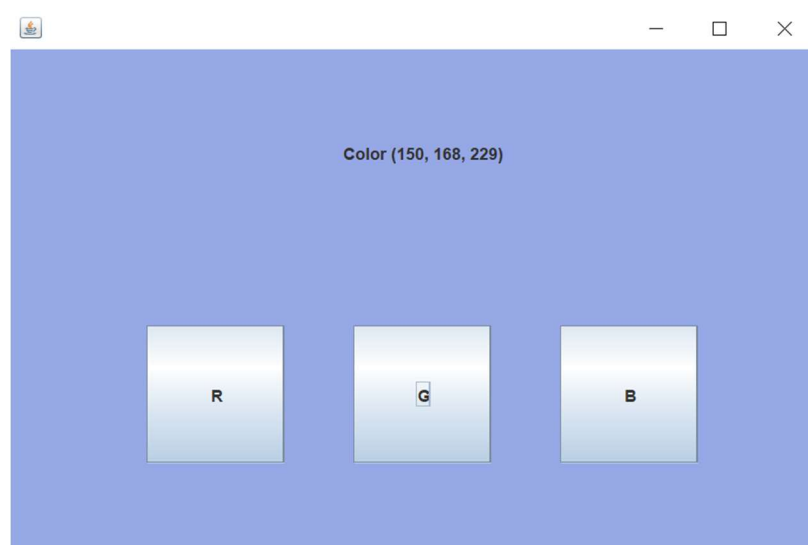
Cuando haga clic en el botón G y mueva la rueda del ratón se incrementa o decrementará el tono de color verde. Esta cantidad se verá reflejado en la etiqueta, tal que así:



Y lo mismo para el botón B:



Incluso los podemos combinar para obtener diferentes colores:



Actividad 3: Crea una aplicación en Java con los siguientes requisitos:

Queremos realizar una aplicación que recoja información sobre las veces que comes fruta durante la semana. Para ello vamos a realizar una aplicación en Java con los siguientes requisitos:

Al ejecutar la aplicación aparecerá un menú compuesto de 3 opciones:

Datos: se recogerá la información sobre la cantidad de fruta. Se detalla en el apartado Diálogo de recogida de datos.

Salir: preguntará al usuario si desea salir de la aplicación. Si la respuesta es Sí, finalizará la aplicación y si es No se quedará en la aplicación.

Ayuda: aparecerá un mensaje que informará de un email o teléfono de contacto.

Diálogo de recogida de datos: la información que se deberá solicitar será:

- Nombre: máximo 25 caracteres.
- Apellidos: máximo 50 caracteres.
- ¿Le gusta la fruta?: SI/NO
- Fruta preferida: se podrá elegir entre una o varias frutas.
- Veces que toma fruta a la semana
- Comentarios: permitirá varias líneas de texto.

Deberá tener un botón “**Enviar**” que al pulsarlo, si se ha rellenado correctamente la encuesta, aparezca un mensaje que indique que la encuesta ha sido enviada.