## Autoevaluación Práctica 3

## Sistemas Operativos II

Escuela Superior de Informática Universidad de Castilla-La Mancha

## NOMBRE Y APELLIDOS DEL ESTUDIANTE:

ANDRÉS CASTELLANOS CANTOS

Buenos hábitos de programación		
Ítem.	¿Se cumple?	
El código de la práctica está dividido en varios archivos y directo-	•	
rios		
Los nombres de variables y funciones son representativos		
Los nombres de constantes se han representado en mayúsculas		
El código está correctamente tabulado y alineado		
Se inicializan las variables creadas, preferiblemente en el mo-		
mento de creación		
El código está escrito en su totalidad en inglés		
Se han utilizado variables globales	Sí   No	
En el caso de haber utilizado variables globales, se utiliza en el		
nombre un prefijo distintivo que permite tomar conciencia rápida-		
mente de que se trata de una variable global.		
En el caso de haber utilizado punteros, también se emplea una		
convención para los nombres.		
No se incluyen valores numéricos directamente en estructuras		
condicionales y de control (bucles). En su lugar, se emplean varia-		
bles.		
Las funciones tienen un propósito muy concreto		
Se ha evitado excesivo anidamiento de estructuras condicionales		
dentro de una misma función.		
No se repiten fragmentos de código dentro del proyecto	•	
El código, dentro de un mismo archivo, está correctamente estruc-		
turado.		
Utilizo comentarios en mi código		
Se han incluido comentarios de cabecera en cada archivo con in-		
formación útil sobre el contenido.		
Se han eliminado el mayor número de dependencias posibles en		
la interacción con el usuario		
He utilizado patrones de diseño	•	
He utilizado un repositorio con control de versiones	•	
He automatizado la compilación del proyecto con herramientas		
como make		
Considero que el código de mi proyecto está bien testeado	•	
He utilizado un depurador durante el desarrollo de la práctica para		
detectar los errores		

El código es robusto y responde bien ante posibles excepciones	
En el código hago un control de posibles errores que se puedan producir	
Se hace uso de control de excepciones en C++ try y catch	
Los mensajes son mostrados a través de la salida estándar y los	
errores son redireccionados a la salida estándar de errores.	
Cumplimiento de objetivos	
İtem.	¿Se cumple?
Creación de clientes correcta	
Se continúa creando clientes mientras se realizan búsquedas	
Existe concurrencia entre clientes, buscador y sistema de pago	
Clientes creados que no pueden ser atendidos permanecen a la espera	
Existe un diccionario de palabras para elegir la búsqueda	
El diccionario se genera de forma automática	
Existe una clase cliente para encapsular toda la información relativa a éste.	
Se han creado estructuras de datos para encapsular los resultados de búsqueda para cada cliente	
La atención entre clientes premium y clientes con cuenta gratuita sigue la relación 80-20.	
El servicio de búsqueda está limitado a N réplicas	
Control del número total de hilos a través de hardware_concu- rrency()	
Para cada cliente se hace la búsqueda en todas las fuentes/libros de forma simultánea	
Se utiliza al menos un hilo para la búsqueda en cada fuente y cada cliente.	
[opcional] Se utilizan varios hilos por fuente para cada cliente.	
Se mide el tiempo total de búsqueda para cada cliente	
Para los clientes con cuenta gratuita se controla el limite de palabras y se detiene la búsqueda en caso de llegar a ese límite	
Control adecuado del saldo en clientes premium con saldo limitado	
Se ha incluido un sistema de pago de uso exclusivo	
El sistema de pago no es anónimo	
Las búsquedas detenidas por falta de saldo se reanudan correcta- mente tras la realización del pago	
Se hace llegar al cliente el resultado de la búsqueda	
El cliente muestra por pantalla o guarda en un archivo los resultados de la búsqueda	
Se muestra por pantalla la finalización de cada cliente.	
Se han utilizado patrones de sincronización entre procesos/hilos	
Se ha estudiado la eficiencia del sistema y ha influido en el diseño de estructura de datos y la estrategia de creación de hilos/procesos	
¿Con que nota entre 0 y 10 calificarías tu práctica? (obligatorio responder)	7