

# Diploma

ADQUIERO SERVICIOS INTEGRADOS SL, como entidad beneficiaria, otorga a

**ANDRES SAMUEL PODADERA GONZALEZ**

**N.I.F. 26813999R**

el presente diploma por haber superado con evaluación positiva la acción formativa

## **IFCD89 JAVASCRIPT AVANZADO**

con formación online tutorizada desde el 02/06/2022 hasta el 06/07/2022, con una duración total de 36 horas, en el marco del expediente F211490AA, código de acción formativa 7, código de grupo 009. Formación impartida al amparo del Sistema de Formación Profesional para el Empleo en el marco de la *"Resolución del Servicio Público de Empleo Estatal, por la que se aprueba la convocatoria para la concesión de subvenciones públicas para la ejecución de programas de formación de ámbito estatal, para la adquisición y mejora de competencias profesionales relacionadas con los cambios tecnológicos y la transformación digital, dirigidos prioritariamente a las personas ocupadas, en el marco del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia"*.

Y para que así conste, se expide este certificado en VIGO, a 6 de julio de 2022.



Patricia García González  
Directora de Formación

# Contenidos de la acción formativa

## MÓDULO 1. INTRODUCCIÓN

1. Potenciación de las generaciones de codificación limpia y funcional en desarrolladores con experiencia anterior en JavaScript
2. Estructuración con facilidad de un mejor código y en módulos diferenciados
3. Exploración de patrones y prácticas vigentes de diseño en la industria actual y cómo usarlos
4. Aprendizaje para la realización de pruebas unitarias
5. Control y gestión adecuado de errores en JavaScript

## MÓDULO 2. CONCEPTOS INICIALES PARA LA GENERACIÓN DE CÓDIGO LIMPIO (CLEAN CODE) CON JAVASCRIPT

1. Variables
2. Qué es Lexical Scope (static scope). Uso de la instrucción "let"
3. Funciones
4. Todo sobre la palabra clave "this"
5. Objetos and Clases
6. Prevención de errores y formato homogéneo del código gracias a la herramienta Linter
7. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

## MÓDULO 3. CONCEPTOS INICIALES DE GENERACIÓN DE CÓDIGO FUNCIONAL CON JAVASCRIPT

1. ¿Qué es la programación funcional?
2. Las Funciones Puras en JavaScript
3. El correcto uso del método Object.assign y el operador Spread
4. Optimización de bucles en JavaScript
5. Reducción de arrays
6. Filtrado en arrays
7. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

## MÓDULO 4. MÓDULOS EN JAVASCRIPT

1. Reutilización de código con patrón Módulo (Module Pattern)
2. Utilización del gestor de paquetes Node Package Manager (NPM)
3. El proyecto CommonJS
4. La API de definición asíncrona de módulos (AMD)
5. Módulos de ES6
6. Eliminación de código inactivo (Tree-Shaking) con Webpack
7. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

## MÓDULO 5. PATRONES Y PRINCIPIOS DE DISEÑO

1. Qué es el principio de responsabilidad única (Single Responsibility Principle)
2. El principio Open/Closed
3. El principio de sustitución Liskov
4. El principio de segregación de la interfaz
5. El principio de Inversión de Dependencias (Dependency Inversion)
6. El patrón Singleton
7. El patrón Observer
8. El patrón Estrategia (Strategy)
9. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno

## MÓDULO 6. PRUEBAS DEL CÓDIGO GENERADO

1. Qué son y qué no son y la importancia de las pruebas unitarias
2. Instalación y uso del framework de testing Jasmine
3. Desarrollo guiado por pruebas de software, o Test-Driven Development (TDD)
4. Ejercicio guionizado para consolidar formación del alumno.

## MÓDULO 7. MANEJO DE ERRORES

1. Estudio de buenas prácticas
2. Detección de errores en operaciones asíncronas (Objeto Promise)
3. Estrategias y recomendaciones en el manejo de errores

## 4. Generación de logs con JavaScript

## 5. Actividad de evaluación de los conocimientos adquiridos por el alumno