5/30/25, 8:13 PM Semaforo.java

PSP\Tarea4PSP\src\tarea4pspsolucion\Semaforo.java

```
package tarea4pspsolucion;
public class Semaforo {
   public final static int LIBRE = 0;
   public final static int CON LECTORES = 1;
   public final static int CON ESCRITOR = 2;
   private static int estado = LIBRE;
   private static int tLectores = 0;
   // Método sincronizado que da acceso a la lectura de datos
   public synchronized void accesoLeer() {
       // método sincronizado. Sólo un hilo lo usa a la vez
       if (estado == LIBRE) { // BD sin lectores ni escritores. Pueden etrar a leer
            estado = CON LECTORES; // cambia estado, ya hay lector
       } else if (estado != CON LECTORES) { // si no está libre, ni con lectores
           while (estado == CON ESCRITOR) {
                try {
                    wait(); // pone en espera al hilo que intenta leer datos
                } catch (InterruptedException e) {
                    System.out.println(e);
            }
            estado = CON LECTORES; // cambia estado, ya hay lector
       tLectores++; // otro lector más
   // método que da acceso para escribir datos si el estado de la BD lo permite
   public synchronized void accesoEscribir() {
       if (estado == LIBRE) { // sin lectores ni escritores
            estado = CON ESCRITOR; // cambia estado
       } else {// si no está libre
            while (estado != LIBRE) { // miestras BD está ocupada con lectores, o con un escritor
```

5/30/25, 8:13 PM Semaforo.java

```
try {
                wait(); // pone en espera al hilo que intenta escribir datos
            } catch (InterruptedException e) {
                System.out.println(e);
       // el estado ahora es LIBRE
        estado = CON ESCRITOR; // cambia estado
public synchronized void escrituraFinalizada() {
   estado = LIBRE; // cambia estado
   notify(); // notifica a los hilos en espera que ya ha finalizado
public synchronized void lecturaFinalizada() {
   tLectores--; // un lector menos leyendo
   if (tLectores == 0) { // no hay lectores en la BD
        estado = LIBRE; // cambia el estado
       notify(); // notifica a los hilos en espera que ya ha finalizado
```