****

**Ciclo 1 - Iteración 2**

**Actividad: Estrella de mar equipo**

**Objetivo**

El objetivo de esta actividad es realizar una reflexión sobre el proceso que ha seguido el equipo para el desarrollo del proyecto.

**Recursos**

Resultado de cada uno de los integrantes del desarrollo de la estrella de mar individual

**Descripción**

**Paso 1**: a partir de la actividad individual sobre la reflexión de las preguntas en la estrella de mar, todos los integrantes del equipo deben consolidar una sola donde identifiquen las acciones que como equipo les permitirían responder de forma reflexiva a los indicadores.

**Paso 2**: posterior a esto, es importante que, como equipo, tomen las acciones o propósitos que definieron en la estrella y respondan las preguntas que profundizan sobre la importancia del por qué quieren cumplir con esas acciones propuestas y los posibles compromisos observables. El objetivo es que el equipo pueda tener una lista de seguimiento que los apoye en el mejoramiento de su proyecto y del equipo en el siguiente ciclo.

Para esto, en la tabla de la parte derecha consolidarán todas las acciones por cada categoría. Se espera que, en la consolidación, queden como mínimo **tres** acciones por cada una.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **¿Qué debemos dejar de hacer?** | **¿Por qué queremos dejar de hacerlo?** | **¿Qué acciones o compromisos nos ayudarían a dejar de hacerlo?** |
| Subir código sin probarlo localmente | Porque cuando se realiza esta práctica se daña el código de la rama máster y, por ende, pierde calidad nuestra producción. | Probar localmente el código que cada uno realice antes de subirlo al repositorio. |
| Acumular el trabajo para las fechas de entrega | Porque cometemos muchos errores, principalmente de falta de coordinación, en los momentos de presión por la cercanía de la entrega. | Realizar el trabajo completo que está propuesto semana a semana en bloque neón. |
| Aceptar los pull request propios de cada integrante | Porque no tiene sentido usar la herramienta de los pull request si cada uno se va a aceptar sus pull request. | Esperar con paciencia a que el debido responsable acepte el pull request. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **¿Qué debemos hacer menos?** | **¿Por qué queremos dejar de hacer menos de esto?** | **¿Qué acciones o compromisos nos ayudarían a dejar de hacer menos de esto?** |
| Aceptar pull request sin una revisión detallada | Porque no aporta mucho usar la herramienta de los pull request si no se usa con la suficiente responsabilidad. | Destinar el tiempo necesario para revisar y responder con responsabilidad a los pull request asignados. |
| Procrastinar durante las sesiones presenciales | Porque no se aprovecha el tiempo que se nos brinda para trabajar en equipo presencialmente, el cual podría ser de mucha utilidad para el correcto funcionamiento del equipo. | Concentrar nuestros esfuerzos y atención como se debe durante las sesiones presenciales. |
| Llegar tarde a las reuniones virtuales que se programan | Porque no se puede aprovechar con efectividad el tiempo destinado fuera de clase para trabajar en equipo. | Acordar horarios que le sirvan a todos los integrantes y destinar el tiempo con responsabilidad. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **¿Qué debemos seguir haciendo?** | **¿Por qué queremos seguir haciéndolo?** | **¿Qué acciones o compromisos nos ayudarían a seguir haciéndolo?** |
| Dividir el trabajo equitativamente | Porque así cada integrante aporta no tiene una sobrecarga académica dentro del grupo. | Seguir usando el tiempo que se usa efectivamente en las reuniones grupales para repartir el trabajo lo más equitativamente posible. |
| Llevar a cabo reuniones fuera de clase | Porque las sesiones fuera de clase permiten aclarar dudas, establecer compromisos y acordar tareas para cada integrante con mayor facilidad. | Programar reuniones fuera de clase para trabajar en equipo. |
| Realizar pull request con alta frecuencia | Porque así se puede ir construyendo el código completo con pequeños pasos y es más sencillo poder corregir algún error que se presente. | Dejar pasar máximo 3 días entre la realización de un pull request y el siguiente. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **¿Qué debemos hacer más?** | **¿Por qué debemos hacer más de esto?** | **¿Qué acciones o compromisos nos ayudarían a hacer más de esto?** |
| Probar el código localmente antes de subirlo al repositorio | Porque así tenemos mayor garantía de que al actualizar el código no se vaya a dañar el trabajo realizado por otro compañero. | Correr las pruebas hechas en el código antes de realizar los pull request. |
| Hacer seguimiento sobre las actividades que se deben realizar | Porque así podemos llevar el desarrollo del trabajo con responsabilidad, lo cual impide que se nos acumule trabajo para el final de la entrega. | Ir avanzando en el proyecto de acuerdo con las actividades propuestas en bloque neón. |
| Ayudar a los demás integrantes en el desarrollo de código | Porque así logramos producir un código de mayor calidad en equipo. | Si se sabe cómo aportar ayuda a un compañero, no dudar en hacerlo. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **¿Qué debemos empezar hacer?** | **¿Por qué debemos empezar hacer esto?** | **¿Qué acciones o compromisos nos ayudarían a empezar a hacer esto?** |
| Avanzar conjuntamente en las actividades con mayor frecuencia | Porque así lograremos avanzar con mayor seguridad y efectividad en la construcción del proyecto, lo que impide que se acumule trabajo. | Comprometernos a cumplir con las tareas asignadas en las fechas establecidas. |
| Programar más reuniones fuera de clase. | Porque así logramos coordinar con mayor efectividad el trabajo en equipo. | Programar y cumplir con una mayor cantidad de sesiones de trabajo en equipo fuera de clase. |
| Dejar de faltar a clase. | Porque no se puede aprovechar con efectividad el tiempo que se nos brinda para trabajar presencialmente en equipo. | Asistir a todas las sesiones de clase, a menos de que se tenga una excusa valida. |

**Responsable**

El equipo

**Entregable**

Edite la sección correspondiente de la wiki con el contenido transcrito y las capturas de pantalla del mural.