

**Ejercicio 1.-** Crea un programa llamado *Ejercicio1.java* que reciba desde los argumentos del main() el nombre de un programa y lo lance a su ejecución. Además, el programa deberá comprobar el valor de salida del proceso que se ejecuta, de tal manera que:

- Si se ejecuta correctamente, muestra en pantalla la información que devuelve el programa lanzado (es importante invocar programas que generen algún tipo de información, como “DIR”).
- Si no se ejecuta correctamente el lanzamiento, debe mostrar los errores en un archivo llamado “*errores.txt*”.