

**INSTRUCCIONES:**

- El examen consta de dos partes: teórica y práctica. La parte teórica pondera el 30% sobre la nota final y la parte práctica un 70%. Para realizar la media entre las dos partes es necesario obtener al menos **3 puntos sobre 10** en cada parte.
- Una vez finalizada la parte teórica, se empezará directamente la parte práctica.

**PARTE TEÓRICA:**

La parte teórica se realizará al principio del examen a través del aula virtual mediante el cuestionario **“Examen convocatoria febrero (test)”**.

- La duración del examen teórico es de 20 minutos.
- Consta de 20 preguntas tipo test con 4 respuestas, y de ellas sólo una será correcta. Cada pregunta supondrá 0,50 puntos de la calificación total (10 puntos). Cada respuesta incorrecta restará un valor de 0,33333 puntos. Las preguntas no contestadas no se tendrán en cuenta.
- PARA LA PARTE TEÓRICA NO SE PERMITE EL USO DE NINGÚN MATERIAL DE APOYO O CONSULTA.

**PARTE PRÁCTICA:**

El enunciado de la parte práctica está en el cuestionario **“Examen convocatoria febrero (desarrollo)”**. La **parte práctica está formada por 2 ejercicios**. El alumn@ subirá el resultado de la parte práctica con los ejercicios solicitados, en un archivo .zip a la Tarea **“Examen convocatoria febrero (buzón)”**.

- 1) Crea una carpeta **ExamenFeb21XXX**, donde XXX son las iniciales del alumn@ (primera letra del apellido1, apellido2 y nombre). En esta carpeta guardarás los dos proyectos del examen. Por ejemplo, para el alumno Manuel Sanchez Rodriguez sería **ExamenFeb21SRM**.
- 2) Debes asegurarte que se **guardan los proyectos completos** y/o los ficheros, tal y como lo has hecho con las tareas, para la correcta corrección.
- 3) **No olvides generar el proyecto en NetBeans**. La imposibilidad de poder abrir el proyecto no pudiendo acceder al código fuente para su revisión y calificación **supondrá la obtención de 0 puntos en el ejercicio**.
- 4) Una vez finalizado el examen **deberás comprimir la carpeta ExamenFeb21XXX** que contiene los ejercicios, nombrando el fichero comprimido con el mismo nombre que has creado la carpeta y subirlo plataforma a la Tarea “Examen convocatoria febrero (buzón)”.
- 5) **No se deben implementar más funcionalidades** que las que se indican en cada ejercicio.
- 6) **No utilizar librerías que no sean necesarias**. No deben utilizarse librerías propias del tipo Calendario, Jcalendar, etc ya que no son necesarias y supondrían que el proyecto no podría ser ejecutado en el equipo en el cual se revisan los exámenes, por lo cual el ejercicio obtendría una calificación de 0 puntos al no poder ser calificado.
- 7) Al realizar el javabean del Ejercicio02, generar el .jar correspondiente para poder ser añadido al proyecto para su revisión (equipo del profesor). La imposibilidad de dicha inserción o ausencia del .jar obtendría una calificación de 0 puntos al no poder ser calificado.

### ENUNCIADO EJERCICIO 02 : Componente (5 puntos)

Debes crear un componente y una interfaz que lo pruebe. Guarda el componente y la interfaz en un proyecto Netbeans llamado **Ejercicio02\_XXX**, donde XXX son las iniciales del alumn@: primera letra del apellido1, apellido2 y nombre. Por ejemplo, para la alumna Manuela Sanchez Rodriguez sería **Ejercicio02\_SRM**. Seguir este criterio en los párrafos siguientes para sustituir donde venga XXX por dichas iniciales.

1. Crear un componente sencillo llamado **TextoXXX** que sea adaptar un **campo de texto** de manera que podamos modificar las siguientes propiedades:
  - El tono o color de la letra. Llamar a esta propiedad: **Color**.
  - **TipoPersona**: Propiedad con editor de propiedades que permita seleccionar entre los valores siguientes. Cliente, Empleado, Proveedor.
2. Crear un diálogo con el nombre **DatosPersonalesXXX** que utilice el componente creado en el paso anterior:
  - Nombre de la variable componente: **Nombre**.
  - Establecer en el diseño del diálogo que la variable Nombre tenga su propiedad Color a Blue y su propiedad TipoPersona tenga el valor por defecto de Cliente.

### Criterios de puntuación Ejercicio02:

- a) Creación del componente y adición de las propiedades formato y alarmas con sus correspondientes getters y setters. Creación del panel de propiedades. 2 puntos.
- b) El componente es válido y responde a lo indicado en el ejercicio. 1 punto.
- c) Creación de interfaz de prueba en la que se añada el componente y se modifiquen en el diseño de la interfaz los valores indicados en el ejercicio (tono y panel de propiedades de tipo persona). 2 puntos.