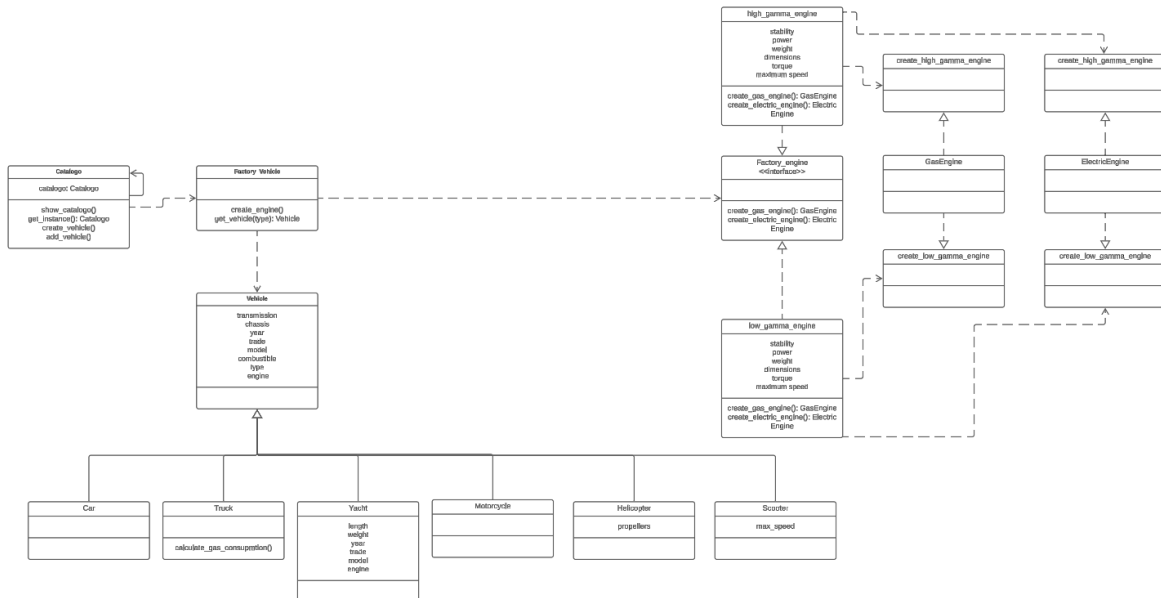


## Informe Técnico

- Andres Jose Acevedo Avila

### Diagram Class:



### Decisiones Técnicas:

El gas consumption se definió únicamente para la clase truck, ya que el requisito lo pedía solo para esa clase. Además se añadió sólo una variable específica a las “nuevas” clases, para helicóptero se tuvo en cuenta el número de hélices, y para scooter su velocidad máxima.

### Consideraciones:

Para el manejo de vehículos se utilizó el patrón Factory, ya que tenemos objetos que se pueden agrupar, que no tienen exactamente los mismos elementos, pero el proceso de creación básico es similar.

Para el manejo del motor, se utilizó abstract factory, ya que tenemos productos que pueden ser agrupados en familias.

Para el manejo del catálogo se manejó un singleton, ya que solo hay un catálogo, así que ese se enviará el mismo a todo el que lo pida.

El código es el mismo del profe no tiene casi nada nuevo solo tres clases vacías, no alcancé a realizarlo por cuestiones de tiempo.