PSP\Tarea4PSP\src\tarea4pspsolucion\ServidorHTTPS.java

```
package tarea4pspsolucion;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.PrintWriter;
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.security.KeyStore;
import java.util.concurrent.ConcurrentHashMap;
import java.util.logging.FileHandler;
import java.util.logging.Logger;
import javax.net.ssl.KeyManagerFactory;
import javax.net.ssl.SSLContext;
import javax.net.ssl.SSLServerSocket;
import javax.net.ssl.SSLServerSocketFactory;
import javax.net.ssl.SSLSocket;
/**
 * Servidor HTTPS que maneja juegos interactivos.
 * Rutas disponibles: - /adivina: Juega a "Adivina el Número". - /dados: Juega a
 * "Lanza Dados". - /ppt: Juega a "Piedra, Papel o Tijera".
 */
public class ServidorHTTPS {
    private static final ConcurrentHashMap<String, SesionJuego> sesiones = new ConcurrentHashMap<>>();
    private static final Logger logger = Logger.getLogger("logErrores");
    private static FileHandler fh;
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // Establecemos el fichero que vamos a utilizar y que
        // se vayan añadiendo las lineas
```

```
fh = new FileHandler("logErrores.txt", true);
   // Utilizamos el método de configuración de la clase Log
   GestionLog.configurarLog(fh, logger);
   // Cargar el almacén de claves (keystore)
   KeyStore keyStore = KeyStore.getInstance("JKS");
   try (FileInputStream keyFile = new FileInputStream("AlmacenSSL")) {
       keyStore.load(keyFile, "123456".toCharArray());
   // Inicializar el gestor de claves con el keystore
   KeyManagerFactory keyManagerFactory = KeyManagerFactory.getInstance("SunX509");
   keyManagerFactory.init(keyStore, "123456".toCharArray()); // Usa La misma contraseña
   // Inicializar el contexto SSL con el gestor de claves
   SSLContext sslContext = SSLContext.getInstance("TLS");
   sslContext.init(keyManagerFactory.getKeyManagers(), null, null);
   // Declara objeto tipo Factory para crear socket SSL servidor
   SSLServerSocketFactory factory = sslContext.getServerSocketFactory();
   // Crea un socket servidor seguro
   SSLServerSocket socketServidorSsl = (SSLServerSocket) factory.createServerSocket(8444);
   System.out.println("Servidor SSL escuchando en el puerto " + 8444);
   while (true) {
       // Acepta conexiones de clientes
       SSLSocket socketSsl = (SSLSocket) socketServidorSsl.accept();
       System.out.println("Cliente conectado");
       // Crea un nuevo hilo para manejar al cliente.
       Thread hiloCliente = new HiloCliente(socketSsl);
       hiloCliente.start(); // Inicia el hilo.
/**
```

```
* Clase interna que implementa la lógica de manejar un cliente. Extiende la
 * clase Thread v sobrescribe el método run.
 */
private static class HiloCliente extends Thread {
    private static final GestionPeticiones gPeticiones = new GestionPeticiones(sesiones, logger);
    private final SSLSocket cliente;
    public HiloCliente(SSLSocket cliente) {
        this.cliente = cliente; // Asocia el socket del cliente al hilo.
    }
    @Override
    public void run() {
        try (BufferedReader entrada = new BufferedReader(
                        new InputStreamReader(cliente.getInputStream()));
                PrintWriter salida = new PrintWriter(cliente.getOutputStream(), true, StandardCharsets.UTF 8)) {
            // Lee la primera línea de la petición HTTP.
            String peticion = entrada.readLine();
            if (peticion == null || (!peticion.startsWith("GET") && !peticion.startsWith("POST"))) {
                return; // Ignora la petición si no es GET o POST.
            System.out.println("peticion: " + peticion);
            String ruta = peticion.split(" ")[1]; // Extrae la ruta solicitada.
            // Leer encabezados HTTP. Determina la sesionID y el tamaño del cuerpo.
            String[] metadatos = new String[2];
            metadatos = obtenerMetadatos(entrada);
            String sessionId = metadatos[0];
            SesionJuego sesion = null;
            if (sessionId != null) { // Si en los metadatos encontramos una cookie, cargamos su sesión
                sesion = sesiones.get(sessionId);
            int contentLength = Integer.parseInt(metadatos[1]);
```

```
System.out.println("linea: vacia");
   // Leer el cuerpo si es un POST.
    StringBuilder cuerpo = new StringBuilder(); // Para almacenar el cuerpo de la solicitud.
    if (peticion.startsWith("POST") && contentLength > 0) {
        char[] buffer = new char[contentLength];
        entrada.read(buffer, 0, contentLength);
        cuerpo.append(buffer);
    String respuesta; // Contendrá; la respuesta generada por el servidor.
    if (ruta.equals("/")) {
        respuesta = gPeticiones.construirRespuesta(200,
                (sesion != null ? Paginas.html index : Paginas.html LoginRegistro("")), sessionId);
    } else if (ruta.startsWith("/login")) {
        respuesta = gPeticiones.manejarLogin(cuerpo.toString(), sessionId);
    } else if (ruta.startsWith("/registro")) {
        respuesta = gPeticiones.manejarRegistro(cuerpo.toString(), sessionId);
    } else if (ruta.startsWith("/adivina")) {
        respuesta = gPeticiones.manejarAdivina(cuerpo.toString(), sesion, sessionId);
    } else if (ruta.startsWith("/dados")) {
        respuesta = gPeticiones.manejarDados(cuerpo.toString(), sesion, sessionId);
    } else if (ruta.startsWith("/ppt")) {
        respuesta = gPeticiones.manejarPPT(cuerpo.toString(), sesion, sessionId);
   } else if (ruta.startsWith("/logout")) {
        respuesta = gPeticiones.manejarLogout(sessionId);
    } else {
        respuesta = gPeticiones.construirRespuesta(404, Paginas.html noEncontrado, sessionId);
    salida.println(respuesta); // Envía la respuesta al cliente.
    cliente.close(); // Cierro conexión
} catch (IOException e) {
    //e.printStackTrace(); // Muestra errores en la consola.
```

```
private String[] obtenerMetadatos(BufferedReader entrada) throws IOException {
    String linea;
   String[] metadatos = new String[2];
    String sessionId = null;
    String contentLength = "0";
    while (!(linea = entrada.readLine()).isBlank()) {
        System.out.println("Metadato: " + linea);
        if (linea.startsWith("Cookie: ")) {
            String[] cookies = linea.substring(8).split("; ");
            for (String cookie : cookies) {
                if (cookie.startsWith("sessionId=")) {
                    sessionId = cookie.substring(10);
                }
        } else if (linea.startsWith("Content-Length: ")) {
            contentLength = linea.substring(16);
    }
   metadatos[0] = sessionId;
    metadatos[1] = contentLength;
   return metadatos;
```