

Ejercicio: Frase (des)Motivadora

Desarrollar una aplicación en Java que implemente una arquitectura Cliente-Servidor utilizando hilos para manejar múltiples conexiones simultáneamente. Además, se deberá simular la interacción de varios clientes con el servidor de manera concurrente.

Descripción General:

1. Crearás una aplicación que constará de tres ficheros Java diferentes:
 - **Servidor.java:** Contendrá la lógica del servidor para aceptar y manejar conexiones de clientes de forma concurrente.
 - **Cliente.java:** Definirá la lógica de un cliente que se conectará al servidor, realizará una solicitud y mostrará la respuesta recibida.
 - **SimuladorClientes.java:** Permitirá gestionar múltiples clientes ejecutándose al mismo tiempo y realizará la interacción con cada cliente.
2. El servidor deberá almacenar al menos dos frases predefinidas: una **motivadora** y otra **desmotivadora**. Cuando un cliente se conecte, el servidor le preguntará que tipo de frase quiere y cuando obtenga respuesta del cliente, le enviará la frase correspondiente.
3. El simulador de clientes pedirá al usuario el número de clientes a lanzar, iniciará los clientes de manera concurrente y esperará a que todos terminen antes de permitir que el usuario decida si desea realizar otra simulación o finalizar el programa.
4. ¿Te ayudo con la frase desmotivadora? *“No vas a aprobar el examen ni de broma”*

